◆ C 练习实例100 C 语言实例 →

函数指针

函数指针是指向函数的指针变量。

通常我们说的指针变量是指向一个整型、字符型或数组等变量,而函数指针是指向函数。

函数指针可以像一般函数一样,用于调用函数、传递参数。

函数指针变量的声明:

```
typedef int (*fun_ptr)(int,int); // 声明一个指向同样参数、返回值的函数指针类型
```

实例

以下实例声明了函数指针变量 p,指向函数 max:

实例

```
#include <stdio.h>
int max(int x, int y)
{
    return x > y ? x : y;
}
int main(void)
{
    /* p 是函数指针 */
int (* p)(int, int) = & max; // &可以省略
int a, b, c, d;
printf("请输入三个数字:");
scanf("%d %d %d", & a, & b, & c);
/* 与直接调用函数等价, d = max(max(a, b), c) */
d = p(p(a, b), c);
printf("最大的数字是: %d\n", d);
return 0;
}
```

编译执行,输出结果如下:

```
请输入三个数字:1 2 3 最大的数字是: 3
```

回调函数

函数指针作为某个函数的参数

函数指针变量可以作为某个函数的参数来使用的,回调函数就是一个通过函数指针调用的函数。

简单讲:回调函数是由别人的函数执行时调用你实现的函数。

以下是自知乎作者常溪玲的解说:

你到一个商店买东西,刚好你要的东西没有货,于是你在店员那里留下了你的电话,过了几天店里有货了,店 员就打了你的电话,然后你接到电话后就到店里去取了货。在这个例子里,你的电话号码就叫回调函数,你把 电话留给店员就叫登记回调函数,店里后来有货了叫做触发了回调关联的事件,店员给你打电话叫做调用回调 函数,你到店里去取货叫做响应回调事件。

实例

实例中 populate_array 函数定义了三个参数,其中第三个参数是函数的指针,通过该函数来设置数组的值。 实例中我们定义了回调函数 getNextRandomValue,它返回一个随机值,它作为一个函数指针传递给 populate_array 函数。 populate_array 将调用 10 次回调函数,并将回调函数的返回值赋值给数组。

```
实例
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
// 回调函数
void populate array(int *array, size t arraySize, int (*getNextValue)(void))
for (size t i=0; i<arraySize; i++)</pre>
array[i] = getNextValue();
// 获取随机值
int getNextRandomValue(void)
return rand();
int main(void)
int myarray[10];
populate_array(myarray, 10, getNextRandomValue);
for(int i = 0; i < 10; i++) {
printf("%d ", myarray[i]);
}
printf("\n");
return 0;
}
```

编译执行,输出结果如下:

16807 282475249 1622650073 984943658 1144108930 470211272 101027544 1457850878 1458777923 2007237709

← C 练习实例100

C 语言实例 →



2 篇笔记

② 写笔记



有关于 size_t:

size_t 是一种数据类型,近似于无符号整型,但容量范围一般大于 int 和 unsigned。这里使用 size_t 是为了保证 arraysize 变量能够有足够大的容量来储存可能大的数组。

ElleryQ 2年前 (2017-09-21)



size_t 类型在C语言标准库函数原型使用的很多,数值范围一般是要大于int和unsigned.

但凡不涉及负值范围的表示size取值的,都可以用size_t;比如array[size_t]。

size_t 在stddef.h头文件中定义。

在其他常见的宏定义以及函数中常用到有:

1, sizeof运算符返回的结果是size_t类型;

2 , void *malloc(size_t size)...

fwfdjq23 1年前 (2017-11-01)