## Lista 3 – ATP

1-Fazer um programa leia uma sequência de valores inteiros fornecida pelo usuário em uma linha de entrada e conte o número de valores positivos, negativos e zeros.

```
using System;
class Program
{
  static void Main()
  {
     Console.WriteLine("Digite os valores separados por espaço:");
     string entrada = Console.ReadLine();
     string[] valoresString = entrada.Split(' ');
     int positivos = 0;
     int negativos = 0;
     int zeros = 0;
     foreach (string valorStr in valoresString)
       int valor = int.Parse(valorStr);
       if (valor > 0)
          positivos++;
       else if (valor < 0)
          negativos++;
       }
       else
          zeros++;
       }
     }
     Console.WriteLine("Número de valores positivos: " + positivos);
     Console.WriteLine("Número de valores negativos: " + negativos);
     Console.WriteLine("Número de zeros: " + zeros);
  }
```

}

2-Adaptar o programa acima para que ele calcule o percentual dos valores positivos, negativos e zeros em relação ao total de valores fornecidos.

```
using System;
class Program
{
  static void Main()
     Console.WriteLine("Digite os valores separados por espaço:");
     string entrada = Console.ReadLine();
     string[] valoresString = entrada.Split(' ');
     int totalValores = valoresString.Length;
     int positivos = 0;
     int negativos = 0;
     int zeros = 0;
     foreach (string valorStr in valoresString)
     {
       int valor = int.Parse(valorStr);
       if (valor > 0)
       {
          positivos++;
       }
       else if (valor < 0)
          negativos++;
       }
       else
          zeros++;
       }
```

```
double percentualPositivos = (double)positivos / totalValores * 100;

double percentualNegativos = (double)negativos / totalValores * 100;

double percentualZeros = (double)zeros / totalValores * 100;

Console.WriteLine("Número de valores positivos: " + positivos + " (" + percentualPositivos.ToString("0.00") + "%)");

Console.WriteLine("Número de valores negativos: " + negativos + " (" + percentualNegativos.ToString("0.00") + "%)");

Console.WriteLine("Número de zeros: " + zeros + " (" + percentualZeros.ToString("0.00") + "%)");

}
```

3-Faça um programa que receba dez números e verifique se eles são divisíveis por 3 e 9 (ao mesmo tempo), por 2 e por 5. Caso algum número não seja divisível por nenhum desses números mostre a mensagem "Número não é divisível pelos valores". Apresente também ao final a quantidade de números divisíveis por 3 e 9, por 2 e por 5.

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        int divisivelPor3e9 = 0;
        int divisivelPor2e5 = 0;

        Console.WriteLine("Digite 10 números:");

        for (int i = 0; i < 10; i++)
        {
            int numero = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (numero % 3 == 0 && numero % 9 == 0)
        {
                 divisivelPor3e9++;
        }

        if (numero % 2 == 0 && numero % 5 == 0)</pre>
```

```
{
    divisivelPor2e5++;
}

if (numero % 3 != 0 && numero % 9 != 0 && numero % 2 != 0 && numero % 5 != 0)

{
    Console.WriteLine(numero + " não é divisível pelos valores.");
}

Console.WriteLine("Quantidade de números divisíveis por 3 e 9: " + divisivelPor3e9);

Console.WriteLine("Quantidade de números divisíveis por 2 e 5: " + divisivelPor2e5);
}
```

4- Escrever um algoritmo que lê um valor N inteiro e positivo e que calcula e escreve o valor de E: E = 1 + 1 / 1! + 1 / 2! + 1 / 3! + .... + 1 / N!

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Digite o valor de N: ");
        int N = int.Parse(Console.ReadLine());

        double E = 1.0; // Inicializando E com 1.0, pois o primeiro termo da série é 1

        for (int i = 1; i <= N; i++)
        {
            E += 1.0 / Fatorial(i); // Adiciona o próximo termo à soma
        }

        Console.WriteLine("O valor de E é: " + E);
    }
}</pre>
```

```
// Método para calcular o fatorial de um número inteiro n
static int Fatorial(int n)
{
    if (n == 0)
    {
        return 1; // O fatorial de 0 é 1
    }
    int resultado = 1;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        resultado *= i;
    }
    return resultado;
}</pre>
```

