

Início rápido em teste e QA - seção 4

Planejamento de Testes [🔗](#)

Plano de Teste [🔗](#)

- **Negociando um acordo flexível e de valor**
- **Escopo:**
 - O que será testado (para evitar expectativas irreais)
 - O que **não** será testado
- **Cronograma:**
 - Prazos e momentos de execução dos testes
- **Orçamento:**
 - Custo estimado para execução dos testes
- **Qualidade:**
 - Indicadores e metas (exemplo: quantidade de bugs encontrados)
- **Riscos:**
 - Possíveis problemas no projeto e no produto
- **Pessoas:**
 - Software é feito para pessoas: funcionários, terceiros, necessidades de treinamento
- **Aquisições:**
 - Ferramentas, serviços e recursos necessários
- **Comunicação:**
 - Como será feita a comunicação
 - Ferramentas utilizadas
 - Quem será comunicado e o que será comunicado
 - Momentos de comunicação (para garantir informações certas para decisão correta)

Requisitos Funcionais e Não Funcionais [🔗](#)

- **Funcionais:**
 - Relacionados ao negócio e adequação funcional
- **Não Funcionais:**
 - Requisitos técnicos

Histórias de Usuário [🔗](#)

- Pedido do usuário e como ele utilizará a função do software
- **INVEST:**
 - **I**ndependente
 - **N**egociável
 - **V**alor agregado
 - **E**stimável
 - **S**imples

- Testável
- **Testabilidade:**
 - Mensurável (quantos cliques? requisitos claros)
 - Segurança (nada é 100% seguro, mas qual o padrão esperado?)
 - Design (qual a referência utilizada?)

Pre-Game (Planejamento do Produto) [↗](#)

- **Sprint Zero:**
 - Fase de planejamento
 - Reuniões de grooming para criar e refinar histórias de usuário

Metodologias Ágeis e Sprints [↗](#)

- **Sprint:**
 - Ciclo de trabalho
 - **Extreme Programming (XP):** ciclos de 1 semana
 - **Scrum**
 - **Kanban**
- **Sprint Backlog:**
 - Lista de itens que serão realizados no ciclo

Estrutura do Produto [↗](#)

- **Épico:**
 - Uma história grande composta por várias histórias menores
- **Features (Funcionalidades):**
 - Aspectos mais visíveis para os usuários
 - Podem depender de várias histórias para existirem

Análise de Riscos [↗](#)

- **O que é risco?**
 - Evento negativo que pode impactar o projeto ou produto
 - Probabilidade de ocorrer + impacto no prejuízo/dor
- **Processo de análise de riscos:**
 - Identificação dos riscos
 - Análise dos riscos
 - Priorização dos riscos
 - Ranking dos riscos (**Lei de Pareto**)
 - Estratégias de tratamento dos riscos
 - Acompanhamento periódico dos riscos

Estratégias de Tratamento de Riscos [↗](#)

- Eliminar ou evitar
- Mitigar ou prevenir
- Aceitar (passivamente ou ativamente)
- Transferir (terceirizar responsabilidade)

Impacto dos Riscos [🔗](#)

- Baixo, Médio ou Alto
- Monitoramento periódico
- Responsáveis pela avaliação e acompanhamento