

# Redis 服务器

Redis 服务器命令主要是用于管理 redis 服务。

## 实例

以下实例演示了如何获取 redis 服务器的统计信息：

```
redis 127.0.0.1:6379> INFO

# Server
redis_version:2.8.13
redis_git_sha1:00000000
redis_git_dirty:0
redis_build_id:c2238b38b1edb0e2
redis_mode:standalone
os:Linux 3.5.0-48-generic x86_64
arch_bits:64
multiplexing_api:epoll
gcc_version:4.7.2
process_id:3856
run_id:0e61abd297771de3fe812a3c21027732ac9f41fe
tcp_port:6379
uptime_in_seconds:11554
uptime_in_days:0
hz:10
lru_clock:16651447
config_file:

# Clients
connected_clients:1
client-longest_output_list:0
client-biggest_input_buf:0
blocked_clients:0

# Memory
used_memory:589016
used_memory_human:575.21K
used_memory_rss:2461696
used_memory_peak:667312
used_memory_peak_human:651.67K
used_memory_lua:33792
mem_fragmentation_ratio:4.18
mem_allocator:jemalloc-3.6.0

# Persistence
```

```
loading:0
rdb_changes_since_last_save:3
rdb_bgsave_in_progress:0
rdb_last_save_time:1409158561
rdb_last_bgsave_status:ok
rdb_last_bgsave_time_sec:0
rdb_current_bgsave_time_sec:-1
aof_enabled:0
aof_rewrite_in_progress:0
aof_rewrite_scheduled:0
aof_last_rewrite_time_sec:-1
aof_current_rewrite_time_sec:-1
aof_last_bgrewrite_status:ok
aof_last_write_status:ok

# Stats
total_connections_received:24
total_commands_processed:294
instantaneous_ops_per_sec:0
rejected_connections:0
sync_full:0
sync_partial_ok:0
sync_partial_err:0
expired_keys:0
evicted_keys:0
keyspace_hits:41
keyspace_misses:82
pubsub_channels:0
pubsub_patterns:0
latest_fork_usec:264

# Replication
role:master
connected_slaves:0
master_repl_offset:0
repl_backlog_active:0
repl_backlog_size:1048576
repl_backlog_first_byte_offset:0
repl_backlog_histlen:0

# CPU
used_cpu_sys:10.49
used_cpu_user:4.96
used_cpu_sys_children:0.00
used_cpu_user_children:0.01

# Keyspace
db0:keys=94,expires=1,avg_ttl=41638810
```

```
db1:keys=1,expires=0,avg_ttl=0
db3:keys=1,expires=0,avg_ttl=0
```

# Redis 服务器命令

下表列出了 redis 服务器的相关命令:

序号	命令及描述
1	<a href="#">BGREWRITEAOF</a> 异步执行一个 AOF ( AppendOnly File ) 文件重写操作
2	<a href="#">BGSAVE</a> 在后台异步保存当前数据库的数据到磁盘
3	<a href="#">CLIENT KILL [ip:port].[ID client-id]</a> 关闭客户端连接
4	<a href="#">CLIENT LIST</a> 获取连接到服务器的客户端连接列表
5	<a href="#">CLIENT GETNAME</a> 获取连接的名称
6	<a href="#">CLIENT PAUSE timeout</a> 在指定时间内终止运行来自客户端的命令
7	<a href="#">CLIENT SETNAME connection-name</a> 设置当前连接的名称
8	<a href="#">CLUSTER SLOTS</a> 获取集群节点的映射数组
9	<a href="#">COMMAND</a> 获取 Redis 命令详情数组
10	<a href="#">COMMAND COUNT</a> 获取 Redis 命令总数
11	<a href="#">COMMAND GETKEYS</a> 获取给定命令的所有键
12	<a href="#">TIME</a> 返回当前服务器时间

13	<a href="#"><u>COMMAND INFO command-name [command-name ...]</u></a> 获取指定 Redis 命令描述的数组
14	<a href="#"><u>CONFIG GET parameter</u></a> 获取指定配置参数的值
15	<a href="#"><u>CONFIG REWRITE</u></a> 对启动 Redis 服务器时所指定的 redis.conf 配置文件进行改写
16	<a href="#"><u>CONFIG SET parameter value</u></a> 修改 redis 配置参数，无需重启
17	<a href="#"><u>CONFIG RESETSTAT</u></a> 重置 INFO 命令中的某些统计数据
18	<a href="#"><u>DBSIZE</u></a> 返回当前数据库的 key 的数量
19	<a href="#"><u>DEBUG OBJECT key.</u></a> 获取 key 的调试信息
20	<a href="#"><u>DEBUG SEGFAULT</u></a> 让 Redis 服务崩溃
21	<a href="#"><u>FLUSHALL</u></a> 删除所有数据库的所有key
22	<a href="#"><u>FLUSHDB</u></a> 删除当前数据库的所有key
23	<a href="#"><u>INFO [section]</u></a> 获取 Redis 服务器的各种信息和统计数值
24	<a href="#"><u>LASTSAVE</u></a> 返回最近一次 Redis 成功将数据保存到磁盘上的时间，以 UNIX 时间戳格式表示
25	<a href="#"><u>MONITOR</u></a> 实时打印出 Redis 服务器接收到的命令，调试用
26	<a href="#"><u>ROLE</u></a> 返回主从实例所属的角色
27	<a href="#"><u>SAVE</u></a>

	同步保存数据到硬盘
28	<a href="#">SHUTDOWN [NOSAVE].[SAVE]</a> 异步保存数据到硬盘，并关闭服务器
29	<a href="#">SLAVEOF host port</a> 将当前服务器转变为指定服务器的从属服务器(slave server)
30	<a href="#">SLOWLOG subcommand [argument]</a> 管理 redis 的慢日志
31	<a href="#">SYNC</a> 用于复制功能(replication)的内部命令

← Redis Select 命令

Redis Bgrewriteaof 命令 →

 点我分享笔记