- 5- A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos de cada habitante. A prefeitura deseja saber:
- a) média do salário da população;
- b) média do número de filhos;
- c) maior salário;
- d) percentual de pessoas com salário até R\$100,00.
- O final da leitura de dados se dará com a entrada de um salário negativo

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        double totalSalario = 0;
        int totalFilhos = 0;
        int totalPessoas = 0;
        int pessoasAte100 = 0;
        double maiorSalario = double.MinValue;
```

Console.WriteLine("Digite o salário e o número de filhos de cada habitante (digite um salário negativo para encerrar):");

```
while (true)
   Console.Write("Salário: ");
  double salario = double.Parse(Console.ReadLine());
  if (salario < 0)
  {
     break; // Encerra o loop se o salário for negativo
  }
  totalSalario += salario;
  totalPessoas++;
  if (salario > maiorSalario)
     maiorSalario = salario;
  }
  if (salario <= 100)
  {
     pessoasAte100++;
  }
  Console.Write("Número de filhos: ");
  int filhos = int.Parse(Console.ReadLine());
  totalFilhos += filhos;
}
double mediaSalario = totalSalario / totalPessoas;
double mediaFilhos = (double)totalFilhos / totalPessoas;
double percentualAte100 = (double)pessoasAte100 / totalPessoas * 100;
Console.WriteLine("Média do salário da população: " + mediaSalario.ToString("0.00"));
Console.WriteLine("Média do número de filhos: " + mediaFilhos.ToString("0.00"));
Console.WriteLine("Maior salário: " + maiorSalario.ToString("0.00"));
Console.WriteLine("Percentual de pessoas com salário até R$100,00: " + percentualAte100.ToString("0.00") + "%");
```

```
}
```

6- Escreva um algoritmo que lê um valor n inteiro e positivo e que calcula a seguinte soma: S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n

O algoritmo deve escrever cada termo gerado e o valor final de S.

```
using System;
class Program
{
   static void Main()
     Console.Write("Digite o valor de n: ");
     int n = int.Parse(Console.ReadLine());
      double S = 0.0;
     Console.WriteLine("Termos gerados:");
     for (int i = 1; i \le n; i++)
       double termo = 1.0 / i;
       S += termo;
       Console.WriteLine("1/" + i + " = " + termo);
     }
     Console.WriteLine("Valor final de S: " + S);
  }
}
```

7- Faça um programa que imprima os L primeiros elementos da série de Fibonacci. Por exemplo, se o usuário digitou o número 40, deverão ser apresentados os 40 números da sequência na tela

```
using System; class Program {
```

```
static void Main()
{
  Console.Write("Digite o número de elementos da sequência de Fibonacci a serem impressos: ");
  int L = int.Parse(Console.ReadLine());
  Console.WriteLine("Os primeiros " + L + " números da sequência de Fibonacci são:");
  // Chama o método para imprimir os L primeiros elementos da sequência de Fibonacci
  ImprimirFibonacci(L);
}
// Método para imprimir os L primeiros elementos da sequência de Fibonacci
static void ImprimirFibonacci(int L)
{
  int primeiro = 0;
  int segundo = 1;
  for (int i = 0; i < L; i++)
  {
     if (i < 2)
       Console.WriteLine(i);
     }
     else
       int proximo = primeiro + segundo;
       Console.WriteLine(proximo);
       primeiro = segundo;
       segundo = proximo;
     }
  }
```

8- Faça um programa que imprima todos os elementos da série de Fibonacci menores que L.

}

