Pour connecter une carte Arduino Uno à un ordinateur sous Windows, puis pouvoir la programmer « classiquement », vous avez besoin :

- des pilotes
- du logiciel de programmation

Ces deux points se situent dans une interface qui se nomme « IDE ». C'est un espace de développement intégré dédié à l'Arduino, disponible, gratuit, libre, et multi plateformes. L'IDE est proposé en téléchargement gratuit ici : https://www.arduino.cc/en/Main/Software

### Au moment où ce tutoriel est édité, l'IDE d'Arduino est à sa version 1.6.5.

### 1) Choisir dans la page de téléchargement votre environnement informatique :

Pour ce tutoriel, nous utiliserons la version de Windows. Cliquer sur « Windows Installer ».

#### Download the Arduino Software Windows ZIP file for non admin install ARDUINO 1.6.5 The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and unload it to the board. It runs on Mac OS X 10.7 Lion or newer Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other Linux 32 bits open-source software. Linux 64 bits his software can be used with any Arduino board. Refer to the Getting Started page for Installation instructions. Source Code Checksums

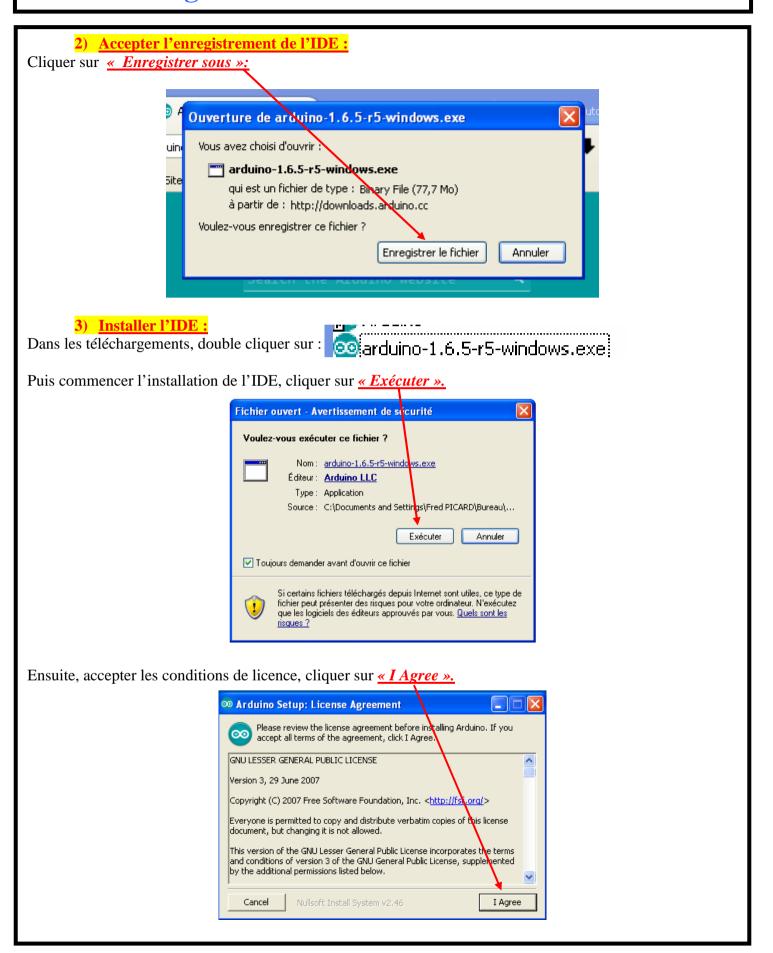
Vous pouvez contribuer au développement d'Arduino, sinon cliquez sur « JUST DOWNLOAD ».

/



Frédéric PICARD

Fiche 3: IDE Arduino



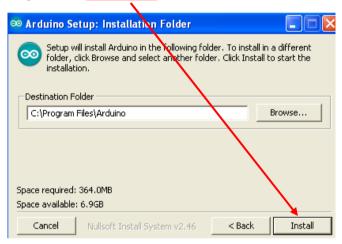
Frédéric PICARD

Fiche 3: IDE Arduino

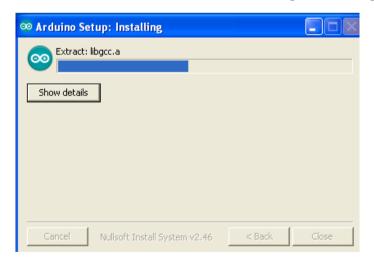
Ensuite, vérifier que tous les composants d'installation soient cochés et cliquer sur « Next ».



Enfin, lancer l'installation en cliquant sur « Install ».

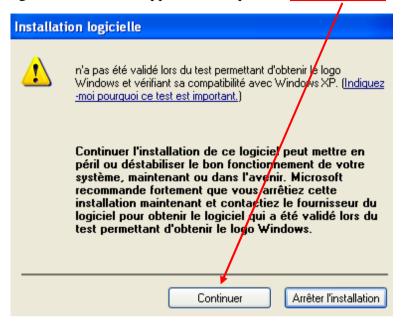


Si cette procédure est suivie correctement, l'installation s'effectue sans problème et prend plusieurs minutes.

