

Go 语言开发工具

LiteIDE

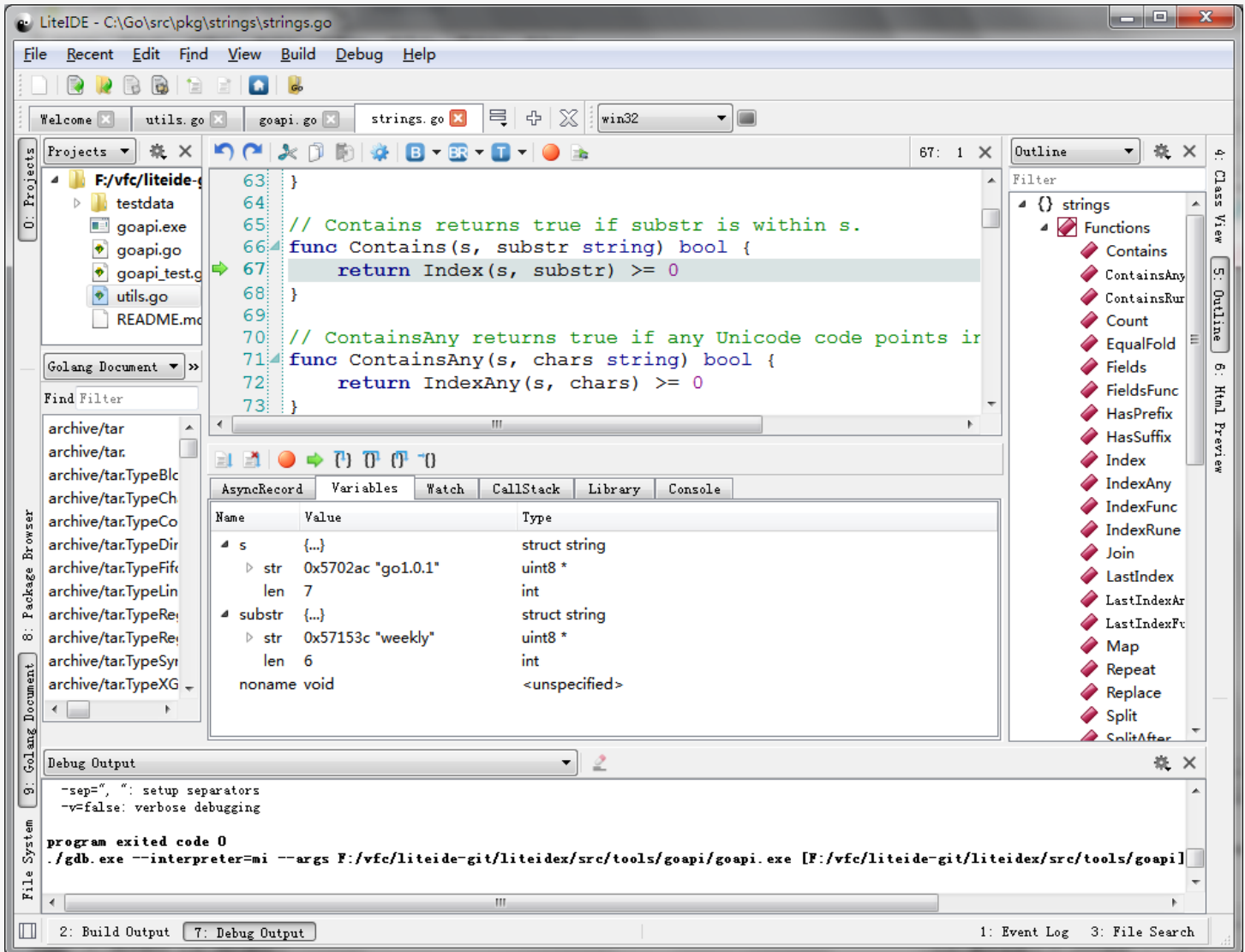
LiteIDE 是一款开源、跨平台的轻量级 Go 语言集成开发环境 (IDE)。

支持的 操作系统

- Windows x86 (32-bit or 64-bit)
- Linux x86 (32-bit or 64-bit)

