

CSS 媒体类型

媒体类型允许你指定文件将如何在不同媒体呈现。该文件可以以不同的方式显示在屏幕上，在纸张上，或听觉浏览器等等。

媒体类型

一些 CSS 属性只设计了某些媒体。例如 **voice-family** 属性是专为听觉用户代理。其他一些属性可用于不同的媒体类型。例如，**font-size** 属性可用于屏幕和印刷媒体，但有不同的值。屏幕和纸上的文件不同，通常需要一个更大的字体，**sans-serif** 字体比较适合在屏幕上阅读，而 **serif** 字体更容易在纸上阅读。

@media 规则

@media 规则允许在相同样式表为不同媒体设置不同的样式。

在下面的例子告诉我们浏览器屏幕上显示一个 14 像素的 Verdana 字体样式。但是如果页面打印，将是 10 个像素的 Times 字体。请注意，font-weight 在屏幕上和纸上设置为粗体：

实例

```
@media screen
{
  p.test {font-family:verdana,sans-serif;font-size:14px;}
}
@media print
{
  p.test {font-family:times,serif;font-size:10px;}
}
@media screen,print
{
  p.test {font-weight:bold;}
}
```

[尝试一下 »](#)

你可以自己尝试看看！如果您使用的是 **Mozilla / Firefox** 或 **IE5+** 打印此页，你会看到，媒体类型将使用另一种比其他文本字体大小小点的字体显示。

其他媒体类型

注意：媒体类型名称不区分大小写。

媒体类型	描述
all	用于所有的媒体设备。
aural	用于语音和音频合成器。

braille	用于盲人用点字法触觉回馈设备。
embossed	用于分页的盲人用点字法打印机。
handheld	用于小的手持的设备。
print	用于打印机。
projection	用于方案展示，比如幻灯片。
screen	用于电脑显示器。
tty	用于使用固定密度字母栅格的媒体，比如电传打字机和终端。
tv	用于电视机类型的设备。

[← CSS 图像拼合技术](#)[CSS 属性选择器 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)