

Описание модели:

1. Жители обладают
 - a. Ресурсы – кол-во условных единиц выживаемости
 - b. Метаболизм – кол-во ресурсов, затрачиваемых на ход
 - c. Нюх – количество клеток, которые могут просматриваться в поиске ресурсов
 - d. Зараза – кол-во ресурсов, которые потеряет другой житель при встрече с вами, одновременно при «болезни» она прибавляется к метаболизму
2. Клетки обладают
 - a. Ресурсы
 - b. Время регенерации – время для генерации одной единицы ресурса.
3. Что происходит:
 - a. Генерация
 - i. Рандомным образом жители располагаются на клетках
 - ii. Рандомным образом из диапазона генерируются все параметры из (1) и (2).
 - b. Цикл - единица времени в Модели
 - i. Завершается, когда все жители сделали ход
 - ii. В течение цикла все жители ходят, ход происходит так
 1. Проверка наличия ресурсов.
 2. Если ресурса хватает, то:
 - a. Списание в соответствии с метаболизмом
 - b. Сканирование клеток в радиусе нюха, выбор направления.
Другие жители при сканировании не видны!
 - c. Попытка сделать ход:
 - i. Если в выбранном направлении на соседней клетке стоит житель, то:
 1. Спешем свой ресурс в соответствии с его заразой, его ресурс в соответствии со своей заразой
 2. Если его зараза больше, увеличим свою до его, если нет, то его до своей
 3. Если у нас ресурсов хватает как минимум ещё на 3 цикла, а у него их не хватает даже на цикл, то возможно (решает рандом), дадим ему на величину **нашего** метаболизма
 4. Двигаться не будем, возьмём ресурсы со своей клетки
 - ii. Если жителя нет, то:
 1. Переместимся в нужную сторону
 2. Возьмём ресурсы с новой клетки
 3. Если ресурса не хватает, то:
 - a. С места не двигаемся
 - b. Едим со своей клетки
 - c. Если таким образом сидим уже 3 цикла, исчезаем
 - iii. Цикл повторяется выбранное кол-во раз, после цикла происходит обновление схемы
 - c. Подводятся некие итоги
 4. Модель визуализируется в браузере

Вот так как-то ☺.