

Python3 字典

字典是另一种可变容器模型，且可存储任意类型对象。

字典的每个键值(key=>value)对用冒号(:)分割，每个对之间用逗号(,)分割，整个字典包括在花括号({})中，格式如下所示：

```
d = {key1 : value1, key2 : value2 }
```

键必须是唯一的，但值则不必。

值可以取任何数据类型，但键必须是不可变的，如字符串，数字或元组。

一个简单的字典实例：

```
dict = {'Alice': '2341', 'Beth': '9102', 'Cecil': '3258'}
```

也可如此创建字典：

```
dict1 = { 'abc': 456 };  
dict2 = { 'abc': 123, 98.6: 37 };
```

访问字典里的值

把相应的键放入到方括号中，如下实例：

实例

```
#!/usr/bin/python3  
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'}  
print ("dict['Name']: ", dict['Name'])  
print ("dict['Age']: ", dict['Age'])
```

以上实例输出结果：

```
dict['Name']:  Runoob  
dict['Age']:   7
```

如果用字典里没有的键访问数据，会输出错误如下：

实例

```
#!/usr/bin/python3  
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'};  
print ("dict['Alice']: ", dict['Alice'])
```

以上实例输出结果：

```
Traceback (most recent call last):
  File "test.py", line 5, in <module>
    print ("dict['Alice']: ", dict['Alice'])
KeyError: 'Alice'
```

修改字典

向字典添加新内容的方法是增加新的键/值对，修改或删除已有键/值对如下实例：

实例

```
#!/usr/bin/python3
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'}
dict['Age'] = 8; # 更新 Age
dict['School'] = "菜鸟教程" # 添加信息
print ("dict['Age']: ", dict['Age'])
print ("dict['School']: ", dict['School'])
```

以上实例输出结果：

```
dict['Age']: 8
dict['School']: 菜鸟教程
```

删除字典元素

能删单一的元素也能清空字典，清空只需一项操作。

显示删除一个字典用del命令，如下实例：

实例

```
#!/usr/bin/python3
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'}
del dict['Name'] # 删除键 'Name'
dict.clear() # 清空字典
del dict # 删除字典
print ("dict['Age']: ", dict['Age'])
print ("dict['School']: ", dict['School'])
```

但这会引发一个异常，因为用执行 del 操作后字典不再存在：

```
Traceback (most recent call last):
  File "test.py", line 9, in <module>
    print ("dict['Age']: ", dict['Age'])
TypeError: 'type' object is not subscriptable
```

注：del() 方法后面也会讨论。

字典键的特性

字典值可以是任何的 python 对象，既可以是标准的对象，也可以是用户定义的，但键不行。

两个重要的点需要记住：

1) 不允许同一个键出现两次。创建时如果同一个键被赋值两次，后一个值会被记住，如下实例：

实例

```
#!/usr/bin/python3
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Name': '小菜鸟'}
print ("dict['Name']: ", dict['Name'])
```

以上实例输出结果：

```
dict['Name']: 小菜鸟
```

2) 键必须不可变，所以可以用数字，字符串或元组充当，而用列表就不行，如下实例：

实例

```
#!/usr/bin/python3
dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7}
print ("dict['Name']: ", dict['Name'])
```

以上实例输出结果：

```
Traceback (most recent call last):
  File "test.py", line 3, in <module>
    dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7}
TypeError: unhashable type: 'list'
```

字典内置函数&方法

Python字典包含了以下内置函数：

序号	函数及描述	实例
1	len(dict) 计算字典元素个数，即键的总数。	<pre>>>> dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'} >>> len(dict) 3</pre>
2	str(dict) 输出字典，以可打印的字符串表示。	<pre>>>> dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'} >>> str(dict) "{'Name': 'Runoob', 'Class': 'First', 'Age': 7}"</pre>

3	<div>type(variable) 返回输入的变量类型，如果变量是字典就返回字典类型。</div>	<pre>>>> dict = {'Name': 'Runoob', 'Age': 7, 'Class': 'First'} >>> type(dict) <class 'dict'></pre>
---	---------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Python字典包含了以下内置方法：

序号 函数及描述	
1	<div>radiandict.clear() 删除字典内所有元素</div>
2	<div>radiandict.copy() 返回一个字典的浅复制</div>
3	<div>radiandict.fromkeys() 创建一个新字典，以序列seq中元素做字典的键，val为字典所有键对应的初始值</div>
4	<div>radiandict.get(key, default=None) 返回指定键的值，如果值不在字典中返回default值</div>
5	<div>key in dict 如果键在字典dict里返回true，否则返回false</div>
6	<div>radiandict.items() 以列表返回可遍历的(键, 值) 元组数组</div>
7	<div>radiandict.keys() 返回一个迭代器，可以使用 list() 来转换为列表</div>
8	<div>radiandict.setdefault(key, default=None) 和get()类似，但如果键不存在于字典中，将会添加键并将值设为default</div>
9	<div>radiandict.update(dict2) 把字典dict2的键/值对更新到dict里</div>
10	<div>radiandict.values() 返回一个迭代器，可以使用 list() 来转换为列表</div>
11	<div>pop(key[, default]) 删除字典给定键 key 所对应的值，返回值为被删除的值。key值必须给出。 否则，返回default值。</div>
12	<div>popitem()</div>

随机返回并删除字典中的一对键和值(一般删除末尾对)。

课后练习

下一题

完成

重新测验

← Python3 元组

Python3 字典 clear()方法 →



9 篇笔记



写笔记