

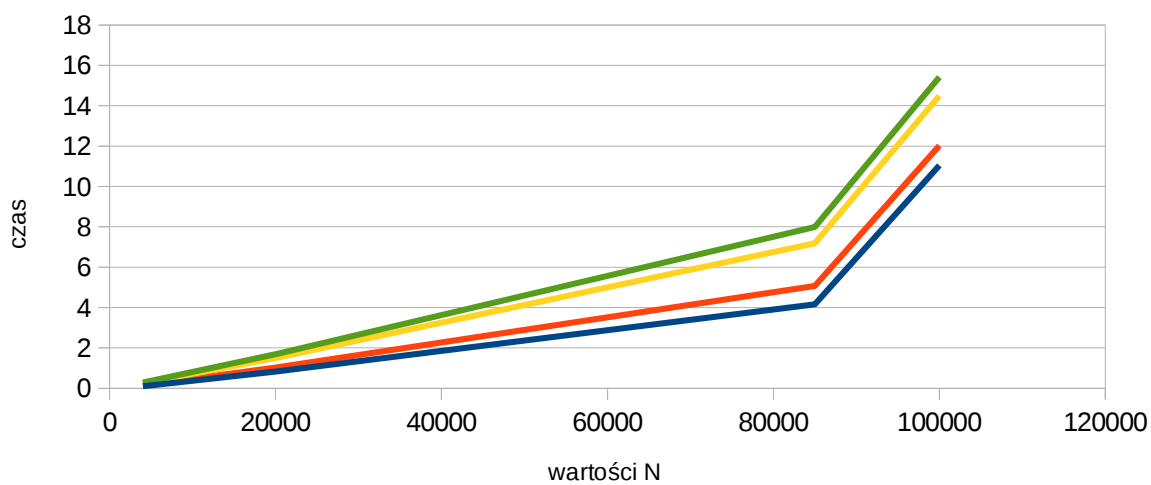
Wyniki :

legenda do mapek

metoda 1)	vfork	kolor niebieski
metoda 2)	cl-vf	kolor czerwony
metoda 3)	fork	kolor żółty
metoda 4)	cl-f	kolor zielony

