Học VIỆN CÔNG NGHỆ BUU CHÍNH VIỆN THÔNG ----000-----

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN Tên học phần: Mạng máy tính Thời gian làm bài: 70 phút; (60 câu trắc nghiệm)

Mã đề thi 326

Họ tên sinh viên :		Mã sir	ıh viên:
Lóp:	·····		
(<u>Chú</u>	<u>ý:</u> Sinh viên không được l	sử dụng tài liệu. Nộp lạ	i đề sau giờ thi.)
Câu 1: Giả sử cần trư tuyến, có tốc đô R=1.	uyền một gói tin có độ dài l 5Mbps. Trễ truyền từ đầu c	L=7,5Mb trên 2 liên kết li cuối này đến đầu cuối kia	iền nhau, thông qua một bộ định là:
A. 5s	B. 1,5s	C. 7,5s	D. 10s
 B. Phản hồi các yế C. Trao đổi các th D. Định tuyến cho 	ng quá trình truyền thông ti cù cầu cho người dùng mạn ông điệp thông thường (như các gói tin tại tầng mạng	g r trong các ứng dụng)	
	P sử dụng thuật toán tìm đư		D. Link state
A. Flooding	B. Dijkstra	the street of th	AND THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF THE PROPE
A. 170 byte		C. 150 byte	D. 142 byte
 tự các bước như sau: A. (1) Host broade → (3) Host gửi thông B. (1) Host gửi thô broadcasts thông điệp 	easts thông điệp "DHCP dise điệp "DHCP request" → (4 ong điệp "DHCP request" → "DHCP discover" → (4) D	cover" → (2) DHCP server 4) DHCP server gửi "DHC • (2) DHCP server gửi "DI • HCP server đáp ứng với "	HCP ack" → (3) Host DHCP offer"
gửi thông điệp "DHCl D. (1) Host gửi thô Host broadcasts thông	P request" → (4) DHCP ser ng điệp "DHCP request" → điệp "DHCP discover" → (ver đáp ứng với "DHCP o · (2) DHCP server đáp ứng (4) DHCP server gừi "DH	g với "DHCP offer" → (3)
 A. Sô thứ tự của byt B. Số dòng byte của C. Số thứ tự lần lượt D. Số ACK tích lũy 	tư (sequence number) trong e tiếp theo được mong đợi byte đầu tiên trong segmen của segment từ 1 đến N	từ phía b ên kia nt	
A. 172.108.1.256/24		C. 192.168.11.12/24	D. 192 168 1 32/24
A Cac dia chi IPvo	thung (frame) của Etherne 4, một địa chỉ là IPv6	t, trường địa chỉ nguồn và B. Các địa chỉ MAC D. Các địa chỉ IPv4	địa chi đích là:
Câu 9: Liên kết truyền t A. Các loại liên kết co B. Các loại liên kết cơ	hông trên mạng bao gồm: ố dây (cáp đồng trục, cáp v ố dây và không dây (cáp qu nóng dây (sóng radio và số	coấn, cáp quang)	o, sóng vệ tinh)

D. Các loại liên kết có dây, không dây và các thiết bị mạng (router và switch)

Câu 10: DHCP server định dạng thông điệp DHCP ACK để gửi về cho client yếu cấu, bao gồm các thống tin: A. Địa chi IP của bộ định tuyến đầu tiên mà client tiếp xúc và địa chỉ của máy chủ DNS B. Địa chi IP của client, địa chi IP của bộ định tuyến đầu tiên mà client tiếp xúc, và tên và địa chỉ của máy chủ DNS C. Địa chỉ IP của client và tên của máy chủ DNS D. Địa chỉ IP của client, địa chỉ IP của bộ định tuyến đầu tiên mà client tiếp xúc Câu 11: Trường "receive window" trong phần tiêu để (header) của TCP segment liên quan đến: A. Lượng dữ liệu tối đa mà bên gửi có thể gửi được B. Kích thước bộ đệm của bên gửi C. Lượng dữ liệu tối đa mà bên nhận có thể nhận được Kích thước bộ đệm của bên nhận Câu 12: Đơn vị dữ liệu ở tầng Liên kết dữ liệu là: A. Byte D. Frame C. Packet Câu 13: Sau khi thực thể TCP gửi đi gói SYN segment với trường Sequence Number = 100, nó nhận được gói ACKSYN với trường Sequence Number = 200. Trường Acknowledgment Number của gói ACKSYN này sẽ là: A. 201 C. 100 D. 200 Câu 14: Các giao thức trích xuất thư từ server: A. HTTP, SMTP, POP B. POP, IMAP, SMTP C. HTTP, POP, IMAP D. HTTP, POP, IMAP, SMTP Câu 15: Các ứng dụng dùng giao thức UDP tại tầng giao vận: A. Web, truyen file, Email B. Web. DNS, diện thoại Internet C. Telnet, DNS, Email DHội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media Câu 16: Trường Length trong phần tiêu để của gói tin IP của một ứng dụng web có giá trị là 1500 byte. Vậy tổng chiều dài thực tối đa có thể có của thông điệp ứng dụng web là: A. 1500 byte B. 1440 byte C. 1460 byte D. 1480 byte Câu 17: Các phương pháp truy nhập đường truyền phân chia kênh cố định: A. TDMA, FDMA B. TDMA, FDMA, ALOHA, CSMA C. ALOHA, CSMA, CSMA/CD D. CSMA, CSMA/CD, CSMA/CA Câu 18: Giả sử thực thể tầng giao vận TCP A cần gửi 1500 byte cho thực thể giao vận TCP B. Gói thứ nhất chứa 1000 byte dữ liệu, trường Sequence Number của gói này là 100. Trường Sequence Number của A. 1100 B. 1101 C. 2600 D. 2500 Câu 19: MTU (maximum transfer unit) là: A. Kích thước khung (frame) lớn nhất có thể được truyền từ nguồn đến đích B. Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên gửi có thể gửi đi C. Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên nhận có thể nhận được D. Kích thước khung (frame) lớn nhất có thể được truyền trên một liên kết Câu 20: Trễ xử lý tại nút mạng phụ thuộc vào: A. Chiều dài của gói tin B. Mức độ tắc nghẽn của bộ định tuyến C. Chiều dài của liên kết vật lý P. Việc kiểm tra lỗi và xác định liên kết ra Câu 21. Các trường nào trong phần tiêu để IPv4 có liên quan đến việc phân mánh/tập hợp lại gói tin: A. dia chi nguồn (source IP address), cờ (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset) B. dia chi dich (destination IP address), cò (flags), vi tri tương đối của đoạn (fragment offset) C. định danh (identifier), cờ (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset) C. định danh (identifier), có (liago), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset) Câu 22: Thông lượng (throughput) là: A. Độ đo phạm vi tần số mà đường truyền có thể đấp ứng được B. Độ đo sự yếu đi của tín hiệu trên đường truyền C. Tốc độ truyền dữ liệu trên đường truyền

