监控	6. 控制进度	1. 项目管理计划 •进度管理计划 •进度基准 •范围基准 •绩效测量基准 2. 项目文件 •资源日历 •项目进度计划 •项目出历 •进度数据 •经验教训登记册 3. 工作绩效数据 4. 组织过程资产	1. 数据分析 • 挣值分析 • 迭代燃尽图 • 绩效审查 • 趋势分析 • 偏差分析 • 假设情景分析 • 假设情景分析 • 假设情景分析 2. 关键路径法 3. 项目管理信息系统 4. 资源优化 5. 提前量和滞后量 6. 进度压缩	1. 工作绩效信息 2. 进度预测 3. 变更请求 4. 项目管理计划(更新) •进度管理计划 •进度基准 •成本基准 •绩效测量基准 5. 项目文件(更新) •假设日志 •估算依据 •经验教训登记册 •项目进度计划 •资源日历 •进度数据 •风险登记册
----	---------	--	--	---

<u>小型项目</u>中,定义活动、排列活动顺序、估算活动持续时间及制定进度模型形成进度计划等过程的联系非常密切,可以视为一个过程,可以由一个人在较短时间内完成。

## 2、10.1.1 项目进度计划的定义和总要求(了解)

项目进度计划是一种用于沟通和管理干系人期望的工具,为绩效报告提供依据。

编制进度计划一般步骤:首先<u>选择进度计划方法</u>,例如关键路径法;然后将项目特定数据,如活动、计划日期、持续时间、资源、依赖关系和制约因素等输入进度计划编制工具,<u>创建项目进度模型</u>;最后根据进度模型<u>形成项目进度计划</u>。

应在**整个项目期间**保持项目进度计划的**灵活性**,并根据知识、风险理解程度和增值活动等情况的改变对其进行调整。

## 3、10.1.2 管理新实践(了解)

有关项目进度计划方法的新趋势和新兴实践主要包括:

- <u>具有未完成项的迭代型进度计划</u>: 适应型生命周期的滚动式规划进度计划的方法,它<u>允许在整个开发生命周期期间进行变更</u>。这种方法将需求记录在用户故事中,然后在建造之前按优先级排序并优化用户故事,最后在规定的时间内开发产品功能。这一方法通常用于向客户交付增量价值,或多个团队并行开发大量的、内部关联的、较小的功能。
- ①在运营或持续环境中以<u>增量方式研发产品</u>的项目;
- ②工作任务的规模或范围相对类似的项目;
- ③可以按照规模或范围对任务**进行组合**的项目。

## 用户故事(补充了解)

在软件开发和产品管理中,一个用户故事是一个非正式的,自然语言描述的一个或多个软件系统功能。

用户故事在软件开发过程中被作为描述需求的一种表达形式,并着重描述<u>角色</u>(谁要用这个功能)、<u>功能</u>(需要完成什么样子的功能)和<u>价值</u>(为什么需要这个功能,这个功能带来什么样