Politechnika Śląska Wydział Matematyk Stosowanej Kierunek Informatyka

Gliwice, 27.06.2022

Mobilne Interfejsy Multimedialne

Projekt nr 3

"SmogApp"

Mateusz Bereta gr. lab. 1

Kinga Kotowicz gr. lab. 1

Izabela Rębisz gr. lab. 2

Opis Projektu

Głównym celem projektu było stworzenie aplikacji mobilnej wyświetlającej odczyty z czujników smogu znalezionych w okolicy. Ekran startowy daje możliwość wybrania promienia odległości w której chcemy wyszukać czujniki. Aplikacja pobiera aktualną lokalizację użytkownika i ładuje listę znalezionych obiektów. W zależności od wyniku pomiaru, każdy czujnik jest podświetlany odpowiednim kolorem – zielony (dobra jakość powietrza), żółty (średnia jakość powietrza), czerwony (zła jakość powietrza). Po kliknięciu w wybrany czujnik wyświetlone zostają bardziej szczegółowe informacje, takie jak jego adres czy wysokość na jakiej się znajduje. Wygląd aplikacji został dostosowany do zasad projektowania graficznego Material Design.

Do napisania programu wykorzystane zostało środowisko XCode oraz język Swift.

Interfejs graficzny

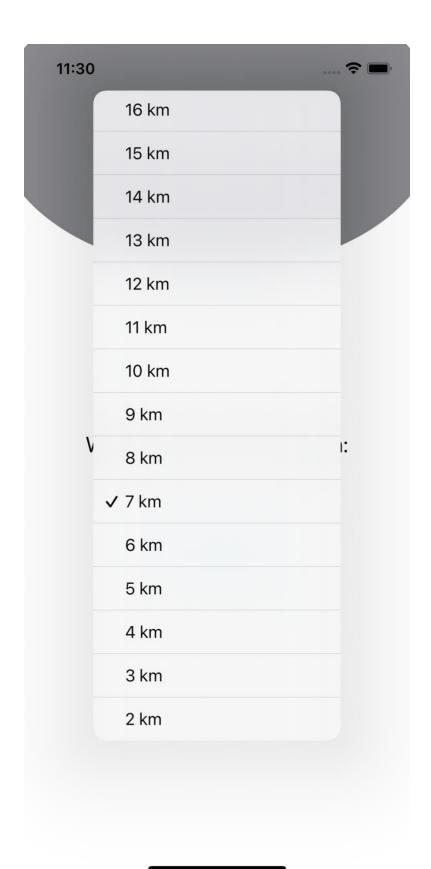
Program składa się z trzech widoków. Pierwszy to panel do wybrania odległości czujników, drugi to strona główna zawierająca listę czujników znalezionych w tej odległości, trzeci natomiast zawiera szczegóły wybranego czujnika.



Wybierz promień wyszukań:

7 km
Przejdź dalej

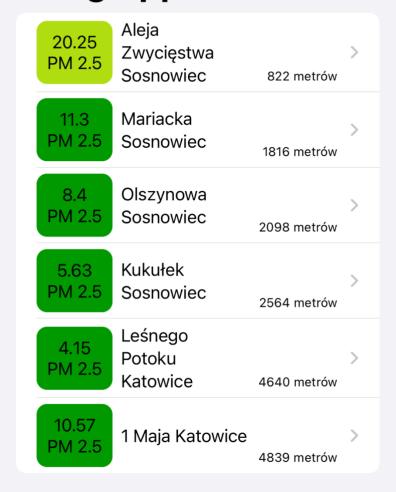
Zrzut ekranu 1 Ekran startowy



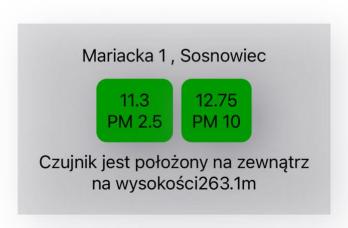
Zrzut ekranu 2 wybór obszaru wyszukiwania



Smog App







... 🗧 🔳

Podsumowanie

Aplikacja spełnia swoje założenia, udało się skorzystać z api o bogatej liczbie amatorskich czujników zanieczyszczenia powietrza, pobrać lokalizację użytkownika i wykorzystać ją do ściągnięcia odpowiednich danych. W dalszym rozwoju aplikacji można dodać wyszukiwanie czujników po adresie.