Node.js REPL(交互式解释器)→

Node.js 创建第一个应用

如果我们使用PHP来编写后端的代码时,需要Apache 或者 Nginx 的HTTP 服务器,并配上 mod_php5 模块和php-cgi。 从这个角度看,整个"接收 HTTP 请求并提供 Web 页面"的需求根本不需 要 PHP 来处理。

不过对 Node.js 来说,概念完全不一样了。使用 Node.js 时,我们不仅仅 在实现一个应用,同时还实现了整个 HTTP 服务器。 事实上,我们的 Web 应用以及对应的 Web 服务器基本上是一样的。

在我们创建 Node.js 第一个 "Hello, World!" 应用前,让我们先了解下 Node.js 应用是由哪几部分组成的:

- 1. 引入 required 模块:我们可以使用 require 指令来载入 Node.js 模块。
- 2. 创建服务器:服务器可以监听客户端的请求,类似于 Apache、Nginx 等 HTTP 服务器。
- 3. 接收请求与响应请求 服务器很容易创建,客户端可以使用浏览器或终端发送 HTTP 请求,服务器接收请求后返回响应数据。

创建 Node.js 应用

步骤一、引入 required 模块

我们使用 require 指令来载入 http 模块,并将实例化的 HTTP 赋值给变量 http,实例如下:

```
var http = require("http");
```

步骤二、创建服务器

接下来我们使用 http.createServer() 方法创建服务器 , 并使用 listen 方法绑定 8888 端口。 函数通过 request, response 参数来接收和响应数据。

实例如下,在你项目的根目录下创建一个叫 server.js 的文件,并写入以下代码:

```
var http = require('http');

http.createServer(function (request, response) {

// 发送 HTTP 头部

// HTTP 状态值: 200: OK

// 内容类型: text/plain

response.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});

// 发送响应数据 "Hello World"

response.end('Hello World\n');
}).listen(8888);
```

```
// 终端打印如下信息
console.log('Server running at http://127.0.0.1:8888/');

以上代码我们完成了一个可以工作的 HTTP 服务器。
使用 node 命令执行以上的代码:

node server.js
```

```
E:\nodejs>node server.js
Server running at http://127.0.0.1:8888/
```

Server running at http://127.0.0.1:8888/

接下来, 打开浏览器访问 http://127.0.0.1:8888/, 你会看到一个写着 "Hello World"的网页。



分析Node.js 的 HTTP 服务器:

- 第一行请求 (require) Node.js 自带的 http 模块 , 并且把它赋值给 http 变量。
- 接下来我们调用 http 模块提供的函数: createServer 。这个函数会返回 一个对象,这个对象有一个叫做 listen 的方法,这个方法有一个数值参数, 指定这个 HTTP 服务器监听的端口号。

Gif 实例演示

接下来我们通过 Gif 图为大家演示实例操作:



◆ Node.js 安装配置

Node.js REPL(交互式解释器)→

② 点我分享笔记