

GemasTIK XIII (2020) Pemrograman – Penyisihan



[G] Kumpulan Kartu Keren

Batas waktu: 1 detik per test case

Batas *Memory*: 256 MB

Deskripsi Masalah

Diberikan N buah kartu yang diberi nomor 1 sampai N. Masing-masing kartu bernilai sebuah bilangan bulat positif A. Sekumpulan kartu ini dinyatakan sebagai **Kumpulan Kartu Keren** jika nilai-nilainya dari kartu nomor 1 sampai N membentuk sebuah palindrom. Sebagai contoh sekumpulan kartu di bawah ini merupakan **Kumpulan Kartu Keren**.

Nomor Kartu	1	2	3	4	5	6
Nilai Kartu	10	20	30	30	20	10

Sedangkan sekumpulan kartu di bawah ini bukan merupakan **Kumpulan Kartu Keren**.

Nomor Kartu	1	2	3	4	5	6
Nilai Kartu	10	20	30	50	20	10

Namun, meski sekumpulan kartu kedua bukan merupakan **Kumpulan Kartu Keren**, kita bisa menyisipkan kartu bernilai 30 di antara kartu nomor 4 dan 5 sehingga sekumpulan kartu tersebut menjadi **Kumpulan Kartu Keren**. Diberikan sebuah sekumpulan kartu, Anda diminta untuk menentukan banyaknya proses penyisipan kartu minimum sehingga sekumpulan kartu tersebut menjadi **Kumpulan Kartu Keren**.

Format Masukan dan Keluaran

Baris pertama masukan adalah bilangan bulat N ($1 \le N \le 10\,000$) yang menyatakan banyaknya kartu sekumpulan kartu yang harus dijadikan **Kumpulan Kartu Keren**. Baris kedua berisi N buah bilangan bulat A ($1 \le A \le 100$) yang menyatakan nilai kartu nomor 1 sampai kartu nomor N. Anda harus mencetak banyaknya operasi penyisipan minimal sehingga sekumpulan kartu ini menjadi **Kumpulan Kartu Keren**.

Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran		
6	0		
10 20 30 30 20 10			
6	1		
10 20 30 50 20 10			
4	3		
10 20 30 40			