

Lista adicional de exercícios:

1- O que as linhas abaixo fazem?

```
int a=5, b=12;  
int *p;  
int *q;  
p = &a;  
q = &b;  
int c = *p + *q;
```

2- O que as linhas abaixo fazem?

```
int i=7, j=3;  
int *p;  
int **r;  
p = &i;  
r = &p;  
c = **r + j;
```

3- Crie um vetor V com n inteiros, onde n é um valor inteiro fornecido pelo usuário. O vetor só deve ser alocado na memória (dinamicamente) depois que o usuário fornecer o valor de n.

4- Qual o resultado do código abaixo? Explique cada linha.

```
int x = 100, *p, **pp;  
p = &x;  
pp = &p;  
printf("Valor de pp: %d\n", **pp);
```

5- Identifique um erro no programa abaixo:

```
void main() {  
int x, *p;  
x = 100;  
p = x;  
printf("Valor de p: %d\n", *p);  
}
```

6- Dadas as declarações a seguir, informar os valores dos itens numerados abaixo:

```
int x=10, *px=&x, **ppx=&x;
```

```
float y=5.8, *py=&y, **ppy=&py;
```

endereços:	FFA0	FFBA	FFF0	FFC6	FFA6	FFD4
	x	y	px	py	ppy	ppx

1) x=

2) \*py=

3) px=

4) &y=

5) \*px=

6) y=

7) \*ppx=

8) py=

9) &x=

10) py++=

11) \*px-- =

12) \*\*ppy=

13) &ppy=

14) \*&px=

15) \*\*ppx++=

16) px++=

17) &ppx=