

OWL 简介

OWL 是一门供处理 web 信息的语言。

在学习之前应具备的基础知识

在您学习 OWL 之前，应当对 XML、XML 命名空间以及 RDF 有基本的了解。

如果首先学习这些项目，请访问：

菜鸟教程的 [XML 教程](#) 和 [RDF 教程](#)。

什么是 OWL ？

- OWL 指的是 web 本体语言
- OWL 构建在 RDF 的顶端之上
- OWL 用于处理 web 上的信息
- OWL 被设计为供计算机进行解释
- OWL 不是被设计为供人类进行阅读的
- OWL 由 XML 来编写
- OWL 拥有三种子语言
- OWL 是一项 web 标准

什么是本体？

本体"这个术语来自于哲学，它是研究世界上的各种实体以及他们是怎么关联的科学。

对于 web，本体则关于对 web 信息及 web 信息之间的关系的精确描述。

为什么使用 OWL？

OWL 是"语义网远景"的组成部分 - 目标是：

- Web 信息拥有确切的含义
- Web 信息可被计算机理解并处理
- 计算机可从 Web 上整合信息

OWL 被设计为供计算机来处理信息

OWL 被设计为提供一种通用的处理 Web 信息的内容的方法（而不是把它显示出来）。

OWL 被设计为由计算机应用程序来读取（而不是被人类）。

OWL 与 RDF 不同

OWL 与 RDF 有很多相似之处，但是较之 RDF，OWL 是一门具有更强机器解释能力的更强大的语言。

与 RDF 相比，OWL 拥有更大的词汇表以及更强大的语言。

OWL 子语言

OWL 有三门子语言：

- OWL Lite
- OWL DL (包含 OWL Lite)
- OWL Full (包含 OWL DL)

OWL 使用 XML 编写

通过使用 XML，OWL 信息可在使用不同类型的操作系统和应用语言的不同类型的计算机之间进行交换。

OWL 是一个 Web 标准

OWL 于 2004 年 2 月成为一项 W3C 的推荐标准。

W3C 推荐（标准）被业界以及 web 团体奉为 web 标准。W3C 推荐标准是由 W3C 工作组开发并经 W3C 成员评审的稳定规范。

在 w3c 有关 OWL 的文档：<http://www.w3.org/2004/OWL/>

← RDF 都柏林核心

RDF 参考手册 →

 点我分享笔记