

# Java 数据结构

Java工具包提供了强大的数据结构。在Java中的数据结构主要包括以下几种接口和类：

- 枚举 ( Enumeration )
- 位集合 ( BitSet )
- 向量 ( Vector )
- 栈 ( Stack )
- 字典 ( Dictionary )
- 哈希表 ( Hashtable )
- 属性 ( Properties )

以上这些类是传统遗留的，在Java2中引入了一种新的框架-集合框架(Collection)，我们后面再讨论。

## 枚举 ( Enumeration )

枚举 ( Enumeration ) 接口虽然它本身不属于数据结构,但它在其他数据结构的范畴里应用很广。枚举 ( The Enumeration ) 接口定义了一种从数据结构中取回连续元素的方式。

例如，枚举定义了一个叫nextElement 的方法，该方法用来得到一个包含多元素的数据结构的下一个元素。

关于枚举接口的更多信息，[请参见枚举 \( Enumeration \)](#)。

## 位集合 ( BitSet )

位集合类实现了一组可以单独设置和清除的位或标志。

该类在处理一组布尔值的时候非常有用，你只需要给每个值赋值一"位"，然后对位进行适当的设置或清除，就可以对布尔值进行操作了。

关于该类的更多信息，[请参见位集合 \( BitSet \)](#)。

## 向量 ( Vector )

向量 ( Vector ) 类和传统数组非常相似，但是Vector的大小能根据需要动态的变化。

和数组一样，Vector对象的元素也能通过索引访问。

使用Vector类最主要的好处就是在创建对象的时候不必给对象指定大小，它的大小会根据需要动态的变化。

关于该类的更多信息，[请参见向量\(Vector\)](#)。

## 栈 ( Stack )

栈 ( Stack ) 实现了一个后进先出 ( LIFO ) 的数据结构。

你可以把栈理解为对象的垂直分布的栈，当你添加一个新元素时，就将新元素放在其他元素的顶部。

当你从栈中取元素的时候，就从栈顶取一个元素。换句话说，最后进栈的元素最先被取出。

关于该类的更多信息，[请参见栈 \( Stack \)](#)。

## 字典 ( Dictionary )

字典 ( Dictionary ) 类是一个抽象类，它定义了键映射到值的数据结构。

当你想要通过特定的键而不是整数索引来访问数据的时候，这时候应该使用Dictionary。

由于Dictionary类是抽象类，所以它只提供了键映射到值的数据结构，而没有提供特定的实现。

关于该类的更多信息，[请参见字典 \( Dictionary \)](#)。

## 哈希表 ( Hashtable )

Hashtable类提供了一种在用户定义键结构的基础上来组织数据的手段。

例如，在地址列表的哈希表中，你可以根据邮政编码作为键来存储和排序数据，而不是通过人名。

哈希表键的具体含义完全取决于哈希表的使用情景和它包含的数据。

关于该类的更多信息，[请参见哈希表 \( HashTable \)](#)。

## 属性 ( Properties )

Properties 继承于 Hashtable.Properties 类表示了一个持久的属性集.属性列表中每个键及其对应值都是一个字符串。

Properties 类被许多Java类使用。例如，在获取环境变量时它就作为System.getProperties()方法的返回值。

关于该类的更多信息，[请参见属性 \( Properties \)](#)。

← Java Properties 类

Java 集合框架 →

 点我分享笔记