

【解析】P135, 状态图(State Diagram)描述一个状态机, 它由状态、转移、事件和活动组成。状态图给出了对象的动态视图。它对于接口、类或协作的行为建模尤为重要, 而且它强调事件导致的对象行为, 这非常有助于对反应式系统建模, 所以选择 A。

#### 试题 29-【野人老师自编模拟题】- UML 关系

( ) 是活动图和顺序图的混合物。

- A. 交互概览图      B. 包图      C. 定时图      D. 活动图

【答案】A

【解析】P135, 交互概览图(Interaction Overview Diagram)是活动图和顺序图的混合物, 所以选择 A。

#### 试题 30-【野人老师自编模拟题】- UML 视图

( ) 也称为设计视图, 它表示了设计模型中在架构方面具有重要意义的一部分, 即类、子系统、包和用例实现的子集。

- A. 逻辑视图      B. 进程视图      C. 实现视图      D. 部署视图

【答案】A

【解析】P135, 逻辑视图也称为设计视图, 它表示了设计模型中在架构方面具有重要意义的一部分, 即类、子系统、包和用例实现的子集, 所以选择 A。

#### 试题 31-【野人老师自编模拟题】- UML 视图

( ) 对组成基于系统的物理代码的文件和构件进行建模。

- A. 逻辑视图      B. 进程视图      C. 实现视图      D. 部署视图

【答案】C

【解析】P135, 实现视图对组成基于系统的物理代码的文件和构件进行建模, 所以选择 C

#### 试题 32-【野人老师自编模拟题】- UML 视图

( ) 把构件部署到一组物理节点上, 表示软件到硬件的映射和分布结构。

- A. 逻辑视图      B. 进程视图      C. 部署视图      D. 实现视图

【答案】C

【解析】P136, 部署视图把构件部署到一组物理节点上, 表示软件到硬件的映射和分布结构, 所以选择 C。

#### 试题 33-【野人老师自编模拟题】- UML 视图

( ) 是最基本的需求分析模型。

- A. 实现视图      B. 用例视图      C. 进程视图      D. 逻辑视图

【答案】B

【解析】P136, 用例视图是最基本的需求分析模型, 所以选择 B。

#### 试题 34-【野人老师自编模拟题】- 面向对象分析

( ) 是一种面向数据流的方法, 它以 SRS 和 SA 阶段所产生的 DFD 和数据字典等文档为基础, 是一个自顶向下、逐步求精和模块化的过程。

- A. 结构化设计      B. 面向对象分析      C. 结构化分析      D. 设计模式