Tower Sinyal



Sebuah tower (Sender) mengirimkan sinyal ke sebuah perangkat digital khusus (Receiver). Sinyal yang dikirimkan memiliki nilai awal 0.

Terdapat dua aturan utama, yaitu '+' berarti nilai ditambah dengan satu, dan '-' berarti dikurangkan dengan satu. Untuk mengatasi jika sewaktu - waktu sinyal yang diterima jelek, maka Receiver memiliki aturan tambahan yang dapat menerima tanda '?' yang digunakan untuk mencari kemungkinan dua aturan utama.

Output yang dihasilkan berupa peluang dari setiap nilai diterima (Receiver) dengan nilai pengirim (Sender) harus sama.

Input Format

Baris pertama diisi dengan string yang terdiri karakter himpunan { '+, '-' }

Baris kedua diisi dengan string yang terdiri karakter himpunan { '+, '-', '?' }

Constraints

panjang string <= 10

Output Format

Output yang dihasilkan berupa peluang dari setiap nilai diterima (Receiver) dengan nilai pengirim (Sender) harus sama dengan presisi 12 angka di belakang koma.

Sample Input 0

```
++-+-
+-+-+
```

Sample Output 0

```
1.00000000000
```

Explanation 0

Sample Input 1

```
+-+-
+-??
```

Sample Output 1

```
0.5000000000
```

Explanation 1

Pada baris pertama Sender memiliki nilai 0 karena memiliki 2 buah tanda '+' dan 2 buah tanda '-'. Sedangkan pada baris kedua, peluang yang diterima Receiver adalah { '+-++', '+-+-', '+---'} dengan mengubah tanda '?' menjadi '+' atau '-' sehingga nilai dari semua peluang yang diterima Receiver adalah {2, 0, 0, -2}. Peluang dari Receiver menerima nilai 0 sesuai dengan yang Sender kirim adalah 2 dari 4. Sehingga output dari program adalah 0.5000000000000

Sample Input 2



Sample Output 2

```
0.000000000
```

Explanation 2

Pada baris ketiga, nilai yang dikirim Sender pada baris pertama adalah 3. Sedangkan peluang yang diterima Receiver pada baris kedua adalah {'++-', '+--', '---'} sehingga nilainya menjadi {2,-1,-1,-3}. Karena dari semua peluang yang diterima Receiver tidak ada yang bernilai 3, maka output yang dihasilkan adalah 0.000000000000