

试题 14-【野人老师自编模拟题】- 数据收集

数据收集技术中, () 说法是错误的

- A. 头脑风暴: 通过投票排列最有用的创意, 以便进一步开展头脑风暴或优先排序
- B. 问卷调查: 是指设计一系列书面问题, 向众多受访者快速收集信息
- C. 文件分析指审核和评估任何相关的文件信息
- D. 焦点小组: 是召集预定的干系人和主题专家, 了解他们对所讨论的产品、服务或成果的期望和态度。由一位受过训练的主持人引导大家进行互动式讨论

【答案】A

【解析】P279, 名义小组技术: 是用于促进头脑风暴的一种技术, 通过投票排列最有用的创意, 以便进一步开展头脑风暴或优先排序。而不是头脑风暴。

试题 15-【野人老师自编模拟题】- 收集需求的工具与技术

某项目团队针对三个方案进行投票, 支持 A 方案的人有 35%, 支持 B 方案的人有 40%, 支持 C 方案的人有 25%, 根据以上投票结果选取了 B 方案, 此决策依据的是群体决策中的 ()。

- A. 一致性同意原则
- B. 相对多数原则
- C. 大多数原则
- D. 独裁原则

【答案】B

【解析】P279, 相对多数原则根据群体中相对多数者的意见做出决策, 即便未能获得大多数人的支持。通常在候选项超过两个时使用

试题 16-【野人老师自编模拟题】- 收集需求的工具与技术

在项目范围确认时, 经常会使用群体决策技术, 在以下群体决策技术中, () 是根据群体中超过 50% 人员的意见作出决策。

- A. 一致同意原则
- B. 大多数原则
- C. 相对多数原则
- D. 独裁原则

【答案】B

【解析】P279, 达成群体决策的方法有很多, 例如: ①一致同意。每个人都同意某个行动方案。达成一致同意的一种方法就是德尔菲技术, 由一组选定的专家回答问卷, 并对每轮需求收集的结果给出反馈。②大多数原则。获得群体中超过 50% 人员的支持, 就能做出决策。把参与决策的小组人数定为奇数, 防止因平局而无法达成决策。③相对多数原则。根据群体中相对多数者的意见做出决策, 即便未能获得大多数人的支持。通常在候选项超过两个时使用。④独裁。在这种方法中, 由某一个人作为群体做出决策

试题 17-【野人老师自编模拟题】- 收集需求的工具与技术

() 是用于促进头脑风暴的一种技术, 通过投票排列最有用的创意, 以便进一步开展头脑风暴或优先排序。

- A. 偏差分析
- B. 挣值分析
- C. 名义小组技术
- D. 因果图

【答案】C

【解析】P279, 名义小组技术是用于促进头脑风暴的一种技术, 通过投票排列最有用的创意, 以便进一步开展头脑风暴或优先排序。

试题 18-【野人老师自编模拟题】- 收集需求的工具与技术

收集需求过程中, 需要通过项目商业计划/营销文献和协议等文件来挖掘需求, 此过程宜采用的技术是 ()。

- A. 头脑风暴
- B. 原型法
- C. 文件分析
- D. 问卷调查