

Kotlin 教程



Kotlin 是一种在 Java 虚拟机上运行的静态类型编程语言，被称之为 Android 世界的Swift，由 JetBrains 设计开发并开源。

Kotlin 可以编译成Java字节码，也可以编译成 JavaScript，方便在没有 JVM 的设备上运行。在Google I/O 2017中，Google 宣布 Kotlin 成为 Android 官方开发语言。

我的第一个 Kotlin 程序

Kotlin 程序文件以 `.kt` 结尾，如：`hello.kt`、`app.kt`。

最简版

```
package hello // 可选的包头
fun main(args: Array<String>) { // 包级可见的函数，接受一个字符串数组作为参数
    println("Hello World!") // 分号可以省略
}
```

[运行实例 »](#)

面向对象

```
class Greeter(val name: String) {
    fun greet() {
        println("Hello, $name")
    }
}

fun main(args: Array<String>) {
    Greeter("World!").greet() // 创建一个对象不用 new 关键字
}
```

[运行实例 »](#)

为什么选择 Kotlin ?

- 简洁: 大大减少样板代码的数量。
- 安全: 避免空指针异常等整个类的错误。
- 互操作性: 充分利用 JVM、Android 和浏览器的现有库。
- 工具友好: 可用任何 Java IDE 或者使用命令行构建。

参考链接

- [官方网站](#)
- [官方示例](#)
- [官方网站 - 中文翻译](#)
- [Kotlin 在线工具](#)

[Kotlin IntelliJ IDEA 环境搭建](#) ➔

 [点我分享笔记](#)