← Perl 子程序(函数)

Perl 格式化输出 →

# Perl 引用

引用就是指针,Perl 引用是一个标量类型可以指向变量、数组、哈希表(也叫关联数组)甚至子程序,可以应用在程序的任何地方。

#### 创建引用

定义变量的时候,在变量名前面加个\,就得到了这个变量的一个引用,比如:

```
$scalarref = \$foo;  # 标量变量引用

$arrayref = \@ARGV;  # 列表的引用

$hashref = \%ENV;  # 哈希的引用

$coderef = \&handler;  # 子过程引用

$globref = \*foo;  # GLOB句柄引用
```

在数组中我们可以用匿名数组引用,使用[]定义:

```
$aref= [ 1,"foo",undef,13 ];
```

匿名数组的元素仍然可以是匿名数组,所以我们可以用这种方法构造数组的数组,可以构造任意维度的数组。

在哈希中我们可以用匿名哈希引用,使用 {} 定义:

```
$href= { APR =>4, AUG =>8 };
```

我们也可以创建一个没有子程序名的匿名子程序引用:

```
$coderef = sub { print "Runoob!\n" };
```

## 取消引用

取消引用可以根据不同的类型使用 \$,@或%来取消,实例如下:

实例

```
#!/usr/bin/perl
var = 10;
# $r 引用 $var 标量
r = \svar;
# 输出本地存储的 $r 的变量值
print "$var 为: ", $$r, "\n";
@var = (1, 2, 3);
# $r 引用 @var 数组
r = \ensuremath{\mathchar`}
# 输出本地存储的 $r 的变量值
print "@var 为: ", @$r, "\n";
%var = ('key1' => 10, 'key2' => 20);
# $r 引用 %var 数组
r = \warp
# 输出本地存储的 $r 的变量值
print "%var 为 : ", %$r, "\n";
```

执行以上实例执行结果为:

```
10 为:10
1 2 3 为: 123
%var 为:key110key220
```

如果你不能确定变量类型,你可以使用 ref 来判断,返回值列表如下,如果没有以下的值返回 false:

```
SCALAR
ARRAY
HASH
CODE
GLOB
REF
```

实例如下:

```
#!/usr/bin/perl
$var = 10;
$r = \$var;
print "r 的引用类型: ", ref($r), "\n";
@var = (1, 2, 3);
$r = \@var;
print "r 的引用类型: ", ref($r), "\n";
%var = ('key1' => 10, 'key2' => 20);
$r = \%var;
print "r 的引用类型: ", ref($r), "\n";
```

执行以上实例执行结果为:

```
r 的引用类型 : SCALAR
r 的引用类型 : ARRAY
r 的引用类型 : HASH
```

## 循环引用

循环引用在两个引用相互包含时出现。你需要小心使用,不然会导致内存泄露,如下实例:

```
实例
#!/usr/bin/perl
my $foo = 100;
$foo = \$foo;
print "Value of foo is: ", $$foo, "\n";
```

执行以上实例执行结果为:

```
Value of foo is : REF(0x9aae38)
```

### 引用函数

函数引用格式: \&

调用引用函数格式: & + 创建的引用名。

实例如下:

#### 实例

```
#!/usr/bin/perl
# 函数定义
sub PrintHash{
my (%hash) = @_;
foreach $item (%hash){
print "元素: $item\n";
}
}
%hash = ('name' => 'runoob', 'age' => 3);
# 创建函数的引用
$cref = \&PrintHash;
# 使用引用调用函数
&$cref(%hash);
```

执行以上实例执行结果为:

```
元素 : age
元素 : 3
元素 : name
元素 : runoob
```

◆ Perl 子程序(函数)

Perl 格式化输出 →

# ② 点我分享笔记