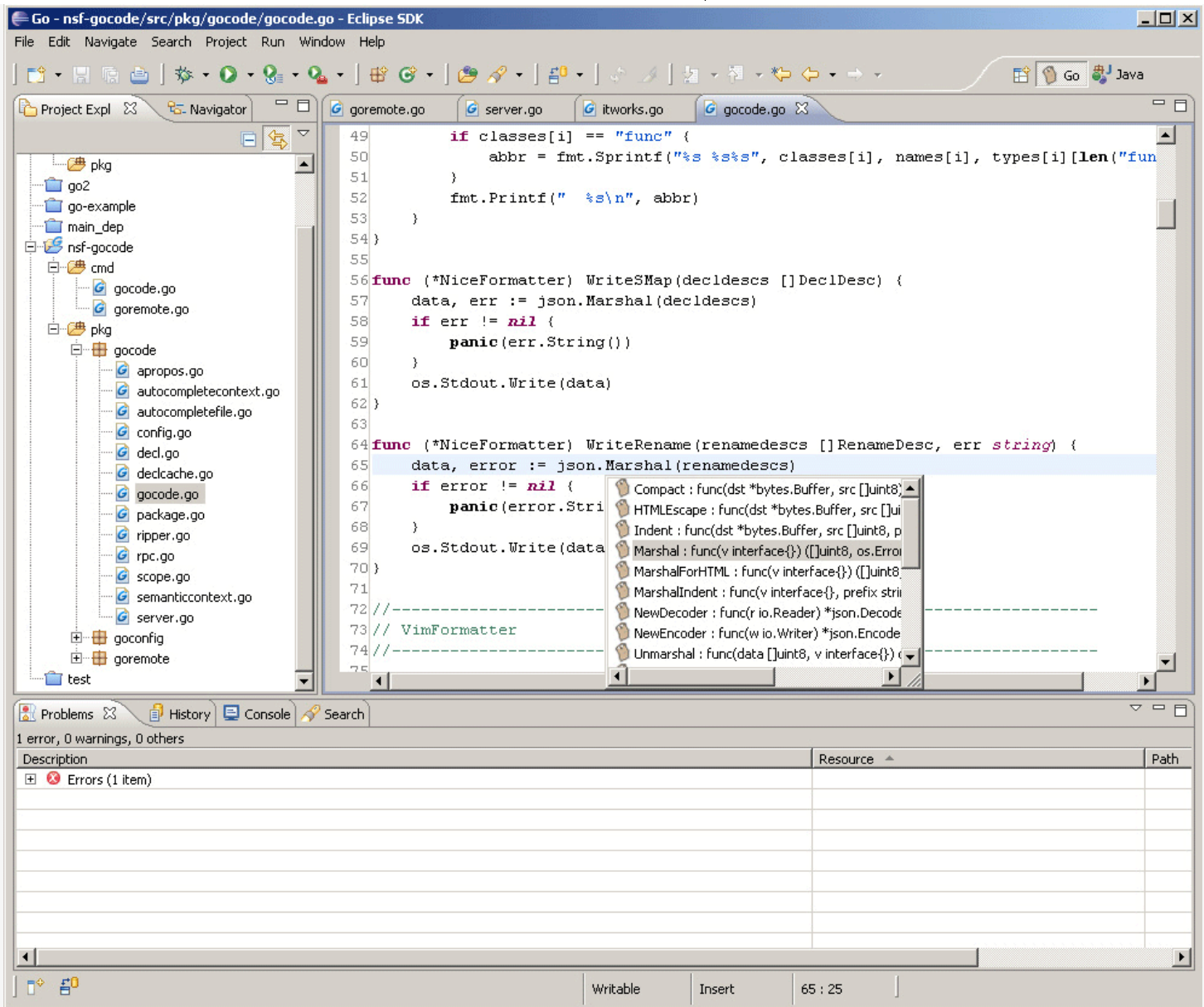
下载地址：<http://sourceforge.net/projects/liteide/files/>