 Dộ đo sự ánh hưởng : 	của tiếng ôn điện to La	ngoài đến tín hiệu đường t	
	n địa chi là:	igoài đến tin hiệu dương t	iruyen
A. 64 bit	B. 128 bit	C. 32 bit	D. 256 bit
Cầu 24: Việc cập nhật các l A. Được thực hiện bởi n	bảng chuyển tiếp trong co	to ba obuyễn mạch (swite	b):
A. Duọc thực hiện bởi n	gười quản trị mạng	ie og chayen møen (swite	
B. Dave with then bot in	Other diam of the and a last or I	g đầu cuối (host)	
C. Ly động boàn toàn đe D. Một phần tự động bởi	bộ chuyển mạch có khả	nang tự học	
The state of the s	INTERNITION PROPERTY AND PROPERTY		người quản trị mạng
MAC của máy tính B trên c	máy tính A gửi quảng l	bá (broadcast) thông điệj	người quản trị mạng p ARP request đi tìm địa chỉ
A. Tắt cả các máy tính tr	ung mọt mạng? ong mạng đầu nhân được		,
chi MAC của B	ong mang den man duoc	yeu cau (ARP request)	và tất cả sẽ trả lời A với địa
B. Các router gắn nhất nh	han 4 1 1 / 1 DD	request) sẽ trở lời A việt a	ia chỉ MAC của B hoặc sẽ
gửi tiếp yếu cấu này tới các	router khác.	equest) se na foi A voi o	ia chi MAC cua B hoặc sẽ
at Ca Cac man tinh to	ong mạng đều nhận được	vêu cầu (ARP request)	nhưng chỉ có B mới trả lời A
với địa chí MAC của minh		, ou out (. ma request)	anding cin co B mor tra lor A
D. Máy chủ DNS sẽ trả l	ời A với địa chỉ MAC củ	а В	
Socket duce y	rác Ainh Li		
the chi if nguồn cà s	nort mouth at 11 th At	h, số port đích	
C. Dia chi IP nguồn	port nguon, dia chi IP dic	h	
C. Dia chi IP nguồn, địa D. Địa chi IP nguồn, địa	chi IP dich, so port dich		
Câu 27: Giao thức nào dùn	cm iP dich		
Câu 27: Giao thức nào dùn A. ARP	B. ICMP	il IP sang địa chỉ vật lý M	IAC?
Câu 28: Cấu trúc chung củ	a mana Tut	C. TCP	D. IP
A. Phân cấp tất cả các pi	a mạng internet là:		
B. Mạng của các mạng,	tất cả các ISP được kết n	do của cơ quan, tổ chức,	công ty đăng ký dùng mạng
C. Mạng của các mạng,	bao gồm rất nhiều các IS	P lần lượt được kết nổi việ	W-1
cấp		Y TOU TOOL GOOD SOLD TOOL OU	n nnau theo cau trúc phân
D. Tất cả các phần tử củ	a mạng được kết nối ngai	ng hàng với nhau	
C ấu 29: Web là ứng dụng	hoạt động theo mô hình	n client/server, trong đó	client là trình duyệt web, có
		,	onent la uniii dayet web, co
A. Hiển thị các đối tượng	g web		
B Gửi yêu cầu HTTP, n	hận đấp ứng HTTP và hi	ên thị các đôi tượng web	
C. Gửi các đối tượng đáp			
D. Gửi yêu cầu và nhận đ			
Cau 30: Quan sát một ngư	tới đang truy nhập một	trang web, thây người	này gỗ đường dẫn như sau:
nup.//www.tomang.net:3000	D. Hay cho blet ICP por	t ma may chủ web sử dụ	ng:
 A. Port dành riêng cho m C. Port chuẩn 	ay chu web	B. Port mặc định	
25504.7	4	D. Port tùy ý	es .
Câu 31: TCP port mặc định			
	B. 8080 và 1080		D. 80 và 8080
Cầu 32: Kết nổi mạng có gi	iá trị MTU là 1500 byte.	Kích thước gọi dữ liệu l	ớn nhất có thể truyền qua kết
nối này là:	D 1500 leads	C. 1400 byte	D. 1600 byte
A. 1480 byte		190	D. Tood byte
Câu 33: Trong IPv4, lớp B A. 2 ¹¹ /2 ²¹ - 2	co so NetIDs/HostiDs st	C. $2^{13}/2^{19} - 2$	D. 2 ¹⁴ /2 ¹⁶ - 2
Câu 34: Giả sử 3 trường di	B, 2 1/2 - 2	hản chi DNS là (alpha.c	The state of the s
CB)) tuổ lới đư			
4 1 1 -	123 4 5 7 là địa chỉ IP 6	của server có thấm quyền	với máy này
" "UDNO com là tên miêr	123 15 7 là dia chi 11	can seiter	cho tên miên này
C. Con ages là tân mais	122 1 5 7 13 419 601 11		
D. alpha.com là một bí d	anh của máy có địa chi	···. •. 5,7	T

A. 80 B. 404	C. 25	D. 110	
Câu 36: Cấu trúc khuôn dạng của địa chỉ IPv4 l A. Bit 1: 0, bit 2-8: NetID, 9-32: HostID C. Bit 1: 0, bit 2-16: NetID, 17-32: HostID	B. Bit 1-2: 10), bit 3-16: NetID, 17-32: HostID), bit 3-8: NetID, 9-32: HostID	
Câu 37: Úng dụng nào được xây dựng theo mô A. Bit Torrent B. Email, Web	C. Skype	D. KaZaA	
Câu 38: Trong mỗi bảng ARP có các trường dũ A. (địa chi IP, địa chi MAC) C. (địa chỉ IP, địa chi MAC, TTL)	B. (địa chỉ II D. (địa chỉ II	P nguồn, địa chi MAC, TTL) P nguồn, địa chi IP đích)	
Câu 39: Nếu tốc độ đi đến liên kết vượt quá tố hiện tượng gì xảy ra?		ền kết trong một khoảng thời gian thì có)
 A. Các gói tin được định hướng sang liên kết B. Các gói tin không thể di chuyển được và s C. Các gói tin di chuyển bình thường 	sẽ bị mất ngay khi		2
 D. Các gói tin sẽ phải xếp hàng chờ đợi để đ bị mất 		i bộ nhớ đệm bị đầy thì các gói tin có th	ιė̀
Câu 40: Thứ tự của các tầng trong mô hình than	m chieu USI:	ation Application	
A. Physical, Data Link, Network, Transform B Physical, Data Link, Network, Transport,	Session Presenta	tion. Application	
C. Presentation, Data Link, Network, Transport,	ort. Session, Phys	sical, Application	
D. Physical, Data Link, Network, Transport,	System, Presenta	tion, Application	
Câu 41: Trong kiến trúc ứng dụng dạng P2P (p			
A. Các peer kết nối liên tục và có địa chỉ IP		sẽ chi yêu cầu dịch vụ từ một số peer	î
nào đó trong mạng			
B. Các peer kết nối liên tục và có địa chi IP	cố định; mỗi peer	yêu cầu dịch vụ từ một peer nào đó v	à
cung cấp dịch vụ cho các peer khác	02	1 -	
C. Các peer không kết nổi liên tục và có thể	thay đôi địa chi I	P; mối peer sẽ chỉ yêu cầu dịch vụ từ :	một
số peer nào đó trong mạng	a di di ahi I	D 3:	
D. Các peer không kết nối liên tục và có thể	thay dol dia cm I	r; moi peer yeu câu dịch vụ từ một pe	er
nào đó và cung cấp dịch vụ cho các peer khác	<u>\</u>		
Câu 42: Định danh (identifier) của tiến trình bị	ao gom:		
A. Địa chi IP nguồn và địa chi IP đích B. Địa chi IP và số hiệu công liên kết với tiế	en trình trên host		
C. Địa chi IP và số mộu công nguồn, đị	ia chi IP đích, số h	iệu cổng đích	
n Di- shi ID của họct			
Câu 43: Trong phân kênh hướng không kết r	nổi, các gói tin nà	sẽ được định hướng tới	
Câu 43: Trong phan keini huong		tol cung socker	t tại
đích? A. Chi các gói tin có cùng số hiệu cổng đích	h và có cùng địa c	ni IP nguôn	
A. Chi các gói tin có cùng số hiệu công dích B. Chi các gói tin có cùng số hiệu công dích	h và có địa chi IP	guon knac nhau	
C Chỉ các gói tin có cung so my	#fab		
D Tật cả các gói tin có cũng số	1 fe mbir	call.	
		iệp)	
A Dòng yêu cầu (chứa lệnh), và phản thân	đề và phần thân (nội dung thông điệp)	
R Dong yeu cau (chau 17-11 an (noi dun)	though it	A1 -	
B. Dòng yêu cầu (chứa lệnh), các C. Các dòng tiêu đề và phần thân (nội dung D. Dòng yêu cầu (chứa lệnh), mã lệnh, các D. Dòng yêu cầu (chứa lệnh), mã lệnh đường	dòng tiêu de va p	ic kiểu con đội dung thống điệp)	
I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	II WYOU	n tự (polling)	
C. Các dòng tiêu đề và phần than (hợi dung D. Dòng yêu cầu (chứa lệnh), mã lệnh, các Câu 45: CSMA/CD là kiểu truy nhập đường Chuyển thẻ bài (token passing)	ning) D. Truy nh	ập ngẫu nhiên (random -	
Câu 45: CSMA/CD là kiểu truy nhập dương A. Chuyển thẻ bài (token passing) C. Phân chia kênh truyền (channel partitio	1111-0/	access)	
C. Phân chia keini dayen			9
		Trans	100
		Trang 4/6	

