

DOCUMENTO FINAL – UNIVERSO DO ALFAJOR

1) ÁREA DO TEMA

Gestão Comercial e E-commerce

2) PROBLEMA

A produtora de alfajores precisa de uma solução digital para ampliar a divulgação da marca e iniciar sua presença no meio online. No momento, o sistema conta apenas com **telas básicas (Home, Cadastro e Login)**, o que limita o relacionamento com clientes e o gerenciamento de informações.

3) PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Proposta de Tema

Sistema Web Básico do Universo do Alfajor

Um sistema simples, composto pelas telas principais de **Home, Cadastro e Login**, que serve como base para a evolução futura para um e-commerce completo.

4) OBJETIVO GERAL

Desenvolver um sistema web inicial para o Universo do Alfajor, contendo as telas de **Home, Cadastro e Login**, para dar os primeiros passos no processo de digitalização da marca.

5) OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Criar a **tela Home (Index)** para apresentar informações da marca.
- Criar a **tela de Cadastro** para registro de novos clientes.
- Criar a **tela de Login** para autenticação de usuários.

6) ABORDAGEM DE DESENVOLVIMENTO

- **Método:** Orientação a Objetos
- **Processo:** Processo Unificado
- **Ciclo de Vida:** Espiral

7) ANÁLISE DE NEGÓCIO

Regras de Negócio

Código	Regra de Negócio	Descrição
RN01	Cadastro de Usuário	O cliente deve <i>registrar</i> dados obrigatórios para criar conta.
RN02	Login Seguro	O cliente deve autenticar-se com e-mail e senha.

RN03	Home	A página inicial deve apresentar informações institucionais da empresa.
------	------	---

8) ANÁLISE DE SISTEMAS

Funcionalidades

- **Tela Home (Index):** apresenta informações básicas e navegação inicial.
- **Tela de Cadastro:** formulário de registro de clientes.
- **Tela de Login:** autenticação para acesso ao sistema.

9) ANÁLISE DE REQUISITOS

Requisitos Funcionais

Código	Requisito Funcional
RF01	Tela Home deve apresentar informações da marca.
RF02	Tela de Cadastro deve permitir inserção de dados pessoais.
RF03	Tela de Login deve autenticar usuário no sistema.

Requisitos Não Funcionais

Código	Requisito Não Funcional
RNF01	Garantir usabilidade ao usuário.
RNF02	Garantir segurança do login e cadastro.
RNF03	Interface responsiva (desktop e mobile).

11.1 Casos de Uso

Os diagramas de casos de uso são uma ferramenta poderosa para modelar os requisitos funcionais de um sistema, mostrando as interações entre os atores e os casos de uso.

Atores

- **Cliente:** O usuário principal do sistema que irá interagir com diferentes funcionalidades.

Casos de Uso

1. Acessar Home

- **Descrição:** O cliente acessa a página inicial do sistema.
- **Objetivo:** Permitir que o cliente visualize o conteúdo básico e as opções principais disponíveis no sistema.
- **Fluxo Principal:**
 1. O cliente abre o navegador de internet.
 2. Digita o endereço do sistema na barra de endereços.

3. A página inicial é carregada e exibida ao cliente.

2. Realizar Cadastro

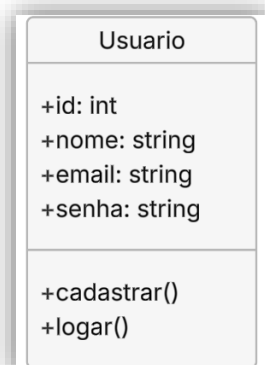
- **Descrição:** O cliente cria uma nova conta no sistema.
- **Objetivo:** Registrar um novo cliente para que ele possa acessar funcionalidades restritas a usuários cadastrados.
- **Fluxo Principal:**
 1. O cliente navega para a seção de cadastro.
 2. Preenche o formulário com suas informações pessoais (nome, email, senha, etc.).
 3. Submete o formulário.
 4. O sistema valida as informações e cria a conta do cliente.
 5. O cliente recebe uma confirmação de cadastro bem-sucedido.

