

- A. 活动属性是指每项活动所具有的多重属性, 用来扩充对活动的描述
- B. 活动属性不会随时间而演进
- C. 活动属性可用于识别开展工作的地点、编制开展活动的项目日历, 以及相关的活动类型
- D. 活动属性可能包括活动描述、紧前活动、紧后活动、逻辑关系、提前量和滞后量、资源需求、强制日期、制约因素和假设条件

【答案】B

【解析】P303, 活动属性是指每项活动所具有的多重属性, 用来扩充对活动的描述, 活动属性随着项目进展情况演进并更新。

试题 19-【野人老师自编模拟题】- 网络图

关于双代号网络图的描述, 不正确的是 ()。

- A. 网络图中不会有相同的代号
- B. 节点代号沿箭线方向越来越大
- C. 流入同一节点的活动, 均有共同的紧前活动
- D. 虚活动不消耗时间, 也不消耗资源, 只是为了弥补箭线图在表达活动依赖关系方面的不足。

【答案】C

【解析】P307, 为了绘图的方便, 人们引入了一种额外的、特殊的活动, 叫做虚活动。它不消耗时间, 也不占用资源, 在网络图中由一个虚箭线表示。在箭线图法中, 有如下 3 个基本原则:

- 1 网络图中每一活动和每一事件都必须有唯一的一个代号, 即网络图中不会有相同的代号。
- 2 任两项活动的紧前事件和紧后事件代号至少有一个不相同, 节点代号沿箭线方向越来越大。
- 3 流入 (流出) 同一节点的活动, 均有共同的紧后活动 (或紧前活动)。

试题 20-【野人老师自编模拟题】- 确定和整合依赖关系

在系统集成项目中, 只有各个设备组件完成, 团队才能对其进行测试, 设备组件完成和测试活动之间属于 () 关系。

- A. 强制性依赖关系
- B. 选择性依赖
- C. 内部强制性依赖
- D. 内部选择性依赖

【答案】C

【解析】P308, 只有机器组装完毕, 团队才能对其测试, 这是一个内部的强制性的依赖关系。

试题 21-【野人老师自编模拟题】- 确定和整合依赖关系

关于项目活动之间依赖关系的描述, 不正确的是 ()

- A. 项目团队按照领域内的最佳实践来安排活动, 属于选择性依赖关系
- B. 如果打算进行快速跟进, 应当审查相应的强制性依赖关系
- C. 软件项目的测试活动取决于外部硬件的到货、属于外部依赖关系
- D. 外部依赖关系是项目活动与非项目活动之间的依赖关系, 属于外部依赖关系

【答案】B

【解析】P308, 如果打算快速跟进, 应当审查相应的选择性依赖关系。

试题 22-【野人老师自编模拟题】- 进度管理

关于进度管理的描述, 正确的是: ()。