Câu 35: Trên Internet, thư điện từ được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

Câu 46: Khi thực thể TCP gửi đi một SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 105, dieu nay có nghĩa là: A. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 105 B. Byte dữ liệu đầu tiên trong dòng dữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự là 105 C. No sẽ gửi từ byte thứ 105 D. Gói đã liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 105 trong đồng đữ liệu Cầu 47: Bảng chuyển tiếp tại bộ định tuyến xác định: A. Đích đến của gói tin B. Việc chuyển tiếp cục bộ tại bộ định tuyến C. Giá trị liên kết ra trong phần tiêu để của gói tin D. Đường đi từ đầu cuối này đến đầu cuối kia trên mạng Câu 48: Trong giải thuật định tuyến trạng thái đường (link-state): A. Tất cả các nút đều biết được cấu trúc mạng và chi phí của các liên kết trên mạng B. Tất cả các nút đều biết được cấu trúc mạng nhưng không biết về chi phí của các liên kết trên mạng C. Mỗi nút chi biết thông tin về các nút lân cận với nó D. Mỗi nút chi biết thông tin về các nút trên đường đi hướng tới đích Câu 49: Gói tin TCP yêu cầu kết nối sẽ có giá trị của các cờ: D. RST=1, SYN=1 C. ACK=0, SYN=1 B. ACK=1, SYN=1 A. FIN=1, SYN=0 Câu 50: Trong kiến trúc ứng dụng dạng client/server: A. Server luôn hoạt động và có địa chỉ IP cố định; client chỉ truyền thông với server và có địa chỉ IP có thể thay đổi B. Server có địa chi IP cố định nhưng không phải thường xuyên hoạt động; client chi truyền thông với server và có địa chỉ IP có thể thay đổi C. Server có địa chỉ IP cố định nhưng không phải thường xuyên hoạt động; client có địa chỉ IP không cổ định và có thể truyền thông với server hoặc các client khác D. Server luôn hoạt động và có địa chi IP cố định; client có địa chi IP không cố định và có thể truyền thông với server hoặc các client khác Câu 51: Bộ định tuyến hoạt động tại tầng nào trong mô hình OSI? B. Tầng ứng dụng (Application Layer) A. Tầng liên kết dữ liệu (Data Link Layer) D. Tầng mạng (Network Layer) C. Tầng giao vận (Transport Layer) Câu 52: Quá trình chuyển tiếp các gói tin (hay các đoạn dữ liệu) trên mạng được thực hiện thông qua các thiết bi: A. Bộ chuyển mạch (switch) B. Bộ định tuyến (router) C. Bộ định tuyến (router), bộ chuyển mạch (switch) và máy chủ (server) D. Bộ định tuyến (router) và bộ chuyển mạch (switch) Câu 53: Trường Checksum trong UDP segment có độ dài: C. 4 bit D. 1 byte B. 4 byte A. 2 byte Câu 54: Điều khiển luồng nghĩa là: A. Bên gửi điều khiển bên nhận để bên nhận có thể nhận liên tục dữ liệu B. Bên nhân điều khiển bên gửi để bên gửi sẽ không làm tràn bộ đệm của bên nhận do việc gửi quá nhanh và quá nhiều dữ liệu C. Bên gửi gửi dữ liệu theo nhu câu của người dùng D. Bên gửi điều khiến bên nhận để bên gửi có thể gửi liên tục dữ liệu Câu 55: HTTP client khởi tạo kết nối TCP tới HTTP server trên cổng số: A. 80 B. 125 D. 25 Câu 56: Giả sử tất cả các máy tính thuế bao Internet của một ISP A khi truy cập vào website google.com đều bị chuyển hướng sang một trang web khác. Các máy tính thuế bao các ISP khác không gặp tinh huống này. Nguyên nhân gây ra lỗi lớn nhất sẽ là: B. DNS server của ISP A bị lỗi A. Website google bi lõi D. Các máy tính bị nhiễm virus C. Router ra ngoài của ISP A bị lỗi Câu 57: Khi phát hiện ra có hiện tượng mắt mát do timeout, để tránh tắc nghẽn, TCP thực hiện: A. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1/4 kích thước cửa số hiện tại Trang 5 6 - Mã để thị 326

B. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1/2 MSS (kích thước đoạn lớn nhất)

C. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1 MSS (kích thước đoạn lớn nhất)

D. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa sổ bằng ½ kích thước cửa sổ hiện tại

Câu 58: Địa chi nào dưới đây là địa chi địa chi MAC?

A. 19-22-01-63-25

B. 192.201.63.251

C. 0000.1234.FEG

D. 00-00-12-34-FE-AA

Câu 59: Trễ truyền phụ thuộc vào:

A. Chiều dài của gói tin và băng thông của liên kết

B. Việc kiểm tra lỗi và xác định liên kết ra

C. Mức độ tắc nghẽn của bộ định tuyến

D. Chiều dài của liên kết vật lý

Câu 60: Tầng mạng chịu trách nhiệm:

A. Chia nhỏ gói tin thành các khung (frame)

B. Phát hiện gói tin bị mất và cho gửi lại gói tin mất

C. Dựa trên địa chỉ IP đích có trong gói tin để quyết định chọn đường thích hợp cho gói tin

D. Quyết định đích đến của gói tin

HÉT

HOC VIÊN CÔNG NGHÊ BCVT KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1

mạng truy nhập di động hoặc các hệ thống mạng cáp

D. Mạng truy nhập di động

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN Tên học phần: Mạng máy tính Thời gian làm bài: 70 phút (60 câu trắc nghiệm)

