

JavaScript 简介

JavaScript 是互联网上最流行的脚本语言，这门语言可用于 HTML 和 web，更可广泛用于服务器、PC、笔记本电脑、平板电脑和智能手机等设备。

JavaScript 是脚本语言

JavaScript 是一种轻量级的编程语言。

JavaScript 是可插入 HTML 页面的编程代码。

JavaScript 插入 HTML 页面后，可由所有的现代浏览器执行。

JavaScript 很容易学习。

您将学到什么

下面是您将在本教程中学到的主要内容。

JavaScript：直接写入 HTML 输出流

实例

```
document.write("<h1>这是一个标题</h1>");  
document.write("<p>这是一个段落。</p>");
```

[尝试一下 »](#)

您只能在 HTML 输出中使用 document.write。如果您在文档加载后使用该方法，会覆盖整个文档。

JavaScript：对事件的反应

实例

```
<button type="button" onclick="alert('欢迎!')">点我!</button>
```

[尝试一下 »](#)

alert() 函数在 JavaScript 中并不常用，但它对于代码测试非常方便。

onclick 事件只是您即将在本教程中学到的众多事件之一。

JavaScript：改变 HTML 内容

使用 JavaScript 来处理 HTML 内容是非常强大的功能。

实例

```
x=document.getElementById("demo"); //查找元素
x.innerHTML="Hello JavaScript"; //改变内容
```

[尝试一下 »](#)

您会经常看到 `document.getElementById("some id")`。这个方法是 HTML DOM 中定义的。

DOM (Document Object Model) (文档对象模型) 是用于访问 HTML 元素的正式 W3C 标准。

您将在本教程的多个章节中学到有关 HTML DOM 的知识。

JavaScript : 改变 HTML 图像

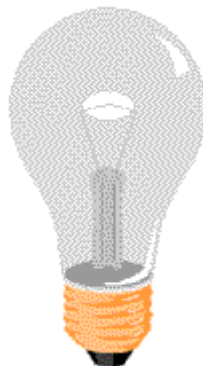
本例会动态地改变 HTML <image> 的来源 (src) :

点亮灯泡

```
<script>
function changeImage()
{
  element=document.getElementById('myimage')
  if (element.src.match("bulbon"))
  {
    element.src="/images/pic_bulboff.gif";
  }
  else
  {
    element.src="/images/pic_bulbon.gif";
  }
}
</script>

```

点击以下灯泡查看效果：



点击灯泡就可以打开或关闭这盏灯

[尝试一下 »](#)

以上实例中代码 `element.src.match("bulbon")` 的作用意思是：检索 `` 里面 `src` 属性的值有没有包含 `bulbon` 这个字符串，如果存在字符串 `bulbon`，图片 `src` 更新为 `bulboff.gif`，若匹配不到 `bulbon` 字符串，`src` 则更新为 `bulbon.gif`

JavaScript 能够改变任意 HTML 元素的大多数属性，而不仅仅是图片。

JavaScript：改变 HTML 样式

改变 HTML 元素的样式，属于改变 HTML 属性的变种。

实例

```
x=document.getElementById("demo") //找到元素
x.style.color="#ff0000"; //改变样式
```

尝试一下 »

JavaScript：验证输入

JavaScript 常用于验证用户的输入。

实例

```
if isNaN(x) {
  alert("不是数字");
}
```

尝试一下 »

以上实例只是普通的验证，如果要在生产环境中使用，需要严格判断，如果输入的空格，或者连续空格 `isNaN` 是判别不出来的。可以添加正则来判断（后续章节会说明）：

实例

```
if(isNaN(x)||x.replace(/(^s*)|(s*$)/g,"")=="){
  alert("不是数字");
}
```

尝试一下 »

您知道吗？



JavaScript 与 Java 是两种完全不同的语言，无论在概念上还是设计上。
Java（由 Sun 发明）是更复杂的编程语言。

ECMA-262 是 JavaScript 标准的官方名称。


JavaScript 由 Brendan Eich 发明。它于 1995 年出现在 Netscape 中（该浏览器已停止更新），并于 1997 年被 ECMA（一个标准协会）采纳。

ECMAScript 版本

JavaScript 已经由 ECMA（欧洲电脑制造商协会）通过 ECMAScript 实现语言的标准化。

年份	名称	描述
1997	ECMAScript 1	第一个版本
1998	ECMAScript 2	版本变更
1999	ECMAScript 3	添加正则表达式 添加 try/catch
	ECMAScript 4	没有发布
2009	ECMAScript 5	添加 "strict mode", 严格模式 添加 JSON 支持
2011	ECMAScript 5.1	版本变更
2015	ECMAScript 6	添加类和模块
2016	ECMAScript 7	增加指数运算符 (**) 增加 Array.prototype.includes

ECMAScript 6 也称为 ECMAScript 2015。
ECMAScript 7 也称为 ECMAScript 2016。

 2 篇笔记

写笔记



关于上面切换图片的例子，用三目运算比较简洁。

```
function changeImage(){
  var s = document.getElementById('myimage');
  s.src = s.src.match('bulboff')?"/images/pic_bulbon.gif":"/images/pic_bulboff.gif";
}
```

尝试一下 »

ZYiDa 8个月前 (07-27)



我让楼上的更简洁：

```
<script>
function changeImage(s){
    s.src = s.src.match('bulboff')?"/images/pic_bulbon.gif":"/images/pic_bulboff.gif";
}
</script>

<p>点击灯泡就可以打开或关闭这盏灯</p>
```

千羽 3周前 (02-26)