SVG 路径 | 菜鸟教程

◆ SVG 多边形

SVG 曲线 →

SVG <path>

SVG 路径 - <path>

<path> 元素用于定义一个路径。

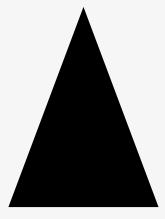
下面的命令可用于路径数据:

- M = moveto
- L = lineto
- H = horizontal lineto
- V = vertical lineto
- C = curveto
- S = smooth curveto
- Q = quadratic Bézier curve
- T = smooth quadratic Bézier curveto
- A = elliptical Arc
- Z = closepath

注意:以上所有命令均允许小写字母。大写表示绝对定位,小写表示相对定位。

实例 1

上面的例子定义了一条路径,它开始于位置1500,到达位置75200,然后从那里开始到225200,最后在1500关闭路径。



下面是SVG代码:

实例

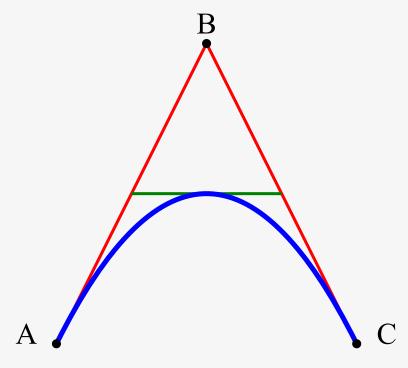
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
<path d="M150 0 L75 200 L225 200 Z" />
</svg>
```

尝试一下»

对于Opera用户:查看SVG文件(右键单击SVG图形预览源)。

实例 2

下面的例子创建了一个二次方贝塞尔曲线, A和C分别是起点和终点, B是控制点:



下面是SVG代码:

```
实例
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
<path id="lineAB" d="M 100 350 l 150 -300" stroke="red"</pre>
 stroke-width="3" fill="none" />
 <path id="lineBC" d="M 250 50 1 150 300" stroke="red"</pre>
 stroke-width="3" fill="none" />
 <path d="M 175 200 l 150 0" stroke="green" stroke-width="3"</pre>
fill="none" />
 <path d="M 100 350 q 150 -300 300 0" stroke="blue"</pre>
stroke-width="5" fill="none" />
<!-- Mark relevant points -->
<g stroke="black" stroke-width="3" fill="black">
<circle id="pointA" cx="100" cy="350" r="3" />
<circle id="pointB" cx="250" cy="50" r="3" />
 <circle id="pointC" cx="400" cy="350" r="3" />
</g>
<!-- Label the points -->
 <g font-size="30" font="sans-serif" fill="black" stroke="none"</pre>
text-anchor="middle">
 <text x="100" y="350" dx="-30">A</text>
<text x="250" y="50" dy="-10">B</text>
 <text x="400" y="350" dx="30">C</text>
```

</g>
</svg>

尝试一下 »

对于Opera用户:查看SVG文件(右键单击SVG图形预览源)。

复杂吗?是的!!由于在绘制路径时的复杂性,强烈建议使用SVG编辑器来创建复杂的图形。

◆ SVG 多边形

SVG 曲线 →

② 点我分享笔记