源码地址：<https://github.com/visualfc/liteide>



Eclipse

Eclipse 也是非常常用的开发利器，以下介绍如何使用 Eclipse 来编写 Go 程序。



Eclipse 编辑 Go 的主界面

1. 首先下载并安装好 Eclipse
2. 下载 goclipse 插件 <https://github.com/GoClipse/goclipse/blob/latest/documentation/Installation.md#installation>
3. 下载 gocode，用于 go 的代码补全提示

gocode 的 github 地址：

```
https://github.com/nsf/gocode
```

在 Windows 下要安装 git，通常用 [msysgit](#)。

再在 cmd 下安装：

```
go get -u github.com/nsf/gocode
```

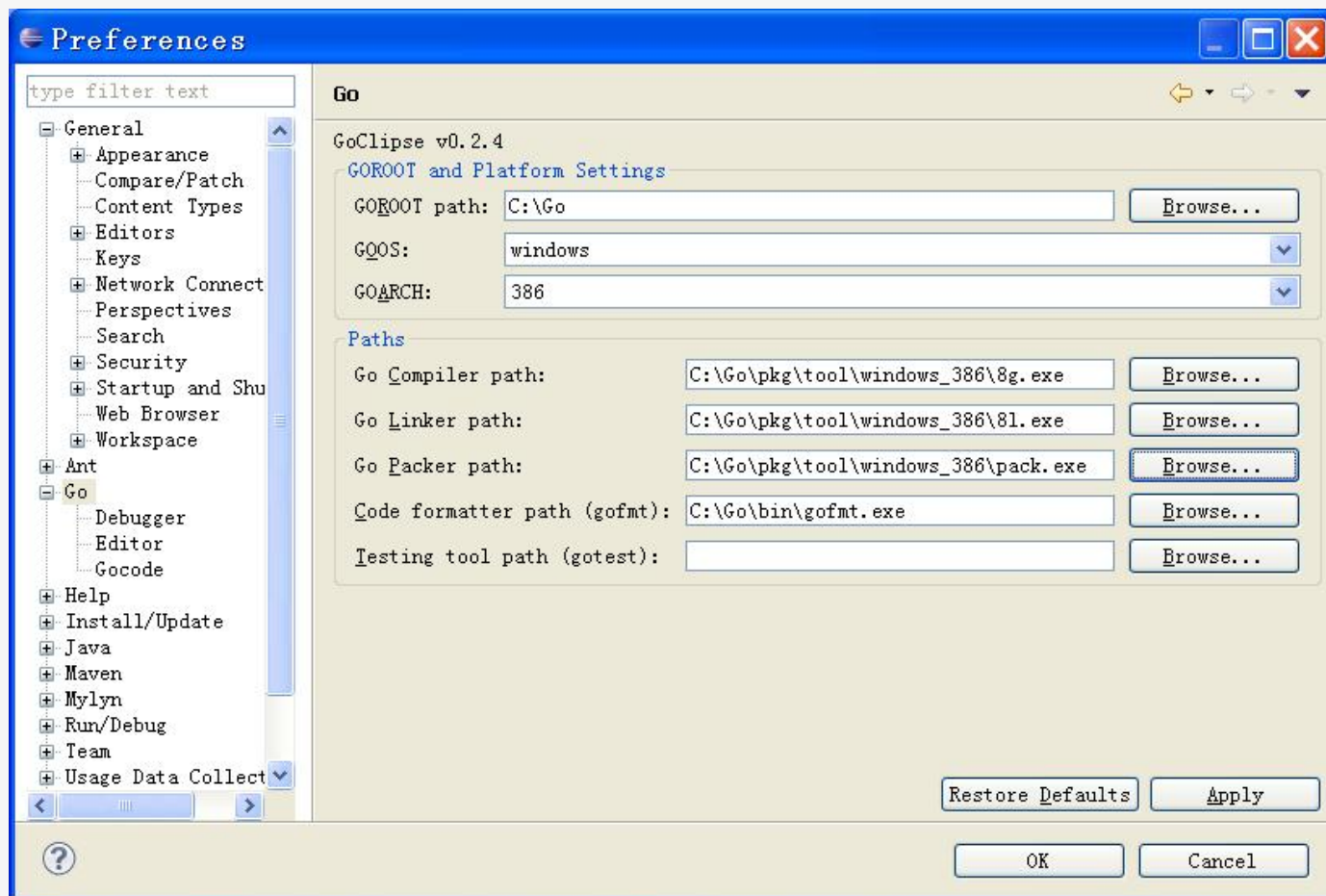
也可以下载代码，直接用 go build 来编译，会生成 gocode.exe

4. 下载 MinGW 并按要求装好

5. 配置插件

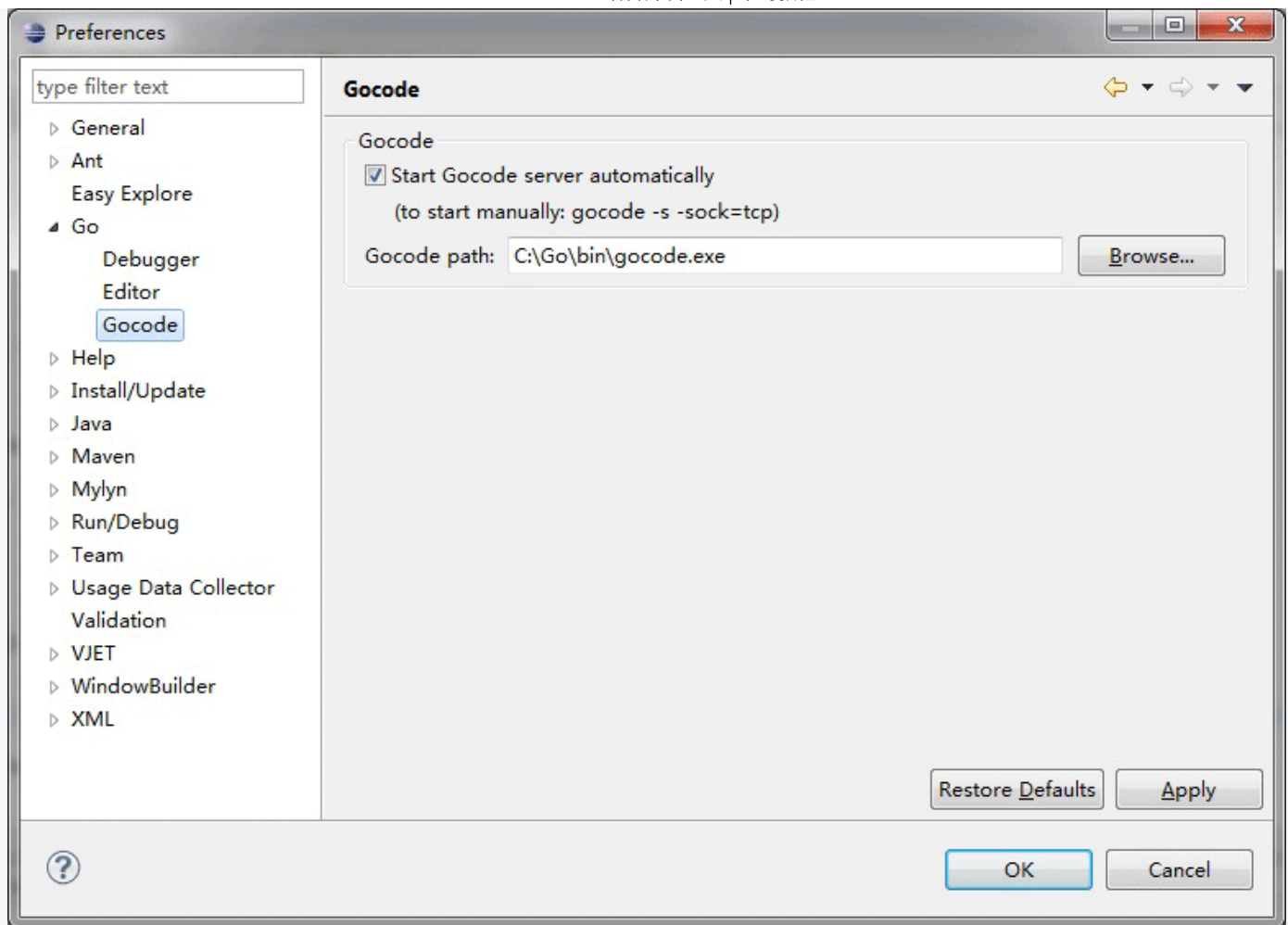
Windows->Reference->Go

(1)、配置 Go 的编译器



