

Shell 流程控制

和Java、PHP等语言不一样，sh的流程控制不可为空，如(以下为PHP流程控制写法)：

```
<?php
if (isset($_GET["q"])) {
    search(q);
}
else {
    // 不做任何事情
}
```

在sh/bash里可不能这么写，如果else分支没有语句执行，就不要写这个else。

if else

if

if 语句语法格式：

```
if condition
then
    command1
    command2
    ...
    commandN
fi
```

写成一行（适用于终端命令提示符）：

```
if [ $(ps -ef | grep -c "ssh") -gt 1 ]; then echo "true"; fi
```

末尾的fi就是if倒过来拼写，后面还会遇到类似的。

if else

if else 语法格式：

```
if condition
then
    command1
    command2
    ...
    commandN
```

```
else
    command
fi
```

if else-if else

if else-if else 语法格式：

```
if condition1
then
    command1
elif condition2
then
    command2
else
    commandN
fi
```

以下实例判断两个变量是否相等：

```
a=10
b=20
if [ $a == $b ]
then
    echo "a 等于 b"
elif [ $a -gt $b ]
then
    echo "a 大于 b"
elif [ $a -lt $b ]
then
    echo "a 小于 b"
else
    echo "没有符合条件的"
fi
```

输出结果：

```
a 小于 b
```

if else语句经常与test命令结合使用，如下所示：

```
num1=$((2*3))
num2=$((1+5))
if test $[num1] -eq $[num2]
then
    echo '两个数字相等！'
```

```
else
    echo '两个数字不相等!'
fi
```

输出结果：

```
两个数字相等!
```

for 循环

与其他编程语言类似，Shell支持for循环。

for循环一般格式为：

```
for var in item1 item2 ... itemN
do
    command1
    command2
    ...
    commandN
done
```

写成一行：

```
for var in item1 item2 ... itemN; do command1; command2... done;
```

当变量值在列表里，for循环即执行一次所有命令，使用变量名获取列表中的当前取值。命令可为任何有效的shell命令和语句。in列表可以包含替换、字符串和文件名。

in列表是可选的，如果不用它，for循环使用命令行的位置参数。

例如，顺序输出当前列表中的数字：

```
for loop in 1 2 3 4 5
do
    echo "The value is: $loop"
done
```

输出结果：

```
The value is: 1
The value is: 2
The value is: 3
The value is: 4
The value is: 5
```

顺序输出字符串中的字符：

```
for str in 'This is a string'
do
    echo $str
done
```

输出结果：

```
This is a string
```

while 语句

while循环用于不断执行一系列命令，也用于从输入文件中读取数据；命令通常为测试条件。其格式为：

```
while condition
do
    command
done
```

以下是一个基本的while循环，测试条件是：如果int小于等于5，那么条件返回真。int从0开始，每次循环处理时，int加1。运行上述脚本，返回数字1到5，然后终止。

```
#!/bin/bash
int=1
while(( $int<=5 ))
do
    echo $int
    let "int++"
done
```

运行脚本，输出：

```
1
2
3
4
5
```

使用中使用了 Bash let 命令，它用于执行一个或多个表达式，变量计算中不需要加上 \$ 来表示变量，具体可查阅：[Bash let 命令](#)

。while循环可用于读取键盘信息。下面的例子中，输入信息被设置为变量FILM，按<Ctrl-D>结束循环。

```
echo '按下 <CTRL-D> 退出'
echo -n '输入你最喜欢的网站名: '
while read FILM
do
    echo "是的! $FILM 是一个好网站"
done
```

运行脚本，输出类似下面：

```
按下 <CTRL-D> 退出
输入你最喜欢的网站名:菜鸟教程
是的! 菜鸟教程 是一个好网站
```

无限循环

无限循环语法格式：

```
while :
do
    command
done
```

或者

```
while true
do
    command
done
```

或者

```
for (( ; ; ))
```

until 循环

until 循环执行一系列命令直至条件为 true 时停止。

until 循环与 while 循环在处理方式上刚好相反。

一般 while 循环优于 until 循环，但在某些时候——也只是极少数情况下，until 循环更加有用。

until 语法格式:

```
until condition
do
```

```
command
done
```

condition 一般为条件表达式，如果返回值为 false，则继续执行循环体内的语句，否则跳出循环。

以下实例我们使用 until 命令来输出 0 ~ 9 的数字：

```
#!/bin/bash

a=0

until [ ! $a -lt 10 ]
do
    echo $a
    a=`expr $a + 1`
done
```

