

C 环境设置

本地环境设置

如果您想要设置 C 语言环境，您需要确保电脑上有以下两款可用的软件，文本编辑器和 C 编译器。

文本编辑器

这将用于输入您的程序。文本编辑器包括 Windows Notepad、OS Edit command、Brief、Epsilon、EMACS 和 vim/vi。

文本编辑器的名称和版本在不同的操作系统上可能会有所不同。例如，Notepad 通常用于 Windows 操作系统上，vim/vi 可用于 Windows 和 Linux/UNIX 操作系统上。

通过编辑器创建的文件通常称为源文件，源文件包含程序源代码。C 程序的源文件通常使用扩展名 ".c"。

在开始编程之前，请确保您有一个文本编辑器，且有足够的经验来编写一个计算机程序，然后把它保存在一个文件中，编译并执行它。

C 编译器

写在源文件中的源代码是人类可读的源。它需要"编译"，转为机器语言，这样 CPU 可以按给定指令执行程序。

C 语言编译器用于把源代码编译成最终的可执行程序。这里假设您已经对编程语言编译器有基本的了解了。

最常用的免费可用的编译器是 GNU 的 C/C++ 编译器，如果您使用的是 HP 或 Solaris，则可以使用各自操作系统上的编译器。

以下部分将指导您如何在不同的操作系统上安装 GNU 的 C/C++ 编译器。这里同时提到 C/C++，主要是因为 GNU 的 gcc 编译器适合于 C 和 C++ 编程语言。

UNIX/Linux 上的安装

如果您使用的是 **Linux 或 UNIX**，请在命令行使用下面的命令来检查您的系统上是否安装了 GCC：

```
$ gcc -v
```

如果您的计算机上已经安装了 GNU 编译器，则会显示如下消息：

```
Using built-in specs.
Target: i386-redhat-linux
Configured with: ../configure --prefix=/usr .....
Thread model: posix
gcc version 4.1.2 20080704 (Red Hat 4.1.2-46)
```

如果未安装 GCC，那么请按照 <http://gcc.gnu.org/install/> 上的详细说明安装 GCC。

本教程是基于 Linux 编写的，所有给定的实例都已在 Cent OS Linux 系统上编译过。

Mac OS 上的安装

如果您使用的是 Mac OS X，最快捷的获取 GCC 的方法是从苹果的网站下载 Xcode 开发环境，并按照安装说明进行安装。一旦安装上 Xcode，您就能使用 GNU 编译器。

Xcode 目前可从 developer.apple.com/technologies/tools/ 上下载。

Windows 上的安装

为了在 Windows 上安装 GCC，您需要安装 MinGW。为了安装 MinGW，请访问 MinGW 的主页 www.mingw.org，进入 MinGW 下载页面，下载最新版本的 MinGW 安装程序，命名格式为 MinGW-<version>.exe。

当安装 MinGW 时，您至少要安装 gcc-core、gcc-g++、binutils 和 MinGW runtime，但是一般情况下都会安装更多其他的项。添加您安装的 MinGW 的 bin 子目录到您的 **PATH** 环境变量中，这样您就可以在命令行中通过简单的名称来指定这些工具。当完成安装时，您可以从 Windows 命令行上运行 gcc、g++、ar、ranlib、dlltool 和其他一些 GNU 工具。

Cloud Studio

[Cloud Studio](#) 是基于浏览器的集成式开发环境，支持绝大部分编程语言，包括 HTML5、PHP、Python、Java、Ruby、C/C++、.NET 等等，无需下载安装程序，一键切换开发环境。[Cloud Studio](#) 提供了完整的 Linux 环境，并且支持自定义域名指向，动态计算资源调整，可以完成各种应用的开发编译与部署。



现在 CODING 正在举办一场基于 Cloud Studio 工作空间的【我最喜爱的 Cloud Studio 插件评选大赛】。进入活动官网：<https://studio.qcloud.coding.net/campaign/favorite-plugins/index>，了解更多活动信息。

[← C 简介](#)[C 程序结构 →](#)**5 篇笔记** **写笔记**

