Mohammad Izamul Fikri fahmi

Banyuwangi, Indonesia | +62 898 0418 610 | fikriizamul@gmail.com | linkedin.com/in/izamulfikri

Saya seorang pengembang mobile dengan pengalaman dalam Kotlin, Java, dan Flutter. Saya juga mahir dalam pengembangan web menggunakan Laravel. Selain itu, saya memiliki kompetensi dalam desain grafis, jaringan menggunakan mikrotik, dan machine learning. Saya suka bekerja baik secara individu maupun dalam tim, dengan kemampuan analitis dan problem-solving yang kuat. Saya telah menyelesaikan berbagai proyek dengan sukses dan selalu termotivasi untuk terus belajar hal baru serta menghadapi tantangan dalam dunia pengembangan perangkat lunak.

Portofolio: izamul.vercel.app

PENGALAMAN PROFESIONAL

Bangkit Academy led by Google, Tokopedia, Gojek, & Traveloka Siswa Mobile Developer

Februari 2023 – Sekarang

- Capstone Project: Aplikasi android berbasis machine learning "FACTHA" untuk mendeteksi hoaks dan sentimen politik berita atau artikel
- Membuat aplikasi android berbasis machine learning untuk mendeteksi kanker kulit menggunakan tensorflow lite
- Mempelajari soft-skill seperti keterampilan berpikir kritis, adaptabilits, manajemen waktu, manajemen proyek, dan lain sebagainya
- Mengikuti dengan aktif setiap rangkaian pembelajaran dan acara di Bangkit

GUDKID Software and Multimedia House

September 2022 - Sekarang

Mobile Developer

- Proyek pembuatan bermacam aplikasi dengan menggunakan flutter, laravel, android native, express, dan lain sebagainya.
- Telah meng-handle lebih dari puluhan aplikasi dan kebutuhan multimedia seperti video promosi, desain grafis, multimedia pembelajaran, storyboard, dan lain sebagainya.

Penginapan App UNMER

Maret 2024 - Mei 2024

Mobile Developer

- Aplikasi yang sudah memiliki hak cipta oleh pengguna dan digunakan untuk super app dengan fungsi penginapan.
- Program dibuat dengan menggunakan android native java, kemudian untuk backend menggunakan laravel sekalian untuk pengelolaan dari sudut pandang admin.
- Bekerja sama dengan tim dan berkolaborasi menggunakan git

Proyek Aplikasi Mobile ScanID

September 2023 – Desember 2023

Mobile Developer

- Mengembangkan aplikasi *mobile* yang digunakan untuk memindai dan mengekstrak karakter dari KTP untuk memudahkan proses pemberkasan KTP.
- Membuat dan melatih pre-trained model untuk OCR menggunakan convolutional neural network (CNN)
- Mengembangkan metode pre-processing pada gambar masukkan yaitu gambar KTP
- Bekerjasama bersama tim dalam mengembangkan aplikasi menggunakan Github

Proyek Website Inventaris Sahabat Tani

April 2023 - Juni 2023

Web Developer

- Memimpin tim beranggotakan lima orang untuk mengembangkan aplikasi *website* untuk otomisasi pengelolaan inventaris organisasi.
- Bekerjasama dengan tim dan mengembangkan website menggunakan framework Laravel.

KETERAMPILAN

Hard Skills: Logical Programming, Algoritma Struktur Data, Pengembangan Mobile Native,
Flutter, Java, Kotlin, PHP, JS, C, Pengembangan Web Native, Laravel, Data
Warehouse, SQL Server, Python, Tableau, Google Colab, Microsoft Office,

Pengembangan Model Machine Learning, Github, Figma

• Soft Skills : Berpikir kritis, problem solving, manajemen tim, mudah beradaptasi dan kreatif

PENGALAMAN ORGANISASI

Workshop Riset Informatika POLINEMA Anggota Website

September 2021 - Desember 2022

- Berpartisipasi dan berkontribusi dalam setiap program kerja yang diadakan organisasi atau komunitas
- Mengikuti dan menjadi panitia dalam kegiatan seminar yang diadakan dengan topik teknologi
- Berkontribusi secara aktif ikut lomba bareng dengan anggota organisasi

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Malang D4 Teknik Informatika – IPK 3.83 September 2021 - Sekarang

Activities: KMIPN IV, Intercomp JTI, LearningX, Desain ulang Web SPMB, Formadiksi KIPK

PENGHARGAAN

- Juara 3 Keamanan Siber INTERCOMP JTI POLINEMA (2024)
- Juara 1 Keamanan Siber INTERCOMP JTI POLINEMA (2023)
- Juara 2 Inovasi Aplikasi INTERCOMP JTI POLINEMA (2022)
- Juara 2 Keamanan Siber INTERCOMP JTI POLINEMA (2022)
- Finalis Keamanan Siber Kompetisi Mahasiswa Informatika Politeknik Nasional IV (2021)

COURSE AND CERTIFICATIONS

- Intermediate Aplikasi Android (Dicoding)
- Penerapan Machine Learning untuk Android (Dicoding)
- Fundamental Aplikasi Android (Dicoding)
- Dasar AI (Dicoding)
- Memulai Pemrograman dengan Kotlin (Dicoding)
- Membuat Aplikasi Flutter untuk Pemula (Dicoding)
- Memulai Pemrograman dengan Kotlin (Dicoding)
- Dasar Git dengan GitHub (Dicoding)
- Dasar Pemrograman Web (Dicoding)