

# JavaScript Window - 浏览器对象模型

浏览器对象模型 (BOM) 使 JavaScript 有能力与浏览器"对话"。

## 浏览器对象模型 (BOM)

浏览器对象模型 ( **B**rowser **O**bject **M**odel (BOM) ) 尚无正式标准。

由于现代浏览器已经 ( 几乎 ) 实现了 JavaScript 交互性方面的相同方法和属性, 因此常被认为是 BOM 的方法和属性。

## Window 对象

所有浏览器都支持 window 对象。它表示浏览器窗口。

所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员。

全局变量是 window 对象的属性。

全局函数是 window 对象的方法。

甚至 HTML DOM 的 document 也是 window 对象的属性之一：

```
window.document.getElementById("header");
```

与此相同：

```
document.getElementById("header");
```

## Window 尺寸

有三种方法能够确定浏览器窗口的尺寸。

对于Internet Explorer、Chrome、Firefox、Opera 以及 Safari：

- window.innerHeight - 浏览器窗口的内部高度(包括滚动条)
- window.innerWidth - 浏览器窗口的内部宽度(包括滚动条)

对于 Internet Explorer 8、7、6、5：

- document.documentElement.clientHeight
- document.documentElement.clientWidth

或者

- document.body.clientHeight
- document.body.clientWidth

实用的 JavaScript 方案 ( 涵盖所有浏览器 )：

### 实例

```
var w=window.innerWidth
|| document.documentElement.clientWidth
|| document.body.clientWidth;

var h=window.innerHeight
|| document.documentElement.clientHeight
|| document.body.clientHeight;
```

[尝试一下 »](#)

该例显示浏览器窗口的高度和宽度。

## 其他 Window 方法

一些其他方法：

- `window.open()` - 打开新窗口
- `window.close()` - 关闭当前窗口
- `window.moveTo()` - 移动当前窗口
- `window.resizeTo()` - 调整当前窗口的尺寸

[← JavaScript RegExp 对象](#)[JavaScript Window Screen →](#)[✎ 点我分享笔记](#)