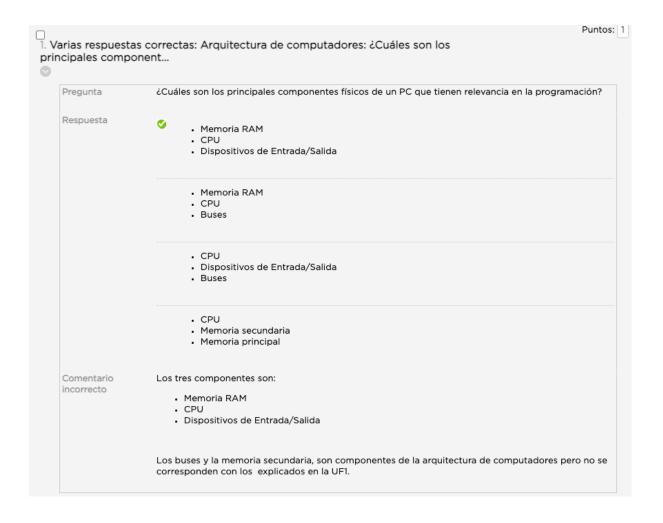
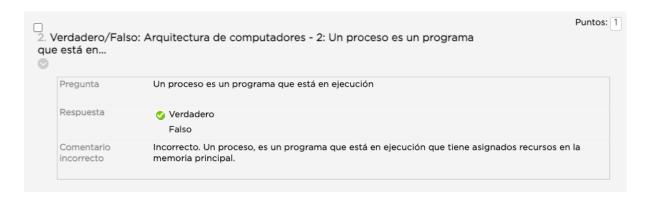
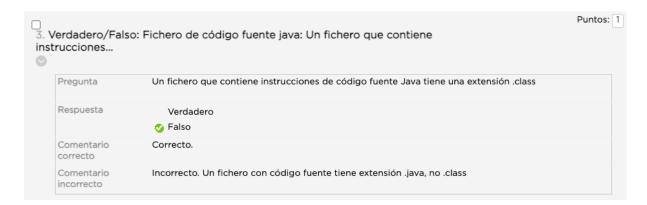
Pregunta 1.



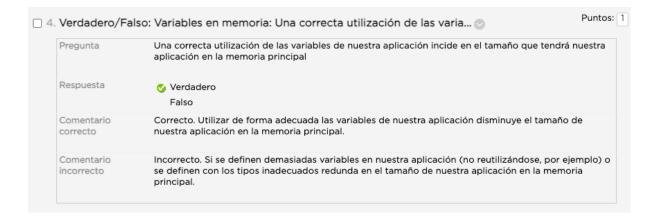
Pregunta 2.



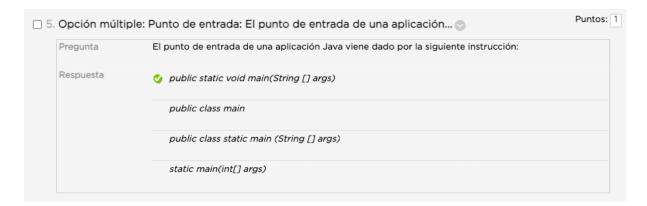
Pregunta 3.



Pregunta 4.



Pregunta 5.

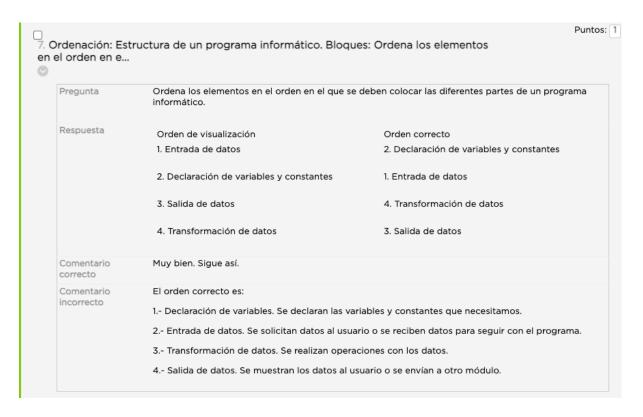


Pregunta 6.

