

# 传输对象模式

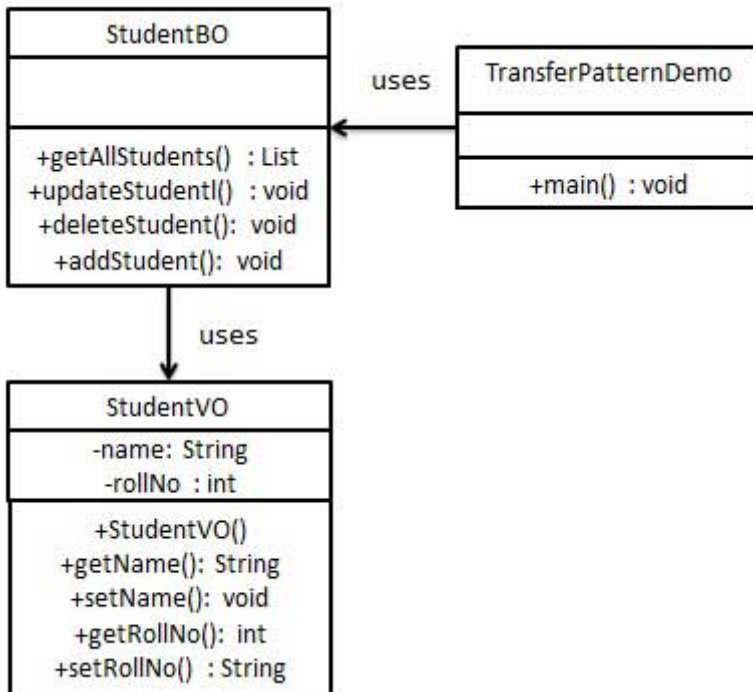
传输对象模式 ( Transfer Object Pattern ) 用于从客户端向服务器一次性传递带有多个属性的数据。传输对象也被称为数值对象。传输对象是一个具有 getter/setter 方法的简单的 POJO 类，它是可序列化的，所以它可以通过网络传输。它没有任何的行为。服务器端的业务类通常从数据库读取数据，然后填充 POJO，并把它发送到客户端或按值传递它。对于客户端，传输对象是只读的。客户端可以创建自己的传输对象，并把它传递给服务器，以便一次性更新数据库中的数值。以下是这种设计模式的实体。

- **业务对象 ( Business Object )** - 为传输对象填充数据的业务服务。
- **传输对象 ( Transfer Object )** - 简单的 POJO，只有设置/获取属性的方法。
- **客户端 ( Client )** - 客户端可以发送请求或者发送传输对象到业务对象。

## 实现

我们将创建一个作为业务对象的 *StudentBO* 和作为传输对象的 *StudentVO*，它们都代表了我们的实体。

*TransferObjectPatternDemo*，我们的演示类在这里是作为一个客户端，将使用 *StudentBO* 和 *Student* 来演示传输对象设计模式。



## 步骤 1

创建传输对象。

### StudentVO.java

```
public class StudentVO {
    private String name;
```

```
private int rollNo;
StudentVO(String name, int rollNo){
    this.name = name;
    this.rollNo = rollNo;
}
public String getName() {
    return name;
}
public void setName(String name) {
    this.name = name;
}
public int getRollNo() {
    return rollNo;
}
public void setRollNo(int rollNo) {
    this.rollNo = rollNo;
}
}
```

## 步骤 2

创建业务对象。

### StudentBO.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class StudentBO {
    //列表是当作一个数据库
    List<StudentVO> students;
    public StudentBO(){
        students = new ArrayList<StudentVO>();
        StudentVO student1 = new StudentVO("Robert",0);
        StudentVO student2 = new StudentVO("John",1);
        students.add(student1);
        students.add(student2);
    }
    public void deleteStudent(StudentVO student) {
        students.remove(student.getRollNo());
        System.out.println("Student: Roll No "
            + student.getRollNo() + ", deleted from database");
    }
    //从数据库中检索学生名单
    public List<StudentVO> getAllStudents() {
        return students;
    }
    public StudentVO getStudent(int rollNo) {
        return students.get(rollNo);
    }
    public void updateStudent(StudentVO student) {
        students.get(student.getRollNo()).setName(student.getName());
        System.out.println("Student: Roll No "
            + student.getRollNo() + ", updated in the database");
    }
}
```

```
}  
}
```

## 步骤 3

使用 *StudentBO* 来演示传输对象设计模式。

### TransferObjectPatternDemo.java

```
public class TransferObjectPatternDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        StudentBO studentBusinessObject = new StudentBO();  
        //输出所有的学生  
        for (StudentVO student : studentBusinessObject.getAllStudents()) {  
            System.out.println("Student: [RollNo : "  
            +student.getRollNo()+", Name : "+student.getName()+" ]");  
        }  
        //更新学生  
        StudentVO student =studentBusinessObject.getAllStudents().get(0);  
        student.setName("Michael");  
        studentBusinessObject.updateStudent(student);  
        //获取学生  
        studentBusinessObject.getStudent(0);  
        System.out.println("Student: [RollNo : "  
        +student.getRollNo()+", Name : "+student.getName()+" ]");  
    }  
}
```

## 步骤 4

执行程序，输出结果：

```
Student: [RollNo : 0, Name : Robert ]  
Student: [RollNo : 1, Name : John ]  
Student: Roll No 0, updated in the database  
Student: [RollNo : 0, Name : Michael ]
```

[← 服务定位器模式](#)[设计模式资源 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)