Họ, tên sinh viên:	K	***********	1969	Mã đề thi
		2	****	357
(Sinh viên: Không được sử dụng tài	liệu + Nộp lại đ	tê thi cuôi giờ thi)	#. **	
Câu 1: Trường Length trong phầ	n tiêu đề của g	ói tin IP của một ứn	ng dụng we	eb có giá trị là 1000
byte. Vậy tổng chiều dài thực tối	đa có thể có củ	ia thông điệp ứng d	ung web là	1:
A. 1040 byte B. 960 by		C. 1080 byte		
Câu 2: Tầng mạng chịu trách nh	iệm:			040
A. Chia nhỏ gói tin thành các kl				
B. Quyết định đích đến của gói	Marie and the second second second second			
C. Phát hiện gói tin bị mất và cl		n mất		
D. Dựa trên địa chỉ IP đích có t	7		òng thích l	họp cho gói tin
Câu 3: Trễ truyền phụ thuộc vào				
A. Chiều dài của liên kết vật lý				
B. Việc kiểm tra lỗi và xác định	12	gói tin		
C. Mức độ tắc nghẽn của bộ địn				
D Chiều dài của gói tin và băng	그렇게 맛있다면 하다 하다.	ı kết		
Câu 4: Mục đích của giao thức I	5 (5.50)			
A. Phản hồi các yêu cầu cho ng				
B. Định tuyến cho các gói tin tả	Parameter and the second of th			
C. Trao đổi các thông điệp thôn	10000	trong các ứng dụng	()	
D Báo cáo lỗi trong quá trình tr		(I) TO (ISO) (IS		
Câu 5: Trường "recevie window		(100mm) - 100mm - 100mm) - 100mm - 10	CP segme	ent liên quan đến
A Lượng dữ liệu tối đa mà bên				500, 290, 200 100 10 50 50 10 1
B. Kích thước bộ đệm của bên				
C. Lượng dữ liệu tối đa mà bên		được		
D. Kích thước bộ đệm của bên		PANTING		
Câu 6: Địa chỉ nào dưới đây là đ	95			
A.192.201.63.251		0000.1234.FEG		
C_00-00-12-34-FE-AA	D. 1	9-22-01-63-25		
Câu 7: Đơn vị dữ liệu ở tần Liên	jeest dữ liệu là	L‡		
A. Segment B. Messa	3	C. Frame	D. Da	tagram
Câu 8: Gói rin TCP yêu cầu kết r		của các cờ		
A. RST=1, SYN=1 B. FIN=1	177		1 D.AC	CK=0, SYN=1
Câu 9: Có thể thông qua các mại				2020
Internet?				
A. Mạng truy nhập thuộc khu d	ân cư, mạng trư	y nhập của các tổ c	hức (trườn	ig học, công ty)
hoặc mạng truy nhập di động	a 182	50 05	8	
B. Mang truy nhập thuộc khu d	ân cư, hoặc ma	ng truy nhập của ca	ác tổ chức ((trường học, công
ty,)	save transfer edicin which			100 N - 100 S - 100 N -
C. Mạng truy nhập thuộc khu đã	in cur, mang tru	y nhập của các tổ ch	rức (trường	hoc, công ty).

Câu 10: Giả sử tất cả các máy tính thuê bao Intern		- BANG CONTROL
nhalaxanh.com đều bị chuyển hướng sang một trạng w		thuê bao các ISP khác
không gặp tình hướng này. Nguyên nhận gây ra lỗi lới		
A. Bộ định tuyến ra ngoài của ISP A bị lỗi		72.
C. DNS sever của ISP A bị lỗi	D. Website nhalaxan	h.com bị lỗi
Câu 11: Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UD	P có giá trị 1024. Phần	dữ liệu thực sự sẽ có:
A. 1032 byte B.1008 byte	C. 1024 byte	D. 1016 byte
Câu 12: Quan sát một người đang truy nhập một trang	; web, thấy người này g	õ đường dẫn như sau:
htttp://www.minhminh.net:3333. Hãy cho biết TCP po	rt mà máy chủ wen sử c	lung:
A. Port dành riêng cho máy chủ web	B. Port mặc định	500 YO
C. Port chuẩn	D. Port tuỳ ý	
Câu 13: Quá trình chuyển tiếp các gói tin (hay các đơ		được thực hiện thông
qua các thiết bị:	. (1941) - 5. 1 1-7.4 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
A. Bộ định tuyến (router), bộ chuyển mạch (switch)	và máy chủ (server)	
B. Bộ chuyển mạch (switch)		
C. Bộ định tuyến (router) và bộ chuyển mạch (switch)	
D. Bộ định tuyến (router)	ő.	
Câu 14: Giả sử 3 trường dữ liệu đầu tiên trong một b	an ghi DNS là (rice.com	n. 126.6.8.16.A). Hãy
chọn câu trả lời đúng:		ta k India 1800. oo oo oo oo oo oo oo ko oo maa k o
A. rice.com là tên miền, 126.6.8.16 là địa chi IP của	sever có thầm quyền ch	o tên miền này
B. rice.com là một bí danh của máy có địa chỉ 126.6.	70.00	
C rice com là tên máy, 126.6.8.16 là địa chi IP của n		
C. rice.com là tên máy, 126.6.8.16 là địa chi IP của s		n máy này
Câu 15: Các giao thức trích xuất thư từ mail server:	erver eo main quyen vo	1 may may
	TTP, POP, IMAP, SM	ГЪ
	TTP, SMTP, POP	
Câu 16: Quá trình cho phép host tự động xin cấp pha		earvar khi kất nổi vào
mạng theo trình tự các bước như sau:	ii dia cin ir id Direr i	server kill ket hor vao
A. (1) Host giri thông điệp "DHCP request"→ (2) D	UCD source on "DUCI) a ale" → (2) Hast
broadcasts thông điệp "DHCP discover" →(4) DHCP	224 G. S.	
- "레이지 아이를 잃었다면서 이 명단에 1950년 이렇게 있다면 "네이팅 취임이 "네트웨어 있다면 있다면 " - " - " - " - " 이 기를 하나 이렇게 있다는	: : : : : : : : : : : : : : : : : : :	
B. (1) Host giri thông điệp "DHCP request"→ (2) I	[전략계속] 2 - 이상보통에 대하셨습니다. [기업화장] [[기원화장	Burnia Tananana - menanga
Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" →(4) D	트립트 프리아 (시민이) 발표 (1) (1) (2000년 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12	
C. (1) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" →	. 내용하면하다 아이들이 있다면 되었다면 되었다.	HE 100
Host thông điệp "DHCP request" →(4) DHCP server of	táp ứng với "DHCP off	er"
D(1) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover"	→ (2) DHCP server đáj	ứng với "DHCP
offer" →(3) Host giri thông điệp "DHCP request" →(4) DHCP server giri "DI	HCP ack"
Câu 17: MTU (maximum transfer unit) là:	Strafferen - entractor (1 7 04) in Peri	
A Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên nhận có thể nh	nận được	
B. kích thước khung (frame) lớn nhất có thể được trư	yền từ nguồn đến đích	
C. Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên gửi có thể gửi	선생님님 이 회사 회사 이 아이를 보면 하는 것이 없는 사람이 되었다.	
D. Kích thước khung (frame) lớn nhất có thể được tu	22	
Câu 18: Giả sử thức thể tần giao vận TCP A cần gửi		giao vân TCP B. Gói
thứ nhất chứa 1000 byte dữ liệu, trường Sequence N	- HONOR - HON	나는 어린이 얼마나 아내리를 하고 하는데 이번 사람이 모르는데 하는데 하는데
Number của gói thứ hai sẽ là:		5 - 51
	1700	D. 2500
Câu 19: Địa chỉ IP nào sau đây cùng địa chỉ mang con		

A. 192.168.1.30/24 B. 192.168 1. 256/24 C. 192/168.10.5/24 D. 192.168.15.12/24

Câu 20: Web là ứng dụng hoạt động theo mô hình client/server, trong đó client là trình duyệt web, có nhiệm vụ:

- A. Gừi các đổi tượng đáp ứng HTTP cho yêu cầu
- B. Gửi yêu cầu và nhận đáp ứng HTTP
- C. Gửi yêu cầu HTTP, nhận đáp ứng HTTP và hiển thị các đối tượng web
- D. Hiển thị các đối tượng web

Câu 21: Việc cập nhật thông tin bảng chuyển tiếp trong các bộ chuyển mạch (switch):

- A. Được thực hiện bởi người quản trị mạng
- B. Tự động hoàn toàn do bộ chuyển mạch có khả năng tự học
 - C. Được thực hiện bởi người dùng từ các hệ thống đầu cuối (host)
- D. Một phần tự động bởi bộ chuyển mạch và một phần được thực hiện bởi người quản trị mạng

Câu 22: Trong cấu trúc khung (frame) của Ethernet, trường địa chỉ nguồn và địa chỉ đích là:

A. Các địa chỉ MAC

B. Các địa chỉ IPv4

C. Các địa chỉ IPv6

D. Một địa chỉ là IPv4, một địa chỉ là IPv6

Câu 23: Bộ chuyển mạch (switch) hoạt động tại tầng nào trong mô hình TCP/IP?