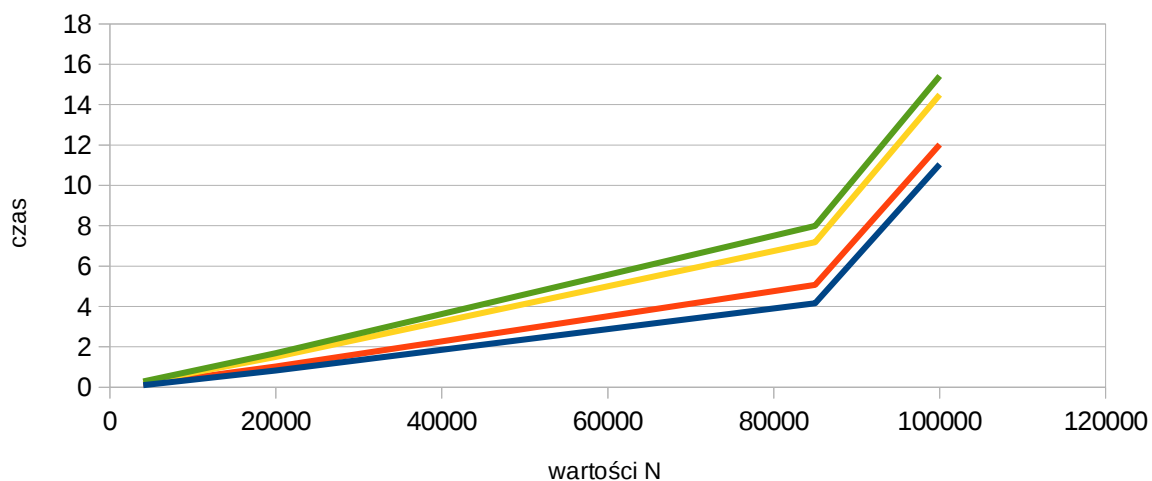
### Wykres dla Macierzystego

wersja dla czasu systemowego



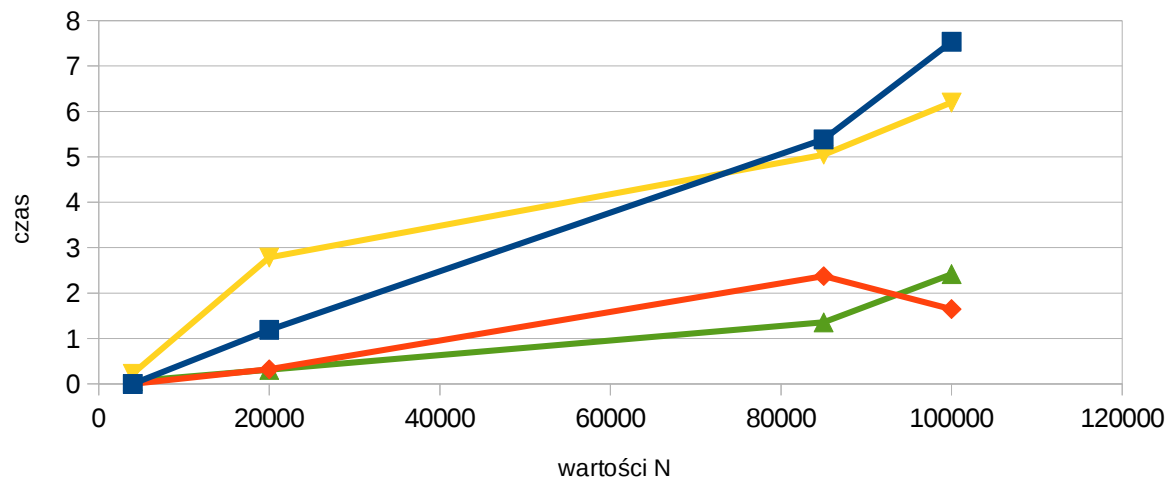
### Wykres dla Macierzystego

wersja dla czasu systemowego

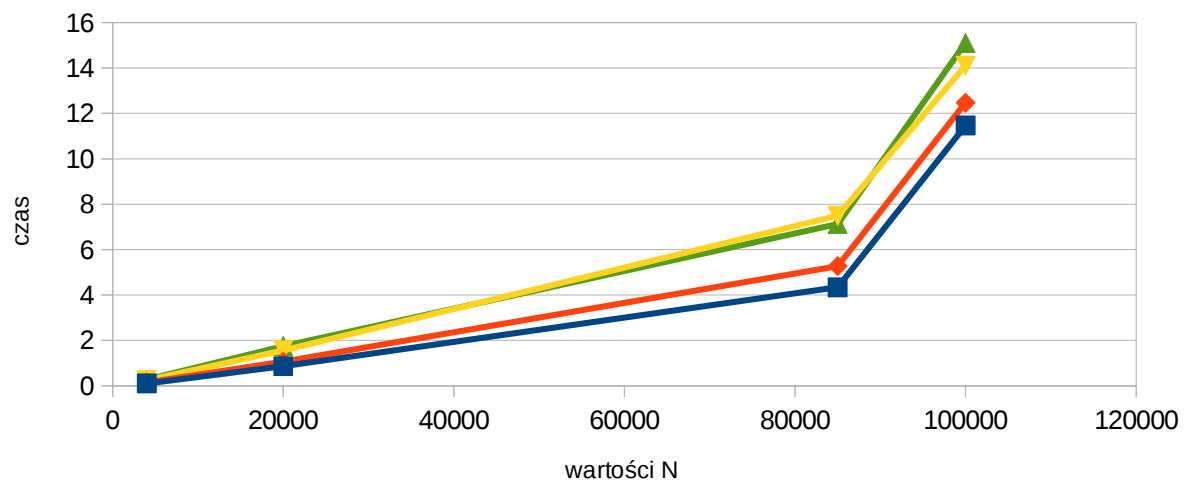


powyżej czas użytkownika

