



Universidade Federal do Ceará – UFC

ATIVIDADE 4 – Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Computacional.

Professor: Danilo Alves.

1 - Ler um valor e escrever a mensagem “É MAIOR QUE 10!” se o valor lido for maior que 10, caso contrário escrever “NÃO É MAIOR QUE 10!”.

2 - Ler um valor e escrever se é positivo ou negativo (considere o valor zero como positivo).

3 - Ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno. Calcular a média aritmética simples e escrever uma mensagem que diga se o aluno foi ou não aprovado (considerar que nota igual ou maior que 6 o aluno é aprovado). Escrever também a média calculada.

4 - Ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno. Calcular a média aritmética simples e escrever uma mensagem que diga se o aluno foi ou não aprovado (considerar que nota igual ou maior que 6 o aluno é aprovado). Escrever também a média calculada.

5 - Ler 3 valores (A, B e C) representando as medidas dos lados de um triângulo e escrever se formam ou não um triângulo. OBS: para formar um triângulo, o valor de cada lado deve ser menor que a soma dos outros 2 lados.

6 - Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens:

ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida.

ACESSO NEGADO caso a senha seja inválida.

7 - Faça um programa para ler dois números inteiros A e B e informar se A é divisível por B.

8 - Faça um programa para ler um salário e atualizá-lo de acordo com a tabela abaixo.

Faixa salarial	Aumento
até 600,00	30%
600,01 a 1.100,00	25%
1100,01 a 2.400,00	20%
2400,01 a 3.550,00	15%
Acima de 3.550,00	10%