

# HTML DOM - 事件

HTML DOM 允许 JavaScript 对 HTML 事件作出反应。

## 实例

Mouse Over Me

Click Me

## 对事件作出反应

当事件发生时，可以执行 JavaScript，比如当用户点击一个 HTML 元素时。

如需在用户点击某个元素时执行代码，请把 JavaScript 代码添加到 HTML 事件属性中：

```
onclick=JavaScript
```

HTML 事件的例子：

- 当用户点击鼠标时
- 当网页已加载时
- 当图片已加载时
- 当鼠标移动到元素上时
- 当输入字段被改变时
- 当 HTML 表单被提交时
- 当用户触发按键时

在本例中，当用户点击时，会改变 <h1> 元素的内容：

## 实例

```
<h1 onclick="this.innerHTML='Oops!'">点击文本!</h1>
```

尝试一下 »

在本例中，会从事件处理程序中调用函数：

## 实例

```
<script>
function changetext(id){
id.innerHTML="Oops!";
}
</script>
</head>
<body>
<h1 onclick="changetext(this)">点击文本!</h1>
```

[尝试一下 »](#)

## HTML 事件属性

如需向 HTML 元素分配事件，您可以使用事件属性。

### 实例

向 button 元素分配一个 onclick 事件：

```
<button onclick="displayDate()">点我</button>
```

[尝试一下 »](#)

在上面的例子中，当点击按钮时，会执行名为 displayDate 的函数。

## 使用 HTML DOM 来分配事件

HTML DOM 允许您使用 JavaScript 向 HTML 元素分配事件：

### 实例

为 button 元素分配 onclick 事件：

```
document.getElementById("myBtn").onclick=function(){displayDate()};
```

[尝试一下 »](#)

在上面的例子中，名为 displayDate 的函数被分配给了 id=myBtn" 的 HTML 元素。

当按钮被点击时，将执行函数。

## onload 和 onunload 事件

当用户进入或离开页面时，会触发 onload 和 onunload 事件。

onload 事件可用于检查访客的浏览器类型和版本，以便基于这些信息来加载不同版本的网页。

onload 和 onunload 事件可用于处理 cookies。

### 实例

```
<body onload="checkCookies()">
```

[尝试一下 »](#)

## onchange 事件

onchange 事件常用于输入字段的验证。

下面的例子展示了如何使用 onchange。当用户改变输入字段的内容时，将调用 upperCase() 函数。

### 实例

```
<input type="text" id="fname" onchange="upperCase()">
```

[尝试一下 »](#)

## onmouseover 和 onmouseout 事件

onmouseover 和 onmouseout 事件可用于在鼠标指针移动到或离开元素时触发函数。

### 实例

一个简单的 onmouseover-onmouseout 实例:

A red rectangular button with the text "Mouse Over Me" in white.[尝试一下 »](#)

## onmousedown、onmouseup 以及 onclick 事件

onmousedown、onmouseup 以及 onclick 事件是鼠标点击的全部过程。首先当某个鼠标按钮被点击时，触发 onmousedown 事件，然后，当鼠标按钮被松开时，会触发 onmouseup 事件，最后，当鼠标点击完成时，触发 onclick 事件。

### 实例

一个简单的 onmousedown-onmouseup 实例：

A red rectangular button with the text "Click Me" in white.

尝试一下 »

# HTML DOM 事件对象参考手册

如需每个事件的完整描述和例子，请访问我们的 [HTML DOM 参考手册](#)。

← HTML DOM 元素

HTML DOM 导航 →

点我分享笔记