```
using System;
class Program
{
 static void Main()
 {
   Console.Write("Digite um número limite (L): ");
   int L = int.Parse(Console.ReadLine());
   Console.WriteLine("Os números da sequência de Fibonacci menores que " + L + " são:");
   // Chama o método para imprimir os elementos da sequência de Fibonacci menores que L
   ImprimirFibonacciMenoresQueL(L);
 }
 // Método para imprimir os elementos da sequência de Fibonacci menores que L
 static void ImprimirFibonacciMenoresQueL(int L)
   int primeiro = 0;
   int segundo = 1;
   // Imprime o primeiro elemento da sequência de Fibonacci
   Console.WriteLine(primeiro);
   // Imprime os elementos seguintes da sequência de Fibonacci enquanto forem menores que L
   while (segundo < L)
     Console.WriteLine(segundo);
     int proximo = primeiro + segundo;
     primeiro = segundo;
     segundo = proximo;
   }
 }
}
```

- 9- Um comerciante deseja fazer o levantamento do lucro das mercadorias que ele comercializa. Para isto, mandou digitar uma linha para cada mercadoria com o preço de compra e de venda de cada uma. A última linha contém preço de compra igual a 0. Escreva um programa que:
- a) Determine e escreva quantas mercadorias proporcionaram:
- i) Lucro < 10%
- ii) 10% <= lucro <= 20%
- iii) Lucro > 20%
- b) Determine e escreva o valor total de compra e de venda de todas as mercadorias, assim como o lucro total

```
using System;
class Program
  static void Main()
  {
     double totalCompra = 0;
     double totalVenda = 0;
     int lucroMenor10 = 0;
     int lucroEntre10e20 = 0;
     int lucroMaior20 = 0;
     Console.WriteLine("Digite o preço de compra e o preço de venda de cada mercadoria (digite 0 para encerrar):");
     while (true)
       Console.Write("Preço de compra: ");
       double precoCompra = double.Parse(Console.ReadLine());
       if (precoCompra == 0)
          break; // Encerra o loop se o preço de compra for 0
       }
       Console.Write("Preço de venda: ");
       double precoVenda = double.Parse(Console.ReadLine());
```

```
totalCompra += precoCompra;
       totalVenda += precoVenda;
       double lucro = precoVenda - precoCompra;
       double percentualLucro = (lucro / precoCompra) * 100;
       if (percentualLucro < 10)
         lucroMenor10++;
       else if (percentualLucro >= 10 && percentualLucro <= 20)
         lucroEntre10e20++;
       }
       else
          lucroMaior20++;
       }
    }
     double lucroTotal = totalVenda - totalCompra;
     Console.WriteLine("Quantidade de mercadorias com lucro < 10%: " + lucroMenor10);
     Console.WriteLine("Quantidade de mercadorias com 10% <= lucro <= 20%: " + lucroEntre10e20);
     Console.WriteLine("Quantidade de mercadorias com lucro > 20%: " + lucroMaior20);
     Console.WriteLine("Valor total de compra: " + totalCompra);
     Console.WriteLine("Valor total de venda: " + totalVenda);
    Console.WriteLine("Lucro total: " + lucroTotal);
  }
}
```

10- Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados através de códigos. Os dados utilizados para a contagem dos votos obedecem à seguinte codificação:

1,2,3,4 = voto para os respectivos candidatos;

5 = voto nulo;

6 = voto em branco;

Elabore um algoritmo que leia o código do candidado em um voto. Calcule e

## escreva:

- total de votos para cada candidato;
- total de votos nulos;
- total de votos em branco.

Como finalizador do conjunto de votos, tem-se o valor 0.

```
using System;
class Program
  static void Main()
     int[] votos = new int[5]; // Índice 0: votos nulos, Índice 1-4: votos para os candidatos, Índice 5: votos em branco
     Console.WriteLine("Digite o código do candidato em cada voto (0 para encerrar):");
     while (true)
       Console.Write("Código do candidato (1 a 4), voto nulo (5) ou voto em branco (6): ");
       int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
       if (codigo == 0)
          break; // Encerra o loop se o código for 0
       switch (codigo)
          case 1:
          case 2:
          case 3:
            votos[codigo]++;
            break;
          case 5:
            votos[0]++; // Votos nulos
            break;
          case 6:
            votos[5]++; // Votos em branco
            break;
          default:
             Console.WriteLine("Código inválido!");
             break;
     }
     Console.WriteLine("Total de votos para cada candidato:");
     for (int i = 1; i \le 4; i++)
     {
       Console.WriteLine("Candidato " + i + ": " + votos[i]);
     Console.WriteLine("Total de votos nulos: " + votos[0]);
     Console.WriteLine("Total de votos em branco: " + votos[5]);
  }
}
```