

SVG 简介

SVG 是使用 XML 来描述二维图形和绘图程序的语言。

学习之前应具备的基础知识：

继续学习之前，你应该对以下内容有基本的了解：

- HTML
- XML 基础

如果希望首先学习这些内容，请在本站的[首页](#)选择相应的教程。

什么是SVG？

- SVG 指可伸缩矢量图形 (Scalable Vector Graphics)
- SVG 用来定义用于网络的基于矢量的图形
- SVG 使用 XML 格式定义图形
- SVG 图像在放大或改变尺寸的情况下其图形质量不会有所损失
- SVG 是万维网联盟的标准
- SVG 与诸如 DOM 和 XSL 之类的 W3C 标准是一个整体

SVG 是 W3C 推荐标准

SVG 于 2003 年 1 月 14 日成为 W3C 推荐标准。

如需阅读更多有关 W3C 的 SVG 活动的信息，请访问我们的 [W3C 教程](#)。

SVG 的历史和优势

在 2003 年一月，SVG 1.1 被确立为 W3C 标准。

参与定义 SVG 的组织有：Sun 公司（已被 Oracle 公司收购）、Adobe、苹果公司、IBM 以及柯达。

与其他图像格式相比，使用 SVG 的优势在于：

- SVG 可被非常多的工具读取和修改（比如记事本）
- SVG 与 JPEG 和 GIF 图像比起来，尺寸更小，且可压缩性更强。
- SVG 是可伸缩的
- SVG 图像可在任何的分辨率下被高质量地打印
- SVG 可在图像质量不下降的情况下被放大

- SVG 图像中的文本是可选的，同时也是可搜索的（很适合制作地图）
- SVG 可以与 Java 技术一起运行
- SVG 是开放的标准
- SVG 文件是纯粹的 XML

SVG 的主要竞争者是 Flash。

与 Flash 相比，SVG 最大的优势是与其他标准（比如 XSL 和 DOM）相兼容。而 Flash 则是未开源的私有技术。

查看 SVG 文件

Internet Explorer9，火狐，谷歌Chrome，Opera和Safari都支持SVG。

IE8和早期版本都需要一个插件 - 如Adobe SVG浏览器，这是免费提供的。

创建SVG文件

由于SVG是XML文件，SVG图像可以用任何文本编辑器创建，但它往往是与一个绘图程序一起使用，如[Inkscape](#)，更方便地创建SVG图像。

[← SVG 教程](#)

[SVG 实例 →](#)

[📝 点我分享笔记](#)