

<b>BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS</b>	<b>SESSION 2022</b>
<b>Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)</b>	
<b>ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)</b>	

<b>DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE</b>		<b>N° réalisation : 2</b>
Nom, prénom : IZABAYO Leonce		N° candidat : 02145675986
Épreuve ponctuelle <input checked="" type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input type="checkbox"/>	Date : 25 /04 /2022
Organisation support de la réalisation professionnelle		
Intitulé de la réalisation professionnelle PPE3—Maison de ligue		
Période de réalisation : 15/12/2021-20/04/2022 Lieu : ESEM .....		
Modalité : <input checked="" type="checkbox"/> Seul(e) <input type="checkbox"/> En équipe		
<b>Compétences travaillées</b> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b> Mise en place d'une application web, pour la maison des ligue, pour l'affichage des information de équipe et les score des match par jour <b>1- Ressource fournie</b> Cahier de charge <b>2- Résultats attendus</b> Une partie font-end pour l'affichage des informations de chaque équipe(nom d'équipe, nom de l'entraîneur, le logo...) ; les résultat des match par jour et un back-end pour la gestion du site .		
<b>Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup></b> <b>1- Documents</b> Fiche explicatif contenant la présentation de M2L, les besoins, les cahier des charges, le travaille à fournir <b>2- Matériels</b> Serveur ssh, Routeur, Switch PC Portable. <b>3- Logiciels utilisés</b> Visual Studio code PuTTY GitHub PhpMyAdmin Server PHP Server Web		
<b>Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup></b> <a href="http://51.178.86.117:8083/PPE/ppe2">http://51.178.86.117:8083/PPE/ppe2</a> login : jury password : pwd*123@4azerrt		

<sup>1</sup> En référence aux conditions de réalisation et ressources nécessaires du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

## Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)**Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

M2L est une application web pour la maison des ligues, utilisé par des visiteurs, les administrateurs, pour gérer et voir les scores des matchs, géré les utilisateur (actif, non Actif). Le visiteur pourra voir les scores des matchs par jours, les informations des équipes,

Pour les réalisations de ce projet j'ai utilisé le moteur de Template « twig », Lorsqu'un utilisateur arrive sur le site, il atterri sur le home qui est la page d'accueil qui affiche les scores des tous les matchs qui ont déjà a eu lieu, ils peuvent aussi voir les informations relatives aux équipes (nom d'équipe, d'entraîneur, le prénom de l'entraîneur, le logo de l'équipe ainsi que d'autres informations complémentaires). Pour réaliser ce projet j'ai procédé par plusieurs états qui sont :

**Première étape** consiste à identifier les besoins du client sur la base de donner et de faire le schéma de la base de données, pour réaliser le schéma j'ai utilisé application diagrams et la mise en place da la base de données sur l'application phpMyAdmin ; la chronologie des projets est comme suit :

- Recensement des besoins du site en matière de donnée nécessaire pour le bon fonctionnement du site
- Mise en place model conceptuel de la base donnée
- Mise en place de la base de la base de données.

**Deuxième étape** consiste à mettre en développer le site avec des pages pour les utilisateur lambda sans formulaire qui a accès à l'accueil qui affiche les match avec la date est les scores, il a une autre page qui affiche les information des chaque équipe, il a aussi un page qui affiche les score des match par rapport aux journée, concernant l'utilisateur administrateur, ils y ont aussi la possibilité de connecte avec le bouton de connexion, les administrateur sont diviser en deux catégorie(contributeur, et les administrateur),pour le contributeur il a accès à la page de gestion des équipes où il peut modifier ou supprimer les équipe et la page des gestion des score ou il peu insert des nouveau score ou modifier des score existant, et pour les administrateurs « administrateur », il ont en plus la page de gestion des utilisateur pour le activer entant que contributeur.

Voici le mode conceptuel de la base de données