3. Efetuar Login

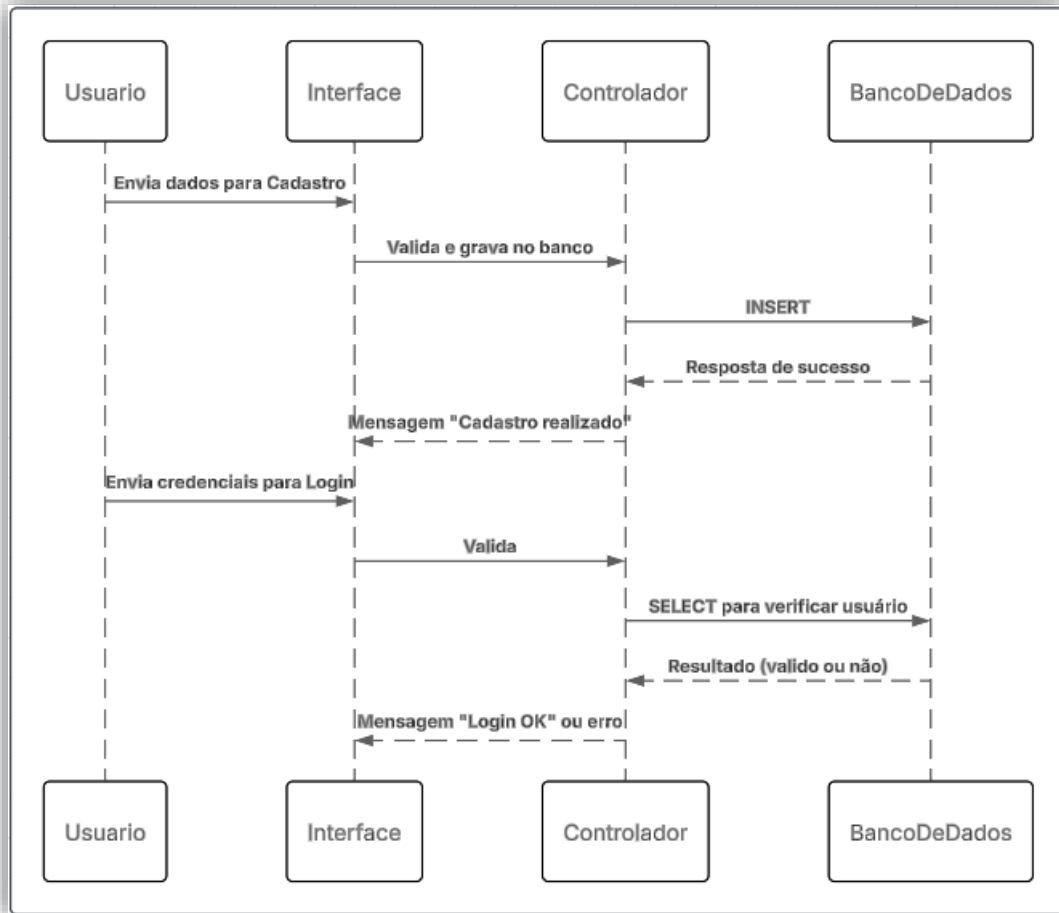
- **Descrição:** O cliente entra no sistema usando suas credenciais.
- **Objetivo:** Permitir que o cliente acesse sua conta e utilize funcionalidades restritas.
- **Fluxo Principal:**
 1. O cliente acessa a página de login.
 2. Insere o email e a senha cadastrados.
 3. O sistema verifica as credenciais.
 4. Se as credenciais forem válidas, o cliente é redirecionado para a área restrita do sistema.
 5. Se as credenciais forem inválidas, o cliente recebe uma mensagem de erro e a opção de tentar novamente.

Esses casos de uso são fundamentais para garantir que os principais requisitos do sistema sejam atendidos, proporcionando uma experiência de usuário eficiente e intuitiva.

