为了绘图的方便,在箭线图中又人为引入了一种额外的、特殊的活动,叫作<u>虚活动</u>,在网络图中由一个虚箭线表示。**虚活动不消耗时间,也不消耗资源**,只是为了弥补箭线图在表达活动依赖关系方面的不足。

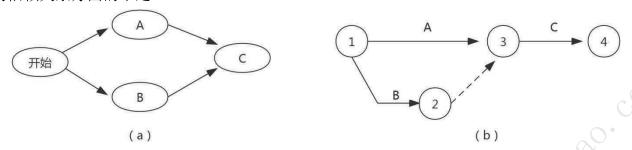


图10-8 虚活动

活动 A 和 B 可以同时进行; 只有活动 A 和 B 都完成后,活动 C 才能开始。

3. 确定和整合依赖关系

3. 佣足和蛋白低极大乐		
依赖关系	释义/关键词	书中示例
强制性依赖关系 (硬逻辑或硬依赖)	法律或合同要求的或工作的内在性 质决定的依赖关系; (往往与客观限 制有关)	例如,在建筑项目中,只有在地基建成后,才能建立地面结构; 在电子项目中,必须先把原型制造出来,然后才能对其进行测试。(项目团队不能违反)
选择性依赖关系 (软逻辑)	基于最佳实践建立的、或基于项目的 某些特殊性质而采用的依赖关系(项 目团队可自由选择)如果打算快速跟 进,应当审查相应的选择性依赖关 系。	根据普遍公认的最佳实践,在建造期间,应先完成卫生管道工程,才能开始电气工程。这个顺序并不是强制性要求,两个工程可以同时(并行)开展工作,但如按先后顺序进行可以降低整体项目风险。
外部依赖关系	项目活动与非项目活动之间的依赖 关系,往往不在项目团队的控制范围 内。(项目团队不可控)	例如,软件项目的测试活动取决于外部硬件的到货;建筑项目的现场准备,可能要在政府的环境听证会之后才能开始。
内部依赖关系	是项目活动之间的紧前关系, 在项目 团队的控制之中。(项目团队可控)	例如,只有机器组装完毕,团队才能对其测试。

4. 提前量和滞后量

提前量是相对于紧前活动,紧后活动可<u>提前</u>的时间量,提前量一般用<u>负值</u>表示。 滞后量是相对于紧前活动,紧后活动需要**推迟**的时间量,滞后量一般用**正值**表示。



图 10-9 提前量和滞后量示例

5. 项目管理信息系统

- 4、10.5.3 输出(掌握)
- 1. 项目进度网络图:是表示项目进度活动之间的逻辑关系(也叫依赖关系)的图形。