

更改要点:

1. 服务器做身份验证不带序号 (iOS和Android可带可不带, 服务器不做检查), 一切指令按照接收顺序执行;
2. 去除心跳包和应答 (完全可以通过catch socket通信的exception知道是否能够连接上服务器)
3. 服务器一定会将接收到的指令序列发送出去, 会储存在buffer里面, 等通信接通时, 发送出去
4. iOS会做指令完成的应答 (原本iOS就拥有的功能)

协议命令范式 参数分隔符:空格 命令终止符:; BNF:

序列编号 命令 (参数)* 参数数量; 服务器:序列编号有优先度问题

客户机: 如果是响应某个命令(报告、返回),编号为任务编号,否则随意。

通讯模式: 对于服务器和控制者终端间的通信,进行socket/websocket通讯,建立通讯时,服务器会对控制终端进行身份验证,通过之后服务器和控制终端进行交换通信

通用指令集:

应答:RES 参数:请求的命令 请求的编号 应答讯息(可多个)

-例子:29 RES QRS 27 ... n;

-常数:成功SUC 失败FIL

控制指令集: 状态查询:

QRS 无参数

-应答讯息:一大波数字

起飞:TAO 无参数
-应答讯息:操作结果

降落:LAD 无参数
-应答讯息:操作结果

悬停:HOV 无参数
-应答讯息:操作结果

前后飞行:FLY 参数:速度 时间
-应答讯息:操作结果

水平转向:DIR 参数:角速度 时间
-应答讯息:操作结果

高度变换:HEI 参数:速度 时间
-应答讯息:操作结果

服务器指令集:

要求身份验证:USR 参数:无

-例子:1 USR 0;

-应答讯息:<u-type> <u-name> <u-pass>

身份验证结果:UES 参数:SUC 或者 FIL