◆ Scala 基础语法

Scala 变量 →

Scala 数据类型

Scala 与 Java有着相同的数据类型,下表列出了 Scala 支持的数据类型:

数据类型	描述		
Byte	8位有符号补码整数。数值区间为 -128 到 127		
Short	16位有符号补码整数。数值区间为 -32768 到 32767		
Int	32位有符号补码整数。数值区间为 -2147483648 到 2147483647		
Long	64位有符号补码整数。数值区间为 -9223372036854775808 到 9223372036854775807		
Float	32 位, IEEE 754 标准的单精度浮点数		
Double	64 位 IEEE 754 标准的双精度浮点数		
Char	16位无符号Unicode字符, 区间值为 U+0000 到 U+FFFF		
String	字符序列		
Boolean	true或false		
Unit	表示无值,和其他语言中void等同。用作不返回任何结果的方法的结果类型。Unit只有一个实例值,写成()。		
Null	null 或空引用		
Nothing	Nothing类型在Scala的类层级的最低端;它是任何其他类型的子类型。		
Any	Any是所有其他类的超类		
AnyRef	AnyRef类是Scala里所有引用类(reference class)的基类		

上表中列出的数据类型都是对象,也就是说scala没有java中的原生类型。在scala是可以对数字等基础类型调用方法的。

Scala 基础字面量

Scala 非常简单且直观。接下来我们会详细介绍 Scala 字面量。

整型字面量

整型字面量用于 Int 类型,如果表示 Long,可以在数字后面添加 L或者小写 I作为后缀。:

0

935

```
21
0xFFFFFFFF
0777L
```

浮点型字面量

如果浮点数后面有f或者F后缀时,表示这是一个Float类型,否则就是一个Double类型的。实例如下:

```
0.0
1e30f
3.14159f
1.0e100
.1
```

布尔型字面量

布尔型字面量有 true 和 false。

符号字面量

符号字面量被写成: '**<标识符>** ,这里 **<标识符>** 可以是任何字母或数字的标识(注意:不能以数字开头)。这种字面量被映射成预定义类scala.Symbol的实例。

如:符号字面量 'x 是表达式 scala.Symbol("x") 的简写,符号字面量定义如下:

```
package scala
final case class Symbol private (name: String) {
  override def toString: String = "'" + name
}
```

字符字面量

在 Scala 字符变量使用单引号 ' 来定义,如下:

```
'a'
'\u0041'
'\n'
'\t'
```

其中 \ 表示转义字符, 其后可以跟 u0041 数字或者 \r\n 等固定的转义字符。

字符串字面量

在 Scala 字符串变量使用双引号 " 来定义,如下:

```
"Hello,\nWorld!"
"菜鸟教程官网: www.runoob.com"
```

多行字符串的表示方法

多行字符串用三个双引号来表示分隔符,格式为:""" ... """。

实例如下:

```
val foo = """菜鸟教程
www.runoob.com
www.w3cschool.cc
www.runnoob.com
以上三个地址都能访问"""
```

Null 值

空值是 scala.Null 类型。

Scala.Null和scala.Nothing是用统一的方式处理Scala面向对象类型系统的某些"边界情况"的特殊类型。

Null类是null引用对象的类型,它是每个引用类(继承自AnyRef的类)的子类。Null不兼容值类型。

Scala 转义字符

下表列出了常见的转义字符:

转义字符	Unicode	描述
/b	\u0008	退格(BS) , 将当前位置移到前一列
\t	\u0009	水平制表(HT) (跳到下一个TAB位置)
\n	\u000a	换行(LF) , 将当前位置移到下一行开头
\f	\u000c	换页(FF),将当前位置移到下页开头
\r	\u000d	回车(CR) , 将当前位置移到本行开头
\"	\u0022	代表一个双引号(")字符
\'	\u0027	代表一个单引号(')字符
	\u005c	代表一个反斜线字符 '\'

0 到 255 间的 Unicode 字符可以用一个八进制转义序列来表示,即反斜线"\"后跟 最多三个八进制。在字符或字符串中,反斜线和后面的字符序列不能构成一个合法的转义序列将会导致 编译错误。以下实例演示了一些转义字符的使用:

```
object Test {
  def main(args: Array[String]) {
    println("Hello\tWorld\n\n" );
  }
}
```

运行实例 »

执行以上代码输出结果如下所示:

\$ scalac Test.scala

\$ scala Test

Hello World

◆ Scala 基础语法

Scala 变量 →

② 点我分享笔记