

# WSDL 教程

WSDL ( 网络服务描述语言 , Web Services Description Language ) 是一门基于 XML 的语言 , 用于描述 Web Services 以及如何对它们进行访问。

**现在开始学习 WSDL!**

## 内容目录

### [WSDL 简介](#)

本章讲解 WSDL 的概念。

### [WSDL 文档](#)

本章讲解 WSDL 文档的主要部分。

### [WSDL 端口](#)

本章讲解 WSDL 端口界面 (WSDL port interface)。

### [WSDL 绑定](#)

本章讲解 WSDL binding interface。

### [WSDL 和 UDDI](#)

本章讲解 UDDI 如何与 WSDL 进行整合。(UDDI: Universal Description Discovery and Integration.)

### [WSDL 语法](#)

在 W3C note 中被列出的完整的 WSDL 语法。

### [WSDL 总结](#)

本节向您推荐了在学习了 WSDL 教程之后 , 应该继续学习的内容。

 点我分享笔记

## WSDL 简介

WSDL 是基于 XML 的用于描述 Web Services 以及如何访问 Web Services 的语言。

### 您应当具备的基础知识

在继续学习之前，您需要对下面的知识有基本的了解：

- XML
- XML 命名空间
- XML Schema

如果您希望首先学习这些项目，请访问我们的 [XML 系列教程](#)。

### 什么是 WSDL？

- WSDL 指网络服务描述语言
- WSDL 使用 XML 编写
- WSDL 是一种 XML 文档
- WSDL 用于描述网络服务
- WSDL 也可用于定位网络服务
- WSDL 还不是 W3C 标准

### WSDL 可描述网络服务 ( Web Services )

WSDL 指网络服务描述语言 (Web Services Description Language)。

WSDL 是一种使用 XML 编写的文档。这种文档可描述某个 Web service。它可规定服务的位置，以及此服务提供的操作（或方法）。

### 在 W3C 的 WSDL 发展史

在 2001 年 3 月，WSDL 1.1 被 IBM、微软作为一个 W3C 记录（W3C note）提交到有关 XML 协议的 W3C XML 活动，用于描述网络服务。

（W3C 记录仅供讨论。一项 W3C 记录的发布并不代表它已被 W3C 或 W3C 团队亦或任何 W3C 成员认可。）

在 2002 年 7 月，W3C 发布了第一个 WSDL 1.2 工作草案。

请在我们的 [W3C 教程](#) 阅读更多有关规范的状态及时间线。

 点我分享笔记

# WSDL 文档

WSDL 文档仅仅是一个简单的 XML 文档。  
它包含一系列描述某个 web service 的定义。

## WSDL 文档结构

WSDL 文档是利用这些主要的元素来描述某个 web service 的：

元素	定义
<portType>	web service 执行的操作
<message>	web service 使用的消息
<types>	web service 使用的数据类型
<binding>	web service 使用的通信协议

一个 WSDL 文档的主要结构是类似这样的：

```
<definitions>

<types>
  data type definitions.....
</types>

<message>
  definition of the data being communicated....
</message>

<portType>
  set of operations.....
</portType>

<binding>
  protocol and data format specification....
</binding>

</definitions>
```

WSDL 文档可包含其它的元素，比如 extension 元素，以及一个 service 元素，此元素可把若干个 web services 的定义组合在一个单一的 WSDL 文档中。

## WSDL 端口

<portType> 元素是最重要的 WSDL 元素。  
它可描述一个 web service、可被执行的操作，以及相关的消息。  
可以把 <portType> 元素比作传统编程语言中的一个函数库（或一个模块、或一个类）。

## WSDL 消息

`<message>` 元素定义一个操作的数据元素。

每个消息均由一个或多个部件组成。可以把这些部件比作传统编程语言中一个函数调用的参数。

## WSDL types

`<types>` 元素定义 web service 使用的数据类型。

为了最大程度的平台中立性，WSDL 使用 XML Schema 语法来定义数据类型。

## WSDL Bindings

`<binding>` 元素为每个端口定义消息格式和协议细节。

## WSDL 实例

这是某个 WSDL 文档的简化的片段：

```
<message name="getTermRequest">
  <part name="term" type="xs:string"/>
</message>

<message name="getTermResponse">
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="getTerm">
    <input message="getTermRequest"/>
    <output message="getTermResponse"/>
  </operation>
</portType>
```

在这个例子中，`<portType>` 元素把 "glossaryTerms" 定义为某个端口的名称，把 "getTerm" 定义为某个操作的名称。

操作 "getTerm" 拥有一个名为 "getTermRequest" 的输入消息，以及一个名为 "getTermResponse" 的输出消息。

`<message>` 元素可定义每个消息的部件，以及相关的数据类型。

对比传统的编程，glossaryTerms 是一个函数库，而 "getTerm" 是带有输入参数 "getTermRequest" 和返回参数 getTermResponse 的一个函数。

