

试题 6-【野人老师自编模拟题】- 架构设计

() 包括解释器和基于规则的系统。

- A. 独立构件风格 B. 虚拟机风格 C. 调用/返回风格 D. 仓库风格

【答案】B

【解析】P130, 虚拟机风格。虚拟机风格包括解释器和基于规则的系统, 所以选择 B

试题 7-【野人老师自编模拟题】- 架构设计

() 包括数据库系统、黑板系统和超文本系统。

- A. 独立构件风格 B. 虚拟机风格 C. 仓库风格 D. 调用/返回风格

【答案】C

【解析】P130, 仓库风格。仓库风格包括数据库系统、黑板系统和超文本系统, 所以选择 C

试题 8-【野人老师自编模拟题】- 需求分析

需求是多层次的, 包括业务需求、() 需求和系统需求

- A. 行为 B. 系统 C. 业务 D. 用户

【答案】D

【解析】P131, 软件需求就是系统必须完成的事以及必须具备的品质。需求是多层次的, 包括业务需求、用户需求和系统需求, 这三个不同层次从目标到具体, 从整体到局部, 从概念到细节, 所以选择 D。

试题 9-【野人老师自编模拟题】- 需求层次

QFD 将软件需求分为三类, 分别是常规需求、() 需求和意外需求。

- A. 行为 B. 系统 C. 满足 D. 期望

【答案】D

【解析】P131, 质量功能部署是一种将用户要求转化成软件需求的技术, 其目的是最大限度地提升软件工程过程中用户的满意度。为了达到这个目标, QFD 将软件需求分为三类, 分别是常规需求、期望需求和意外需求, 所以选择 D。

试题 10-【野人老师自编模拟题】- 需求过程

需求过程主要包括需求获取、()、需求规格说明书编制、需求验证与确认等。

- A. 需求来源 B. 需求要素 C. 需求判断 D. 需求分析

【答案】D

【解析】P131, 需求过程主要包括需求获取、需求分析、需求规格说明书编制、需求验证与确认等, 所以选择 D。

试题 11-【野人老师自编模拟题】- 需求过程

() 是一个确定和理解不同的项目干系人的需求和约束的过程。

- A. 需求来源 B. 需求获取 C. 需求判断 D. 需求分析

【答案】B

【解析】P131, 需求获取是一个确定和理解不同的项目干系人的需求和约束的过程。需求获取是一件看上去很简单, 做起来却很难的事情, 所以选择 B。