

的价值)。

用户故事是敏捷开发模式中**需求敏捷化的重要手段**。具有六个特征: 独立的、可讨论的、有价值的、可估计的、小的 (Small)、可测试的。

编号	用户故事	分析
1	如果用户在 15 分钟内没有保存在线文档, 系统将自动进行保存。	这是一个好故事
2	作为在线文档所有者, 我希望能增加、修改和删除多个文档。	这是一个复合故事, 应该拆分成多个故事
3	作为特定工作用户, 我希望能搜索历史信息, 以便快速找到想要的信息。	这个故事需要进行拆分, 可以按照搜索参数, 结果等进行拆分。
4	作为网站内容系统审核员, 我希望能系统可以自动进行敏感词过滤, 以避免发布的内容违反法律法规。	这个故事对用户是有价值的, 但是故事太大了, 不符合 Small 原则。

10.2 项目进度管理过程

1、10.2.1 过程概述 (背诵)

过程	过程定义	主要作用
1. 规划进度管理	为规划、编制、管理、执行和控制项目进度而制定政策、程序和文档的过程	为如何在整个项目期间管理项目进度提供指南和方向【本过程仅开展一次或仅在项目的预定义点开展】
2. 定义活动	识别和记录为完成项目可交付成果而须采取的具体行动的过程	将工作包分解为进度活动, 作为对项目工作进行进度估算、规划、执行、监督和控制的基础【在整个项目期间开展】
3. 排列活动顺序	识别和记录项目活动之间关系的过程	定义工作之间的逻辑顺序, 以便在既定的所有项目制约因素下获得最高的效率【在整个项目期间开展】
4. 估算活动持续时间	根据资源估算的结果, 估算完成单项活动所需工作时段数的过程	确定完成每个活动所需花费的时间量【在整个项目期间开展】
5. 制定进度计划	分析活动顺序、持续时间、资源需求和进度制约因素, 创建进度模型, 从而落实项目执行和监控的过程	为完成项目活动而制定具有计划日期的进度模型【在整个项目期间开展】
6. 控制进度	监督项目状态, 以更新项目进度和管理进度基准变更的过程	在整个项目期间保持对进度基准的维护【在整个项目期间开展】

2、5 大过程组与进度管理 (掌握)

10 大管理	启动过程组	规划过程组	执行过程组	监控过程组	收尾过程组
项目进度管理		①规划进度管理 ②定义活动 ③排列活动顺序 ④估算活动持续时间 ⑤制订进度计划		⑥控制进度	