[← WSDL 简介](#)[WSDL 端口 →](#)[✍ 点我分享笔记](#)

# WSDL 端口

<portType> 元素是最重要的 WSDL 元素。

## WSDL 端口

<portType> 元素是最重要的 WSDL 元素。

它可描述一个 web service、可被执行的操作，以及相关的消息。

可以把 <portType> 元素比作传统编程语言中的一个函数库（ 或一个模块、或一个类 ）。

## 操作类型

请求-响应是最普通的操作类型，不过 WSDL 定义了四种类型：

类型	定义
One-way	此操作可接受消息，但不会返回响应。
Request-response	此操作可接受一个请求并会返回一个响应
Solicit-response	此操作可发送一个请求，并会等待一个响应。
Notification	此操作可发送一条消息，但不会等待响应。

## One-Way 操作

一个 one-way 操作的例子：

```
<message name="newTermValues">
  <part name="term" type="xs:string"/>
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="setTerm">
    <input name="newTerm" message="newTermValues"/>
  </operation>
</portType >
```

在这个例子中，端口 "glossaryTerms" 定义了一个名为 "setTerm" 的 one-way 操作。

这个 "setTerm" 操作可接受新术语表项目消息的输入，这些消息使用一条名为 "newTermValues" 的消息，此消息带有输入参数 "term" 和 "value"。不过，没有为这个操作定义任何输出。

## Request-Response 操作

一个 request-response 操作的例子：

```
<message name="getTermRequest">
  <part name="term" type="xs:string"/>
</message>

<message name="getTermResponse">
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="getTerm">
    <input message="getTermRequest"/>
    <output message="getTermResponse"/>
  </operation>
</portType>
```

在这个例子中，端口 "glossaryTerms" 定义了一个名为 "getTerm" 的 request-response 操作。

"getTerm" 操作会请求一个名为 "getTermRequest" 的输入消息，此消息带有一个名为 "term" 的参数，并将返回一个名为 "getTermResponse" 的输出消息，此消息带有一个名为 "value" 的参数。

[← WSDL 文档](#)[WSDL 绑定 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)

[← WSDL 端口](#)[WSDL UDDI →](#)

## WSDL 绑定

WSDL 绑定可为 web service 定义消息格式和协议细节。

### 绑定到 SOAP

一个 请求 - 响应 操作的例子：

```
<message name="getTermRequest">
  <part name="term" type="xs:string"/>
</message>

<message name="getTermResponse">
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="getTerm">
    <input message="getTermRequest"/>
    <output message="getTermResponse"/>
  </operation>
</portType>

<binding type="glossaryTerms" name="b1">
  <soap:binding style="document"
    transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http" />
  <operation>
    <soap:operation soapAction="http://example.com/getTerm"/>
    <input><soap:body use="literal"/></input>
    <output><soap:body use="literal"/></output>
  </operation>
</binding>
```

*binding* 元素有两个属性 - name 属性和 type 属性。

name 属性定义 binding 的名称，而 type 属性指向用于 binding 的端口，在这个例子中是 "glossaryTerms" 端口。

*soap:binding* 元素有两个属性 - style 属性和 transport 属性。

style 属性可取值 "rpc" 或 "document"。在这个例子中我们使用 document。transport 属性定义了要使用的 SOAP 协议。在这个例子中我们使用 HTTP。

*operation* 元素定义了每个端口提供的操作符。

对于每个操作，相应的 SOAP 行为都需要被定义。同时您必须如何对输入和输出进行编码。在这个例子中我们使用了 "literal"。

[← WSDL 端口](#)[WSDL UDDI →](#)

[✍ 点我分享笔记](#)





# WSDL UDDI

UDDI 是一种目录服务，企业可以使用它对 Web services 进行注册和搜索。

UDDI，英文为 "Universal Description, Discovery and Integration"，可译为"通用描述、发现与集成服务"。

## 什么是 UDDI ?

UDDI 是一个独立于平台的框架，用于通过使用 Internet 来描述服务，发现企业，并对企业服务进行集成。

- UDDI 指的是通用描述、发现与集成服务
- UDDI 是一种用于存储有关 web services 的信息的目录。
- UDDI 是一种由 WSDL 描述的 web services 界面的目录。
- UDDI 经由 SOAP 进行通信
- UDDI 被构建入了微软的 .NET 平台

