

Selama masa libur semester, Anjar mencoba bermain dengan huruf alfabet. Bermodalkan kata-kata yang tersedia, Anjar memutuskan untuk menyusun karakter alfabet sehingga membentuk bujursangkar dengan komposisi karakter unik yang terdapat dalam keseluruhan kalimat yang dimiliki. Setiap Anjar menemukan karakter unik maka dia langsung memindahkan karakter tersebut pada posisi terdepan, sesuai dengan penemuan karakter tersebut, akan tetapi hal ini tidak berlaku apabila karakter yang telah dipindahkan ditemukan untuk kedua kalinya.

Akan tetapi Anjar memiliki sedikit kendala, yaitu total jumlah karakter dalam alfabet terdiri dari 26, sedangkan bujursangkar yang dia buat hanya dapat menampung 25. Akhirnya dia memutuskan untuk tidak memasukkan karakter J kedalam bujursangkar.

Input Format

String S yang berisikan satu buah kalimat

Constraints

S terdiri dari karakter 'A' sampai dengan 'Z'.

$$1 \leq S \leq 25$$

Output Format

Karakter unik alfabet yang tersusun dalam bujursangkar berukuran 5 x 5.

Sample Input 0

```
ODADING MANG OLEH
```

Sample Output 0

```
O D A I N
G M L E H
B C F K P
Q R S T U
V W X Y Z
```

Explanation 0

Dalam contoh input diatas karakter yang telah digunakan yaitu O, D A, I, N, G, M, L, E, dan H. Dari karakter tersebut, tambahkan karakter lainnya yang tidak termasuk dalam alfabet diatas (selain huruf J) kemudian susun sehingga membentuk bujursangkar 5 x 5.