

[← XML 元素和属性比较](#)[DTD 验证 →](#)

## DTD - 实体

实体是用于定义引用普通文本或特殊字符的快捷方式的变量。

- 实体引用是对实体的引用。
- 实体可在内部或外部进行声明。

### 一个内部实体声明

#### 语法

```
<!ENTITY entity-name "entity-value">
```

#### 实例

DTD 实例:

```
<!ENTITY writer "Donald Duck.">  
<!ENTITY copyright "Copyright runoob.com">
```

XML 实例:

```
<author>&writer;&copyright;</author>
```

**注意：**一个实体由三部分构成: 一个和号 (&), 一个实体名称, 以及一个分号 (;)。

### 一个外部实体声明

#### 语法

```
<!ENTITY entity-name SYSTEM "URI/URL">
```

#### 实例

DTD 实例:

```
<!ENTITY writer SYSTEM "http://www.runoob.com/entities.dtd">  
<!ENTITY copyright SYSTEM "http://www.runoob.com/entities.dtd">
```

XML example:

```
<author>&writer;&copyright;</author>
```

[← XML 元素和属性比较](#)[DTD 验证 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)

