Лабораторная работа № 6

Модель «хищник-жертва

Джахангиров Илгар Залид оглы

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы 3.1 Реализация модели в xcos	6
	3.2 Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos	_
4	Выводы	13

Список иллюстраций

3.1	Задание переменных окружения в хсоз для модели	7
3.2	Модель «хищник-жертва» в хсоз	7
3.3	Задание начальных значений в блоках интегрирования	8
3.4	Задание параметров моделирования	8
3.5	Динамика изменения численности хищников и жертв модели	
	Лотки-Вольтерры при $a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=$	
	$2, y(0) = 1 \dots \dots$	9
3.6		
	0.3, d = 1, x(0) = 2, y(0) = 1	9
3.7	Модель «хищник–жертва» в xcos с применением блока Modelica .	10
3.8	Параметры блока Modelica для модели "хищник–жертва"	11
3.9	Параметры блока Modelica для модели "хищник–жертва"	11
3.10	Динамика изменения численности хищников и жертв модели	
	Лотки-Вольтерры при $a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=$	
	$2, y(0) = 1 \dots \dots$	12
3.11	Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при $a=2, b=1, c=$	
	0.3, d = 1, x(0) = 2, y(0) = 1	12

1 Цель работы

Реализовать модель "хищник-жертва" в *хсоs*.

2 Задание

- 1. Реализовать модель "хищник-жертва" в хсоз;
- 2. Реализовать модель "хищник-жертва" с помощью блока Modelica в xcos;
- 3. Реализовать модель "хищник-жертва" в OpenModelica

3 Выполнение лабораторной работы

Модель «хищник–жертва» (модель Лотки — Вольтерры) представляет собой модель межвидовой конкуренции. В математической форме модель имеет вид:

$$\begin{cases} \dot{x} = ax - bxy \\ \dot{y} = cxy - dy, \end{cases}$$

где x — количество жертв; y — количество хищников; a,b,c,d — коэффициенты, отражающие взаимодействия между видами: a — коэффициент рождаемости жертв; b — коэффициент убыли жертв; c — коэффициент рождения хищников; d — коэффициент убыли хищников.

3.1 Реализация модели в хсоз

Зафиксируем начальные данные: $a=2,\,b=1,\,c=0.3,\,d=1,\,x(0)=2,\,y(0)=1.$ В меню Моделирование, Задать переменные окружения зададим значения коэффициентов $a,\,b,\,c,\,d$ ъ.

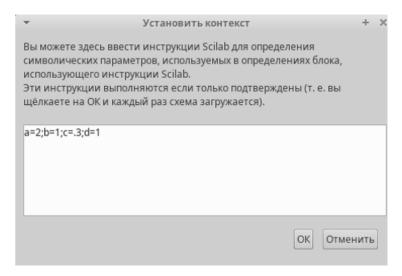


Рис. 3.1: Задание переменных окружения в хсоз для модели

Для реализации модели "хищник-жертва" в дополнение к блокам CLOCK_c, CSCOPE, TEXT_f, MUX, INTEGRAL_m, GAINBLK_f, SUMMATION, PROD_f потребуется блок CSCOPXY — регистрирующее устройство для построения фазового портрета. Готовая модель «хищник—жертва» представлена на рис..

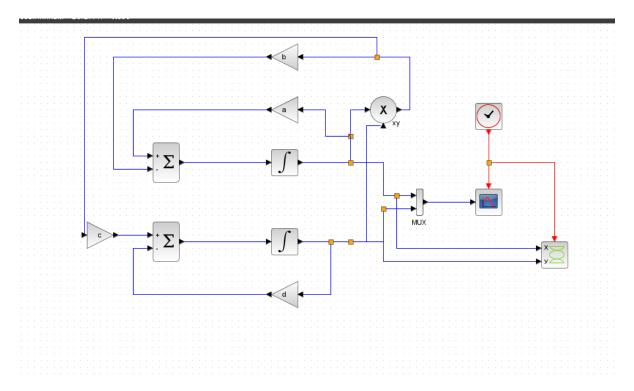


Рис. 3.2: Модель «хищник-жертва» в хсоѕ

В параметрах блоков интегрирования необходимо задать начальные значения x(0)=2, y(0)=1 .

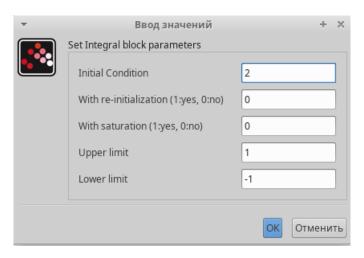


Рис. 3.3: Задание начальных значений в блоках интегрирования

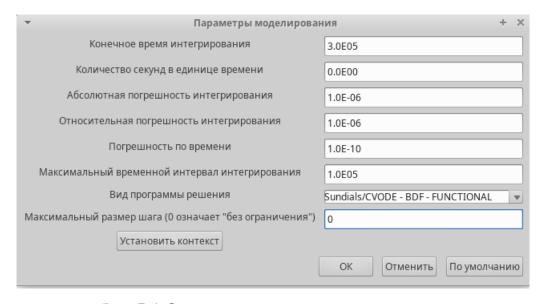


Рис. 3.4: Задание параметров моделирования

В меню Моделирование, Установка необходимо задать конечное время интегрирования, равным времени моделирования: 30.

