

JavaScript - 测试 Prototype

测试 JavaScript 框架库 - Prototype

引用 Prototype

如需测试 JavaScript 库，您需要在网页中引用它。

为了引用某个库，请使用 <script> 标签，其 src 属性设置为库的 URL：

引用 Prototype

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script
src="http://apps.bdimg.com/libs/prototype/1.7.1.0/prototype.js">
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Prototype 描述

Prototype 提供的函数可使 HTML DOM 编程更容易。

与 jQuery 类似，Prototype 也有自己的 \$() 函数。

\$() 函数接受 HTML DOM 元素的 id 值（或 DOM 元素），并会向 DOM 对象添加新的功能。

与 jQuery 不同，Prototype 没有用以取代 window.onload() 的 ready() 方法。相反，Prototype 会向浏览器及 HTML DOM 添加扩展。

在 JavaScript 中，您可以分配一个函数以处理窗口加载事件：

JavaScript 方式：

```
function myFunction()
{
var obj=document.getElementById("h01");
obj.innerHTML="Hello Prototype";
}
onload=myFunction;
```

等价的 Prototype 是不同的：

Prototype 方式：

```
function myFunction()
{
$("h01").insert("Hello Prototype!");
}
```

```
}  
Event.observe(window, "load", myFunction);
```

Event.observe() 接受三个参数：

- 您希望处理的 HTML DOM 或 BOM (浏览器对象模型) 对象
- 您希望处理的事件
- 您希望调用的函数

测试 Prototype

请试一下下面这个例子：

Example

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<script  
src="http://apps.bding.com/libs/prototype/1.7.1.0/prototype.js">  
</script>  
<script>  
function myFunction()  
{  
$("h01").insert("Hello Prototype!");  
}  
Event.observe(window, "load", myFunction);  
</script>  
</head>  
<body>  
<h1 id="h01"></h1>  
</body>  
</html>
```

尝试一下 »

请再试一下这个例子：

Example

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<script  
src="http://apps.bding.com/libs/prototype/1.7.1.0/prototype.js">  
</script>  
<script>  
function myFunction()  
{  
$("h01").writeAttribute("style", "color:red").insert("Hello Prototype!");  
}  
Event.observe(window, "load", myFunction);  
</script>  
</head>
```

```
<body>  
<h1 id="h01"></h1>  
</body>  
</html>
```

[测试一下 »](#)

正如您在上面的例子中看到的，与 jQuery 相同，Prototype 允许链式语法。

链接（Chaining）是一种在同一对象上执行多个任务的便捷方法。

[← JavaScript 测试 jQuery](#)[JavaScript 实例 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)