A. Tầng giao vận (Transport Layer)

B. Tầng liên kết dữ liệu (Data Link Layer)

C. Tâng mạng (Network Layer)

D. Tầng ứng dụng (Application Layer)

Câu 24: Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi quảng bá (broadcast) thông điệp ARP request đi tìm địa chỉ MAC của máy tính B trên cùng một mạng?

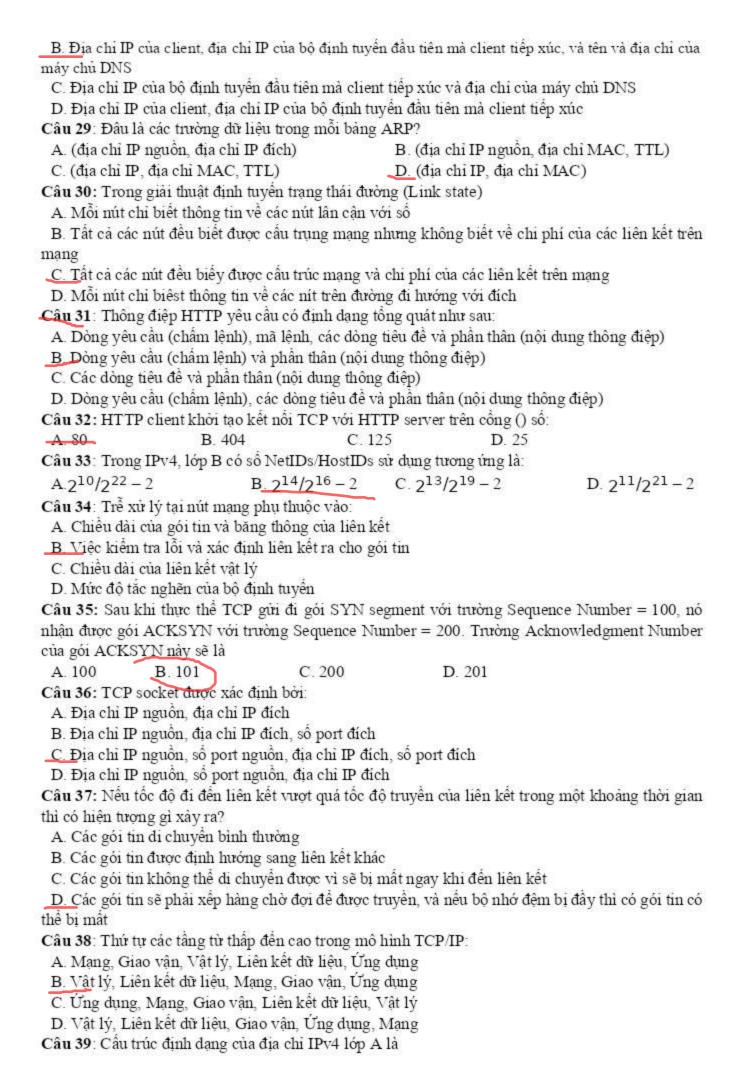
- A. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cấu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với đia chỉ MAC của mình
- B. Các router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác
- C. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời với địa chỉ MAC của B
 - D. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B

Câu 25: Cấu trúc chung của mạng Internet là:

- A. Phân cấp tất cả các phần từ của mạng theo cấp độ của cơ quan, tổ chức, công ty đăng ký dùng mạng
- B. Mạng của các mạng, bao gồm rất nhiều các ISP lần lượt được kết nổi với nhau theo cấu trúc phân cấp
 - C. Mạng của các mạng, tất cả các ISP được kết nổi ngang hàng với nhau
 - D. Tất cả các phần từ của mạng được kết nổi ngang hàng với nhau
- Câu 26: Các trường nào trong phần tiêu đều IPv4 có liên quan đến việc phân mành/tập hợp lại gói tin:
 - A. Định danh (identifier), cờ (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset)
 - B. Định đanh (indentifier), độ dài gói tín (length), vị trí tương đối của đoạn (fragemnt offset)
 - C. Địa chi đích (destination IP address), cò (flags), vị trí tương đổi của đoạn (fragment offset)
 - D. Địa chi nguồn (source IP address), cờ (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset)

Câu 27: Liên kết truyền thông trên mạng bao gồm:

- A. Các loại liên jeest cí dãy (cáp quang, cáp đồng), không dây (sóng radio, sóng vệ tinh) và các thiết bị mạng (router và switch)
 - B. Các loại liên kết có đây (cáp quang, cáp đồng)
- C. Các loại liên kết có dây (cáp quang, cáp đồng) và không dây (sóng radio, sóng vệ tinh)
- D. Các loại liên kết không dây (sóng radio, sóng vệ tinh)
- Câu 28: DHCP server định dạng thông điệp DHCP ACK để gửi các thông tin về cho client yêu cầu bao gồm:
 - A.Địa chỉ IP của client và tên của áy chủ DNS



A. Bit 1:0, bit 2-16: NetID, 17032 HostID B. Bit 1:0, bit 2-8: NetID, 9-32: Host ID C. Bit 1-2: 10, bit 3-8: NetID, 9-32: HostID D. Bit 1-2: 10, bit 3-16: NetID, 17-32: HostID Câu 40: Kết nổi mạng có giá trị MTU (Maximum Transfer Unit) là 2024 byte. Kích thước gói dữ liệu lớn nhất có thể truyeefn qua kết nổi này là: A. 2000 byte B. 2008 byte C. 2024 byte D. 2032 byte Câu 41: Trong kiến trúc ứng dụng dạng Client/server: A. Server luôn hoạt động và có địa chỉ IP cổ định, client có địa chỉ IP không cổ định và có thể truyền thông với server hoặc các client khác B. Server luôn hoạt động và có địa chi IP cổ định, client chỉ truyền thông với server và có địa chỉ IP có thể thay đối C. Server có địa chỉ IP cổ định nhưng không phải thường xuyên hoạt động, client chỉ truyền thông với server và có địa chỉ IP có thể thay đôi D. Server có địa chỉ IP cổ định nhưng không phải thường xuyên hoạt động, client có địa chỉ IP không cổ định và có thể truyền thông với server hoặc các client khác. Câu 42: Ứng dụng nào sau đây được xây dựng theo mô hình client/server? B. Email. Web A. Bit Torrent C. Skype D. KaZaA Câu 43: Trong kiến trúc ứng dụng dạng P2P (peer-to-peer): A. Các peer không kết nổi liên tục và có thể thay đổi địa chỉ IP, mỗi peer sẽ chỉ yêu cấu dịch vụ từ một số peer nào đó trong mạng B. Các peer kết nổi liên tục và có địa chỉ IP cổ định, mỗi peer yêu cầu dịch vụ từ một peer nào đó và cung cấp dịch vụ cho các peer khác C. Các peer kết nổi liên tục và có địa chỉ IP cổ định, mỗi peer sẽ chỉ yêu cầu dịch vụ từ một số peer nào đó trong mạng D. Các peer không kết nổi liên tục và có thể thay đổi địa chỉ IP, mỗi peer yêu cầu dịch vụ từ một peer nào đó và cung cấp dịch vụ cho các peer khác Câu 44: Các phương pháp truy nhập đường truyền phân chia kênh cổ định: A. TDMA, FDMA, ALOHA, CSMA B. ALOHA, CSMA, CSMA/CD C. TDMA, FDMA D. CSMA, CSMA/CD, CSMA/CA Câu 45: Khi phát hiện ra có hiện tượng mất mát do timeout, để tránh tắc nghẽn, TCP thực hiện A. Thiết lập lại giá trị kích thước cừa số bằng ¼ kích thước cừa số hiện tại B. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1 MSS (kích thước đoạn lớn nhất) C. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng ½ kích thước cửa số hiện tại D. Thiết lập lại giá tri kích thước cửa số bằng ½ MSS (kích thước đoạn lớn nhất) Câu 46: Các ứng dụng nào sau đây dùng giao thức UDP tại tầng giao vận? A. Hội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media B. Web, truyên file, Email C. Telnet, DNS, Email D. Web, DNS, điện thoại Internet Câu 47: Trường hợp limit trong phần tiêu để gói tin Ipv6 có ý nghĩa là: A. Sô bước (hop) tôi đa còn lại, đường tăng dân tại môi bộ định tuyên B. Số bước (họp) tối thiểu còn lại, đường tăng dẫn tại mỗi bộ định tuyến C. Số bước (hop) tối đa còn lại, đường giảm dân tại mỗi bộ định tuyến D. Số bước (họp) tối thiểu còn lại, đường giảm dẫn tại mỗi bộ định tuyến Câu 48: IPv6 có không gian địa chỉ bao gồm: A. 64 bit B. 32 bit D. 128 bit C. 256 bit Câu 49: Trường số thứ tự (sequence number) trong phần tiêu đều của TCP segment là: A. Sô dòng byte của byte đầu tiên trong segment

