9 лабароторня работа

проект

Джахангиров илгар

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	15
Сп	исок литературы	16

Список иллюстраций

3.1	Название рисунка															8
3.2	Название рисунка															9
3.3	Название рисунка															9
3.4	Название рисунка															9
3.5	Название рисунка															10
3.6	Название рисунка			•												10
3.7	Название рисунка			•												10
3.8	Название рисунка			•									•			11
3.9	Название рисунка			•												11
3.10	Название рисунка	•														12
3.11	Название рисунка			•									•			12
3.12	Название рисунка			•									•			13
3.13	Название рисунка			•												13
3 14	Название писунка															14

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs

2 Задание

Последовательность выполнения работы 1. Ознакомиться с теоретическим материалом. 2. Ознакомиться с редактором emacs. 3. Выполнить упражнения. 4. Ответить на контрольные вопросы.

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст:
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w). 5.7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а). 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).
- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). .2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их

- списка на экран (C-х b). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 8. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима

3 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 3.1)



Рис. 3.1: Название рисунка

1. Открыть emacs.



Рис. 3.2: Название рисунка

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

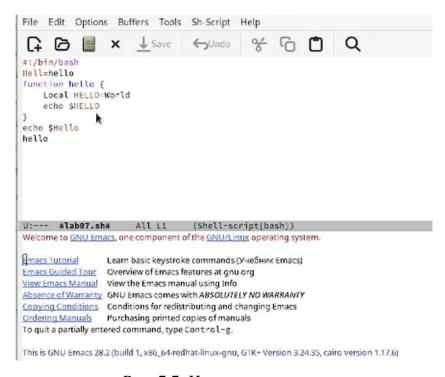


Рис. 3.3: Название рисунка

- 3. Наберите текст:
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).

Рис. 3.4: Название рисунка

5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

Название рисунка

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

Рис. 3.5: Название рисунка

5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла.

Рис. 3.6: Название рисунка

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

Рис. 3.7: Название рисунка

5.7. Отмените последнее действие (С-/).

Рис. 3.8: Название рисунка

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

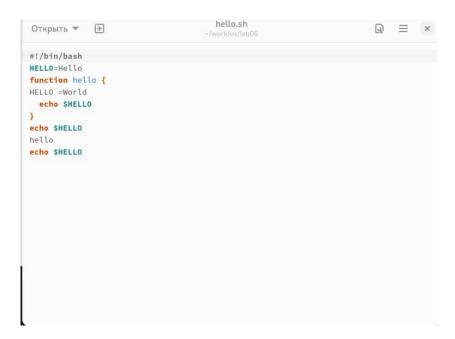


Рис. 3.9: Название рисунка

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).

Рис. 3.10: Название рисунка

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->). 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b).

Рис. 3.11: Название рисунка

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b). 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2)



Рис. 3.12: Название рисунка

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

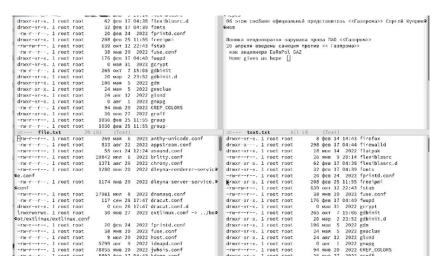


Рис. 3.13: Название рисунка

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.



Рис. 3.14: Название рисунка

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима

4 Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

Список литературы