

响应式 Web 设计 - 图片

使用 width 属性

如果 width 属性设置为 100%，图片会根据上下范围实现响应式功能：

实例

```
img {  
  width: 100%;  
  height: auto;  
}
```

[尝试一下 »](#)

注意在以上实例中，图片会比它的原始图片大。我们可以使用 **max-width** 属性很好的解决这个问题。

使用 max-width 属性

如果 max-width 属性设置为 100%，图片永远不会大于其原始大小：

实例

```
img {  
  max-width: 100%;  
  height: auto;  
}
```

[尝试一下 »](#)

网页中添加图片

实例

```
img {  
  width: 100%;  
  height: auto;  
}
```

[尝试一下 »](#)

背景图片

背景图片可以响应调整大小或缩放。

以下是三个不同的方法：

1. 如果 background-size 属性设置为 "contain", 背景图片将按比例自适应内容区域。图片保持其比例不变：



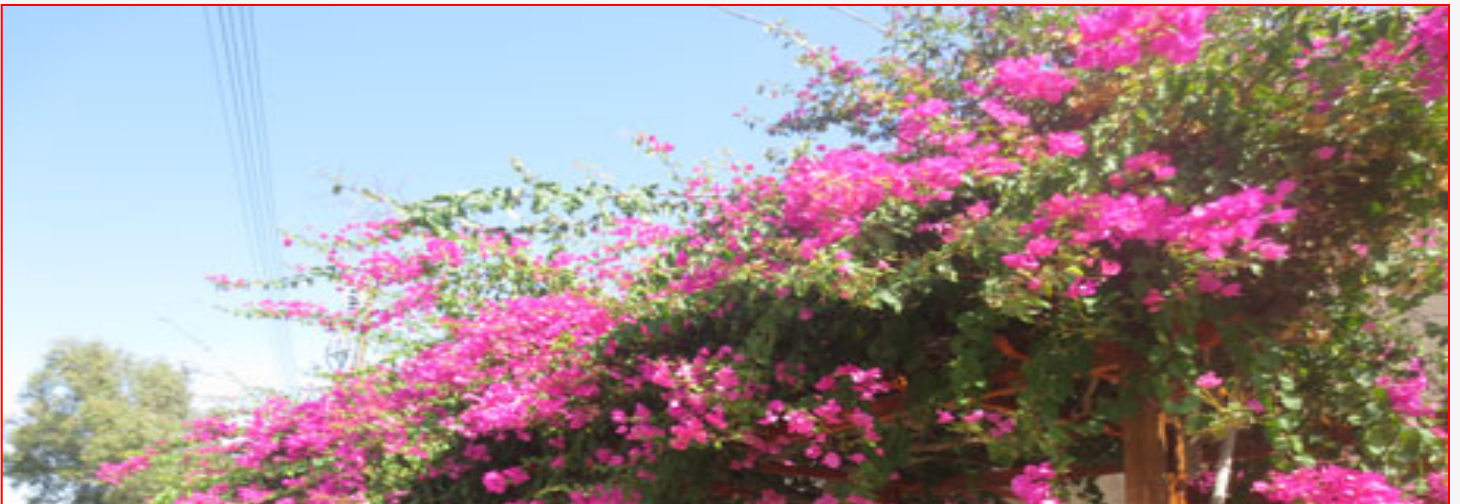
这是 CSS 代码:

实例

```
div {  
  width: 100%;  
  height: 400px;  
  background-image: url('img_flowers.jpg');  
  background-repeat: no-repeat;  
  background-size: contain;  
  border: 1px solid red;  
}
```

尝试一下 »

2. 如果 background-size 属性设置为 "100% 100%" , 背景图片将延展覆盖整个区域：





实例

这是 CSS 代码:

```
div {  
  width: 100%;  
  height: 400px;  
  background-image: url('img_flowers.jpg');  
  background-size: 100% 100%;  
  border: 1px solid red;  
}
```

尝试一下 »

3. 如果 background-size 属性设置为 "cover", 则会把背景图像扩展至足够大, 以使背景图像完全覆盖背景区域。注意该属性保持了图片的比例因此 背景图像的某些部分无法显示在背景定位区域中。



这是 CSS 代码:

实例

```
div {  
  width: 100%;
```



```
height: 400px;
background-image: url('img_flowers.jpg');
background-size: cover;
border: 1px solid red;
}
```

[尝试一下 »](#)

不同设备显示不同图片

大尺寸图片可以显示在大屏幕上，但在小屏幕上确不能很好显示。我们没有必要在小屏幕上去加载大图片，这样很影响加载速度。所以我们可以使用媒体查询，根据不同的设备显示不同的图片。

以下大图片和小图片将显示在不同设备上：



实例

```
/* For width smaller than 400px: */
body {
    background-image: url('img_smallflower.jpg');
}

/* For width 400px and larger: */
@media only screen and (min-width: 400px) {
    body {
        background-image: url('img_flowers.jpg');
    }
}
```

[尝试一下 »](#)

你可以使用媒体查询的 `min-device-width` 替代 `min-width` 属性，它将检测的是设备宽度而不是浏览器宽度。浏览器大小重置时，图片大小不会改变。

实例

```
/* 设备小于 400px: */
body {
    background-image: url('img_smallflower.jpg');
}


/* 设备大于 400px (也等于): */
@media only screen and (min-device-width: 400px) {
    body {
        background-image: url('img_flowers.jpg');
    }
}
```

[尝试一下 »](#)

HTML5 <picture> 元素

HTML5 的 <picture> 元素可以设置多张图片。

浏览器支持

| 元素 |  |  |  |  |  |
|-----------|---|---|---|---|---|
| <picture> | 不支持 | 38.0 | 38.0 | 不支持 | 25.0 |

<picture> 元素类似于 <video> 和 <audio> 元素。可以设备不同的资源，第一个设置的资源为首选使用的：

实例

```
<picture>
  <source srcset="img_smallflower.jpg" media="(max-width: 400px)">
  <source srcset="img_flowers.jpg">
  
</picture>
```

[尝试一下 »](#)

srcset 属性的必须的，定义了图片资源。

media 属性是可选的，可以在媒体查询的 [CSS @media 规则](#) 查看详情。

对于不支持 <picture> 元素的浏览器你也可以定义 元素来替代。

[← 响应式 Web 设计 - 媒体查询](#)[响应式 Web 设计 - 视频\(Video\) →](#)[✎ 点我分享笔记](#)

