

SVG <path>

SVG 路径 - <path>

<path> 元素用于定义一个路径。

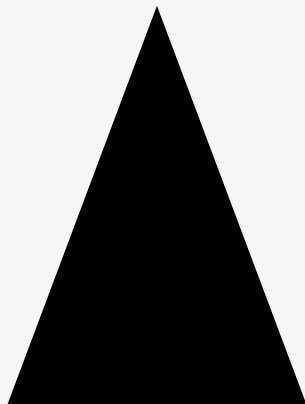
下面的命令可用于路径数据：

- M = moveto
- L = lineto
- H = horizontal lineto
- V = vertical lineto
- C = curveto
- S = smooth curveto
- Q = quadratic Bézier curve
- T = smooth quadratic Bézier curveto
- A = elliptical Arc
- Z = closepath

注意：以上所有命令均允许小写字母。大写表示绝对定位，小写表示相对定位。

实例 1

上面的例子定义了一条路径，它开始于位置150 0，到达位置75 200，然后从那里开始到225 200，最后在150 0关闭路径。



下面是SVG代码：

实例

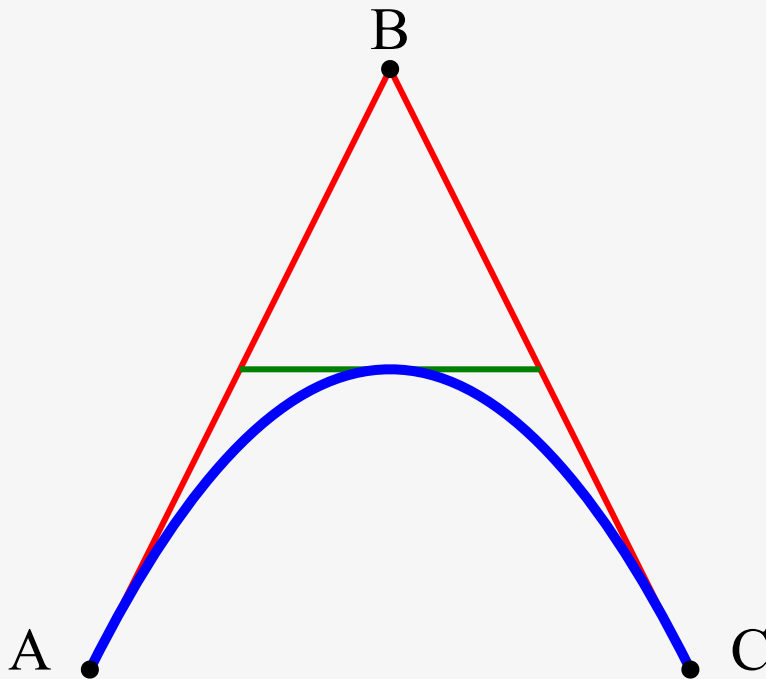
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
<path d="M150 0 L75 200 L225 200 Z" />
</svg>
```

[尝试一下 »](#)

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

实例 2

下面的例子创建了一个二次方贝塞尔曲线，A 和 C 分别是起点和终点，B 是控制点：



下面是SVG代码：

实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
<path id="lineAB" d="M 100 350 l 150 -300" stroke="red"
stroke-width="3" fill="none" />
<path id="lineBC" d="M 250 50 l 150 300" stroke="red"
stroke-width="3" fill="none" />
<path d="M 175 200 l 150 0" stroke="green" stroke-width="3"
fill="none" />
<path d="M 100 350 q 150 -300 300 0" stroke="blue"
stroke-width="5" fill="none" />
<!-- Mark relevant points -->
<g stroke="black" stroke-width="3" fill="black">
<circle id="pointA" cx="100" cy="350" r="3" />
<circle id="pointB" cx="250" cy="50" r="3" />
<circle id="pointC" cx="400" cy="350" r="3" />
</g>
<!-- Label the points -->
<g font-size="30" font="sans-serif" fill="black" stroke="none"
text-anchor="middle">
<text x="100" y="350" dx="-30">A</text>
<text x="250" y="50" dy="-10">B</text>
<text x="400" y="350" dx="30">C</text>
```

```
</g>  
</svg>
```

尝试一下 »

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

复杂吗？是的！！由于在绘制路径时的复杂性，强烈建议使用SVG编辑器来创建复杂的图形。

← SVG 多边形

SVG 曲线 →

点我分享笔记