B. Số thứ tự lần	lượt của segment từ 1	đến N	
		nong đợi từ phía bên kia	
D. Số ACK tích	[[전경기][[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[0 ,	
	[1802년(1907년 - 1907년 - 1907년 - 1907년(1907년 - 1907년 - 1	g kết nổi, các gói tin nào sẽ đ	ược định hướng tới cùng socke
tai đích?		, ,	
	cùng số hiệu cốg địa	ch và có cùng số hiệu cổng n	guồn
		ích và có địa chỉ IP nguồn kl	
	한다면 사람이 하는 그들은 눈이 들었다면 하면 말이 나가 하는 것이 되었다면 살아갔다면 했다.	ích và có cùng địa chỉ IP ngư	J. 1. 1 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (
100 100 M	i tin có cùng số hiệu c		
	HE POST NEW TOTAL CONTROL OF THE POST NEW TOTAL CONTROL OT THE POST NEW TOTAL CONTROL OF THE PO		g Acknowledgement Number =
110, điều này có r	10.77	or in the segment of the segment	5. Ionno medgement manoer
	1.41 (1.11 (ữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự l	à 110
	ó gửi đi có kích thước	요즘 그 이 이 이 이 이 아들이 내가 가장 살아 있다. 그 그리고 아니는 그리고 아니는 그리고 나를 보는 것이다.	a 110
	hận được dữ liệu có l	1945 C. 191 - 1945 - 19	
		ng byte có số thứ tự 110	
		t toán tìm đường đi nào?	
	l B. Link state	C. Distance vector	D. Flooding
			2 liên kết liền nhau, thông qua
		ps. Trễ truyền từ đầu cuối nà	
A 12s	B. 1,5a	그 얼마나 아니다 아니다 나는 사람들이 얼마나 아니다. 그렇게 나는 나를 가게 되어 되었다면 하는 것이다고 있다.	D. 18s
450	181 - JUNE 1800 MARCHARD 1800 1800 1800	n đổi từ địa chỉ IP sang địa cl	
A. IP	B. TCP	C. ICMP	D. ARP
	h (identifier) của tiến		J. AKT
A. Địa chỉ IP củ		triiii oao goin.	
그렇게 그 그렇게 그렇게 되었다.	거에게 하다면 가게 되었다.		
		với tiến trình trên host	
1800 PM 1900 1900 PM 1800 PM 1	uồn và địa chỉ IP đích	O .	- Š #f1-
		iồn, địa chỉ IP đích, số hiệu c	cong dich
	n luồng nghĩa là:	2 2 12	
	ữ liệu theo nhu cầu c		1~ 1.4
		n nhận có thể nhận liên tục c	
	교육하다 하다 하다 바다 하나 하나 하나 나는 아이를 하면 유민이를 하는데 하나 하나 하다 나를 하다고 있다.	n gửi có thể gửi liên tục dữ l	
100 000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		ong lam tran bọ đem của ber	i nhận đo việc gửi quá nhanh và
quá nhiều đữ liệu			12 74 7
		lường truyền nào trong các k	nêu sau đây?
A. Mời tuần tự (20	
	ầu nhiên (random acc	ess)	
	ai (token passing)	2003 W 2	
	ıh truyên (channel pa		
	Checksum trong UDP	U.S.	
A. 16 bit	B. 32 bit	C. 8 bit	D. 4 bit
	iyển tiếp tại bộ định t		
 A. Giá trị liên kể 	t ra trong phân tiêu đ	ễ của gói tin	
B. Đích đến của	gói tin		
B. Đích đến của	gói tin pp của gói tin tại bộ đ	ịnh tuyến	
B. Đích đến của C. Đầu ra phủ họ		0	
 B. Đích đến của C. Đấu ra phủ họ D. Đường đi từ c 	pp của gói tin tại bộ đ Tầu cuối này đến đầu	cuối kia trên mạng	h thiết lập một kết nối TCP đến
B. Đích đến của C. Đầu ra phủ họ D. Đường đi từ c Câu 60: Trên Inte	pp của gói tin tại bộ đ Tầu cuối này đến đầu	cuối kia trên mạng c gửi từ máy nguồn bằng các	h thiết lập một kết nối TCP đến

Câu 22: Đơn vị dữ liệu ở tầng Giao vận (Transport layer) là: A. Datagram B. Frame C. Message D. Segment Câu 23: Sau khi thực thể TCP gửi đi SYN segment với trường Sequence Number = 100, nó nhận được gói ACKSYN với trường Sequence Number = 200. Trường Acknowledgment Number của gói ACKSYN này sẽ là: A. 200 B. 201 C. 101 D. 100 Cân 24: Có thể thông qua các mạng truy nhập nào để kết nối các hệ thống đầu cuối với mạng Internet? A. Mang truy nhập di động B. Mạng truy nhập thuộc khu dân cư, mạng truy nhập của các tổ chức (trường học, công ty,...), hoặc mạng truy nhập di động C. Mạng truy nhập thuộc khu dân cư, hoặc mạng truy nhập của các tổ chức (trường học, công ty...) D. Mang truy nhập thuộc khu dẫn cư, mạng truy nhập của các tổ chức (trường học, công ty...), mạng truy nhập di động, hoặc các hệ thông mạng cấp Câu 25: Giao thức nào dùng để chuyển đổi từ địa chỉ IP sang địa chỉ vật lý MAC? Câu 26: Điều khiến lưởng nghĩa là: A. Bên gửi điều khiến bên nhận để bên nhận có thể nhận lượng dữ liệu phủ hợp với khá năng của B. Bên gửi điều khiển bên nhận để bên gửi có thể gửi liên tục dữ liệu C. Bên gửi gửi dữ liệu theo nhu câu của người dùng D. Bên nhận điều khiến bên gửi để bên gửi có thể gửi lượng đữ liệu phù hợp với khá năng của bên Câu 27: Trường Checksum trong UDP segment có độ dài: C. 32 bit B. 8 bit D. 16 bit A. 4 bit Câu 28: Trường Length trong phần tiêu để của gói tin IP của một ứng dụng web có giá trị là 1000 byte. Vây tổng chiều dài thực tối đa có thể có của thông điệp ứng dụng web là: B. 968 byte C 960 byte D. 1040 byte A. 1080 byte Câu 29: Giả sử thực thể tầng giao vận TCP A cần gửi 1500 byte cho thực thể giao vận TCP B. Gối thứ nhất chứa 1000 byte dữ liệu, trường Sequence Number của gói này là 200. Trường Sequence Number của gói thứ hai số là: C 1200 A. 1201 Cân 36: DHCP server định dạng thông điệp DHCP ACK để gửi về cho client yêu cầu, bao gồm các A. Địa chi IP của client và tên của máy chủ DNS B. Địa chỉ IP của client, địa chỉ IP của bộ định tuyến đầu tiên mà client tiếp xúc, và tên và địa chỉ của máy chủ DNS C. Địa chỉ IP của client, địa chỉ IP của bộ định tuyến đầu tiên mà client tiếp xúc D. Địa chỉ IP của bộ định tuyển đầu tiên mà client tiếp xúc và địa chỉ của máy chủ DNS Câu 31: Trễ xử lý tại nút mạng phụ thuộc vào: A. Chiều dài của gói tin và bằng thông của liên kết B. Chiều dài của liên kết vật lý truyền dữ liệu C. Mức độ tắc nghên của bộ định tuyến D. Việc kiểm tra lỗi gói tin và xác định liên kết ra Cầu 32: Trong IPv4, lớp B có số NetIDs/HostIDs sử dụng tương ủng là: C. 213/219 - 2 D. 211/211 - 2 B. 214/216 - 2 A. 210/222 - 2 Cầu 33: TCP port mặc định được sử dụng cho FTP server có giá trị là bao nhiều: D. 80 và 8080 B. 21 và 80 A. 20 và 21 Câu 34: Khi phát hiện ra có hiện tượng mất mát do timeout, để tránh tắc nghẽn, TCP thực hiện: A. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1/2 MSS (kích thước đoạn lớn nhất) B. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng 1 MSS (kích thước đoạn lớn nhất) C. Thiết lập lại giá trị kích thuốc cửa số bằng ½ kích thước cửa số hiện tại D. Thiết lập lại giá trị kích thước cửa số bằng ¼ kích thước cửa số hiện tại Trang 3/6 - Ma de thi 210

