

# Angular 2 教程



Angular2 是一款开源JavaScript库，由Google维护，用来协助单一页面应用程序运行。

Angular2 是 Angular 1.x 的升级版本，性能上得到显著的提高，能很好的支持 Web 开发组件。

Angular2 发布于2016年9月份，它是基于ES6来开发的。

## 学习本教程需要的基础知识

学习本教程前，你需要具备基本的前端基础：HTML、CSS、JavaScript。此外你还需要了解 NPM 及 TypeScript。

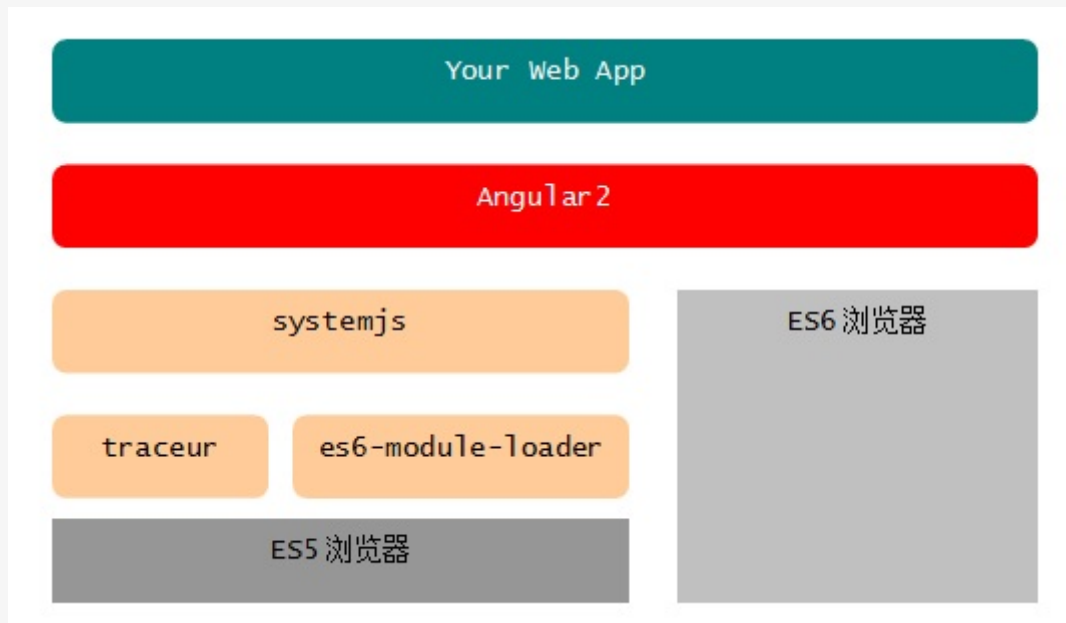
- [NPM 使用介绍。](#)
- [TypeScript 入门教程](#)

## Angular2.x与Angular1.x 的区别

Angular2.x与Angular1.x 的区别类似 Java 和 JavaScript 或者说是雷锋与雷峰塔的区别，所以在学习Angular2.x时大家需要做好重新学习一门语言的心里准备。

## 运行条件!

由于目前各种环境（浏览器或 Node）暂不支持ES6的代码，所以需要一些shim和polyfill（IE需要）让ES6写的代码能够转化为ES5形式并可以正常运行在浏览器中。



从上图可以看出在 Es5 浏览器下需要以下模块加载器：

- **systemjs** - 通用模块加载器，支持AMD、CommonJS、ES6等各种格式的JS模块加载。

- **es6-module-loader** - ES6模块加载器，systemjs会自动加载这个模块。
- **traceur** - ES6转码器，将ES6代码转换为当前浏览器支持的ES5代码，systemjs会自动加载 这个模块。

---

## 相关参考文档

- Angular 官网：<https://angular.io/>
- Angular 官方文档：<https://angular.io/docs/ts/latest/quickstart.html>
- Angular 中文文档：<https://angular.cn/docs>
- Angular Github:<https://github.com/angular/angular>

Angular 2 JavaScript 环境配置 ➔

 点我分享笔记