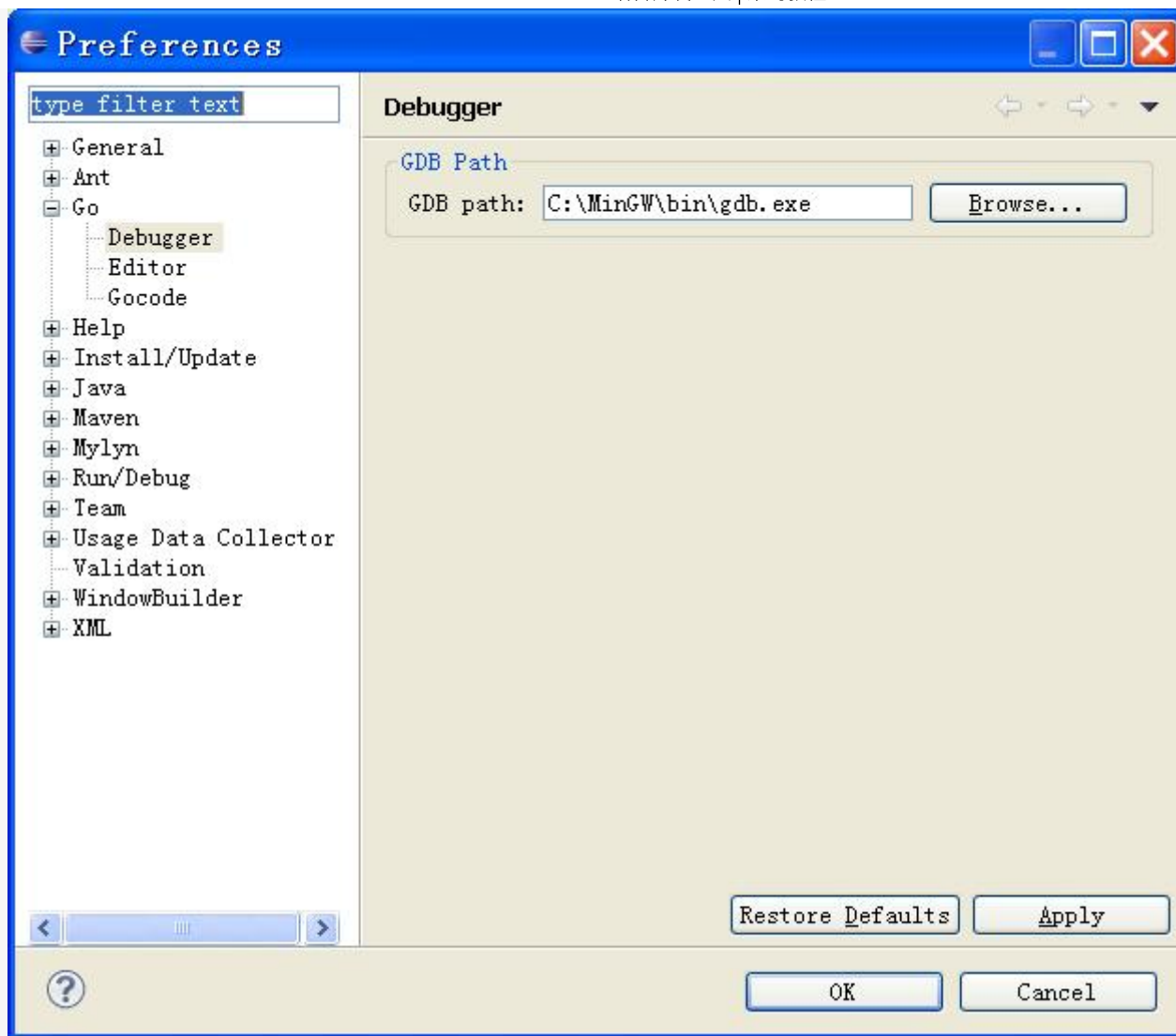
设置 Go 的一些基础信息

(2)、配置 Gocode (可选 , 代码补全) , 设置 Gocode 路径为之前生成的 gocode.exe 文件



设置 gocode 信息

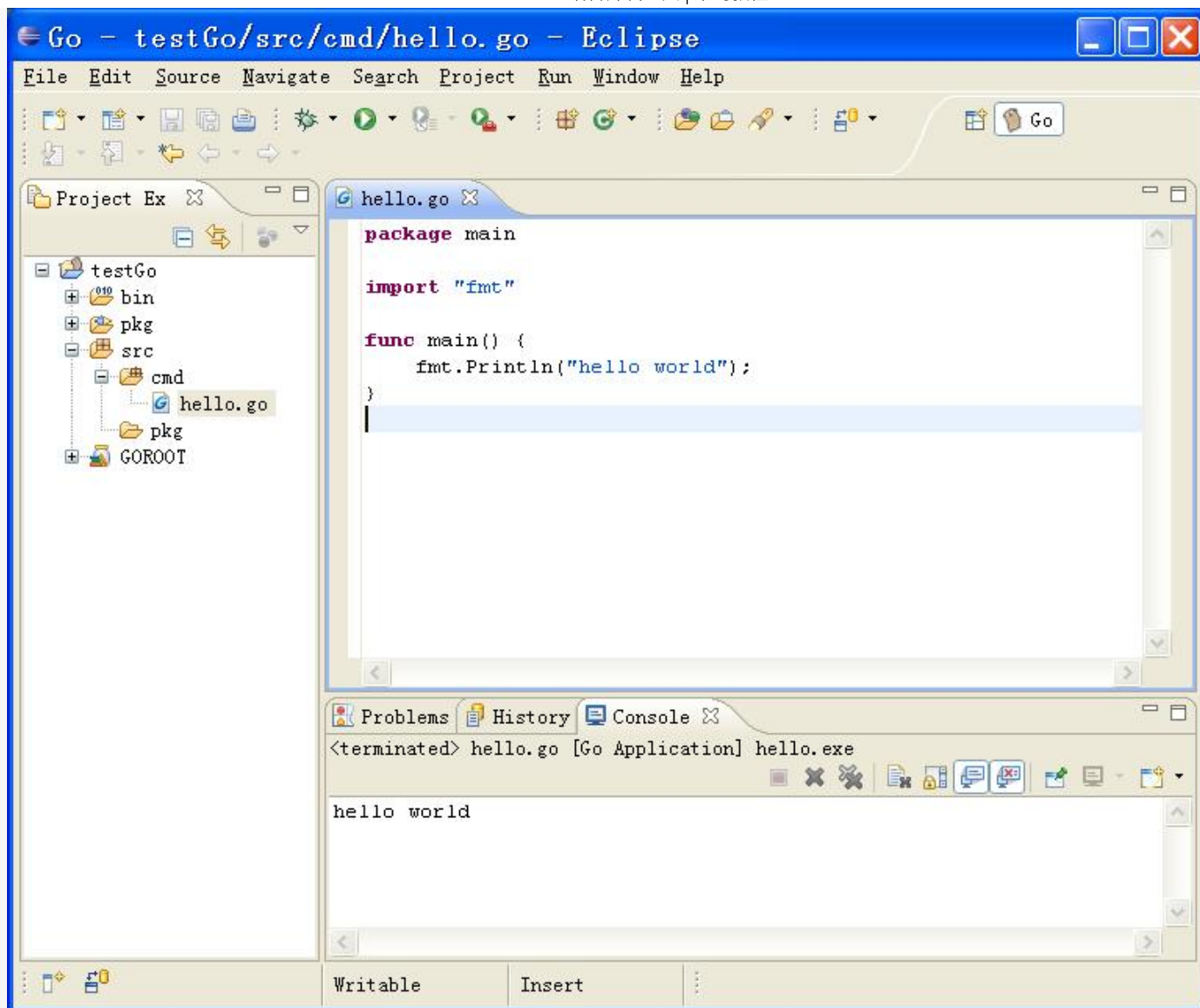
(3)、配置 GDB (可选 , 做调试用) , 设置 GDB 路径为 MingW 安装目录下的 gdb.exe 文件



