◆ Go 语言 goto 语句

Go 语言函数值传递值 →

Go 语言函数

函数是基本的代码块,用于执行一个任务。

Go 语言最少有个 main() 函数。

你可以通过函数来划分不同功能,逻辑上每个函数执行的是指定的任务。

函数声明告诉了编译器函数的名称,返回类型,和参数。

Go 语言标准库提供了多种可动用的内置的函数。例如,len() 函数可以接受不同类型参数并返回该类型的长度。如果我们传入的是字符串则返回字符串的长度,如果传入的是数组,则返回数组中包含的元素个数。

函数定义

Go 语言函数定义格式如下:

```
func function_name( [parameter list] ) [return_types] {
函数体
}
```

函数定义解析:

- func:函数由 func 开始声明
- function_name: 函数名称,函数名和参数列表一起构成了函数签名。
- parameter list:参数列表,参数就像一个占位符,当函数被调用时,你可以将值传递给参数,这个值被称为实际参数。参数列表指定的是参数类型、顺序、及参数个数。参数是可选的,也就是说函数也可以不包含参数。
- return_types:返回类型,函数返回一列值。return_types是该列值的数据类型。有些功能不需要返回值,这种情况下 return_types 不是必须的。
- 函数体:函数定义的代码集合。

实例

以下实例为 max() 函数的代码,该函数传入两个整型参数 num1 和 num2,并返回这两个参数的最大值:

实例

```
/* 函数返回两个数的最大值 */
func max(num1, num2 int) int {
    /* 声明局部变量 */
    var result int

if (num1 > num2) {
    result = num1
    } else {
        result = num2
    }
```

```
return result
}
```

函数调用

当创建函数时,你定义了函数需要做什么,通过调用该函数来执行指定任务。

调用函数,向函数传递参数,并返回值,例如:

```
实例
```

```
package main
import "fmt"
func main() {
  /* 定义局部变量 */
  var a int = 100
  var b int = 200
  var ret int
  /* 调用函数并返回最大值 */
  ret = max(a, b)
  fmt.Printf( "最大值是 : %d\n", ret )
}
/* 函数返回两个数的最大值 */
func max(num1, num2 int) int {
  /* 定义局部变量 */
  var result int
  if (num1 > num2) {
     result = num1
  } else {
     result = num2
  }
  return result
}
```

以上实例在 main() 函数中调用 max () 函数,执行结果为:

最大值是 : 200

函数返回多个值

Go 函数可以返回多个值,例如:

实例

```
package main
import "fmt"
```

```
func swap(x, y string) (string, string) {
   return y, x
}

func main() {
   a, b := swap("Mahesh", "Kumar")
   fmt.Println(a, b)
}
```

以上实例执行结果为:

Kumar Mahesh

函数参数

函数如果使用参数,该变量可称为函数的形参。

形参就像定义在函数体内的局部变量。

调用函数,可以通过两种方式来传递参数:

传递类型	描述
值传递	值传递是指在调用函数时将实际参数复制一份传递到函数中,这样在函数中如果对参数进行修改,将不会影响到实际参数。
引用传	引用传递是指在调用函数时将实际参数的地址传递到函数中,那么在函数中对参数所进行的修改,将影响到实际参数。

默认情况下, Go 语言使用的是值传递, 即在调用过程中不会影响到实际参数。

函数用法

	函数用法	描述
	函数作为值	函数定义后可作为值来使用
	闭包	闭包是匿名函数,可在动态编程中使用
	方法	方法就是一个包含了接受者的函数

← Go 语言 goto 语句

Go 语言函数值传递值 →



3 篇笔记

逐写笔记