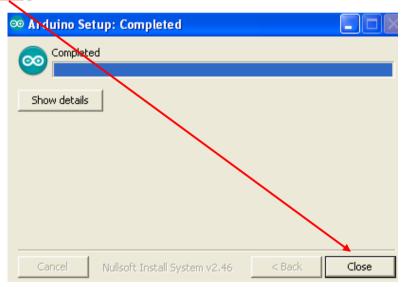


Frédéric PICARD

Il est possible qu'un message d'avertissement apparaisse, cliquer sur « Continuer ».



Enfin, cliquer sur « *Close* » pour terminer l'installation de l'IDE d'Arduino.



Bravo, l'IDE d'Arduino est installé!!!

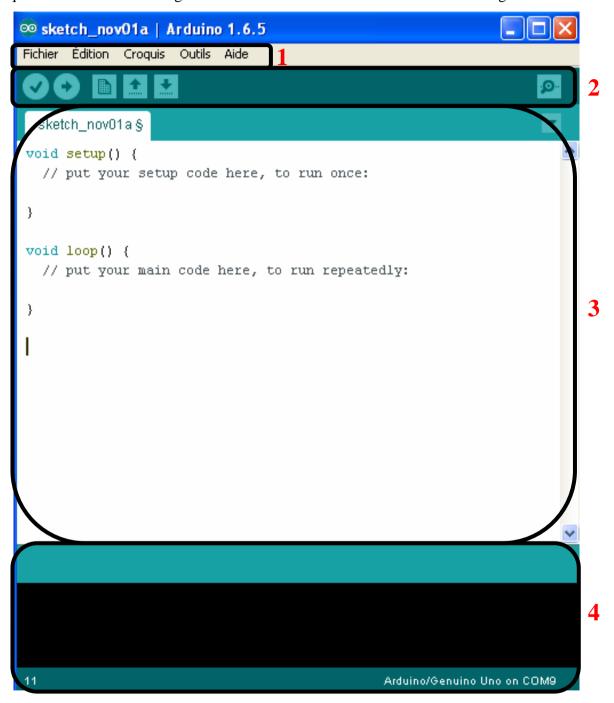
Frédéric PICARD

## 4) Utiliser l'IDE:

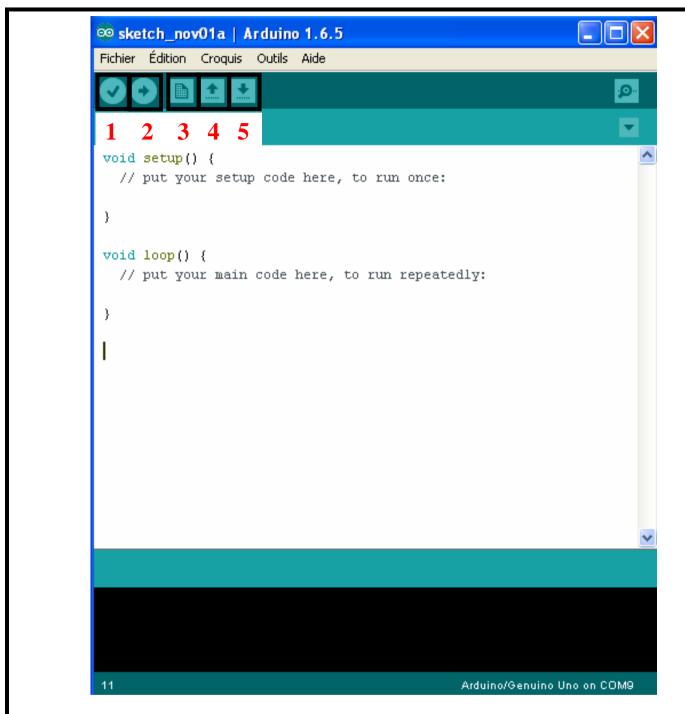
Une fois l'installation terminée, il doit apparaître sur le bureau du PC l'icône suivante



Double cliquer sur cette icône. Le logiciel IDE démarre. Son interface ressemble à la figure ci-dessous.



- <u>Cadre 1</u>: Options de configuration du logiciel.
- Carde 2 : Boutons spécifiques utilisés dans la programmation des cartes Arduino.
- <u>Cadre 3</u>: Zone d'édition du programme.
- <u>Cadre 4</u>: Zone d'indication des erreurs contenues dans le programme : <u>DEBOGUEUR</u>.



- Bouton 1 : Permet de vérifier le programme, il actionne le débogueur qui cherche les erreurs.
- Bouton 2 : Permet de téléverser (charger) le programme dans la carte Arduino.
- **Bouton 3 :** Permet de créer un nouveau programme.
- **Bouton 4 :** Permet d'ouvrir un programme enregistré.
- Bouton 5 : Permet d'enregistrer un programme en cours.

Pour des informations complémentaires sur l'IDE et son utilisation, vous pouvez télécharger gratuitement le mode d'emploi réalisé par Simon Landrault et Hippolyte Weisslinger ici :

http://eskimon.fr/ebook-tutoriel-arduino

Frédéric PICARD

Fiche 3: IDE Arduino