## **Book Database**

Dokumentacja projektowa z przedmiotu Mobilne Interfejsy Multimedialne

#### Izabela Rębisz

Informatyka, sem. VI, gr. 2 Wydział Matematyki Stosowanej

# Spis treści

- 1. Założenia aplikacji
- 2. Struktura plików
- 3. Interfejs graficzny
- 4. Połączenie z firebase

#### Założenia aplikacji

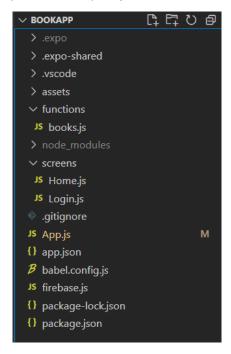
Głównym celem projektu było stworzenie aplikacji mobilnej bazodanowej przechowującej listę książek, z możliwością dodawania, modyfikowania i usuwania rekordów. Aplikacja posiada panel logowania zaimplementowany w oparciu o Firebase Authentication. Możliwe jest również zaznaczanie wybranych pozycji jako "przeczytane" oraz przełączanie widoku między listą wszystkich książek a tych, które zostały oznaczone. Wygląd aplikacji został dostosowany do zasad projektowania graficznego Material Design.

Aplikacja została napisana w technologii React Native oraz platformy Expo i korzysta z usług narzędzia Google Firebase, takich jak uwierzytelnianie użytkowników czy baza danych (firestore database).

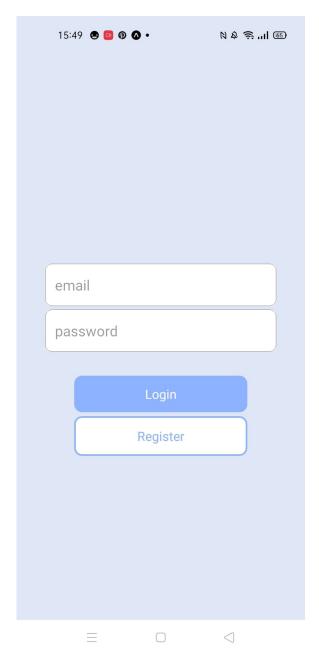
### Struktura plików

Program składa się z dwóch widoków. Pierwszy to panel logowania, a drugi to strona główna zalogowanego użytkownika.

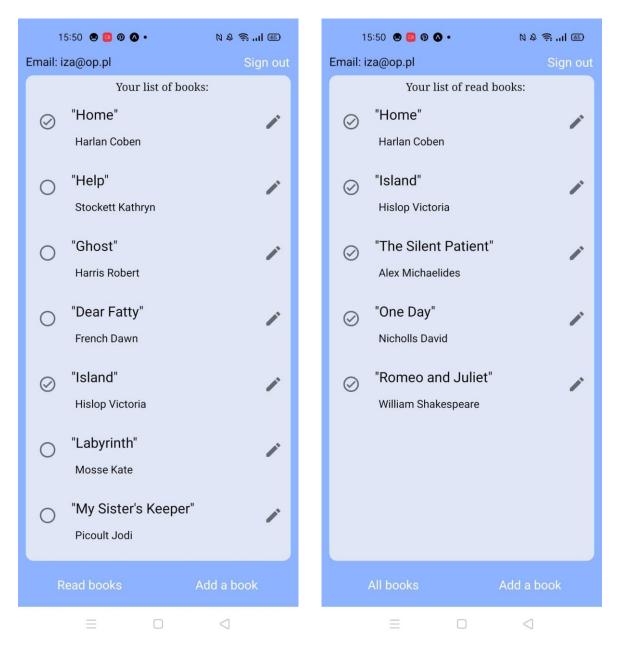
Dodatkowo na aplikację składa się plik firebase.js odpowiedzialny za połączenie z firebase oraz plik books.js, który zwraca pojedynczy element listy książek.



# Interfejs graficzny

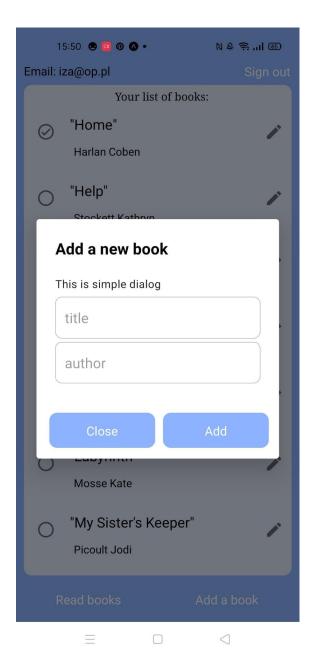


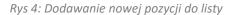
Rys 1: Panel logowania do aplikacji



Rys 2: Widok główny - Lista wszystkich książek

Rys 3: Lista przeczytanych książek







Rys 5: Edycja i usuwanie z listy

## Połączenie z firebase

Połączenie z usługą firebase następuje przez dodanie pliku konfiguracyjnego do aplikacji. Po utworzeniu projektu w firebase należy wybrać opcję utworzenia web app. Wówczas w ustawieniach projektu pojawia się fragment kodu, który należy wkleić do kodu swojej aplikacji.

```
JS firebase.js > ...
      import 'firebase/firestore';
      import 'firebase/auth';
      import firebase from "firebase/app";
      const firebaseConfig = {
         apiKey:
          authDomain: (
          projectId: (
          storageBucket:
          messagingSenderId:
          appId:
        };
        const firebaseApp = firebase.initializeApp(firebaseConfig);
        const auth = firebaseApp.auth();
        const db = firebaseApp.firestore();
19
       export { auth, db };
```

Następnie w plikach odwołujemy się do zmiennych wyeksportowanych z pliku firebase.js.