Wykres dla Macierzystego  
wersja dla czasu rzeczywistego



Wykres dla Macierzystego  
wersja dla czasu sumarycznego



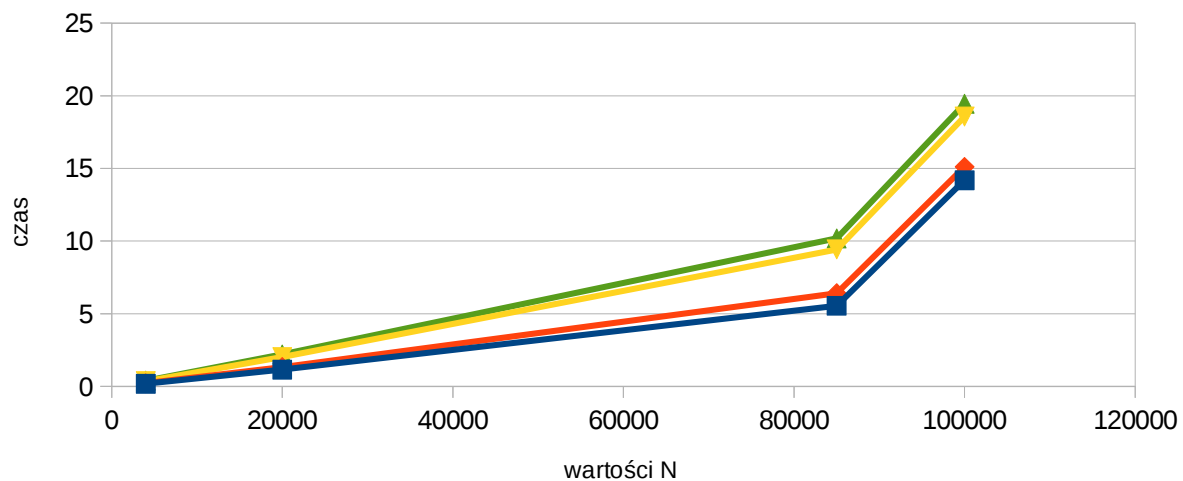
Wyniki :

legenda do mapek

metoda 1)	kolor niebieski
metoda 2)	kolor czerwony
metoda 3)	kolor żółty
metoda 4)	kolor zielony

