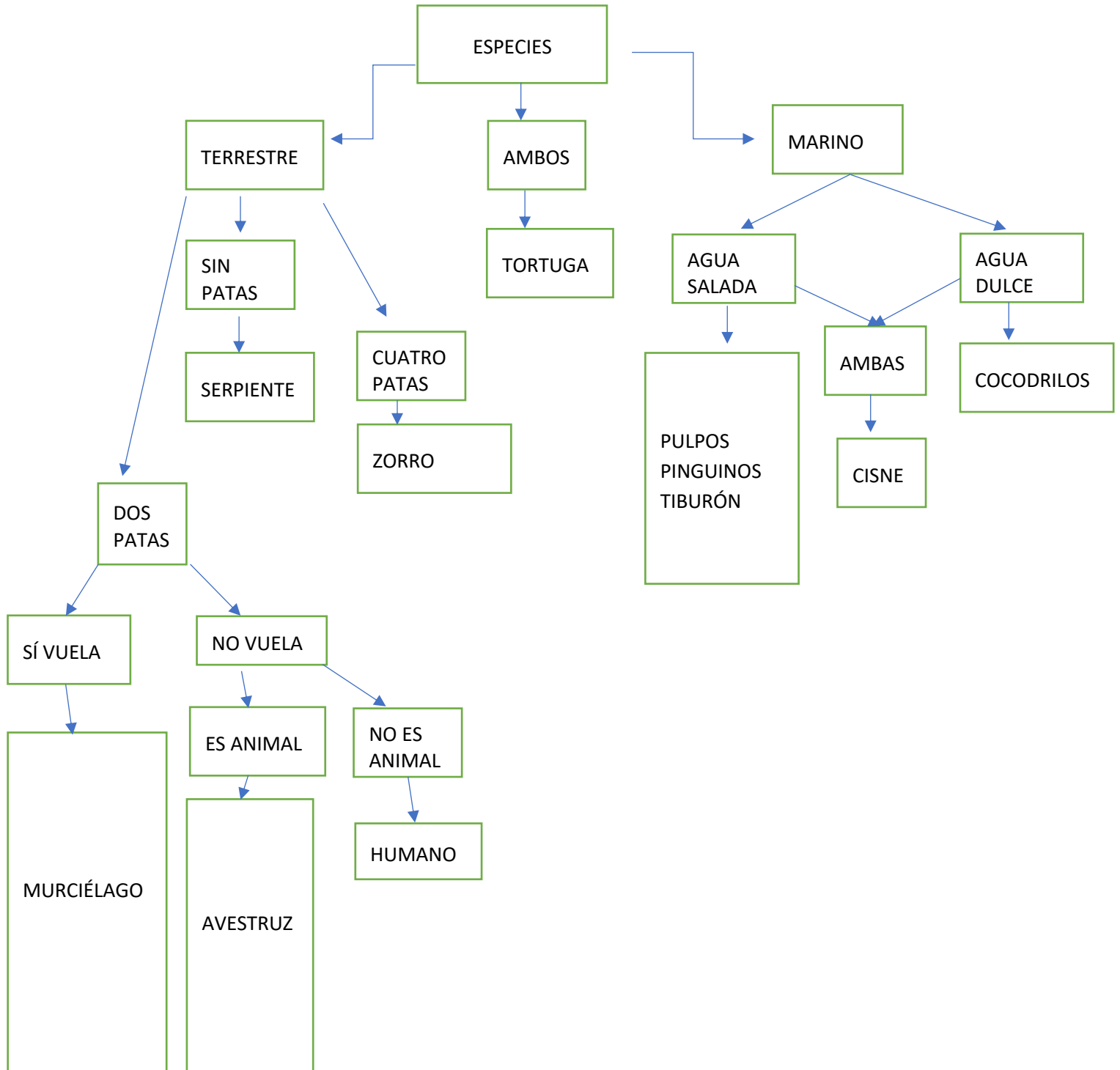


Maria Izabella Castro Andrade
1238923

Semana 3



Actividad 4

Utiliza una biblioteca de gráficos o una interfaz de dibujo para crear la carita feliz.

Define una subrutina llamada "dibujarCara" que se encargue de dibujar la cara en la pantalla. Esta subrutina puede incluir la forma de un círculo para la cabeza y líneas o formas para los ojos, la boca y los detalles adicionales.

Utiliza un ciclo para repetir el proceso de dibujar la cara en diferentes posiciones o tamaños si es necesario.

Define reglas para las diferentes condiciones mencionadas:

Si una persona está sosteniendo sus productos en la mano, dibuja una cara feliz en un minuto.

Si una persona sostiene una canasta, dibuja una cara feliz en dos minutos.

Si una persona empuja una carreta medio llena, dibuja una cara feliz en cinco minutos.

Si una persona empuja una carreta llena, dibuja una cara feliz en diez minutos.

Si una persona está en autoservicio, dibuja una cara feliz en el 80% del tiempo de atención normal.