◆ SQLite 语法

SQLite 创建数据库 →

SQLite 数据类型

SQLite 数据类型是一个用来指定任何对象的数据类型的属性。SQLite 中的每一列,每个变量和表达式都有相关的数据类型。

您可以在创建表的同时使用这些数据类型。SQLite 使用一个更普遍的动态类型系统。在 SQLite 中,值的数据类型与值本身是相关的,而不是与它的容器相关。

SQLite 存储类

每个存储在 SQLite 数据库中的值都具有以下存储类之一:

存储类	描述
NULL	值是一个 NULL 值。
INTEGER	值是一个带符号的整数,根据值的大小存储在 1、2、3、4、6 或 8 字节中。
REAL	值是一个浮点值,存储为 8 字节的 IEEE 浮点数字。
TEXT	值是一个文本字符串,使用数据库编码(UTF-8、UTF-16BE 或 UTF-16LE)存储。
BLOB	值是一个 blob 数据,完全根据它的输入存储。

SQLite 的存储类稍微比数据类型更普遍。INTEGER 存储类,例如,包含 6 种不同的不同长度的整数数据类型。

SQLite 亲和(Affinity)类型

SQLite支持列的亲和类型概念。任何列仍然可以存储任何类型的数据,当数据插入时,该字段的数据将会优先采用亲缘类型作为该值的存储方式。SQLite目前的版本支持以下五种亲缘类型:

亲和类型	描述
TEXT	数值型数据在被插入之前,需要先被转换为文本格式,之后再插入到目标字段中。
NUMERIC	当文本数据被插入到亲缘性为NUMERIC的字段中时,如果转换操作不会导致数据信息 丢失以及完全可逆,那么SQLite就会将该文本数据转换为INTEGER或REAL类型的数据,如果转换失败,SQLite仍会以TEXT方式存储该数据。对于NULL或BLOB类型的新数据,SQLite将不做任何转换,直接以NULL或BLOB的方式存储该数据。需要额外说明的是,对于浮点格式的常量文本,如"30000.0",如果该值可以转换为INTEGER同时又不会丢失数值信息,那么SQLite就会将其转换为INTEGER的存储方式。
INTEGER	对于亲缘类型为INTEGER的字段,其规则等同于NUMERIC,唯一差别是在执行CAST表达式时。
REAL	其规则基本等同于NUMERIC,唯一的差别是不会将"30000.0"这样的文本数据转换为

	INTEGER存储方式。
NONE	不做任何的转换,直接以该数据所属的数据类型进行存储。

SQLite 亲和类型(Affinity)及类型名称

下表列出了当创建 SQLite3 表时可使用的各种数据类型名称,同时也显示了相应的亲和类型:

数据类	 型	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
0	INT	INTEGER
0	INTEGER	
0	TINYINT	
•	SMALLINT	
0	MEDIUMINT	
0	BIGINT	
0	UNSIGNED BIG INT	
0	INT2	
0	INT8	
•	CHARACTER(20)	TEXT
•	VARCHAR(255)	
•	VARYING CHARACTER(2	
	55)	
•	NCHAR(55)	
•	NATIVE CHARACTER(7	
	0)	
•	NVARCHAR(100)	
•	TEXT	
•	CLOB	
		NONE

ZUI	9/3/17		SQLite 数据类型 采鸟教桂
		BLOB	
	0	no datatype specified	
	•	REAL	REAL
	•	DOUBLE	
	•	DOUBLE PRECISION	
	•	FLOAT	
	•	NUMERIC	NUMERIC
	0	DECIMAL(10,5)	
	0	BOOLEAN	
	0	DATE	
	0	DATETIME	

Boolean 数据类型

SQLite 没有单独的 Boolean 存储类。相反,布尔值被存储为整数 0 (false)和 1 (true)。

Date 与 Time 数据类型

SQLite 没有一个单独的用于存储日期和/或时间的存储类,但 SQLite 能够把日期和时间存储为 TEXT、REAL 或 INTEGER 值。

存储类	日期格式
TEXT	格式为 "YYYY-MM-DD HH:MM:SS.SSS" 的日期。
REAL	从公元前 4714 年 11 月 24 日格林尼治时间的正午开始算起的天数。
INTEGER	从 1970-01-01 00:00:00 UTC 算起的秒数。

您可以以任何上述格式来存储日期和时间,并且可以使用内置的日期和时间函数来自由转换不同格式。

◆ SQLite 语法

SQLite 创建数据库 →

② 点我分享笔记