Cầu 35: Web là ứng dụng hoạt động theo mô hình client/server, trong đó client là trình duyệt web, co nhiệm vụ: A. Gửi yếu cấu HTTP và nhận đấp ứng HTTP B. Gùi yêu cầu HTTP, và hiện thị các đối tượng web C. Gửi yếu cầu HTTP, nhận đấp ứng HTTP và hiển thị các đối tượng web D. Gùi các đối tượng đấp ứng HTTP cho yếu cấu HTTP Câu 36: Trường "receiving window" trong phần tiêu để (header) của TCP segment cho biết: A. Kích thước dữ liệu tối đa mà bên nhận có thể nhận được B, Kích thước bộ đệm của bên gửi C Kích thước bộ đệm của bên nhận D. Kích thước dữ liệu tối đa mà bên gửi có thể gửi được Chu 37: Các ứng dụng dùng giao thức UDP tại tầng giao vẫn: A. Web, DNS, diện thoại Internet B. Telnet DNS, Email C. Hội tháo từ xa, điện thoại Internet, streaming media D. Web, truyen file, Email Câu 38: Địa chỉ IP nào sau đây cùng địa chỉ mạng con (subnet) với địa chỉ IP 190.167:1.10/24: A. 190.167.10.5/24 B. 190.167.15.12/24 C. 190.167.1.30/24 D. 190.167.1.256/24 Câu 39: Trong phân kênh hướng không kết nối, các gối tin nào sẽ được định hướng tới cùng socket tại A. Các gói tin có cùng số hiệu công đích và có cùng địa chí IP nguồn B. Các gói tin có cũng số hiệu công đích và có cũng số hiệu công nguồn C. Tắt cả các gối tin có cũng số hiệu công đích D. Các gối tin có cũng số hiệu công đích và có địa chỉ IP nguồn khác nhau Câu 40: MTU (maximum transfer unit) là: A. Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên nhận có thể nhận được B. Kich thước khung (frame) lớn nhất có thể được truyền từ nguồn đến địch C. Kích thước dữ liệu lớn nhất mà bên gửi có thể gửi đi D. Kich thước khung (frame) lớn nhất có thể được truyền trên một liên kết Cầu 41: Giả sử 3 trường đữ liệu đầu tiên trong một bản ghi DNS là (beta.com, 125.5.7.17, A). Hãy A. Deta.com là tên máy, 125.5.7.17 là địa chi IP của máy B. betacom là tên máy, 125.5.7.17 là địa chỉ IP của server có thẩm quyền với máy này C. beta com là một bị danh của máy có địa chỉ 125.5.7.17 D. beta com là tên miền, 125.5.7.17 là địa chỉ IP của server có thẩm quyền cho tên miền này Câu 42: IPv6 có không gian địa chí là: Cần 43: Báng chuyển tiếp tại bộ định tuyến xác định: C. 128 bit D. 256 bit A Dich den cun goi tin B. Đầu ra phù hợp của gói tín tại bộ định tuyến C Đường đi từ đầu cuối này đến đầu cuối kia trên mạng D. Giá trị liên kết ra trong phân tiêu để của gối tin Cầu 44: Trong giải thuật định tuyến trạng thái đường (link-state): Tất cả các nút đềo biệt được cấu trúc mạng và chi phí của các liên kết trên mạng B. Mỗi nút chỉ biết thông tin về các nút lần cận với nó

C. Tất cá các nút đều biết được cấu trúc mạng nhưng không biết về chỉ phí của các liên kết trên D. Mỗi nút chỉ biết thông tin về các nút trên đường đi hướng tới đích Câu 45: TCP socket được xác định be A. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích B. Địa chi IP nguồn, số port nguồn, địa chi IP địch C. Dia chi IP nguồn, địa chi IP đích, số pout địch

D. Địa chi IP nguồn, số port nguồn, địa chi IP đích, số port đích

Câu 46: Trong kiến trúc ứng dụng dạng client/server:

A. Server có địa chỉ IP có định nhưng không phải thường xuyên hoạt động; client có địa chỉ IP không cổ định và có thể truyền thông với server hoặc các client khác

B. Server luôn hoạt động và có địa chỉ IP cố định; client có địa chỉ IP không cố định và có thể

truyền thông với server hoặc các client khác

C. Server có địa chỉ IP cố định nhưng không phải thường xuyên hoạt động; client chỉ truyền thông với server và có địa chỉ IP có thể thay đổi

B. Server luôn hoạt động và có địa chỉ IP cố định; client chỉ truyền thông với server và có địa chỉ IP of the thay đổi

Câu 47: Các trường nào trong phần tiêu đề IPv4 có liên quan đến việc phân mánh/tập hợp lại gói tin:

A. Định danh (identifier), độ dài gói tin (length), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset) B. Địa chỉ nguồn (source IP address), cò (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset)

C. Định danh (identifier), cò (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset)

D. Địa chi đích (destination IP address), cờ (flags), vị trí tương đối của đoạn (fragment offset)

Câu 48: Giả sử trường Length của một gói dữ Hệu UDP có giá trị 1024. Đữ liệu thực sự số có: A. 1032 byte B. 1008 byte C. 1024 byte D. 1016 byte

Cấu 49: Bộ chuyển mạch (switch) hoạt động tại tầng nào trong mô hình TCP/IP?

