

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO - UFERSA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIA DOCENTE: KENNEDY REURISON LOPES

DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II

Dicionário Com Hash

Soluções e resultados obtidos e funcionamento do programa





Autores

Izadora Louyza Silva Figueiredo (GitMaster)

izadora.figueiredo@alunos.ufersa.edu.br

Lívian Maria Lucena Gomes Pinheiro (Redatora)

livian.pinheiro@alunos.ufersa.edu.br

Victor Hugo de Oliveira (Codificador e Apresentador)

victor.oliveira52221@alunos.ufersa.edu.br

Sumário

01

Resumo do Problema

02

Solução Proposta 03

Resultados Obtidos

S

04

Decisões Tomadas 05

Funcionamento do Programa





01 Resumo do Problema

Resumo do Problema

O problema a ser resolvido consiste em desenvolver um dicionário digital baseado em tabela hash que:

- Permita a inserção de palavras e seus respectivos significados;
- Ofereça consultas rápidas aos termos cadastrados;
- Possibilite a remoção de palavras sem comprometer a estrutura da tabela;
- Permita a visualização de todas as palavras e seus significados cadastrados;
- Garanta a persistência dos dados por meio de armazenamento em um arquivo de texto.





02 Solução Proposta

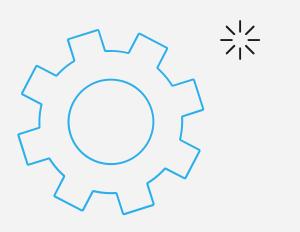
Solução Proposta

O sistema foi desenvolvido em linguagem C, utilizando uma tabela *hash* de tamanho fixo, com 19 posições para armazenar palavras e seus respectivos significados. Cada posição da tabela guarda uma palavra e seu significado por meio de uma estrutura do tipo *struct*. O programa permite ao usuário, por meio de funções, cadastrar novas palavras, buscar significados, remover entradas, exibir todas as palavras cadastradas e salvar os dados em um arquivo de texto.

Como as operações em tabelas *hash*, como inserção, busca e remoção, costumam apresentar tempo de execução constante, o sistema se mostra eficiente mesmo com um número elevado de palavras. Já a sondagem linear foi adotada por sua simplicidade de implementação.









03 Resultados Obtidos

Resultados Obtidos

Eficácia nas Operações

As palavras inseridas foram armazenadas corretamente, mesmo com colisões, comprovando a eficácia do tratamento adotado.

Testes de Funcionalidades

Todas as operações (inserção, exibição, busca e remoção) corresponderam ao esperado, de acordo com o que cada função exigia.

Persistência de Dados

Após o encerramento do sistema, todas as palavras previamente armazenadas foram recuperadas a partir do arquivo de texto, mantendo-se intactas durante as execuções subsequentes.



04 Decisões Tomadas

Funcionalidades Principais do Projeto

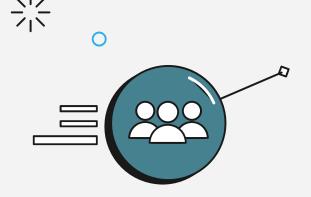


- Cálculo de hash por soma de códigos ASCII (Hash_String).
- Tratamento de colisões com sondagem linear e aviso visual.
- Persistência de dados em arquivo "dicionario.txt", com carregamento automático na inicialização e salvamento ao sair.
- Operações completas: cadastrar, buscar, remover e exibir palavras.
- Interface amigável com mensagens claras sobre erros, sucesso, colisões e elementos não encontrados.
- Inicialização segura da tabela para evitar dados inconsistentes.
- Leitura de entrada com tratamento de buffer.

Problemas Encontrados

Implementação da Tabela Hash

Ajustes no cálculo do *hash* e no tratamento de colisões com sondagem linear para evitar sobrescritas e *loops* infinitos



Persistência em Arquivo

Dificuldades em criar um formato de leitura/escrita confiável e compatível com as estruturas em memória.

Múltiplos Significados

Reestruturação dos dados para suportar mais de um significado por palavra, exigindo alterações nas funções de cadastro, busca e exibição.

Leitura de Strings

Problemas com *scanf* e *fgets*, exigindo cuidados com o *buffer* e leitura de entradas com espaços.

Funcionalidades do Sistema



Função	Descrição
Cadastrar	Adiciona uma nova palavra e seu significado.
Exibir	Mostra todas as palavras e significados armazenados.
Buscar	Localiza uma palavra e exibe seu significado, se a palavra estiver cadastrada.
Remover	Exclui uma palavra do dicionário.
Sair	Salva automaticamente os dados no arquivo dicionario.txt e finaliza o programa.



05 Funcionamento do Programa

"As máquinas nunca podem criar algo verdadeiramente original, mas podem expandir exponencialmente a capacidade humana de explorar o desconhecido."

- Ada Lovelace