| | | 型 | | |
|---|--|--|----------------------------------|--|
| | 8 | 矩阵图 | 一种质量管理和控制工具,使用矩阵结构对数据进行分析。在行列 | |
| | | | 交叉的位置展示因素、原因和目标之间的关系强弱 | |
| | 9 | 矩阵基础图 (RAM) | RAM,即矩阵基础图,显示了分配给每个工作包的项目资源,用于 | |
| | | | 说明工作包或活动与项目团队成员之间的关系。在大型项目中,可 | |
| | | | 以制定多个层次的 RAM。 | |
| | 10 | 思维导图 | 一种可视化组织信息绘图法,用以反映创意之间的共性与差异,激 | |
| | | | 发新创意 | |
| | 11 | 概率和影响 矩阵 | 与把每个风险发生的概率和一旦发生对项目目标的影响映射起来的 | |
| | | | 一种表格。 | |
| | 12 | 散点图 | 可以显示两个变 两个变量之间是否有关系。一条斜线上的数据点距 | |
| | | | 离越近,两个变量之间的相关性就越密切。 | |
| | 13 | 干系人参与 度评估矩阵 | 对干系人当前参与水平与期望参与水平进行比较 | |
| | | | 应检查干系人当前与期望参与度的差距,来对沟通活动做出调整。 | |
| | | | 干系人参与水平:不了解、抵制、中立、支持、领导。 | |
| | 14 | 干系人映射 分析/表现 | 利用不同方法对干系人进行分类的方法。 | |
| | | | 包括: 权力利益方格、权力影响方格、作用影响方格/干系人立方体/ | |
| | | | 凸显模型/影响方向/优先级排序 | |
| | | | 权力利益方格、权力影响方格、作用影响方格:基于干系人的权力、 | |
| | | | 利益或影响的能力,每一个方格都可用于对干系人分类。 | |
| | | | 干系人立方体:上述方格要素组合成三维模型。 | |
| | | | 凸显模型:评估干系人权力、紧迫性、合法性来对干系人分类。影 | |
| | | | 响方向:据干系人对项目本身影响方向进行分类:向上、向下、向 | |
| | | | 外、横向。 | |
| | | | 优先级排序:有大量干系人需要对其进行排序。 | |
| | 15 | 文本型(面向 文本的格式) | 是数据表现中用于详细记录和阐明团队成员角色与职责的一种格 | |
| | | | 式,文本型文件通常以概述的形式,提供诸如职责、职权、能力和 | |
| | | | 资格等方面的信息。 | |
| | 这是一个技术组,其下属有 2 个技术。使用"决策"的 13 个过程是: | | | |
| | •7个规划过程,即收集需求、定义范围、估算活动持续时间、估算成本、规划质量管理、 | | | |
| | 规划风险应对、规划相关方参与。 | | | |
| | •2个执行过程,即获取资源、管理质量。 | | | |
| 决 | •4个 | •4个监控过程,即监控项目工作、实施整体变更控制、确认范围、监督相关方参与。 | | |
| 策 | 1 | 多标准决策 | 该技术借助决策矩阵,用系统分析方法建立诸如风险水平、不确定 | |
| | | 分析 | 性和价值收益等多种标准,从而对众多方案进行评估和排序。 | |
| | 7, 2 | 投票 | 一致同意、大多同意或相对多数原则,常用于敏捷管理 | |
| | 3 | 独裁型决策 | 一个人负责为整个集体做决策。 | |
| - | | 制定 | | |
| | 1 | | 反馈是关于沟通、可交付成果或情况的反应信息。反馈支持项目经 | |
| | 1 | 反馈 | 理和团队及所有其他项目相关方之间的互动沟通。 | |

- 343 -

(1) 向相关方报告项目进度和信息更新; (2) 提供背景信息以支持决策制定;

息可包括(但不限于):

沟 通

2

演示

理和团队及所有其他项目相关方之间的互动沟通。

演示是信息/文档的正式交付。向项目相关方明确有效地演示项 目信