◆ Servlet 教程

Servlet 环境设置 →

Servlet 简介

Servlet 是什么?

Java Servlet 是运行在 Web 服务器或应用服务器上的程序,它是作为来自 Web 浏览器或其他 HTTP 客户端的请求和 HTTP 服务器上的数据库或应用程序之间的中间层。

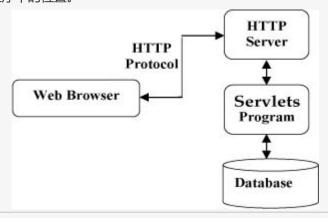
使用 Servlet, 您可以收集来自网页表单的用户输入,呈现来自数据库或者其他源的记录,还可以动态创建网页。

Java Servlet 通常情况下与使用 CGI(Common Gateway Interface,公共网关接口)实现的程序可以达到异曲同工的效果。但是相比于 CGI,Servlet 有以下几点优势:

- 性能明显更好。
- Servlet 在 Web 服务器的地址空间内执行。这样它就没有必要再创建一个单独的进程来处理每个客户端请求。
- Servlet 是独立于平台的,因为它们是用 Java 编写的。
- 服务器上的 Java 安全管理器执行了一系列限制,以保护服务器计算机上的资源。因此,Servlet 是可信的。
- Java 类库的全部功能对 Servlet 来说都是可用的。它可以通过 sockets 和 RMI 机制与 applets、数据库或其他软件进行交 互。

Servlet 架构

下图显示了 Servlet 在 Web 应用程序中的位置。



Servlet 任务

Servlet 执行以下主要任务:

- 读取客户端(浏览器)发送的显式的数据。这包括网页上的 HTML 表单,或者也可以是来自 applet 或自定义的 HTTP 客户端程序的表单。
- 读取客户端 (浏览器)发送的隐式的 HTTP 请求数据。这包括 cookies、媒体类型和浏览器能理解的压缩格式等等。
- 处理数据并生成结果。这个过程可能需要访问数据库,执行 RMI 或 CORBA 调用,调用 Web 服务,或者直接计算得出对应的响应。

- 发送显式的数据(即文档)到客户端(浏览器)。该文档的格式可以是多种多样的,包括文本文件(HTML 或 XML)、二进制文件(GIF 图像)、Excel 等。
- 发送隐式的 HTTP 响应到客户端(浏览器)。这包括告诉浏览器或其他客户端被返回的文档类型(例如 HTML),设置 cookies 和缓存参数,以及其他类似的任务。

Servlet 包

Java Servlet 是运行在带有支持 Java Servlet 规范的解释器的 web 服务器上的 Java 类。

Servlet 可以使用 javax.servlet 和 javax.servlet.http 包创建,它是 Java 企业版的标准组成部分,Java 企业版是支持大型开发项目的 Java 类库的扩展版本。

这些类实现 Java Servlet 和 JSP 规范。在写本教程的时候,二者相应的版本分别是 Java Servlet 2.5 和 JSP 2.1。

Java Servlet 就像任何其他的 Java 类一样已经被创建和编译。在您安装 Servlet 包并把它们添加到您的计算机上的 Classpath 类路径中之后,您就可以通过 JDK 的 Java 编译器或任何其他编译器来编译 Servlet。

下一步呢?

接下来,本教程会带你一步一步地设置您的 Servlet 环境,以便开始后续的 Servlet 使用。因此,请系紧您的安全带,随我们一起开始 Servlet 的学习之旅吧!相信您会很喜欢这个教程的。

◆ Servlet 教程

Servlet 环境设置 →



2 篇笔记

☑ 写笔记



Servlet 创有三种方式。

1、实现 Servlet 接口

因为是实现 Servlet 接口,所以我们需要实现接口里的方法。

下面我们也说明了 Servlet 的执行过程, 也就是 Servlet 的生命周期。

```
//Servlet的生命周期:从Servlet被创建到Servlet被销毁的过程
//一次创建,到处服务
//一个Servlet只会有一个对象,服务所有的请求
/*

* 1.实例化(使用构造方法创建对象)

* 2.初始化 执行init方法

* 3.服务 执行service方法

* 4.销毁 执行destroy方法

*/
public class ServletDemo1 implements Servlet {

//public ServletDemo1(){}

//生命周期方法:当Servlet第一次被创建对象时执行该方法,该方法在整个生命周期中只执行一次
public void init(ServletConfig arg0) throws ServletException {

System.out.println("======="init=======");
```