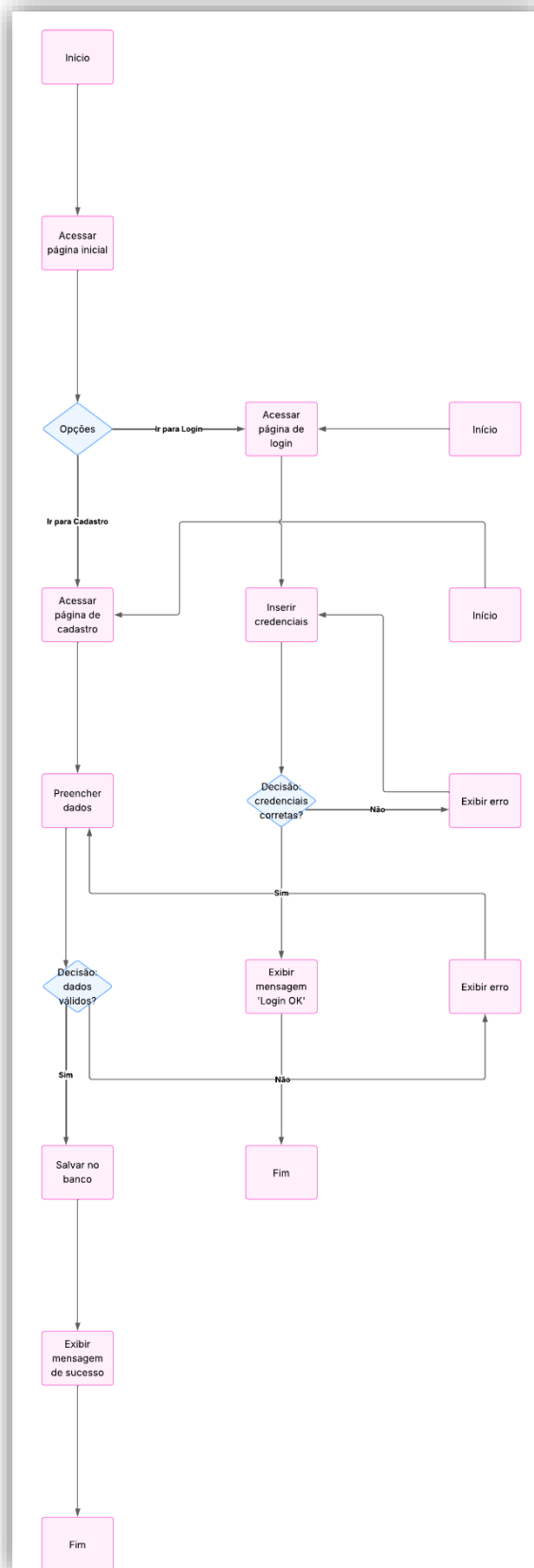
11.2) Diagrama de Classe



11.3) Diagrama de Sequência



11.4) Diagrama de Atividade



Conclusão

O sistema inicial do **Universo do Alfajor** já conta com três telas fundamentais: **Home**, **Cadastro** e **Login**, que formam a base estrutural para o desenvolvimento futuro de um e-commerce completo. A tela **Home** apresenta a interface inicial do site, permitindo ao usuário visualizar a identidade da marca. A tela de **Cadastro** possibilita o registro seguro de novos usuários, armazenando suas informações para futuras interações. Já a tela de **Login** garante a autenticação e acesso restrito, fortalecendo a segurança do sistema.

Essas implementações iniciais fornecem um alicerce sólido para evoluções futuras, como integração de **carrinho de compras**, **métodos de pagamento online**, **catálogo de produtos dinâmico**, **sistema de pedidos**, além de **área do cliente** e **painel administrativo**. Com isso, o projeto está alinhado a boas práticas de desenvolvimento, visando escalabilidade, segurança e uma experiência de usuário intuitiva, preparando o caminho para se tornar uma plataforma de e-commerce completa e funcional.