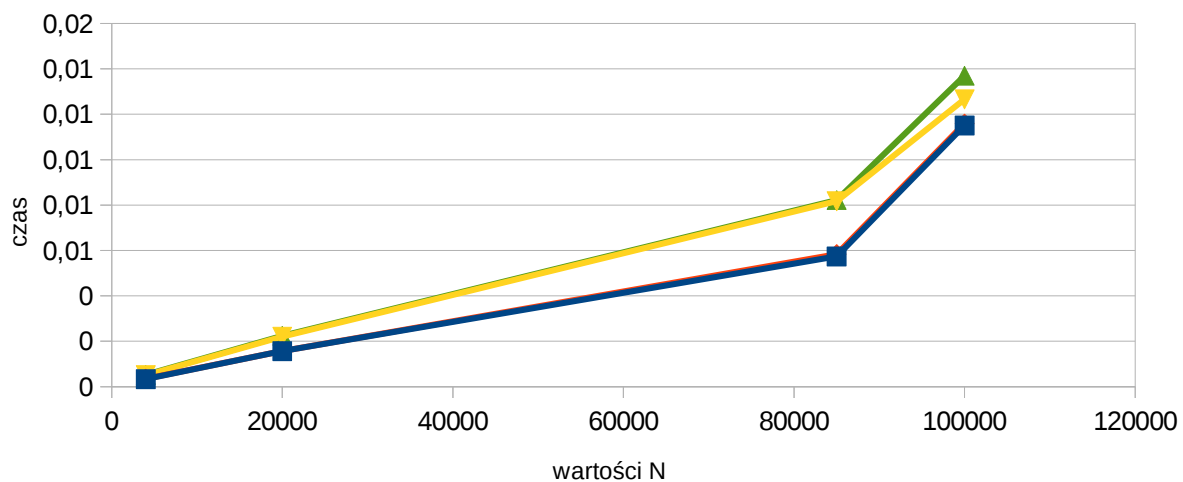
### Wykres dla Potomnego

wersja dla czasu systemowego



### Wykres dla Potomnego

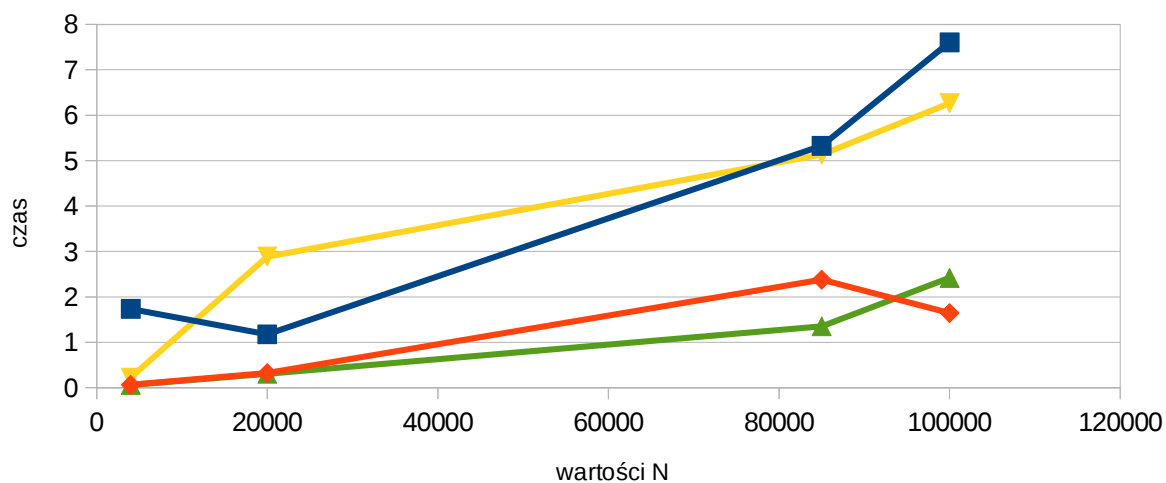
wersja dla czasu użytkownika



czerwona i niebieska pokrywają się

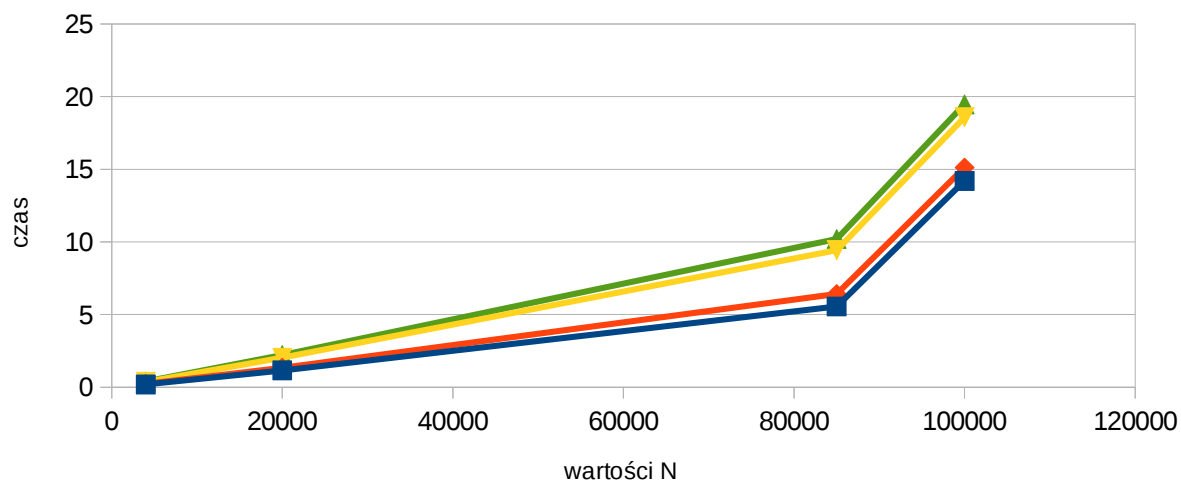
## Wykres dla Potomnego

wersja dla czasu rzeczywistego



## Wykres dla Potomnego

wersja dla czasu sumarcznego



Wyniki :