设置 GDB 信息

6. 测试是否成功

新建一个 go 工程，再建立一个 hello.go。如下图：



新建项目编辑文件

调试如下（要在 console 中用输入命令来调试）：

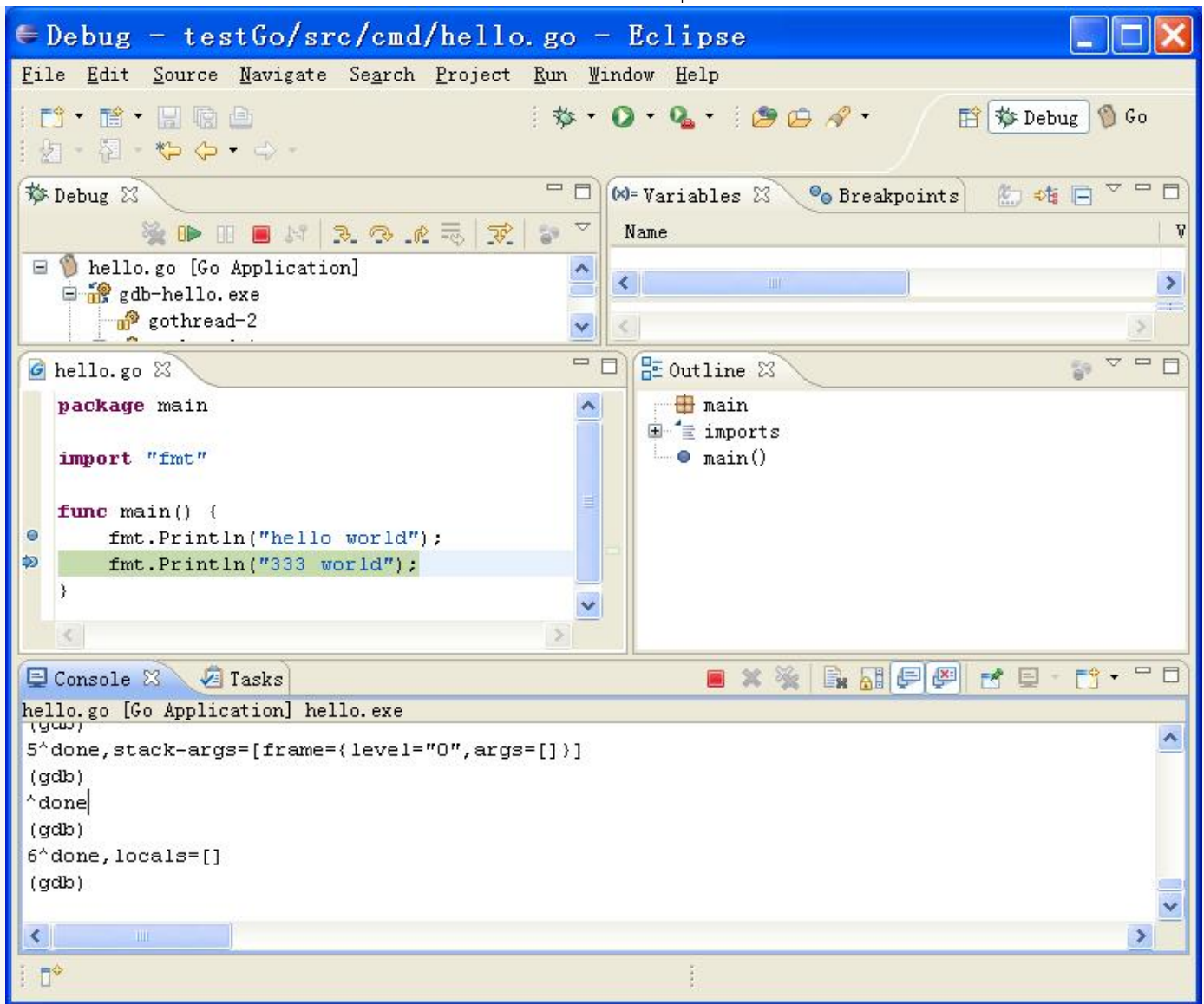


图 1.16 调试 Go 程序

[← Go 错误处理](#)[Go 并发 →](#)[点我分享笔记](#)