A. Tang giao vận (Transport Layer) B. Tang liên kết đữ liệu (Data Link Layer) C. Tang mang (Network Layer) D. Tang ting dung (Application Layer)

Câu 50: Quá trình cho phép host tự động xin cấp phát địa chỉ IP từ server khi kết nối vào mạng theo trình tự các bước như sau:

(1) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" → (2) DHCP server đấp ứng với "DHCP offer" + (3) Host giri thông điệp "DHCP request" → (4) DHCP server giri "DHCP ack"

B. (1) Host giri thông điệp "DHCP request" → (2) DHCP server giri "DHCP ack" → (3) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" → (4) DHCP server đấp ứng với "DHCP offer"

C. (1) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" → (2) DHCP server gửi "DHCP ack" → (3) Host giri thông điệp "DHCP request" → (4) DHCP server đấp ứng với "DHCP offer"

D. (1) Host gửi thông điệp "DHCP request" → (2) DHCP server đấp ứng với "DHCP offer" → (3) Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" → (4) DHCP server gửi "DHCP açic"

Cầu 51: Khi thực thể TCP gửi đi một SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 220, điều này có nghĩa là:

A. Gói dữ liệu nó gửi đi có kích thước là 220 bytes

B. Nó hy vọng nhận được dữ liệu có kích thước 220 bytes

C. Byte dữ liệu đầu tiên trong đồng dữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự là 220 D. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tư 220

Cấu 52: Thông điệp HTTP yêu cầu có định dạng tổng quát như sau: A Dòng yêu cầu (chứa lệnh), và phần thân (nội dung thông điệp)

B. Dòng yếu cầu (chứa lệnh), các đồng tiêu đề và phần thần (nội dung thông điệp)

C. Dòng yếu cầu (chứa lệnh), mã lệnh, các đồng tiêu để và phần thân (nội dung thông điệp)

D. Các đồng tiêu để và phần thân (nội dung thông điệp)

Câu 53: Các giao thức trích xuất thư từ server:

A. HTTP, POP, IMAP, SMTP

B. POP, IMAP, SMTP D. HTTP, POP, IMAP

D. Flooding

C. HTTP, SMTP, POP

Câu 54: Giao thức RIP sử dụng thuật toán tim đường đi nào?

A. Link state

B. Distance vector C. Diikstra

Câu 55: Trễ truyền phụ thuộc vào:

A. Chiều đài của liên kết vật lý truyền dữ liệu B. Việc kiểm tra lỗi gói tín và xác định liên kết ra

C. Mức độ tắc nghên của bộ định tuyến

D. Chiều dài của gói tin và băng thông của liên kết

Câu 10: Điều gi xảy ra khi máy tính A gửi quảng bá (broadcast) thông điệp ARP request đi tìm địa chi MAC của máy tính B trên cùng một mạng?

A. Các router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chi MAC của B hoặc

sẽ gửi tiếp yếu cầu này tới các router khác.

B. Tắt cả các máy tính trong mạng đều nhận được yếu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trá lời A với địa chi MAC của mình

C. Tắt cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tắt cả sẽ trả lời A với địa chi MAC của B

D. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chi MAC của B

Cầu 11: Kết nối mạng có giá trị MTU (Maximum Transfer Unit) là 2024 byte. Kích thước gối dữ liệu lớn nhất có thể truyền qua kết nối này là:

A. 2032 byte

B. 2000 byte

C. 2008 byte

D. 2024 byte

Câu 12: Câu trúc định dạng của địa chỉ IPv4 lớp B là:

A. Bit 1: 0, bit 2-8: NetID, 9-32: HostID

B. Bit 1-2: 10, bit 3-16: NetID, 17-32: HostID D. Bit 1: 0, bit 2-16: NetID, 17-32: HostID

C. Bit 1-2: 10, bit 3-8: NetID, 9-32: HostID D.

Câu 13: Định danh (identifier) của tiến trình bao gồm:

A. Địa chí IP và số hiệu công liên kết với tiến trình trên host

B. Địa chi IP nguồn, số hiệu công nguồn, địa chi IP đích, số hiệu công đích

C. Địa chỉ IP của host

D. Địa chi IP nguồn và địa chi IP đích

Câu 14: Trên Internet, thư điện từ được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP đến một cổng (port) cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

A 25

B. 20

C. 80

D. 21

Câu 15: Quá trình chuyển tiếp các gói tin (hay các đoạn dữ liệu) trên mạng được thực hiện thông qua

A. Bộ định tuyến (router) và bộ chuyển mạch (switch)

(B.) Bộ định tuyến (router), bộ chuyển mạch (switch) và máy chủ (server)

C. Bộ định tuyến (router)
D. Bộ chuyển mạch (switch)

Cầu 16: CSMA/CD là kiểu truy nhập đường truyền nào trong các kiểu sau đây?

A. Truy nhập ngầu nhiên (random access)

B. Phân chia kênh truyền (channel partitioning)

C. Mòi tuần tự (polling)

D. Chuyển thể bài (token passing)

Cầu 17: Thứ tự các tầng từ cao đến thấp trong mô hình TCP/IP:

A. Application, Network Access, Transport, Internet

B. Transport, Internet, Application, Network Access

C. Application, Transport, Internet, Network Access

D. Application, Internet, Transport, Network Access

Câu 18: Địa chi nào dưới đây là địa chi địa chi MACA

A. 192.201.63.251

B 00-00-12-34-FE-AA

C. 00-00-12-34-FE-FF-AB

D 19-22-FF-63-B5

Câu 19: Trong cấu trúc khung (frame) của Ethernet, trường địa chỉ nguồn và địa chỉ đích là:

A. Một địa chi là IPv4, một địa chi là IPv6

B. Các địa chỉ IPv4

C. Các địa chi IPv6

D. Các địa chỉ MAC

Cầu 20: Giả sử tất cá các máy tính thuế bao Internet của một ISP A khi truy cập vào website dantri.com đều bị chuyển hướng sang một trang web khác. Các máy tính thuế bao các ISP khác không gặp tỉnh huống này. Nguyên nhân gây ra lỗi lớn nhất sẽ là:

A. DNS server của ISP A bị lỗi

B. Các máy tính bị nhiễm virus

C. Bộ định tuyển ra ngoài của ISP A bị lỗi

D. Website dantri.com bi loi

Câu 21: Ứng dụng nào được xây dụng theo mô hình client/server?

(A. Email, Web C. Bit Torrent, DNS

B. Skype, Diện thoại Internet

D. KaZaA, Email

Câu 56: Nếu tốc độ đi đến liên kết vượt quá tốc độ truyền của liên kết trong một khoảng thời gian thị có hiện tượng gì xây ra?

A. Các gối tin đi chuyển bình thường

B. Các gói tin sẽ phải xếp hàng chờ đợi để được truyền, và nếu bộ nhớ đệm bị đầy thì các gói tin có the bi mit

C. Các gói tin được định hướng sang liên kết khác

D. Các gói tin không thể di chuyển được và số bị mất ngay khi đến liên kết

Cầu 57: Việc cập nhật các bảng chuyển tiếp trong các bộ chuyển mạch (switch) được thực hiện bởi:

A. Người quản trị mạng

B. Người dùng từ các hệ thống đầu cuối (họst)

-C: Một phần tự động bởi bộ chuyển mạch và một phần được thực hiện bởi người quân trị mạng

D. Tu động hoàn toàn do bộ chuyển mạch có khả năng tự học

Cầu 58: Trường số thứ tự (sequence number) trong phần tiêu để của TCP segment là:

A. Số thứ tự lần lượt của segment từ 1 đến N

B. Số báo nhận ACK tích lữy

C. Số thứ tự của byte tiếp theo được mong đợi từ phía bên kin

D. Số đồng byte của byte đầu tiên trong segment

Cáu 59: Trong mỗi bảng ARP có các trường đữ liệu như mu:

A. (dia chi IP nguồn, địa chi IP đích)

B. (địa chi IP, địa chi MAC) D. (dia chi IP nguồn, địa chi MAC, TTL)

C. (dia chi IP, dia chi MAC, TIL) Cân 60: Liên kết truyền thông trên mạng bao gồm:

A. Các loại liên kết có đây, không đây và các thiết bị mạng (router và switch)

B. Các loại liên kết không dây (sóng radio và sóng về tính)

C. Các loại liên kết có dây và không dây (cáp quang, cáp đồng, sống mớio, sống vệ tính) D. Các loại liên kết có dây (cáp đồng trục, cáp xoắn, cáp quang)