运行结果：

输出结果为：

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

case

Shell case语句为多选择语句。可以用case语句匹配一个值与一个模式，如果匹配成功，执行相匹配的命令。case语句格式如下：

```
case 值 in
模式1)
    command1
    command2
    ...
    commandN
;;
模式2)
    command1
    command2
```

```
...  
commandN  
;;  
esac
```

case工作方式如上所示。取值后面必须为单词in，每一模式必须以右括号结束。取值可以为变量或常数。匹配发现取值符合某一模式后，其间所有命令开始执行直至;;。

取值将检测匹配的每一个模式。一旦模式匹配，则执行完匹配模式相应命令后不再继续其他模式。如果无一匹配模式，使用星号*捕获该值，再执行后面的命令。

下面的脚本提示输入1到4，与每一种模式进行匹配：

```
echo '输入 1 到 4 之间的数字:'  
echo '你输入的数字为:'  
read aNum  
case $aNum in  
    1) echo '你选择了 1'  
    ;;  
    2) echo '你选择了 2'  
    ;;  
    3) echo '你选择了 3'  
    ;;  
    4) echo '你选择了 4'  
    ;;  
    *) echo '你没有输入 1 到 4 之间的数字'  
    ;;  
esac
```

输入不同的内容，会有不同的结果，例如：

```
输入 1 到 4 之间的数字:  
你输入的数字为:  
3  
你选择了 3
```

跳出循环

在循环过程中，有时候需要在未达到循环结束条件时强制跳出循环，Shell使用两个命令来实现该功能：break和continue。

break命令

break命令允许跳出所有循环（终止执行后面的所有循环）。

下面的例子中，脚本进入死循环直至用户输入数字大于5。要跳出这个循环，返回到shell提示符下，需要使用break命令。

```
#!/bin/bash  
while :
```

```
do
    echo -n "输入 1 到 5 之间的数字:"
    read aNum
    case $aNum in
        1|2|3|4|5) echo "你输入的数字为 $aNum!"
            ;;
        *) echo "你输入的数字不是 1 到 5 之间的! 游戏结束"
            break
            ;;
    esac
done
```

执行以上代码，输出结果为：

```
输入 1 到 5 之间的数字:3
你输入的数字为 3!
输入 1 到 5 之间的数字:7
你输入的数字不是 1 到 5 之间的! 游戏结束
```

continue

continue命令与break命令类似，只有一点差别，它不会跳出所有循环，仅仅跳出当前循环。

对上面的例子进行修改：

```
#!/bin/bash
while :
do
    echo -n "输入 1 到 5 之间的数字: "
    read aNum
    case $aNum in
        1|2|3|4|5) echo "你输入的数字为 $aNum!"
            ;;
        *) echo "你输入的数字不是 1 到 5 之间的!"
            continue
            echo "游戏结束"
            ;;
    esac
done
```

运行代码发现，当输入大于5的数字时，该例中的循环不会结束，语句 **echo "游戏结束"** 永远不会被执行。

esac

case的语法和C family语言差别很大，它需要一个esac（就是case反过来）作为结束标记，每个case分支用右圆括号，用两个分号表示break。



1 篇笔记

[写笔记](#)

shell 中的 for 循环不仅可以用文章所述的方法。

对于习惯其他语言 for 循环的朋友来说可能有点别扭。

```
for((assignment;condition:next));do
    command_1;
    command_2;
    command_..;
done;
```

如上所示，这里的 for 循环与 C 中的相似，但并不完全相同。

通常情况下 shell 变量调用需要加 \$,但是 for 的 (()) 中不需要,下面来看一个例子：

```
#!/bin/bash
for((i=1;i<=5;i++));do
    echo "这是第 $i 次调用";
done;
```

执行结果：

```
这是第1次调用
这是第2次调用
这是第3次调用
这是第4次调用
这是第5次调用
```

与 C 中相似，赋值和下一步执行可以放到代码之前循环语句之中执行，这里要注意一点：如果要在循环体中进行 for 中的 next 操作，记得变量要加 \$，不然程序会变成死循环。

情空明月 1年前 (2018-02-27)