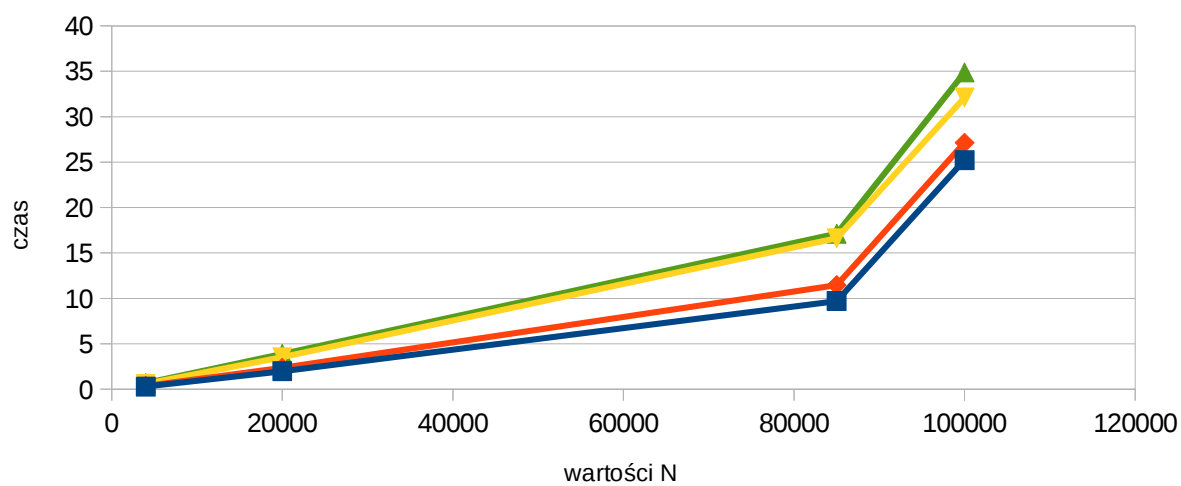
legenda do mapek

metoda 1)	kolor niebieski
metoda 2)	kolor czerwony
metoda 3)	kolor żółty
metoda 4)	kolor zielony

pierwszy wykres dla czasu systemowego (błąd na wykresie poniżej)

