

# Tugas 1

## 2D Web Based CAD (Computer-Aided Design)

### Cakupan Materi

- WebGL
- Inputs
- Transformations
- Geometry
- Line, Polygon

### Pengerjaan

- Secara berkelompok, dengan 3 anggota (**RANDOM**)
  - <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1zXE57edkAlxwKmRHb6hVVL5RRknqE4xP1X9CiiPkPak/edit?usp=sharing>
- Semua source code wajib menggunakan git
- Dapat dilihat kontribusi setiap anggota melalui *log history commit*

### Deskripsi

- Menggunakan WebGL Murni, tanpa library/framework tambahan. Jika memerlukan fungsi-fungsi yang ada di library wrapper, dapat dibuat sendiri.
- Buatlah sebuah website yang dapat membuat model poligon untuk kebutuhan denah arsitektur
- Model yang dapat digambar berupa:
  - Garis
  - Persegi (Segiempat sama sisi)
  - Poligon
- Definisi model disimpan dalam sebuah file yang dengan mudah diedit. (Daftar koordinat & warna setiap polygon).
- Dapat membuka sebuah file model hasil penyimpanan.
- Website memiliki interaksi yang memungkinkan untuk:
  - Menggeser titik kontrol/simpul dengan mouse.
  - Mengubah panjang garis
  - Mengubah ukuran sisi persegi
  - Mengubah warna poligon (input bebas)
  - Memiliki menu help yang memudahkan pengguna baru untuk dapat melakukan operasi di atas tanpa harus bertanya.

## Penilaian

- Kesesuaian dengan spek tugas
- Keberhasilan dan kelancaran demo dengan asisten
- Laporan tugas. (Berisi deskripsi, hasil, manual/contoh fungsionalitas program yang kalian buat, **BUKAN** *source code*)
- Kontribusi individual
- Keindahan website **TIDAK** dinilai

## Teknis Pengumpulan

- Deadline : 24 Februari 2021
- Metode: Akan diumumkan oleh asisten kemudian.