◆ DTD 简介

DTD 元素 →

# DTD - XML 构建模块

XML 和 HTML文档的主要的构建模块是元素标签。

## XML 文档构建模块

所有的 XML 文档 (以及 HTML 文档)均由以下简单的构建模块构成:

- 元素
- 属性
- 实体
- PCDATA
- CDATA

## 元素

元素是 XML 以及 HTML 文档的主要构建模块。

HTML 元素的例子是 "body" 和 "table"。XML 元素的例子是 "note" 和 "message"。元素可包含文本、其他元素或者是空的。空的 HTML 元素的例子是 "hr"、"br" 以及 "img"。

#### 实例:

<body>some text</body>

<message>some text</message>

#### 属性可提供有关元素的额外信息。

属性总是被置于某元素的开始标签中。属性总是以**名称/值**的形式成对出现的。下面的 "img" 元素拥有关于源文件的额外信息:

<img src="computer.gif" />

元素的名称是 "img"。属性的名称是 "src"。属性的值是 "computer.gif"。由于元素本身为空,它被一个 "/"关闭。

### 实体

实体是用来定义普通文本的变量。实体引用是对实体的引用。

大多数同学都了解这个 HTML 实体引用:" "。这个"无折行空格"实体在 HTML 中被用于在某个文档中插入一个额外的空格。

当文档被 XML 解析器解析时,实体就会被展开。

实体引用	字符
<	<

>	>
&	&
"	"
'	

### **PCDATA**

PCDATA 的意思是被解析的字符数据 ( parsed character data ) 。

可把字符数据想象为 XML 元素的开始标签与结束标签之间的文本。

PCDATA 是会被解析器解析的文本。这些文本将被解析器检查实体以及标记。

文本中的标签会被当作标记来处理,而实体会被展开。

不过,被解析的字符数据不应当包含任何&、<或者>字符;需要使用&amp;、&lt;以及&gt;实体来分别替换它们。

### **CDATA**

CDATA 的意思是字符数据 (character data)。

CDATA 是不会被解析器解析的文本。在这些文本中的标签不会被当作标记来对待,其中的实体也不会被展开。

◆ DTD 简介

DTD 元素 →

② 点我分享笔记