◆ AngularJS 输入验证

AngularJS 包含 →

AngularJS Bootstrap

AngularJS 的首选样式表是 Twitter Bootstrap , Twitter Bootstrap 是目前最受欢迎的前端框架。

查看 Bootstrap教程。

Bootstrap

你可以在你的 AngularJS 应用中加入 Twitter Bootstrap,你可以在你的 <head>元素中添加如下代码:

```
<link rel="stylesheet" href="//maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.4/css/bootstrap.min.css">
```

如果站点在国内,建议使用百度静态资源库的Bootstrap,代码如下:

```
<link rel="stylesheet" href="//apps.bdimg.com/libs/bootstrap/3.3.4/css/bootstrap.min.css">
```

以下是一个完整的 HTML 实例, 使用了 AngularJS 指令和 Bootstrap 类。

HTML 代码

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<link rel="stylesheet" href="http://apps.bdimg.com/libs/bootstrap/3.3.4/css/bootstrap.min.css">
<script src="http://apps.bdimg.com/libs/angular.js/1.4.6/angular.min.js"></script>
<body ng-app="myApp" ng-controller="userCtrl">
<div class="container">
<h3>Users</h3>
<thead>
   Edit
   First Name
   Last Name
 </thead>
 <button class="btn" ng-click="editUser(user.id)">
    <span class="glyphicon glyphicon-pencil"></span>&nbsp;&nbsp;Edit
    </button>
   {{ user.fName }}
   {{ user.lName }}
 <hr>>
<button class="btn btn-success" ng-click="editUser('new')">
```

```
<span class="glyphicon glyphicon-user"></span> Create New User
</button>
<hr>
<h3 ng-show="edit">Create New User:</h3>
<h3 ng-hide="edit">Edit User:</h3>
<form class="form-horizontal">
<div class="form-group">
  <label class="col-sm-2 control-label">First Name:</label>
  <div class="col-sm-10">
    <input type="text" ng-model="fName" ng-disabled="!edit" placeholder="First Name">
  </div>
</div>
<div class="form-group">
  <label class="col-sm-2 control-label">Last Name:</label>
  <div class="col-sm-10">
    <input type="text" ng-model="lName" ng-disabled="!edit" placeholder="Last Name">
  </div>
</div>
<div class="form-group">
  <label class="col-sm-2 control-label">Password:</label>
  <div class="col-sm-10">
    <input type="password" ng-model="passw1" placeholder="Password">
  </div>
</div>
<div class="form-group">
  <label class="col-sm-2 control-label">Repeat:</label>
  <div class="col-sm-10">
    <input type="password" ng-model="passw2" placeholder="Repeat Password">
  </div>
</div>
</form>
<hr>>
<button class="btn btn-success" ng-disabled="error || incomplete">
  <span class="glyphicon glyphicon-save"></span> Save Changes
</button>
</div>
<script src = "myUsers.js"></script>
</body>
</html>
```

尝试一下»

指令解析

AngularJS 指令	描述
<html ng-app<="" td=""><td>为 <html> 元素定义一个应用(未命名)</html></td></html>	为 <html> 元素定义一个应用(未命名)</html>

<body ng-controller<="" th=""><th>为 <body> 元素定义一个控制器</body></th></body>	为 <body> 元素定义一个控制器</body>										
<tr ng-repeat<="" td=""><td>循环 users 对象数组,每个 user 对象放在 > 元素中。</td></tr> <tr><td><button ng-click<="" td=""><td>当点击 <button> 元素时调用函数 editUser()</button></td></button></td></tr> <tr><td><h3 ng-show<="" td=""><td>如果 edit = true 显示 <h3> 元素</h3></td></h3></td></tr> <tr><td><h3 ng-hide<="" td=""><td>如果 edit = true 隐藏 <h3> 元素</h3></td></h3></td></tr> <tr><td><input ng-model<="" td=""/><td>为应用程序绑定 <input/> 元素</td></td></tr> <tr><td><button ng-disabled<="" td=""><td>如果发生错误或者 incomplete = true 禁用 <button> 元素</button></td></button></td></tr>	循环 users 对象数组,每个 user 对象放在 > 元素中。	<button ng-click<="" td=""><td>当点击 <button> 元素时调用函数 editUser()</button></td></button>	当点击 <button> 元素时调用函数 editUser()</button>	<h3 ng-show<="" td=""><td>如果 edit = true 显示 <h3> 元素</h3></td></h3>	如果 edit = true 显示 <h3> 元素</h3>	<h3 ng-hide<="" td=""><td>如果 edit = true 隐藏 <h3> 元素</h3></td></h3>	如果 edit = true 隐藏 <h3> 元素</h3>	<input ng-model<="" td=""/> <td>为应用程序绑定 <input/> 元素</td>	为应用程序绑定 <input/> 元素	<button ng-disabled<="" td=""><td>如果发生错误或者 incomplete = true 禁用 <button> 元素</button></td></button>	如果发生错误或者 incomplete = true 禁用 <button> 元素</button>
循环 users 对象数组,每个 user 对象放在 > 元素中。											
<button ng-click<="" td=""><td>当点击 <button> 元素时调用函数 editUser()</button></td></button>	当点击 <button> 元素时调用函数 editUser()</button>										
<h3 ng-show<="" td=""><td>如果 edit = true 显示 <h3> 元素</h3></td></h3>	如果 edit = true 显示 <h3> 元素</h3>										
<h3 ng-hide<="" td=""><td>如果 edit = true 隐藏 <h3> 元素</h3></td></h3>	如果 edit = true 隐藏 <h3> 元素</h3>										
<input ng-model<="" td=""/> <td>为应用程序绑定 <input/> 元素</td>	为应用程序绑定 <input/> 元素										
<button ng-disabled<="" td=""><td>如果发生错误或者 incomplete = true 禁用 <button> 元素</button></td></button>	如果发生错误或者 incomplete = true 禁用 <button> 元素</button>										

Bootstrap 类解析

元素	Bootstrap 类	定义
<div></div>	container	内容容器
	table	表格
	table-striped	带条纹背景的表格
<button></button>	btn	按钮
<button></button>	btn-success	成功按钮
	glyphicon	字形图标
	glyphicon-pencil	铅笔图标
	glyphicon-user	用户图标
	glyphicon-save	保存图标
<form></form>	form-horizontal	水平表格
<div></div>	form-group	表单组
<label></label>	control-label	控制器标签
<label></label>	col-sm-2	跨越 2 列
<div></div>	col-sm-10	跨越 10 列

JavaScript 代码