## UDDI 基于什么 ?

UDDI 使用 W3C 和 IETF\* 的因特网标准，比如 XML、HTTP 和 DNS 协议。

UDDI 使用 WSDL 来描述到达 web services 的界面

此外，通过采用 SOAP，还可以实现跨平台的编程特性，大家知道，SOAP 是 XML 的协议通信规范，可在 W3C 的网站找到相关的信息。

\*注释：IETF - Internet Engineering Task Force

## UDDI 的好处

任何规模的行业或企业都能得益于 UDDI。

在 UDDI 之前，还不存在一种 Internet 标准，可以供企业为它们的企业和伙伴提供有关其产品和服务的信息。也不存在一种方法，来集成到彼此的系统和进程中。

UDDI 规范帮助我们解决的问题：

- 使得在成百万当前在线的企业中发现正确的企业成为可能
- 定义一旦首选的企业被发现后如何启动商业
- 扩展新客户并增加对目前客户的访问
- 扩展销售并延伸市场范围
- 满足用户驱动的需要，为在全球 Internet 经济中快速合作的促进来清除障碍

## UDDI 如何被使用

假如行业发布了一个用于航班比率检测和预订的 UDDI 标准，航空公司就可以把它们的服务注册到一个 UDDI 目录中。然后旅行社就能够搜索这个 UDDI 目录以找到航空公司预订界面。当此界面被找到后，旅行社就能够立即与此服务进行通信，这样由于它使用了一套定义良好的预订界面。

## 谁在支持 UDDI ?

UDDI 是一个跨行业的研究项目，由所有主要的平台和软件提供商驱动，比如：Dell, Fujitsu, HP, Hitachi, IBM, Intel, Microsoft, Oracle, SAP, 以及 Sun, 它既是一个市场经营者的团体，也是一个电子商务的领导者。

已有数百家公司参与了这个 UDDI 团体。

[← WSDL 绑定](#)[WSDL 总结 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)

## ← WSDL 总结

描述于 W3C 工作草案的完整 WSDL 1.2 语法已列在下面：

```
<wsdl:definitions name="nmtoken"? targetNamespace="uri">

  <import namespace="uri" location="uri"/> *

  <wsdl:documentation .... /> ?

  <wsdl:types> ?
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <xsd:schema .... /> *
  </wsdl:types>

  <wsdl:message name="ncname"> *
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <part name="ncname" element="qname"? type="qname"?/> *
  </wsdl:message>

  <wsdl:portType name="ncname"> *
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <wsdl:operation name="ncname"> *
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <wsdl:input message="qname"> ?
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:input>
      <wsdl:output message="qname"> ?
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:output>
      <wsdl:fault name="ncname" message="qname"> *
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:fault>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>

  <wsdl:serviceType name="ncname"> *
    <wsdl:portType name="qname"/> +
  </wsdl:serviceType>

  <wsdl:binding name="ncname" type="qname"> *
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <!-- binding details --> *
    <wsdl:operation name="ncname"> *
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <!-- binding details --> *
      <wsdl:input> ?
```

```
        <wsdl:documentation .... /> ?
        <!-- binding details -->
    </wsdl:input>
    <wsdl:output> ?
        <wsdl:documentation .... /> ?
        <!-- binding details --> *
    </wsdl:output>
    <wsdl:fault name="ncname"> *
        <wsdl:documentation .... /> ?
        <!-- binding details --> *
    </wsdl:fault>
</wsdl:operation>
</wsdl:binding>

<wsdl:service name="ncname" serviceType="qname"> *
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <wsdl:port name="ncname" binding="qname"> *
        <wsdl:documentation .... /> ?
        <!-- address details -->
    </wsdl:port>
</wsdl:service>

</wsdl:definitions>
```

[← WSDL 总结](#)[📝 点我分享笔记](#)

[← WSDL UDDI](#)[完整的 WSDL 语法 →](#)

## 您已经学习了 WSDL，下一步呢？

### WSDL 概要

本教程已为您讲解了如何创建可描述 web 服务的 WSDL 文档。它也规定了服务的位置和服务所提供的操作（或方法）。

您已经学习到如何为 web 服务定义消息格式和协议细节。

您也学习了可通过 UDDI 来注册和搜索 web 服务。

## 您已经学习了 WSDL，下一步呢？

下一步应该学习 SOAP 和 Web Services。

### SOAP

SOAP 是一种基于 XML 的简易协议，允许应用程序通过 HTTP 来交换信息。

或者更简单地讲，SOAP 是用于访问 web 服务的协议。

如果您希望学习更多有关 SOAP 的知识，请访问我们的 [SOAP 教程](#)。

### Web Services

Web services 可把您的应用程序转换为 web 应用程序。

通过使用 XML，可以在应用程序间传送消息。

如果您希望学习更多有关 Web services 的知识，请访问我们的 [Web services 教程](#)。

[← WSDL UDDI](#)[完整的 WSDL 语法 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)