

性。【口诀：城郊多狗子】随着虚拟现实技术的快速发展，按照其“沉浸性”程度的高低和交互程度的不同，虚拟现实技术已经从桌面虚拟现实系统、沉浸式虚拟现实系统、分布式虚拟现实系统等，向着增强式虚拟现实系统（Augmented Reality, AR）和元宇宙的方向发展。

## 2. 关键技术

虚拟现实的关键技术主要涉及**人机交互技术、传感器技术、动态环境建模技术和系统集成技术等**。

### (1) 人机交互技术

虚拟现实中的**人机交互技术**是一种新型的利用 VR 眼镜、控制手柄等传感器设备，能让用户真实感受到周围事物存在的一种三维交互技术。

### (2) 传感器技术

传感器技术是 VR 技术更好地实现人机交互的关键。

### (3) 动态环境建模技术

虚拟环境的设计是 VR 技术的重要内容，该技术是利用三维数据建立虚拟环境模型。

### (4) 系统集成技术

VR 系统中的集成技术包括信息同步、数据转换、模型标定、识别和合成等技术。