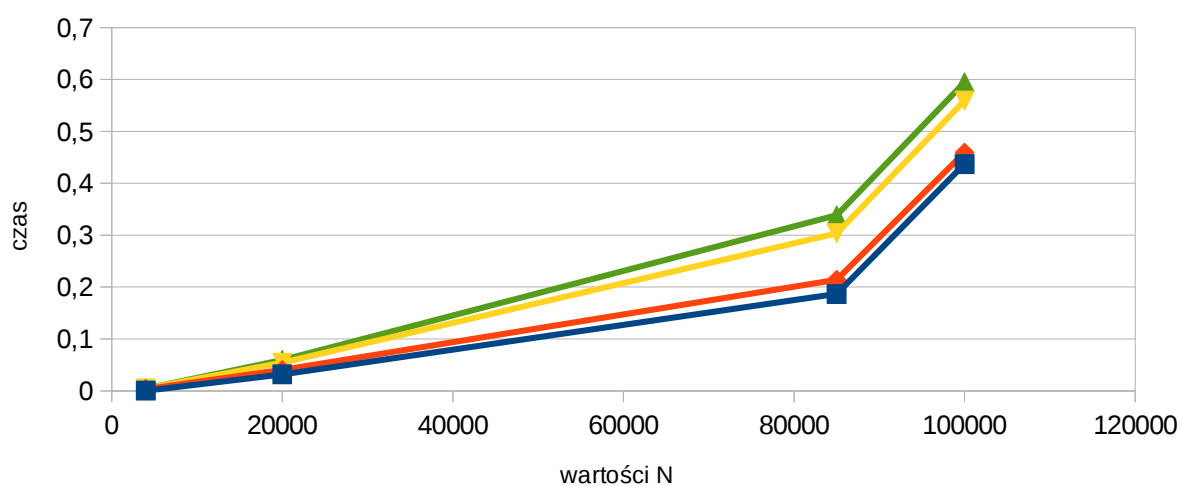
### Wykres Sumaryczny

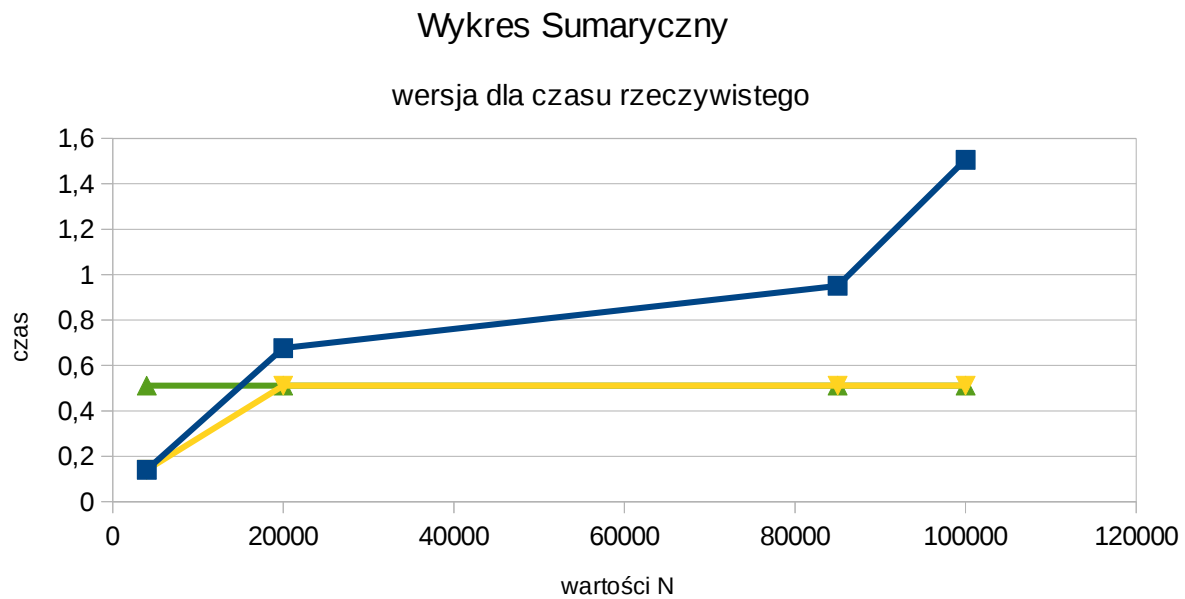
wersja dla czasu sumarcznego



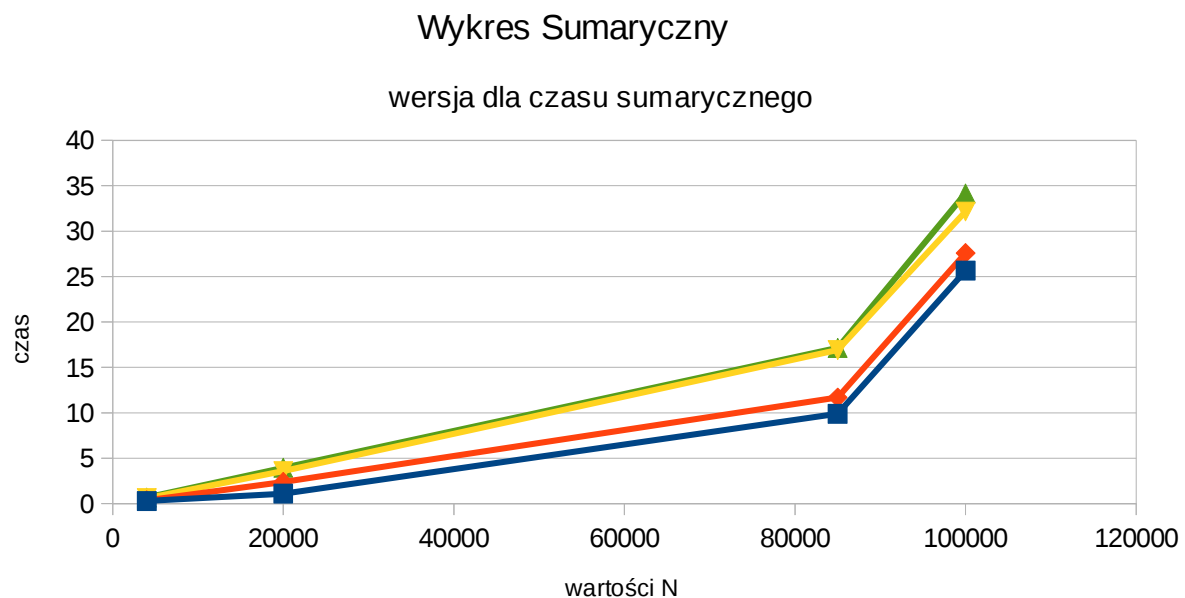
### Wykres Sumaryczny

wersja dla czasu użytkownika





czerwona pokrywa się z niebieską linią (metoda 1 oraz 2)



Wnioski :

1. Błędy szczególnie w czasie rzeczywistym biorą się ze złego skalowania/rzutowania typów
2. Najważniejsze w analizie są czasy systemowe – ze względu na wywołane przez nas funkcje
3. Poszczególne wartości układają się w pary clone – fork i fork oraz clone-vfork i vfork.
4. Funkcje fork i clone-fork kopiuje pamięć , vfork i clone-vfork współdzieli pamięć z macierzystym (przez co pierwsza para osiąga gorsze wyniki)
5. Problem również widać przy wartości licznika w funkcji fork.