

JavaScript 变量

变量是用于存储信息的"容器"。

实例

```
var x=5;  
var y=6;  
var z=x+y;
```

[尝试一下 »](#)

就像代数那样

x=5

y=6

z=x+y

在代数中，我们使用字母（比如 x）来保存值（比如 5）。

通过上面的表达式 z=x+y，我们能够计算出 z 的值为 11。

在 JavaScript 中，这些字母被称为变量。



您可以把变量看做存储数据的容器。

JavaScript 变量

与代数一样，JavaScript 变量可用于存放值（比如 x=5）和表达式（比如 z=x+y）。

变量可以使用短名称（比如 x 和 y），也可以使用描述性更好的名称（比如 age, sum, totalvolume）。

- 变量必须以字母开头
- 变量也能以 \$ 和 _ 符号开头（不过我们不推荐这么做）
- 变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）



JavaScript 语句和 JavaScript 变量都对大小写敏感。

JavaScript 数据类型

JavaScript 变量还能保存其他数据类型，比如文本值 (name="Bill Gates")。

在 JavaScript 中，类似 "Bill Gates" 这样一条文本被称为字符串。

JavaScript 变量有很多种类型，但是现在，我们只关注数字和字符串。

当您向变量分配文本值时，应该用双引号或单引号包围这个值。

当您向变量赋的值是数值时，不要使用引号。如果您用引号包围数值，该值会被作为文本来处理。

实例

```
var pi=3.14;  
var person="John Doe";  
var answer='Yes I am!';
```

尝试一下 »

声明（创建）JavaScript 变量

在 JavaScript 中创建变量通常称为"声明"变量。

我们使用 var 关键词来声明变量：

```
var carname;
```

变量声明之后，该变量是空的（它没有值）。

如需向变量赋值，请使用等号：

```
carname="Volvo";
```

不过，您也可以在声明变量时对其赋值：

```
var carname="Volvo";
```

在下面的例子中，我们创建了名为 carname 的变量，并向其赋值 "Volvo"，然后把它放入 id="demo" 的 HTML 段落中：

实例

```
var carname="Volvo";  
document.getElementById("demo").innerHTML=carname;
```

尝试一下 »



一个好的编程习惯是，在代码开始处，统一对需要的变量进行声明。

一条语句，多个变量

您可以在一条语句中声明很多变量。该语句以 var 开头，并使用逗号分隔变量即可：

```
var lastname="Doe", age=30, job="carpenter";
```

声明也可横跨多行：

```
var lastname="Doe",  
age=30,  
job="carpenter";
```

一条语句中声明的多个不可以赋同一个值:

```
var x,y,z=1;
```

x,y 为 undefined , z 为 1。

Value = undefined

在计算机程序中，经常会声明无值的变量。未使用值来声明的变量，其值实际上是 undefined。

在执行过以下语句后，变量 carname 的值将是 undefined：

```
var carname;
```

重新声明 JavaScript 变量

如果重新声明 JavaScript 变量，该变量的值不会丢失：

在以下两条语句执行后，变量 carname 的值依然是 "Volvo"：

```
var carname="Volvo";  
var carname;
```

JavaScript 算数

您可以通过 JavaScript 变量来做算数，使用的是 = 和 + 这类运算符：

实例

```
y=5;  
x=y+2;
```

尝试一下 »

您将在本教程稍后的章节学到更多有关 JavaScript 运算符的知识。

← JavaScript 注释

JavaScript 数据类型 →



5 篇笔记

写笔记