

[JavaScript Window](#)
[JavaScript Window Location](#)

JavaScript Window Screen

window.screen 对象包含有关用户屏幕的信息。

Window Screen

window.screen对象在编写时可以不使用 window 这个前缀。

一些属性：

- screen.availWidth - 可用的屏幕宽度
 - screen.availHeight - 可用的屏幕高度
-

Window Screen 可用宽度

screen.availWidth 属性返回访问者屏幕的宽度，以像素计，减去界面特性，比如窗口任务栏。

实例

返回您的屏幕的可用宽度：

```
<script>  
document.write("可用宽度: " + screen.availWidth);  
</script>
```

以上代码输出为：

可用宽度: 800

[尝试一下 »](#)

Window Screen 可用高度

screen.availHeight 属性返回访问者屏幕的高度，以像素计，减去界面特性，比如窗口任务栏。

实例

返回您的屏幕的可用高度：

```
<script>
```

```
document.write("可用高度: " + screen.availHeight);
```

```
</script>
```

以上代码将输出：

可用高度: 600

[尝试一下 »](#)

[所有 screen 属性实例](#)

[JavaScript Window](#)

[JavaScript Window Location](#)

点我分享笔记

可用宽度: 800可用高度: 600