配置库可以分开发库、受控库、产品库3种:

- (1) 开发库。开发库也称为<u>动态库、程序员库或工作库</u>,用于保存开发人员当前正在开发的配置实体,如新模块、文档、数据元素或进行修改的已有元素。动态中的配置项被置于版本管理之下。动态库是开发人员的<u>个人工作区,由开发人员自行控制。无须对其进行配置控制</u>。 【可以任意的修改】
- (2)受控库。受控库也称为<u>主库</u>,包含当前的基线以及对基线的变更。受控库中的配置项<u>被</u> 置于完全的配置管理之下。在信息系统开发的<u>某个阶段工作结束时</u>,将当前的工作产品<u>存入受</u> 控库。

【可以修改,需要走变更流程】

(3)产品库。产品库也称为<u>静态库、发行库、软件仓库</u>,包含已发布使用的各种基线的存档, 被置于完全的配置管理之下。在开发的信息系统<u>产品完成系统测试之后</u>,作为<u>最终产品存入</u> 产品库内,等待交付用户或现场安装。

【一般不再修改,真要修改的话需要走变更流程】

配置库的建库模式有两种:按配置项类型建库和按开发任务建库

(1)按**配置项的类型**分类建库。这种模式适用于<u>通用软件</u>的开发组织。在这样的组织内,往往<u>产品的继承性较强,工具比较统一,对并行开发有一定的需求。使用这样的库结构有利于对配置项的统一管理和控制,同时也能提高编译和发布的效率</u>。但由于这样的库结构并不是面向各个开发团队的开发任务的,所以可能会造成开发人员的工作目录结构过于复杂,带来一些不必要的麻烦。

【如:通用产品】

(2) 按**开发任务**建立相应的配置库。这种模式适用于<u>专业软件</u>的开发组织。在这样的组织内,<u>使用的开发工具种类繁多,开发模式以线性发展为主</u>,所以没必要把配置项严格分类存储,人为增加目录的复杂性。对于研发性的软件组织来说,**采用这种设置策略比较灵活**。

【如:定制产品】

2、19.1.2 角色与职责(掌握)

配置管理相关角色常包括: <u>变更控制委员会(CCB)、配置管理负责人、配置管理员和配</u>置项负责人等。

1. 配置管理负责人

配置管理负责人也称**配置经理**,负责**管理和决策整个项目生命周期中的配置活动**,具体有:

- ①管理所有活动,包括<u>计划、识别、控制、审计和回顾;</u>
- ②负责配置管理过程:
- ③通过审计过程确保配置管理数据库的准确和真实;
- ④审批配置库或配置管理数据库的结构性变更:
- ⑤定义配置项责任人:
- ⑥指派配置审计员;
- ⑦定义配置管理数据库范围、配置项属性、配置项之间关系和配置项状态;
- ⑧评估配置管理过程并持续改进;
- **⑨参与变更管理**过程评估;
- ⑩对项目成员进行配置管理培训

2. 配置管理员

配置管理员负责在整个项目生命周期中进行配置管理的主要实施活动,具体有:

①建立和维护配置管理系统: