

地图 API Map() 构造器

实例

创建一个 Google 地图:

```
var map=new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap"),mapOpt);
```

尝试一下 »

定义和用法

Map() 构造器创建了一个新的地图并插入到指定的HTML元素中 (<div> 元素)。

语法

```
new google.maps.Map (HTMLElement, MapOptions)
```

参数值

参数	描述
HTMLElement	规定要把地图放置在那个 HTML 元素中。
MapOptions	带有地图初始化变量/选项的 MapOptions 对象。

Map() 的方法

方法	返回值	描述
fitBounds(LatLngBounds)	None	设置要包含给定边界的视口。
getBounds()	LatLng,LatLng	返回当前视口的西南纬度/经度和东北纬度/经度。
getCenter()	LatLng	返回地图的中心的纬度/经度。
getDiv()	Node	返回包含地图的 DOM 对象。
getHeading()	number	返回航拍图像的罗盘航向 (支持 SATELLITE 和 HYBRID 地图类型) 。
getMapTypeId()	HYBRID ROADMAP SATELLITE TERRAIN	返回当前地图类型。
getProjection()	Projection	返回当前 Projection (投影) 。

getStreetView()	<i>StreetViewPanorama</i>	返回绑定到地图的默认的 StreetViewPanorama。
getTilt()	<i>number</i>	返回航拍图像的入射角度数（支持 SATELLITE 和 HYBRID 地图类型）。
getZoom()	<i>number</i>	返回地图的当前缩放级别。
panBy(<i>xnumber,ynumber</i>)	None	通过以像素计的给定距离改变地图的中心。
panTo(<i>LatLng</i>)	None	改变地图的中心为给定的 LatLng。
panToBounds(<i>LatLngBounds</i>)	None	将地图平移所需的最小距离以包含给定的 LatLngBounds。
setCenter(<i>LatLng</i>)	None	
setHeading(<i>number</i>)	None	设置航拍图像的罗盘方向（以度为单位进行测量），基本方向为北方。
setMapTypeId(<i>MapTypeId</i>)	None	改变要显示的地图类型。
setOptions(<i>MapOptions</i>)	None	
setStreetView(<i>StreetViewPanorama</i>)	None	绑定一个 StreetViewPanorama 到地图上。
setTilt(<i>number</i>)	None	设置航拍图像的入射角度数（支持 SATELLITE 和 HYBRID 地图类型）。
setZoom(<i>number</i>)	None	

Map() 的属性

属性	类型	描述
controls	<i>Array.<MVCArray.<Node>></i>	要附加到地图上的额外控件。
mapTypes	<i>MapTypeRegistry</i>	按字符串 ID 划分的 MapType 实例的注册表。
overlayMapTypes	<i>MVCArray.<MapType></i>	要叠加的额外地图类型。

Map() 的事件

事件	参数	描述
bounds_changed	None	当可视区域范围更改时会触发此事件。
center_changed	None	当地图 center（中心）属性更改时会触发此事件。

click	<i>MouseEvent</i>	当用户点击地图（但不是点击标记或信息窗口）时会触发此事件。
dblclick	<i>MouseEvent</i>	当用户双击地图时会触发此事件。请注意，触发此事件前还会触发点击事件。
drag	None	当用户拖动地图时会反复触发此事件。
dragend	None	当用户停止拖动地图时会触发此事件。
dragstart	None	当用户开始拖动地图时会触发此事件。
heading_changed	None	当地图 heading（方向）属性更改时会触发此事件。
idle	None	当地图在平移或缩放之后变为闲置状态时会触发此事件。
maptypeid_changed	None	当 mapTypeId 属性更改时会触发此事件。
mousemove	<i>MouseEvent</i>	只要用户的鼠标在地图容器上移动，就会触发此事件。
mouseout	<i>MouseEvent</i>	当用户的鼠标从地图容器上退出时会触发此事件。
mouseover	<i>MouseEvent</i>	当用户的鼠标进入地图容器时会触发此事件。
projection_changed	None	当投影更改时会触发此事件。
resize	None	当地图（div）更改尺寸时会触发此事件。
rightclick	<i>MouseEvent</i>	当用户右击地图时会触发此事件。
tilesloaded	None	当可见图块载入完成后会触发此事件。
tilt_changed	None	当地图 tilt（倾斜）属性更改时会触发此事件。
zoom_changed	None	当地图 zoom（缩放）属性更改时会触发此事件。

