

Universidade Federal do Ceará - UFC

ATIVIDADE 3 - Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Computacional.

Professor: Danilo Alves.

1 – Escreva um programa que receba três números e apresente a média deles.

2 – Escreva um programa que calcule a área de um trapézio.

- 3 Escreva um programa que receba o dia, mês e ano de nascimento do usuário e apresente a quantidade de dias que ele viveu. Obs: você precisa solicitar a data atual para os cálculos.
- 4 Escreva um algoritmo que armazene o valor 10 em uma variável A e o valor 20 em uma variável B. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.