

## Documentação GALERA DO VÔLEI

### Requisitos:

- I. Como **jogador**, quero me cadastrar com nome, sexo e idade/categoria para participar da comunidade.
- II. Como **organizador**, quero criar partidas definindo local, data, categoria e tipo (mista/específica).
- III. Como **jogador**, quero solicitar adesão a uma partida.
- IV. Como **organizador/moderador**, quero aprovar ou rejeitar pedidos de adesão.
- V. Como **jogador**, quero visualizar a lista de partidas abertas para adesão.
- VI. Como **jogador**, quero desistir de uma partida antes dela acontecer.
- VII. Como **organizador**, quero encerrar ou marcar a partida como realizada.
- VIII. Como **jogador**, quero avaliar a partida (nota, comentário).
- IX. Como **organizador**, quero avaliar os participantes (compromisso, desempenho).
- X. Como **sistema**, quero rankear organizadores pela média das avaliações recebidas.
- XI. Como **usuário**, só posso entrar na comunidade se receber um convite.
- XII. Como **convidado**, quero que meu responsável (quem me convidou) seja vinculado a mim.



<i>Funcionalidade</i>	<i>Endpoints</i>	<i>Método</i>	<i>Request</i>	<i>Response</i>	<i>Observações</i>
<i>Cadastro de Jogadores</i>	/jogadores	POST	{ "nome": "Ana", "sexo": "F", "idade": 22, "categoria": "Amador" }	{ "id": 1, "nome": "Ana", "sexo": "F", "categoria": "Amador" }	Cadastro básico de usuário
<i>Criar Partida</i>	/partidas	POST	{ "local": "IFPI Quadra A", "data": "2023-09-15", "categoria": "Amador", "tipo": "Mista" }	{ "id": 10, "local": "IFPI Quadra A", "situacao": "Nova" }	Partida inicia como Nova
<i>Solicitar Adesão</i>	/partidas/{id}/adesao	POST	{ "jogador_id": 1 }	{ "mensagem": "Pedido enviado", "status": "Pendente" }	Vai para aprovação do organizador
<i>Aprovar Adesão</i>	/partidas/{id}/adesao/{id_jogador}	PUT	{ "status": "Aprovado" }	{ "mensagem": "Jogador aprovado" }	Só organizador/moderador
<i>Partidas abertas</i>	/partidas?status=Em_Adesao	GET	NÃO PRECISA	[ { "id": 10, "local": "IFPI Quadra A", "data": "2023-09-15" } ]	Jogadores Visualizam
<i>Desistir de partida</i>	/partidas/{id}/desistencia	DELETE	{ "jogador_id": 1 }	{ "mensagem": "Jogador retirado da partida" }	Só antes da realização
<i>Encerrar partida</i>	/partidas/{id}/encerrar	PUT	NÃO PRECISA	{ "id": 10, "situacao": "Encerrada" }	Após finalização
<i>Avaliar partida</i>	/partidas/{id}/avaliacao	POST	{ "jogador_id": 1, "nota": 5, "comentario": "Boa organização" }	{ "mensagem": "Avaliação registrada" }	Jogador Avalia
<i>Avaliar jogador</i>	/partidas/{id}/avaliacao_jogador	POST	{ "organizador_id": 5, "jogador_id": 1, "nota": 4 }	{ "mensagem": "Avaliação registrada" }	Organizador Avalia
<i>Ranking organizadores</i>	/ranking/organizadores	GET	NÃO PRECISA	[ { "organizador": "Carlos", "media": 4.7 } ]	Ranking Geral

<i>Entrar via convite</i>	/convites	POST	{ "email": "novo@teste.com", "responsvel_id":3 }	{ "mensagem": "Convite enviado" }	Convite gera cadastro
<i>Aceitar convite</i>	/convites/{token}/aceitar	POST	{ "nome": "João", "sexo": "M" }	{ "id": 7, "nome": "João", "responsavel_id": 3 }	Convidado vinculado

