



Universidade Federal do Ceará – UFC

ATIVIDADE 2 – Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Computacional.

Professor: Danilo Alves.

- 1 – Escreva um programa que exiba todos os números entre 50 e 100.
- 2 – Escreva um programa que receba dois números do usuário e a operação que ele deseja (somar, subtrair, dividir e multiplicar) e faça com os números a operação escolhida, apresentando o resultado para o usuário.
- 3 – Escreva um programa que receba um número do usuário e informe se esse número é par ou ímpar.
- 4 – Escreva um programa que calcule a soma de todos os números de 1 a 100 (Obs: utilize laços de repetição e não a fórmula da soma dos termos de uma PA hahaha).
- 5 – Escreva um programa que apresente todos os números ímpares entre 10 e 20.
- 6 – Escreva um programa que apresente todos os múltiplos de 3 de 1 a 100.