

- (1) 常规需求, 用户认为系统应该实现的功能或性能, 实现越多用户会越满意。
- (2) 期望需求, 用户想当然以为系统应用具备的功能或性能, 但并不能正确描述自己想要得到的这些功能或性能需求。如果期望需求没有得到实现, 会让用户感动不满意。
- (3) 意外需求, 也称为兴奋需求, 是用户要求范围外的功能或性能。

试题 33-【2021 年上半年-第 11 题】- 软件测试

用户在开发环境下进行的测试是()。

- A. 配置项测试 B. Alpha 测试 C. Beta 测试 D. 回归测试

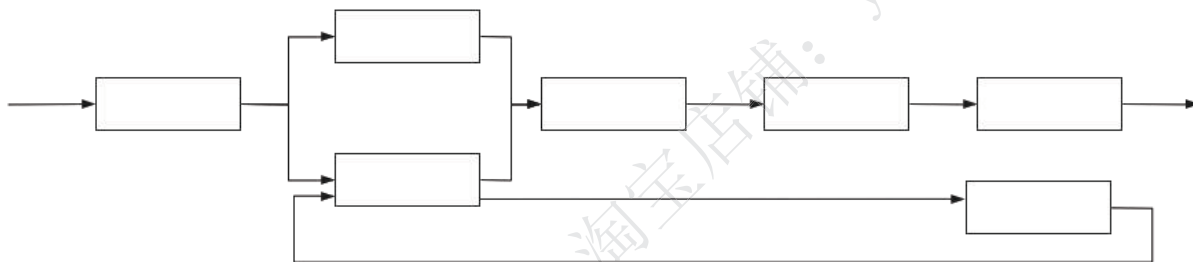
【答案】B

【解析】根据用户的参与程度, 分为内部测试与验收测试。

①Alpha 在开发环境下进行测试 ②Beta 在实际使用环境下进行测试

试题 34-【2021 年下半年-第 9 题】- 软件架构

图中的软件架构设计属于() 风格。



- A. 虚拟机风格 B. 调用返回风格 C. 独立构件风格 D. 数据流风格

【答案】D

【解析】P45, 数据流风格: 数据流风格包括批处理序列和管道/过滤器两种风格。数据流风格就是类似的处理方式, 将数据看做水, 一个个的处理单元看过一层层的过滤, 数据经过一个个的处理单元, 最终达到我们需要的结果。上图箭头代表输入输出的意思, 方块代表过滤器, 题目中的图是管道/过滤器风格。

试题 35-【2021 年下半年-第 11 题】- 软件测试

主流的软件开发工具 (IDE) 均提供一些插件, 用来进行代码的静态检查, 帮助开发人员做出质量更高的软件, 这种插件所进行的测试不属于()。

- A. 静态测试 B. 白盒测试 C. 代码走查 D. 功能测试

【答案】D

【解析】只有黑盒测试不需要了解程序内部的代码及实现 (书上黑盒测试优点之一的原话), 主要是进行功能测试。其他三个选项都可以进行代码的静态检查。

A 选项静态测试中有对代码的静态测试, 包括桌前检查、代码走查 (C 选项) 和代码审查。

有的同学会选 B 选项, 白盒测试分为静态白盒测试和动态白盒测试, 静态白盒测试里有一个代码检查法。所以 B 也可以实现代码的静态检查。