



Universidade Federal do Ceará – UFC

ATIVIDADE 1 – Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Computacional.

Professor: Danilo Alves.

1 – Escreva um programa que calcule a média de uma disciplina, seguindo a seguinte fórmula:

$$media = \frac{P1 * N1 + P2 * N2}{P1 + P2}$$

Em que, N1 e N2 são as notas da disciplina e P1 e P2 são os pesos.

2 – Escreva um programa que calcule o volume de uma esfera, com os valores informados pelo usuário.

3 – Escreva um programa que receba um número do usuário e informe se esse número é positivo, negativo ou zero.

4 – Escreva um programa que apresente um menu ao usuário e receba um número para realizar as seguintes operações:

1 – Somar

2 – Subtrair

3 – Dividir

4 – Multiplicar

Essas opções devem ser utilizadas para realizar as respectivas operações com dois números fornecidos pelo usuário. Caso seja um número diferente, o programa deve informar “Opção inválida!”.

5 – Faça um Programa que peça a temperatura em graus Fahrenheit, transforme e mostre a temperatura em graus Celsius.

6 – Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.

7 – Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.