

试题 14-【野人老师自编模拟题】- 定义活动

关于进度管理的描述, 不正确的是 ()。

- A. 里程碑的持续时间可以为零, 也可以不为零
- B. 活动需要消耗资源和花费成本, 里程碑不需要资源和成本
- C. 活动属性可能随着项目的推进而变化
- D. 里程碑是项目中的重要时点或事件, 里程碑清单列出了项目所有的里程碑,

【答案】A

【解析】P303, 里程碑是项目生命周期中的一个时刻, 里程碑的持续时间为零, 里程碑既不消耗资源也不花费成本, 通常是指一个主要可交付成果的完成。

试题 15-【野人老师自编模拟题】- 定义活动

前导图法可以描述四种关键活动类型的依赖关系, 对于接班同事 A 到岗, 交班同事 B 才可以下班的交接班过程, 可以用 () 描述。

- A. S-F
- B. S-S
- C. F-F
- D. F-S

【答案】A

【解析】P306, 接班同事 A 开始到岗-交班同事 B 下班完成, 是开始到完成的关系。类似的例子还有新系统上线-老系统下线等

试题 16-【野人老师自编模拟题】- 箭线图

关于箭线图的描述不正确的是 ()。

- A. 流入同一节点的活动均有共同的紧前活动
- B. 任两项活动的紧前事件和紧后事件代号至少有一个不同
- C. 网络图中每一活动和每一事件 都必须有唯一的一个代号, 即网络图中不会有相同的代号
- D. 虚活动不消耗时间, 也不消耗资源, 主要用于表达活动之间的关系

【答案】A

【解析】P307, 流入同一节点的活动均有共同的后续活动。流出同一节点的活动均有共同的紧前活动。

试题 17-【野人老师自编模拟题】- 排列活动顺序

关于活动排序的描述, 不正确的是 ()。

- A. 除了首尾两项活动之外, 每项活动和每个里程碑都至少有一项紧前活动和一项紧后活动
- B. 在前导图法中, 每项活动有唯一的活动号, 每项活动都注明了预计工期 (活动的持续时间)。
- C. 在箭线图法中, 虚活动可以弥补箭线图在表达活动依赖关系方面的不足
- D. 内部依赖关系通常是基于具体应用领域的最佳实践或者是基于项目的某些特殊性质而设定

【答案】D

【解析】P308, 选择性依赖关系通常是基于具体应用领域的最佳实践或者是基于项目的某些特殊性质而设定

试题 18-【野人老师自编模拟题】- 活动属性

关于活动属性的理解, 不正确的是 ()。