



**PANITIA UJIAN AKHIR SEMESTER  
FAKULTAS TEKNIK - UNIVERSITAS PERSADA INDONESIA Y.A.I  
JAKARTA**

U A S

**UJIAN AKHIR SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2021/2022**

MATA KULIAH : TEKNOLOGI MULTIMEDIA  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
HARI\TANGGAL : KAMIS, 13 JANUARI 2022  
WAKTU : 16.00 – 20.00 WIB  
FAKULTAS : TEKNIK  
SIFAT UJIAN : ESSAY

---

**Petunjuk Umum**

1. Jawaban dikerjakan di rumah masing-masing dengan waktu pengerjaan sesuai waktu tercantum pada soal di atas.
2. Jawaban langsung dikirim dengan cara men-upload ke Portal Mahasiswa SISKAMAYA UAS untuk Jenis soal Essay/Praktek/Take Home
3. Jawaban langsung diisi pada lembar jawaban yang telah disediakan di Portal Mahasiswa SISKAMAYA UAS untuk Jenis soal Multiple Choice.
4. **Mahasiswa tidak diperkenankan untuk memasukkan/men-upload JAWABAN UAS** melampaui Jadwal yang ditetapkan (Sistem Terkunci).
5. Mahasiswa WAJIB membaca Petunjuk Teknis Pelaksanaan tentang Download SOAL UJIAN dan MENGISI LEMBAR JAWABAN pada Portal Mahasiswa (untuk Jenis MC) ATAU Upload JAWABAN pada Portal Mahasiswa (untuk Jenis Essay/Take Home/Praktek)

---

**Ketentuan Tambahan:**

- **Jawaban ditulis tangan di kertas Folio.**
- **Foto jawaban tersebut dengan Camera atau HP.**
- **Upload jawaban dalam bentuk MS Word atau PDF sebelum batas waktu yang telah ditentukan.**

**Bagian I (Bobot 40%)**

1. Di masa pandemi sekarang ini, Anda melakukan berbagai kegiatan yang banyak menggunakan Teknologi Multimedia. Jelaskan secara singkat bagaimana peran Teknologi Multimedia dalam membantu kehidupan sehari-hari Anda
2. Apa yang dimaksud dengan STORYBOARD? Apa bedanya Storyboard dengan Komik? Jelaskan!

3. Jelaskan bagaimana cara membuat Button yang dapat berubah warna ketika kursor di atas button dan berubah warna lagi ketika button di-klik!
4. Ketika symbol button **"menu\_btn"** ditekan, maka Movie clip **"menu\_mc"** akan muncul terlihat di layar. Tuliskan Action Script untuk kebutuhan tersebut!

### **Bagian II Kasus (Bobot 40%)**

5. Sebuah multimedia interaktif dibuat dengan tujuan untuk mengenalkan anak-anak pada "Nama Bagian Tubuh Manusia" dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Buatlah rancangan multimedia interaktif (Desain Screen) dengan judul **"MENGENAL TUBUH MANUSIA"**. Jelaskan symbol-symbol (Graphic, Button, Movie Clip) yang Anda gunakan di dalamnya! Anda mungkin membutuhkan beberapa Screen untuk menjelaskan secara lengkap konten multimedia tersebut.
6. Jelaskan penggunaan operator aritmatika MOD (%) dalam pemrograman dengan Action Script.

### **Bagian III Essay (Bobot 20%)**

7. Buat essay singkat setengah halaman (max 1 halaman) tentang Multimedia dengan pilihan judul sebagai berikut:
  - "Manfaat Teknologi Multimedia di Masa Pandemi"
  - "Meningkatkan kualitas pengajaran dengan Teknologi Multimedia"
  - "Animasi dan manfaatnya untuk Dunia Pendidikan di Masa Pandemi"

----// Selamat mengerjakan, semoga sukses dan sehat selalu //----