

Требования к back-end

Общие требования

- Разработка ведется в кодировке UTF-8
- В Git не должно находиться лишних файлов и папок
 - node_modules
 - bitrix
 - upload
 - vendor
- Разработка ведётся в папке [local](#)
- Категорически запрещается модифицировать код ядра Bitrix
- Подробнее о правилах работы с Git:
 - Каждая задача - отдельный коммит
 - Коммит не должен приводить к неработоспособности проекта
 - Проект должен содержать dev и master ветки

Требования к настройке 1С-Битрикс

1. Внешние файлы сервисов и скриптов подключены без указания протокола
 - a. `<script src="//sitename.com"></script>`
2. Ссылки на внешние сайты открываются в новой вкладке.
3. Защищены от индексации служебные разделы `/bitrix/*`; `/vendor/*` и `/.git/*`; `/upload/*`; `/local/*`; `/ajax/*` и папку с включаемыми областями `/includes/`

Общие требования к работе функциональных блоков

1. Не используются прямые запросы к БД, если необходимую логику можно реализовать через api. Исключение: запрос через api работает в несколько раз медленней
2. Поддержка стандартного SEO битрикса должна работать в компонентах news, catalog
3. Для динамически подгружаемого контента предусмотрен прелоадер(если есть в верстке или дизайне)
4. В комплексных компонентах используется стандартная страница 404 ошибки (реализуется для согласованного набора инфоблоков)
5. Результаты поиска имеют корректные ссылки, нет 404 ошибок при переходе.
6. Не используются собственные правила в urlrewrite для создания динамических страниц, если этот функционал можно реализовать при помощи комплексных компонентов.
7. Фильтры элементов в каталогах привязаны к URL(GET параметры) (если прописано в тз)

Архитектурные требования

1. Все дополнительные классы и библиотеки должны находиться в /local/php_interface/ и подключаться через /local/php_interface/init.php
 - a. Классы
 - i. /local/php_interface/class/
 - b. Библиотеки
 - i. /local/php_interface/lib/
 - ii. Если библиотека есть в composer, она ставится через него
2. Если для функционала требуется дополнительный визуальный интерфейс в админ. панели, то функционал реализуется как модуль для битрикс.
3. ООП-методология
4. При написании импорта/экспорта данных обязательно должны создаваться логи (как об ошибках, так и о успешном завершении)
5. Для хранения плоских данных, не связанных с другими сущностями (например размеры одежды, цвета, типы деталей и т.д.) используются highload-инфоблоки
6. Вся повторяющаяся логика должна быть вынесена в методы классов собственного модуля.
7. В файлах template.php шаблонов компонентов не должна происходить модификация данных или получение данных из базы данных, только вывод.
8. Работа с данными производится в component.php и result_modifier.php
9. Включаемые области проекта размещены непосредственно в папке страницы, где она используется /{PAGE}/include/, если область подключается в хедере

или футере, то она должна быть размещена в папке с шаблоном -
`/local/templates/{TEMPLATE}/include/`

Работа с внешними модулями и библиотеками

Конечный набор обязательных требований из данного раздела определяется тим-лидом команды.

1. Внешние библиотеки должны быть подключены через composer и находиться в папке `/local/php_interface/`
2. Используем модуль миграции <https://github.com/izica/bitrix-migrations>, все изменения делаем через него.
3. Приветствуется(опционально) при написании собственных компонентов использовать модуль bbc - <http://bbc.bitrix.expert/docs/v1/>
4. Настройки проекта задаются через модуль "Дополнительные настройки" - <https://marketplace.1c-bitrix.ru/solutions/grain.customsettings/>

Требования к качеству кода

1. Классы и методы классов документированы в соответствии с PHPDoc
2. Именование
 - a. База данных
 - i. таблица
 1. snake_case
 - ii. поле
 1. snake_case
 - b. Классы
 - i. UpperCamelCase
 - c. Функции
 - i. lowerCamelCase
 - d. Переменные
 - i. Массив
 1. \$arUsers
 - ii. Объект
 1. \$obUser
 - iii. Число
 1. \$nUserId
 - iv. Строка
 1. \$sUserName
 - v. Boolean
 1. \$isActive
 2. \$bActive
3. В качестве стандарта PHP используется PSR-2: <http://www.php-fig.org/psr/psr-2/>
4. В коде должна использоваться табуляция - 1 таб = 4 пробела.
5. Категорически избегать вывода ошибок посетителям сайта.
 - a. Для дебага кода, рекомендуется использовать <https://packagist.org/packages/izica/php-browser-log>
6. Не использовать массив \$_REQUEST. Пользоваться \$_POST и \$_GET.
7. В коде не должны использоваться глобальные переменные (Исключение: стандартные переменные \$APPLICATION, \$USER, переменная для фильтрации в компонентах)
8. Стараться придерживаться принципа DRY.
9. В метод передается не более 4 входных параметров, иначе они должны быть сгруппированы
10. Метод должен решать не более чем одну задачу, иначе он должен быть декомпозирован



помогаем бизнесу
продавать онлайн

ООО «Редлайн»
г. Томск, ул. Карла Маркса 17а, 4 этаж
Тел.: 8 (3822) 99-41-30
info@redlg.ru
<https://redlg.ru>

Производительность

1. Алгоритмы оптимизированы: Нет повторных запросов одних и тех же данных, нет запросов к БД в цикле, выбираются только необходимые данные и т.д
2. При получении данных по ajax, стараться минимизировать размер данных(использовать json)



помогаем бизнесу
продавать онлайн

ООО «Редлайн»
г. Томск, ул. Карла Маркса 17а, 4 этаж
Тел.: 8 (3822) 99-41-30
info@redlg.ru
<https://redlg.ru>

Безопасность

1. При загрузке файлов (например, прикрепление файлов в отзывах) выполняются необходимые проверки на стороне сервера (тип, размер и т.д.)
2. PHP-скрипты должны учитывать права доступа (защита от direct access)

Frontend

1. При необходимости изменения верстки, менять её с помощью инструментов приложенных к верстке(сборщики)