

[Swift 环境搭建 →](#)

Swift 教程



Swift 是一种支持多编程范式和编译式的开源编程语言,苹果于2014年WWDC (苹果开发者大会) 发布 , 用于开发 iOS , OS X 和 watchOS 应用程序。

Swift 结合了 C 和 Objective-C 的优点并且不受 C 兼容性的限制。

Swift 在 Mac OS 和 iOS 平台可以和 Object-C 使用相同的运行环境。

2015年6月8日 , 苹果于WWDC 2015上宣布 , Swift将开放源代码 , 包括编译器和标准库。

谁适合阅读本教程 ?

本教程适合想从事移动端(iphone)开发或 OS X 应用的编程人员 , 如果之前有编程基础更好。

本教程 所有实例基于 Xcode8.2.1 (Swift 3.0.2 的语法格式) 开发测试。

第一个 Swift 程序

第一个 Swift 程序当然从输出 "Hello, World!" 开始 , 代码如下所示 :

实例

```
/* 我的第一个 Swift 程序 */  
var myString = "Hello, World!"  
print(myString)
```

[运行实例 »](#)

实例解析

- **var myString = "Hello, World!"** : 使用 var 关键字定义一个变量 myString , 值为 Hello, World!
- **print** : 输出变量的值

相关资料

- [Swift 官方手册](#)
- [Swift 中文手册\(3.0\)](#)

[Swift 环境搭建 →](#)[📝 点我分享笔记](#)