2、继承 GenericServlet 类

它实现了 Servlet 接口除了 service 的方法,不过这种方法我们极少用。

3、继承 HttpServlet 方法

```
throws ServletException, IOException {
    System.out.println("ee");
    doGet(req,resp);
}
```

创建 Servlet 的第三种方法, 也是我们经常用的方法。

这里只简单讲 Servlet 的三种创建方式,关于更详细的应用我们后面再说。

南离 10个月前(05-29)



关于 HttpServlet、GenericServlet 和 Servlet 的关系

对于一个 Servlet 类,我们日常最常用的方法是继承自 HttpServlet 类,提供了 Http 相关的方 HttpServlet 扩展了 GenericServlet 类,而 GenericServlet 类又实现了 Servlet 类和 ServletConfig 类。

Servlet

Servlet 类提供了五个方法,其中三个生命周期方法和两个普通方法,关于 Servlet 类的方法,不再赘述,我主要补充一下另外两个类的实现思路。

GenericServlet

GenericServlet 是一个抽象类,实现了 Servlet 接口,并且对其中的 init() 和 destroy() 和 service() 提供了默认实现。在 GenericServlet 中,主要完成了以下任务:

- 。 将 init() 中的 ServletConfig 赋给一个类级变量,可以由 getServletConfig 获得;
- 为 Servlet 所有方法提供默认实现;
- 可以直接调用 ServletConfig 中的方法;

基本的结构如下:

```
abstract class GenericServlet implements Servlet, ServletConfig{

//GenericServlet通过将ServletConfig赋给类级变量
private trServletConfig servletConfig;

public void init(ServletConfig servletConfig) throws ServletException {

this.servletConfig=servletConfig;

/*自定义init()的原因是: 如果子类要初始化必须覆盖父类的init() 而使它无效 这样
this.servletConfig=servletConfig不起作用 这样就会导致空指针异常 这样如果子类要初始化,
可以直接覆盖不带参数的init()方法 */
this.init();

}

//自定义的init()方法,可以由子类覆盖
//init()不是生命周期方法
public void init(){
```

```
//实现service()空方法,并且声明为抽象方法,强制子类必须实现service()方法
public abstract void service(ServletRequest request,ServletResponse response)
    throws ServletException,java.io.IOException{
}

//实现空的destroy方法
public void destroy(){ }
}
```

以上就是 GenericServlet 的大致实现思想,可以看到如果继承这个类的话,我们必须重写 service() 方法来对处理请求。

HttpServlet

HttpServlet 也是一个抽象类,它进一步继承并封装了 GenericServlet,使得使用更加简单方便,由于是扩展了 Http 的内容,所以还需要使用 HttpServletRequest 和 HttpServletResponse,这两个类分别是 ServletRequest 和 ServletResponse 的子类。代码如下:

```
abstract class HttpServlet extends GenericServlet{
  //HttpServlet中的service()
   protected void service(HttpServletRequest httpServletRequest,
                      HttpServletResponse httpServletResponse){
        //该方法通过httpServletRequest.getMethod()判断请求类型调用doGet() doPost()
  //必须实现父类的service()方法
  public void service(ServletRequest servletRequest,ServletResponse servletResponse){
     HttpServletRequest request;
     HttpServletResponse response;
     try{
        request=(HttpServletRequest)servletRequest;
        response=(HttpServletResponse)servletResponse;
     }catch(ClassCastException){
        throw new ServletException("non-http request or response");
      //调用service()方法
     this.service(request, response);
  }
}
```

我们可以看到,HttpServlet 中对原始的 Servlet 中的方法都进行了默认的操作,不需要显式的销毁初始化以及 service(),在 HttpServlet 中,自定义了一个新的 service() 方法,其中通过 getMethod() 方法判断请求的类型,从而调用 doGet() 或者 doPost() 处理 get,post 请求,使用者只需要继承 HttpServlet,然后重写 doPost() 或者 doGet() 方法处理请求即可。

我们一般都使用继承 HttpServlet 的方式来定义一个 servlet。

612星球的一只天才猪 3个月前 [12-17]