

XML - E4X

E4X 向 JavaScript 添加了对 XML 的直接支持。

E4X 实例

```
var employees=
<employees>
<person>
<name>Tove</name>
<age>32</age>
</person>
<person>
<name>Jani</name>
<age>26</age>
</person>
</employees>;

document.write(employees.person.(name == "Tove").age);
```

这个实例仅适用于 Firefox !

[尝试一下 »](#)

作为一个 JavaScript 对象的 XML

E4X 是正式的 JavaScript 标准，增加了对 XML 的直接支持。

使用 E4X，您可以用声明 Date 或 Array 对象变量的方式声明 XML 对象变量：

```
var x = new XML()

var y = new Date()

var z = new Array()
```

E4X 是一个 ECMAScript (JavaScript) 标准

ECMAScript 是 JavaScript 的正式名称。ECMA-262 (JavaScript 1.3) 是在 1999 年 12 月标准化的。

E4X 是 JavaScript 的扩展，增加了对 XML 的直接支持。ECMA-357 (E4X) 是在 2004 年 6 月标准化的。

ECMA 组织 (成立于 1961 年)，是专门用于信息和通信技术 (ICT) 和消费电子 (CE) 的标准化。ECMA 制定的标准为：

- JavaScript
- C# 语言
- 国际字符集
- 光盘

- 磁带
- 数据压缩
- 数据通信
- 等等...

没有使用 E4X

下面的实例是一个跨浏览器的实例，实例加载一个现有的 XML 文档 ("note.xml") 到 XML 解析器，并显示消息说明：

实例

```
var xmlDoc;  
//code for Internet Explorer  
if (window.ActiveXObject)  
{  
  xmlDoc = new ActiveXObject("Microsoft.XMLDOM");  
  xmlDoc.async=false;  
  xmlDoc.load("note.xml");  
  displaymessage();  
}  
// code for Mozilla, Firefox, etc.  
else (document.implementation && document.implementation.createDocument)  
{  
  xmlDoc= document.implementation.createDocument("", "", null);  
  xmlDoc.load("note.xml");  
  xmlDoc.onload=displaymessage;  
}  
  
function displaymessage()  
{  
  document.write(xmlDoc.getElementsByTagName("body")[0].firstChild.nodeValue);  
}
```

尝试一下 »

使用 E4X

下面的实例是上面的实例相同，但是使用了 E4X：

```
var xmlDoc=new XML();  
xmlDoc.load("note.xml");  
document.write(xmlDoc.body);
```

简单多了，是不是？

浏览器支持

Firefox 是目前唯一对 E4X 的支持比较好的浏览器。

目前还没有支持 E4X 的有 **Opera**、**Chrome** 或 **Safari**。

到目前为止，没有迹象显示在 **Internet Explorer** 中对 E4X 的支持。

E4X 的未来

E4X 没有得到广泛的支持。也许它提供的实用功能太少，尚未被其他的解决方案涉及：

- 对于完整的 XML 处理，您还需要学习 XML DOM 和 XPath
- 对于访问 XMLHttpRequests，JSON 是首选的格式。
- 对于简单的文档处理，jQuery 选择更容易。

[← XML 编辑器](#)

[XML 总结 →](#)

[✎ 点我分享笔记](#)