- (5) 做好配置工作,包括识别配置项、建立基础、做好版本管理等。
- (6) 定义合理的配置管理流程,制定合理的变更控制流程
- (7) 识别配置项,并为配置项建立唯一标识,保证其可追溯
- (8) 建立配置基线, 使重要配置项处于受控状态
- (9) 定期提交配置状态报告,改进配置管理方法
- 3、配置管理包括 6 个主要活动: (中级 10 年下、12 年上、16 年下、17 年下、高级 06 下)
- (1) 制订配置管理计划;
- (2) 配置项识别
- (3) 配置项控制
- (4) 配置状态报告
- (5) 配置审计
- (6) 配置管理回顾与改进
- 4、基线配置项和非基线配置项

基线配置项可能包括所有的设计文档和源程序等; 非基线配置项可能包括项目的各类计划和报告

5、配置项的操作权限

所有配置项的操作权限应由 CMO (配置管理员) 严格管理,基本原则是:基线配置项向开发人员开放读取的权限;非基线配置项向 PM、CCB 及相关人员开放

- 6、典型配置项包括<u>项目计划书、技术解决方案、需求文档、设计文档、源代码、可执行代码、</u> 测试用例、运行软件所需的各种数据、设备型号及其关键部件等,它们经评审和检查通过后进入软件配置管理
- 7、配置项的状态有三种:草稿、正式发布和正在修改。

配置项刚建立时其状态为"草稿"。配置项通过评审(或审批)后,其状态变为"正式发布"。 此后若更改配置项,必须依照"变更控制规程"执行,其状态变为"正在修改"。当配置项修 改完毕并重新通过评审(或审批)时,其状态又变为"正式发布",如此循环。

- 8、配置库可以分开发库、受控库、产品库 (高级 12 年下、17 年上)
- ①<u>开发库</u>,也称为<u>动态库、程序员库或工作库</u>,用于<u>保存开发人员当前正在开发的配置实体</u>,动态库是<u>开发人员的个人工作区,由开发人员自行控制</u>。库中的<u>信息可能有较为频繁的修改</u>。(可以任意的修改)
- ②**受控库**,也称为<u>主库</u>,包含<u>当前的基线加上对基线的变更</u>。受控库中的配置项被置于完全的配置管理之下。在信息系统开发的<u>某个阶段工作结束时,将当前的工作产品存入受控库</u>。(存放阶段性产物的,可以修改,需要走变更流程)
- ③<u>产品库</u>,也称为<u>静态库、发行库、软件仓库</u>,包含已发布使用的各种基线的存档,被置于完全的配置管理之下。在开发的信息系统产品完成系统测试之后,<u>作为最终产品存入产品库内,等待交付用户或现场安装</u>。(存放最终产品的,一般不再修改,真要修改的话需要走变更流程)

【口诀】: 开发库(动态库)受控库(主库),产品库(静态库)