```
myUsers.js
angular.module('myApp', []).controller('userCtrl', function($scope) {
$scope.fName = '';
$scope.1Name = '';
$scope.passw1 = '';
$scope.passw2 = '';
$scope.users = [
{id:1, fName: 'Hege', lName: "Pege" },
{id:2, fName:'Kim', lName:"Pim" },
{id:3, fName: 'Sal', lName: "Smith" },
{id:4, fName:'Jack', lName:"Jones" },
{id:5, fName:'John', lName:"Doe" },
{id:6, fName: 'Peter', lName: "Pan" }
1;
$scope.edit = true;
$scope.error = false;
$scope.incomplete = false;
$scope.editUser = function(id) {
  if (id == 'new') {
    $scope.edit = true;
    $scope.incomplete = true;
    $scope.fName = '';
    $scope.1Name = '';
    } else {
    $scope.edit = false;
    $scope.fName = $scope.users[id-1].fName;
    $scope.lName = $scope.users[id-1].lName;
  }
};
$scope.$watch('passw1',function() {$scope.test();});
$scope.$watch('passw2',function() {$scope.test();});
$scope.$watch('fName', function() {$scope.test();});
$scope.$watch('lName', function() {$scope.test();});
$scope.test = function() {
  if ($scope.passw1 !== $scope.passw2) {
    $scope.error = true;
    } else {
    $scope.error = false;
  }
  $scope.incomplete = false;
  if ($scope.edit && (!$scope.fName.length ||
  !$scope.lName.length ||
  !$scope.passw1.length || !$scope.passw2.length)) {
     $scope.incomplete = true;
  }
};
});
```

JavaScript 代码解析

Scope 属性	用途
\$scope.fName	模型变量 (用户名)
\$scope.lName	模型变量 (用户姓)
\$scope.passw1	模型变量 (用户密码 1)
\$scope.passw2	模型变量 (用户密码 2)
\$scope.users	模型变量 (用户的数组)
\$scope.edit	当用户点击创建用户时设置为true。
\$scope.error	如果 passw1 不等于 passw2 设置为 true
\$scope.incomplete	如果每个字段都为空(length = 0)设置为 true
\$scope.editUser	设置模型变量
\$scope.watch	监控模型变量
\$scope.test	验证模型变量的错误和完整性

♣ AngularJS 输入验证

AngularJS 包含 →



1 篇笔记

② 写笔记



那个 test() 的监听函数里,当如果是编辑状态时,密码和重复密码为空时,保存按钮也可以点,因为编辑状态时 \$scope.edit=false,\$scope.incomplete=false,因为没有判断密码和重复密码为空,所以 \$scope.error=false;

所以这个有两种方法,一种是判断密码和重复密码为空时让 \$scope.error=true;

第二种就是分开创建用户和编辑用户两种状态,创建用户时,所有都不能为空,编辑用户时,密码不能为空。

```
if ($scope.edit) {
    if (!$scope.fName.length || !$scope.lName.length || !$scope.passw1.length || !$sco
pe.passw2.length) {
    $scope.incomplete=true;
}
```

```
}else{
   if (!$scope.passw1.length || !$scope.passw2.length) {
       $scope.incomplete=true;
  心动随缘 12个月前 [03-23]
```