

3. 配置项的版本号

- ①处于"<u>草稿</u>"状态的配置项的版本号格式为 <u>0. YZ</u>,YZ 的数字范围为 $01\sim99$ 。随着草稿的修正,YZ 的取值应递增。YZ 的初值和增幅由用户自己把握。<u>(例如:0.5、0.91)</u>
- ②处于"<u>正式</u>"状态的配置项的版本号格式为 X.Y, X 为主版本号,取值范围为 $1\sim 9$ 。 Y 为次版本号,取值范围为 $0\sim 9$ 。配置项第一次成为"正式"文件时,版本号为 1.0。 (例如: 正式 V1.0,升级幅度小变为: V1.1、V1.2,升级幅度大变为: V2.0)
- ③处于"<u>修改</u>"状态的配置项的版本号格式为 <u>X. YZ</u>。配置项正在修改时,<u>一般只增大 Z 值,X. Y 值保持不变</u>。当配置项修改完毕,状态成为"正式"时,将 Z 值设置为 0,增加 X. Y 值。<u>(例如:1.13)</u>

4. 配置项版本管理

在项目开发过程中,绝大部分的配置项都要经过多次的修改才能最终确定下来。<u>对配置项的任何修改都将产生新的版本</u>。由于我们不能保证新版本一定比旧版本"好",<u>所以不能抛弃旧版本</u>。版本管理的目的是按照一定的规则**保存配置项的所有版本,避免发生版本丢失或混淆等现象**,并且可以快速准确地查找到配置项的任何版本。

5. 配置基线

配置基线由<u>一组配置项组成</u>,这些配置项构成一个相对稳定的逻辑实体。基线中的配置项 被"冻结"了,不能再被任何人随意修改。对基线的变更必须遵循正式的变更控制程序。

产品的一个<u>测试版本(</u>可能包括需求分析说明书、概要设计说明书、详细设计说明书、已编译的可执行代码、测试大纲、测试用例、使用手册等)**是基线的一个例子**。

基线通常对应于开发过程中的里程碑,<u>一个产品可以有多个基线,也可以只有一个基线</u>。 交付给外部顾客的基线一般称为<u>发行基线</u>,内部开发使用的基线一般称为<u>构造基线</u>。

对于每一个基线,要定义下列内容:<u>建立基线的事件、受控的配置项、建立和变更基线的</u>程序、批准变更基线所需的权限。

6. 配置管理数据库

配置管理数据库主要内容包括:

- ①发布内容,包括每个配置项及其版本号:
- ②经批准的变更可能影响到的配置项;
- ③与某个配置项有关的所有变更请求:
- ④配置项变更轨迹:
- ⑤特定的设备和软件:
- ⑥计划升级、替换或弃用的配置项:
- ⑦与配置项有关的变更和问题;
- ⑧来自于特定时期特定供应商的配置项:
- 9受问题影响的所有配置项。

7. 配置库