Результат моделирования представлен на рис.. Черной линией обозначен график x(t) (динамика численности жертв), зеленая линия определяет y(t) — динамику численности хищников

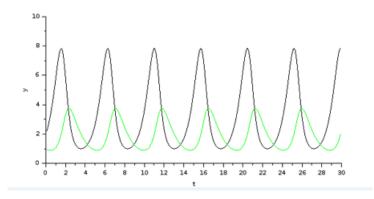


Рис. 3.5: Динамика изменения численности хищников и жертв модели Лотки-Вольтерры при a=2, b=1, c=0.3, d=1, x(0)=2, y(0)=1

На рис. приведён фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры.

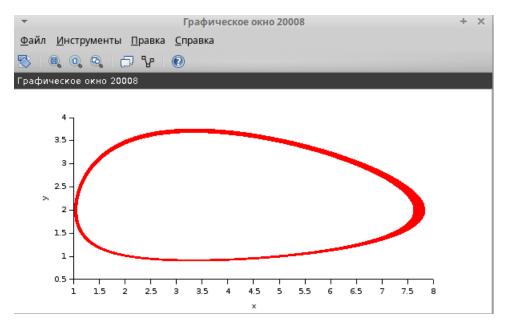


Рис. 3.6: Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1

3.2 Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos

Для реализации модели с помощью языка Modelica потребуются следующие блоки xcos: CLOCK_c, CSCOPE, CSCOPXY, TEXT_f, MUX, CONST_m и MBLOCK (Modelica generic). Как и ранее, задаём значения коэффициентов a,b,c,d. Готовая модель

«хищник–жертва» представлена на . Параметры блока Modelica представлены на рис. Переменные на входе ("a", "b", "c", "d") и выходе ("x", "y") блока заданы как внешние ("E").

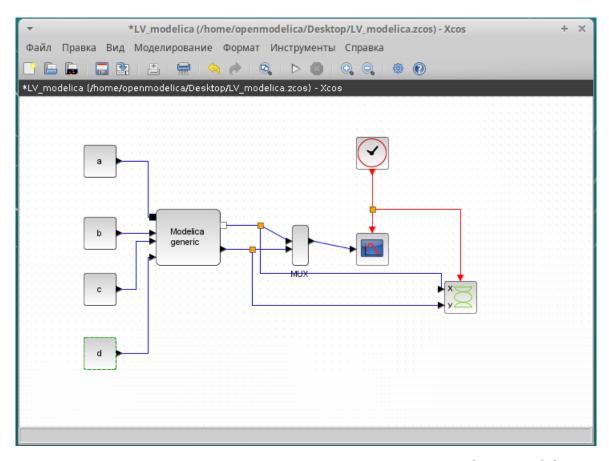


Рис. 3.7: Модель «хищник-жертва» в хсоз с применением блока Modelica

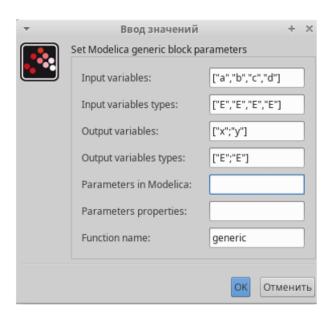


Рис. 3.8: Параметры блока Modelica для модели "хищник-жертва"

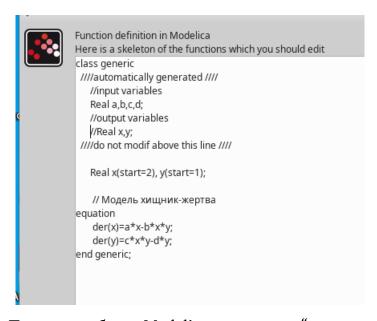


Рис. 3.9: Параметры блока Modelica для модели "хищник-жертва"

В результате моделирования получаем следующие графики . Они идентичны построенным без блока Modelica.

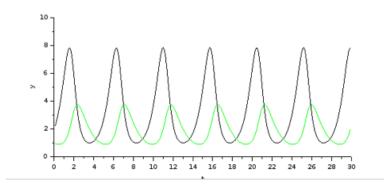


Рис. 3.10: Динамика изменения численности хищников и жертв модели Лотки-Вольтерры при a=2, b=1, c=0.3, d=1, x(0)=2, y(0)=1

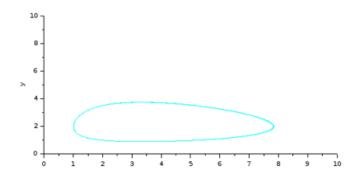


Рис. 3.11: Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1

4 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной реализована модель "хищникжертва" в xcos.