



**Universidade Federal do Ceará – UFC**

### **ATIVIDADE 6 – Engenharia da Computação**

**Disciplina:** Programação Computacional.

**Professor:** Danilo Alves.

Obs: Todas as questões devem utilizar a estrutura de seleção múltipla.

- 1 - Faça um programa para apresentar os números de 50 a 100.
- 2 - Faça um programa que apresente todos os números múltiplos de 5 entre 1 e 100.
- 3 - Ler 10 valores e escrever quantos desses valores lidos são NEGATIVOS.
- 4 - Ler 10 valores, calcular e escrever a média aritmética desses valores lidos.
- 5 - Faça um programa que receba um número N do usuário e imprima os N primeiros termos da seguinte série: 1, 5, 9, 13, 17, 21, ...
- 6 - Ler 2 valores, calcular e escrever a soma dos inteiros existentes entre os 2 valores lidos (incluindo os valores lidos na soma). Considere que o segundo valor lido será sempre maior que o primeiro valor lido.
- 7 - Uma loja está levantando o valor total de todas as mercadorias em estoque. Escreva um algoritmo que permita a entrada das seguintes informações: a) o número total de mercadorias no estoque; b) o valor de cada mercadoria. Ao final imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias.
- 8 - O mesmo exercício anterior, mas agora não será informado o número de mercadorias em estoque. Então o funcionamento deverá ser da seguinte forma: ler o valor da mercadoria e perguntar 'MAIS MERCADORIAS (S/N)?'. Ao final, imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias em estoque.
- 9 - Faça um programa que leia 100 valores e no final, escreva o maior e o menor valor lido.
- 10 - Faça um programa que determine o maior entre N números. A condição de parada é a entrada de um valor 0, ou seja, o algoritmo deve ficar calculando o maior até que a entrada seja igual a 0 (ZERO).
- 11 - Faça um programa que possua duas variáveis "login" e "senha" com valores previamente definidos. Peça ao usuário os dados de login e senha, caso estejam errados deve informar que estão errados e solicitar novamente, até que estejam corretos. Quando estiverem corretos deve apresentar uma informação de logado com sucesso e encerrar o programa.