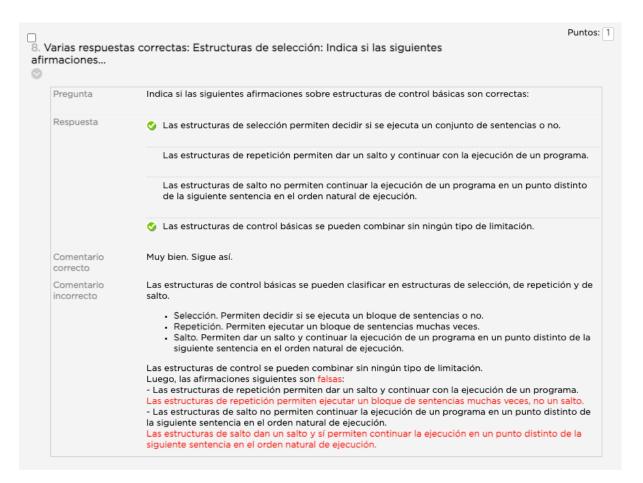


Respuesta	⊘ 3
	1
	2
	No existen errores en el código
Comentario correcto	Muy bien. Sigue así.
Comentario	Existen tres errores:
	1 Linea: public static main(String []args) {
	Falta la palabra reservada void.
	La línea correcta sería: public static void main (String []args){
	2 Línea: String cadena
	Falta el punto y coma al final de la instrucción.
	La línea correcta seria: String cadena;
	3 Línea: cadena = Integer.parseInt(tmp);
	Se está intentando convertir una cadena (tmp) a entero y luego asignárselo a un String.
	No se puede asignar un entero a un String.
	Si se quiere asignar la conversión a un entero, en este caso sólo se podría a <i>dato1</i> o <i>dato2</i> , la línea correcta seria:
	dato1 = Integer.parseInt(tmp);

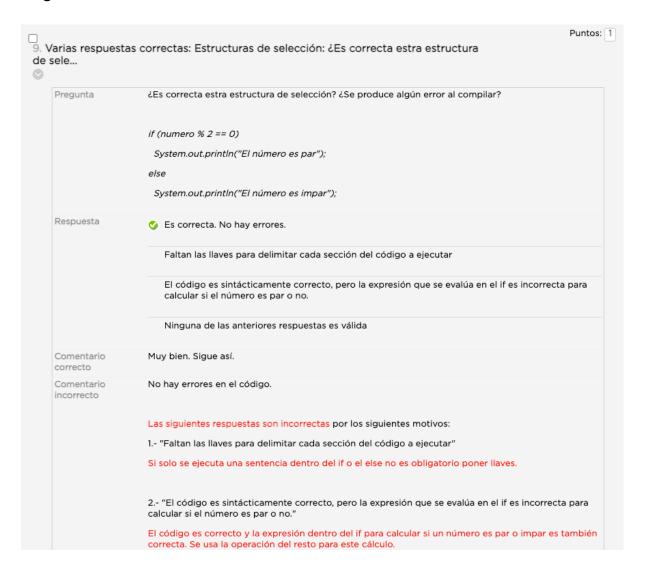
Pregunta 7.



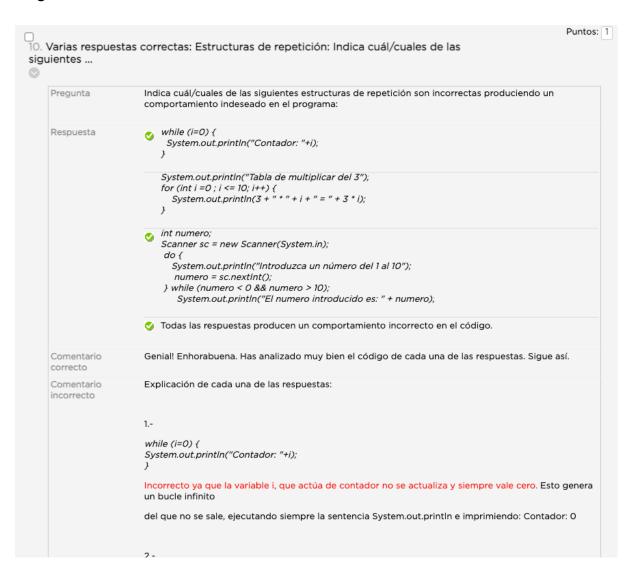
Pregunta 8.



Pregunta 9.



Pregunta 10.



```
2.-
System.out.println("Tabla de multiplicar del 3");
for (int i =0 ; i <= 10; i++) {
System.out.println(3 + " * " + i + " = " + 3 * i);
Código correcto. Se imprime un texto y luego la operación de multiplicación, aumentando el contador.
3.-
int numero;
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Introduzca un número del 1 al 10");
  numero = sc.nextInt();
) while (numero < 0 && numero > 10);
System.out.println("El numero introducido es: " + numero);
Incorrecto. La expresión que se evalua en el while muestra también el texto cuando el número es
mayor de 10.
El código correcto es:
int numero;
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Introduzca un número del 1 al 10");
  numero = sc.nextInt();
} while (numero < 0 || numero > 10);
System.out.println("El numero introducido es: " + numero);
Cambiar un AND por un OR en el while permite que el programa muestre el texto únicamente cuando
```

el valor introducido está entre 1 y 10.