◆ Kotlin 数据类与密封类

Kotlin 枚举类 →

Kotlin 泛型

泛型,即"参数化类型",将类型参数化,可以用在类,接口,方法上。

与 Java 一样, Kotlin 也提供泛型, 为类型安全提供保证, 消除类型强转的烦恼。

声明一个泛型类:

```
class Box<T>(t: T) {
   var value = t
}
```

创建类的实例时我们需要指定类型参数:

```
val box: Box<Int> = Box<Int>(1)
// 或者
val box = Box(1) // 编译器会进行类型推断,1 类型 Int,所以编译器知道我们说的是 Box<Int>。
```

以下实例向泛型类 Box 传入整型数据和字符串:

```
class Box<T>(t : T) {
    var value = t
}

fun main(args: Array<String>) {
    var boxInt = Box<Int>(10)
    var boxString = Box<String>("Runoob")

    println(boxInt.value)
    println(boxString.value)
}
```

输出结果为:

```
10
Runoob
```

定义泛型类型变量,可以完整地写明类型参数,如果编译器可以自动推定类型参数,也可以省略类型参数。 Kotlin 泛型函数的声明与 Java 相同,类型参数要放在函数名的前面:

```
fun <T> boxIn(value: T) = Box(value)
```

```
// 以下都是合法语句
val box4 = boxIn<Int>(1)
val box5 = boxIn(1) // 编译器会进行类型推断
```

在调用泛型函数时,如果可以推断出类型参数,可以省略泛型参数。

以下实例创建了泛型函数 doPrintln,函数根据传入的不同类型做相应处理:

```
fun main(args: Array<String>) {
   val age = 23
   val name = "runoob"
   val bool = true
   doPrintln(age)
                 // 整型
   doPrintln(name)
                   // 字符串
   doPrintln(bool) // 布尔型
}
fun <T> doPrintln(content: T) {
   when (content) {
       is Int -> println("整型数字为 $content")
       is String -> println("字符串转换为大写: ${content.toUpperCase()}")
       else -> println("T 不是整型,也不是字符串")
   }
```

输出结果为:

```
整型数字为 23
字符串转换为大写: RUNOOB
T 不是整型,也不是字符串
```

泛型约束

我们可以使用泛型约束来设定一个给定参数允许使用的类型。

Kotlin 中使用:对泛型的的类型上限进行约束。

最常见的约束是上界(upper bound):

```
fun <T : Comparable<T>> sort(list: List<T>) {
    // .....
}
```

Comparable 的子类型可以替代 T。 例如:

```
sort(listOf(1, 2, 3)) // OK。Int 是 Comparable<Int> 的子类型
sort(listOf(HashMap<Int, String>())) // 错误: HashMap<Int, String> 不是 Comparable<HashMap<Int, String>>
的子类型
```

默认的上界是 Any?。

对于多个上界约束条件,可以用 where 子句:

```
fun <T> copyWhenGreater(list: List<T>, threshold: T): List<String>
    where T : CharSequence,
        T : Comparable<T> {
    return list.filter { it > threshold }.map { it.toString() }
}
```

型变

Kotlin 中没有通配符类型,它有两个其他的东西:声明处型变(declaration-site variance)与类型投影(type projections)。

声明处型变

声明处的类型变异使用协变注解修饰符:in、out,消费者in,生产者out。

使用 out 使得一个类型参数协变,协变类型参数只能用作输出,可以作为返回值类型但是无法作为入参的类型:

```
// 定义一个支持协变的类

class Runoob<out A>(val a: A) {
    fun foo(): A {
        return a
    }
}

fun main(args: Array<String>) {
    var strCo: Runoob<String> = Runoob("a")
    var anyCo: Runoob<Any> = Runoob<Any>("b")
    anyCo = strCo
    println(anyCo.foo()) // 输出 a
}
```

in 使得一个类型参数逆变, 逆变类型参数只能用作输入, 可以作为入参的类型但是无法作为返回值的类型:

```
// 定义一个支持逆变的类
class Runoob<in A>(a: A) {
  fun foo(a: A) {
  }
}
fun main(args: Array<String>) {
```

```
var strDCo = Runoob("a")
var anyDCo = Runoob<Any>("b")
strDCo = anyDCo
}
```

星号投射

有些时候,你可能想表示你并不知道类型参数的任何信息,但是仍然希望能够安全地使用它.这里所谓"安全地使用"是指,对泛型类型定义一个类型投射,要求这个泛型类型的所有的实体实例,都是这个投射的子类型。

对于这个问题, Kotlin 提供了一种语法, 称为 星号投射(star-projection):

- 假如类型定义为 Foo<out T>, 其中 T 是一个协变的类型参数, 上界(upper bound)为 TUpper ,Foo<> *等价于 Foo<out TUp per> . 它表示, 当 T 未知时, 你可以安全地从 Foo<>* 中 读取TUpper 类型的值.
- 假如类型定义为 Foo<in T>, 其中 T 是一个反向协变的类型参数, Foo<> 等价于 Foo<inNothing>. 它表示, 当 T 未知时, 你不能安全地向 Foo<> 写入 任何东西.
- 假如类型定义为 Foo<T>, 其中 T 是一个协变的类型参数, 上界(upper bound)为 TUpper, 对于读取值的场合, Foo<*> 等价于 Foo<out TUpper>, 对于写入值的场合, 等价于 Foo<in Nothing>.

如果一个泛型类型中存在多个类型参数,那么每个类型参数都可以单独的投射.比如,如果类型定义为interface Function<in T, out U>,那么可以出现以下几种星号投射:

- 1. Function<*, String>, 代表 Function<in Nothing, String>;
- 2. Function<Int, *>, 代表 Function<Int, out Any?>;
- 3. Function<, > , 代表 Function<in Nothing, out Any?> .

注意: 星号投射与 Java 的原生类型(raw type)非常类似, 但可以安全使用

◆ Kotlin 数据类与密封类

Kotlin 枚举类 →



1 篇笔记

② 写笔记



关于星号投射,其实就是*代指了所有类型,相当于Any? 给文中补个例子方便理解:

```
class A<T>(val t: T, val t2 : T, val t3 : T)
class Apple(var name : String)
fun main(args: Array<String>) {
    //使用类
    val a1: A<*> = A(12, "String", Apple("苹果"))
    val a2: A<Any?> = A(12, "String", Apple("苹果")) //和a1是一样的
    val apple = a1.t3 //参数类型为Any
    println(apple)
    val apple2 = apple as Apple //强转成Apple类
```

```
println(apple2.name)
//使用数组
val l:ArrayList<*> = arrayListOf("String",1,1.2f,Apple("苹果"))
for (item in 1){
    println(item)
}
}

coding 5个月前[10-24]
```