

试题 24-【2019 年上半年-第 7 题】- 软件架构

软件架构中, () 模式包括主程序/子程序、数据抽象和面向对象, 以及层次结构。

- A. 数据流 B. 调用/返回 C. 虚拟机 D. 独立构件

【答案】B

【解析】第 4 版教材 P130: 通用软件架构: 数据流风格、调用/返回风格、独立构件风格、虚拟机风格和仓库风格。

(1) 数据流风格: 包括批处理序列架构风格和管道/过滤器两种风格。

(2) 调用/返回风格: 包括主程序/子程序、数据抽象和面向对象, 以及层次结构。

(3) 独立构件风格: 包括进程通信和事件驱动的系统。

(4) 虚拟机风格: 包括解释器和基于规则的系统。

(5) 仓库风格: 包括数据库系统、黑板系统和超文本系统。

试题 25-【2019 年上半年-第 9 题】- 软件测试

关于软件测试的描述, 不正确的是 ()。

- A. 采用桌前检查、代码走查和代码审查属于动态测试方法
B. 控制流测试和数据流测试属于白盒测试方法
C. 软件测试可分为单元测试、集成测试、确认测试、系统测试等类别
D. 回归测试的目的是在软件变更后, 变更部分的正确性和对变更需求的符合性以及功能、性能等要求的不损害性

【答案】A

【解析】桌前检查、代码走查和代码审查都是静态测试方法, 不运行程序的。

试题 26-【2019 年上半年-第 10 题】- 软件工程

关于软件工程的描述, 不正确的是 ()。

- A. 软件工程对软件开发的质量、进度、成本进行评估、管理和控制
B. 用户需求反映客户高层次的目标要求, 通常由项目投资人、客户提出
C. 需求是用户对新系统在功能、行为、性能等方面的期望
D. 软件工程将系统的、规范的、可度量的工程化方法应用于软件开发

【答案】B

【解析】B 答案是业务需求的内容, 不是用户需求。

试题 27-【2019 年下半年-第 1 题】- 面向对象

对象和类是面向对象中两个重要的概念, 关于对象和类, 不正确的是 ()。

- A. 对象是类的实例 B. 类是对象的抽象
C. 一个类只能产生一个对象 D. 类中包含方法和属性

【答案】C

【解析】类和对象的关系可以总结为:

(1) 每一个对象都是某一个类的实例;

(2) 每一个类在某一时刻都有零或更多的实例;

(3) 类是静态的, 它们的存在、语义和关系在程序执行前就已经定义好了, 对象是动态的, 它们在程序执行时可以被创建和删除;

(4) 类是生成对象的模板。

【野人老师点评】比如人类是个类, 张三、李四都是对象, 所以一个类可以有多个对象