

【答案】C

【解析】P133, 行为事务是 UML 模型中的动态部分。

试题 18-【野人老师自编模拟题】- UML

统一建模语言(Unified Modeling Language,UML)是一种定义良好、且易于表达、功能强大且普遍适用的()。

- A. 建模语言 B. 编程语言 C. 面向对象方法 D. 架构设计

【答案】A

【解析】P133, 统一建模语言(Unified Modeling Language,UML)是一种定义良好、且易于表达、功能强大且普遍适用的建模语言, 所以选择 A。

试题 19-【野人老师自编模拟题】- UML 事物

UML 中的事物也称为建模要素, 包括结构事物、行为事物、分组事物和()。

- A. 注释事物 B. 关系 C. 图 D. 数据仓库

【答案】A

【解析】P133, UML 中的事物也称为建模要素, 包括结构事物(Structural Things)、行为事物(Behavioral Things, 也称动作事物)、分组事物(Grouping Things)和注释事物(Annotational Things, 也称注解事物), 所以选择 A。

试题 20-【野人老师自编模拟题】- UML 事物

()在模型中属于最静态的部分, 代表概念上或物理上的元素 UML 有七种结构事物, 分别是类、接口、协作、用例、活动类、构件和节点。

- A. 结构事物 B. 分组事物 C. 行为事物 D. 注释事物

【答案】A

【解析】P133, 结构事物在模型中属于最静态的部分, 代表概念上或物理上的元素 UML 有七种结构事物, 分别是类、接口、协作、用例、活动类、构件和节点, 所以选择 A

试题 21-【野人老师自编模拟题】- UML 事物

()是 UML 模型中组织的部分, 可以把它们看成是个盒子, 模型可以在其中进行分解。

- A. 注释事物 B. 分组事物 C. 行为事物 D. 结构事物

【答案】B

【解析】P134, 分组事物是 UML 模型中组织的部分, 可以把它们看成是个盒子, 模型可以在其中进行分解。UML 只有一种分组事物, 称为包。包是一种将有组织的元素分组的机制。与构件不同的是, 包纯粹是一种概念上的事物, 只存在于开发阶段, 而构件可以存在于系统运行阶段, 所以选择 B。

试题 22-【野人老师自编模拟题】- UML 关系

UML 用关系把事物结合在一起, 主要有四种关系, 分别为: 依赖, 关联, (), 实现。

- A. 泛化 B. 类图 C. 对象图 D. 用例图

【答案】A

【解析】P134, UML 用关系把事物结合在一起, 主要有四种关系, 分别为: 依赖(Dependency), 关联(Association), (), 实现(Realization)泛化(Generalization), 所以选择 A。