

【答案】A

【解析】P136, 结构化设计 (Structure Design, SD) 是一种面向数据流的方法, 它以 SRS 和 SA 阶段所产生的 DFD 和数据字典等文档为基础, 是一个自顶向下、逐步求精和模块化的过程, 所以选择 A。

试题 35-【教材章节练习】- 面向对象方法

() 使系统的描述及信息模型的表示与客观实体相对应, 符合人们的思维习惯, 有利于系统开发过程中用户与开发人员的交流和沟通。

- A. 原型化方法 B. 面向对象方法 C. 结构化方法 D. 面向服务方法

【答案】B

【解析】此描述, 第 4 版教材上没有, 是第 3 版教材上的内容, 面向对象方法符合人们的思维习惯, 方便开发和客户沟通。

试题 36-【教材章节练习】- 面向对象方法

面向对象软件开发方法的主要优点包括 ()。

- ①符合人类思维习惯 ②普适于各类信息系统的开发
③构造的系统复用性好 ④适用于任何信息系统开发的全生命周期

- A. ①③④ B. ①②③ C. ②③④ D. ①②④

【答案】B

【解析】教材无原文, 使用面向对象方法构造的系统具有更好的复用性, 其关键在于建立一个全面、合理、统一的模型(用例模型与分析模型)。

面向对象方法使系统的描述及信息模型的表示与客观实体相对应, 符合人们的思维习惯, 有利于系统开发过程中用户与开发人员的交流和沟通, 缩短开发周期。OO 方法可以普遍适用于各类信息系统的开发, 但是, OO 方法也存在明显的不足。例如, 必须依靠一定的 OO 技术支持, 在大型项目的开发上具有一定的局限性, 不能涉足系统分析以前的开发环节。

综上看, ④不是主要优点。所以答案为 B。

试题 37-【教材章节练习】- 面向对象方法

关于面向对象方法的描述, 不正确的是 ()。

- A. 相比于面向过程设计方法, 面向对象方法更符合人类思维习惯。
B. 封装性、继承性、模块性是面向对象的三大特征
C. 面向对象设计中, 应把握高内聚、低耦合的原则
D. 使用面向对象方法构造的系统具有更好的复用性

【答案】B

【解析】P139, 与传统的结构化系统相比, OO 系统具有三个明显特征, 即封装性、继承性与多态性, 而不是模块性。B 是不正确的。

试题 38-【教材章节练习】- 开发方法

某行业协会计划开发一个信息管理系统, 现阶段用户无法明确该系统的全部功能要求, 希望在试用后再逐渐改进并最终实现用户需求。则该信息系统应采用的开发方法是 ()。

- A. 结构化方法 B. 面向对象方法 C. 原型化方法 D. 面向服务方法

【答案】C