

Mise en place d'un **Content Managment System** (CMS)

Contexte :

Un CMS est un outil permettant de publier du contenu sur le web de manière simple et intuitive sans avoir de connaissance en programmation.

Le but de ce projet est de mettre en place un premier socle simple de publication de contenu bâti autour du langage PHP, de la base de données MySQL et en utilisant l'architecture MVC.

Deux niveaux de travail sont donc à réaliser :

- Partie backoffice qui permettra d'ajouter, de modifier, ou de supprimer du contenu. On aura également un accès pour gérer les utilisateurs (création, suppression).
- Partie frontend (site visible) qui formatera le contenu et l'affichera au format HTML avec un rendu stylisé et responsive (utilisation de bootstrap).

Partie backoffice :

- Mise en place d'un formulaire d'authentification permettant d'accéder aux fonctionnalités
- Les différentes fonctionnalités du CMS sont :
 - Gestion des contenus,
 - Gestion de la navigation,
 - Gestion des pages,
 - Gestion des utilisateurs.

Les types de contenu possibles sont :

- Des titres,
- Des blocs de texte,
- Des photos,
- Des liens de type ancre

Partie frontend :

Le module frontend devra récupérer les pages et leurs contenus et les formater afin qu'ils puissent s'afficher dans le navigateur selon le format (texte, photo,...) et la position spécifiée dans le backoffice.

Les spécifications fonctionnelles

La réalisation d'un tel projet nécessite au minima la création des tables suivantes :

- Une table de contenus
- Une table type de contenus (titre, texte, photos, lien)
- Une table pages qui agrègera des contenus
- Une table navigation
- Une table utilisateurs

La table 'pages' permet d'agréger tout type de contenu dans une page, selon un ordre et une position choisie.

La table 'navigation' doit permettre de créer des liens vers les pages et de les agréger en tant que menu de navigation. Les menus pourront également être positionnés à divers endroits d'une page.

La partie backoffice possèdera au minima les 4 menus suivants :

- Contenus,
- Pages,
- Navigation,
- Gestion des utilisateurs

SFx1 : Authentification :

Cette fonctionnalité doit permettre à l'utilisateur de s'authentifier. En cas de réussite de la procédure, l'utilisateur disposera des droits auxquels son profil appartient.

Table : utilisateurs

Data : login, mot de passe

SFx2 : Création d'un utilisateur :

Cette fonctionnalité doit permettre la création d'un utilisateur avec des droits spécifiques (contributeur, éditeur). Seul l'administrateur a la possibilité de créer un utilisateur.

Le droit 'contributeur' permet uniquement à l'utilisateur de créer des contenus (Titres, articles, photos ou liens) mais il ne peut effectuer la mise en page ou la publication.

Le droit 'éditeur' permet quant à lui en plus de créer des contenus, de les mettre en forme et de les publier.

Table : utilisateurs, droits

Data : login, mot de passe, identifiant droits, nom droits

SFx3 : Création de contenus :

Cette fonctionnalité doit permettre la création de différents types de contenus. Pour le projet on se limitera aux types suivants :

- Titres
- Articles
- Photos
- Liens

L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier ou supprimer du contenu.

Table : contenus, type de contenu

Data : nom du contenu, contenu, identifiant du type de contenu, identifiant auteur, publier, date de création, date de modification

SFx4 : Création de pages :

Cette fonctionnalité doit permettre la création de pages dans lesquelles seront agrégés les contenus.

Chaque contenu se verra attribuer une position dans la page. Pour ce projet on se limitera aux positions suivantes :

- Header,
- Main,
- Right,
- Left,
- Footer

De plus, en fonction de la position du contenu, on attribuera un ordre d'affichage par numéro. Ainsi le contenu possédant le numéro le plus petit, sera affiché en première position.

L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier ou supprimer des pages. Il faudra également prévoir un champ de type booléen qui spécifiera la page d'accueil de la partie frontend.

Table : pages, contenus, positions

Data : nom de la page, identifiant contenu, identifiant position, numéro, identifiant auteur, publier, page d'accueil, date de création, date de modification

SFx5 : Création de la navigation :

Cette fonctionnalité doit permettre la création de menus qui seront positionnés dans les pages. Pour ce projet on considèrera uniquement des menus de niveau 1, donc sans sous-menu. On se limitera aux positions d'affectation suivantes :

- Header,
- Main,
- Right,
- Left,
- Footer

Chaque lien d'un menu pointera sur une page spécifique et pourra avoir son propre libellé.

L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier ou supprimer des menus. Les menus devront toujours être affichés avant les contenus dans les pages. De plus, pour simplifier le projet, on considèrera qu'un menu affecté à une position et publié sera présent dans toutes les pages.

Table : navigation, pages

Data : nom du menu, lien vers la page, libellé du lien, position du menu, identifiant auteur, publier, date de création, date de modification.

Documents à fournir : Doc technique des différentes classes, MCD, MLD, Mockup