



Universidade Federal do Ceará – UFC

ATIVIDADE 9 – Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Computacional.

Professor: Danilo Alves.

- 1 - Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.
- 2 - Faça um programa que gere uma matriz identidade 10x10 e imprima na tela.
- 3 - Leia uma matriz 5 x 5. Leia também um valor X. O programa deverá fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.
- 4 - Gerar e imprimir uma matriz de tamanho 10 x 10, onde seus elementos são da forma:
$$A[i][j] = 2i + 7j - 2 \text{ se } i < j;$$
$$A[i][j] = 3i^2 - 1 \text{ se } i = j;$$
$$A[i][j] = 4i^3 - 5j^2 + 1 \text{ se } i > j.$$
- 5 - Gere matriz 4 x 4 com valores no intervalo [1, 20]. Escreva um programa que transforme a matriz gerada numa matriz triangular inferior, ou seja, atribuindo zero a todos os elementos acima da diagonal principal. Imprima a matriz original e a matriz transformada.
- 6 - Leia uma matriz 5 x 10 que se refere respostas de 10 questões de múltipla escolha, referentes a 5 alunos. Leia também um vetor de 10 posições contendo o gabarito de respostas que podem ser *a*, *b*, *c* ou *d*. Seu programa deverá comparar as respostas de cada candidato com o gabarito e emitir um vetor denominado resultado, contendo a pontuação correspondente a cada aluno.