

XML DOM - Document 对象

Document 对象代表整个 XML 文档。

Document 对象

Document 对象是文档树的根，并为我们提供对文档数据的最初（或最顶层）的访问入口。

由于元素节点、文本节点、注释、处理指令等均无法存在于文档之外，Document 对象也提供了创建这些对象的方法。Node 对象提供了一个 ownerDocument 属性，此属性可把它们与在其中创建它们的 Document 关联起来。

Document 对象属性

属性	描述
async	规定 XML 文件的下载是否应当被异步处理。
childNodes	返回文档的子节点的节点列表。
doctype	返回与文档相关的文档类型声明（DTD，全称 Document Type Declaration）。
documentElement	返回文档的根节点。
documentURI	设置或返回文档的位置。
domConfig	返回 normalizeDocument() 被调用时所使用的配置。
firstChild	返回文档的第一个子节点。
implementation	返回处理该文档的 DOMImplementation 对象。
inputEncoding	返回用于文档的编码方式（在解析时）。
lastChild	返回文档的最后一个子节点。
nodeName	返回节点的名称（根据节点的类型）。
nodeType	返回节点的节点类型。
nodeValue	设置或返回节点的值（根据节点的类型）。
strictErrorChecking	设置或返回是否强制进行错误检查。
xmlEncoding	返回文档的 XML 编码。

xmlStandalone	设置或返回文档是否为 standalone。
xmlVersion	设置或返回文档的 XML 版本。

Document 对象方法

方法	描述
<code>adoptNode(sourcenode)</code>	从另一个文档向本文档选定一个节点，然后返回被选节点。
<code>createAttribute(name)</code>	创建带有指定名称的属性节点，并返回新的 Attr 对象。
<code>createAttributeNS(uri,name)</code>	创建带有指定名称和命名空间的属性节点，并返回新的 Attr 对象。
createCDATASection()	创建 CDATA 区段节点。
createComment()	创建注释节点。
<code>createDocumentFragment()</code>	创建空的 DocumentFragment 对象，并返回此对象。
createElement()	创建元素节点。
createElementNS()	创建带有指定命名空间的元素节点。
<code>createEntityReference(name)</code>	创建 EntityReference 对象，并返回此对象。
<code>createProcessingInstruction(target,data)</code>	创建一个 ProcessingInstruction 对象，并返回此对象。
createTextNode()	创建文本节点。
<code>getElementById(id)</code>	返回带有指定值的 ID 属性的元素。如果不存在这样的元素，则返回 null。
getElementsByTagName()	返回带有指定名称的所有元素的 NodeList。
getElementsByTagNameNS()	返回带有指定名称和命名空间的所有元素的 NodeList。
<code>importNode(nodetoimport,deep)</code>	从另一个文档向本文档选定一个节点。该方法创建源节点的一个新的副本。如果 deep 参数设置为 true，它将导入指定节点的所有子节点。如果设置为 false，它将只导入节点本身。该方法返回被导入的节点。
<code>normalizeDocument()</code>	
renameNode()	重命名元素或属性节点。

[← XML DOM – NamedNodeMap 对象](#)

XML DOM – DocumentImplementation 对象 [→](#)

[点我分享笔记](#)