华中科技大学

机器学习导论作业报告

专业院系: 电子信息与通信学院

专业班级 : 电信1805班

学生学号 : U201813372

学生姓名 : 朱浩然

第7章 支持向量机

7.1 对于样本空间中的一划分超平面 $\mathbf{w}^{T}\mathbf{x} + b = 0$,有 $\mathbf{w} = (-1, 3, 2)$,b = 1。则判断如下向量是否为支持向量,并求出间隔。

- $(1) x_1 = (4, -2, 2)$
- (2) $x_2 = (2, 5, -6.5)$
- (3) $x_3 = (4, -2, 4)$

解答: 使下列公式满足等号的样本成为"支持向量"

$$\begin{cases} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_i + b \geqslant +1, & y_i = +1; \\ \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_i + b \leqslant -1, & y_i = -1. \end{cases}$$

- (1) $w^T x_i + b = -1*4 + (-2)*3 + 2*2 + 1 = -5$,显然不是
- (2) $w^T x_i + b = -1*2 + 3*5 + 2*(-6.5) + 1 = 1$, 满足条件, 是支持向量
- (3) $w^T x_i + b = -1*4 + 3*(-2) + 2*4 + 1 = -1$, 满足条件, 是支持向量

间隔
$$\gamma = \frac{2}{||w||} = \frac{2}{\sqrt{1+9+4}} = \frac{\sqrt{14}}{7}$$

7.2 假设输入空间是 \mathbb{R}^2 , 核函数是 $\kappa(x,z) = (x^Tz)^2$, 试找出其相关的特征空间 2π 和映射 $\Phi(x)$:

1) 取特征空间
$$H=R^3$$
,记 $x=(x^{(1)},x^{(2)})^T$, $z=(z^{(1)},z^{(2)})^T$,而
$$(x\cdot z)^2=(x^{(1)}z^{(1)}+x^{(2)}z^{(2)})^2=(x^{(1)}z^{(1)})^2+2x^{(1)}z^{(1)}x^{(2)}z^{(2)}+(x^{(2)}z^{(2)})^2$$
,所以我们得到映射 $\phi(x)=\left((x^{(1)})^2,\sqrt{2}\,x^{(1)}x^{(2)},(x^{(2)})^2\right)^T$,易得核函数
$$\phi(x)\cdot\phi(z)=(xz)^2=K(x,z)$$

2) 取特征空间 $H = R^3$,映射还可以为

$$\phi(x) = rac{1}{\sqrt{2}} ig((x^{(1)})^{\, 2} - (x^{(2)})^{\, 2}, 2x^{(1)}x^{(2)}, (x^{(1)})^{\, 2} = (x^{(2)})^{\, 2} ig)^{\, T}$$

- 3) 取特征空间 $H = R^4$,映射此时为 $\phi(x) = ((x^{(1)})^2, x^{(1)}x^{(2)}, x^{(1)}x^{(2)}, (x^{(2)})^2)^T$
- 7.3 设计几种 SVM 实现多分类的方案。

SVM 多分类的实现主要从两种思路:

 直接法,也即直接修改目标函数,将多分类的参数通过计算合并到一个最优化的问题, 通过对这个问题的求解得到多分类的结果

- 2) 间接法,也即组合多个二分类器实现多分类。通过查阅资料可得间接法主要有 one-against-one 和 one-against-all 两种方法
- 一对多法 (one-versus-rest, 简称 OVR SVMs)

训练时依次把某个类别的样本归为一类,其他剩余的样本归为另一类,这样 k 个类别的样本就构造出了 k 个 SVM。分类时将未知样本分类为具有最大分类函数值的那类。

假如我有四类要划分(也就是 4 个 Label),他们是 A、B、C、D。

于是我在抽取训练集的时候, 分别抽取

- (1) A 所对应的向量作为正集, B, C, D 所对应的向量作为负集;
- (2) B 所对应的向量作为正集, A, C, D 所对应的向量作为负集;
- (3) C 所对应的向量作为正集, A, B, D 所对应的向量作为负集;
- (4) D 所对应的向量作为正集, A, B, C 所对应的向量作为负集;

使用这四个训练集分别进行训练,然后的得到四个训练结果文件。

在测试的时候,把对应的测试向量分别利用这四个训练结果文件进行测试。最后每个测试都有一个结果 f1(x),f2(x),f3(x),f4(x)。于是最终的结果便是这四个值中最大的一个作为分类结果。

• 一对一法 (one-versus-one,简称 OVO SVMs 或者 pairwise)

其做法是在任意两类样本之间设计一个 SVM, 因此 k 个类别的样本就需要设计 k(k-1)/2 个 SVM。当对一个未知样本进行分类时,最后得票最多的类别即为该未知样本的类别。

假设有四类 A,B,C,D 四类。在训练的时候我选择 A,B; A,C; A,D; B,C; B,D;C,D 所对应的向量作为训练集,然后得到六个训练结果,在测试的时候,把对应的向量分别对六个结果进行测试,然后采取投票形式,最后得到一组结果。

投票是这样的:

A=B=C=D=0;

(A,B)-classifier 如果是 A win,则 A=A+1;otherwise,B=B+1;

(A,C)-classifier 如果是 A win,则 A=A+1;otherwise, C=C+1;

(C,D)-classifier 如果是 C win,则 C=C+1;otherwise,D=D+1;

The decision is the Max(A,B,C,D)

分别选取两个不同类别构成一个 SVM 子分类器,这样对于 K 个类别来说,共有 (k*(k-1)/2) 个分类器。在构造 i 和 j 的分类器时,可以将类别 i 的训练样本置为 1, j 的样本置为-1 来进行训练。

在进行测试的时候,使用最多的就是 Friedman 提出的投票策略:将测试数据 x 对所有的分类器分别进行测试,若由得到 x 属于第 i 类,则第 i 类加 1,属于 j 类,则第 j 类投票加 1.累计各类别的得分,选择得分最高者所对应的类别为测试数据的类别。