

Go 语言教程



Go 是一个开源的编程语言，它能让构造简单、可靠且高效的软件变得容易。

Go是从2007年末由Robert Griesemer, Rob Pike, Ken Thompson主持开发，后来还加入了Ian Lance Taylor, Russ Cox等人，并最终于2009年11月开源，在2012年早些时候发布了Go 1稳定版本。现在Go的开发已经是完全开放的，并且拥有一个活跃的社区。

Go 语言特色

- 简洁、快速、安全
- 并行、有趣、开源
- 内存管理、数组安全、编译迅速

Go 语言用途

Go 语言被设计成一门应用于搭载 Web 服务器，存储集群或类似用途的巨型中央服务器的系统编程语言。

对于高性能分布式系统领域而言，Go 语言无疑比大多数其它语言有着更高的开发效率。它提供了海量并行的支持，这对于游戏服务端的开发而言是再好不过了。

第一个 Go 程序

接下来我们来编写第一个 Go 程序 hello.go（Go 语言源文件的扩展是 .go），代码如下：

实例

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello, World!")
}
```

[运行实例 »](#)

执行以上代码输出

```
$ go run hello.go
Hello, World!
```



1 篇笔记

[📝 写笔记](#)

计算机软件经历了数十年的发展，形成了多种学术流派，有面向过程编程、面向对象编程、函数式编程、面向消息编程等，这些思想究竟孰优孰劣，众说纷纭。

除了OOP外，近年出现了一些小众的编程哲学，Go语言对这些思想亦有所吸收。例如，Go语言接受了函数式编程的一些想法，支持匿名函数与闭包。再如，Go语言接受了以Erlang语言为代表的面向消息编程思想，支持goroutine和通道，并推荐使用消息而不是共享内存来进行并发编程。总体来说，Go语言是一个非常现代化的语言，精小但非常强大。

Go 语言最主要的特性：

- ● 自动垃圾回收
- ● 更丰富的内置类型
- ● 函数多返回值
- ● 错误处理
- ● 匿名函数和闭包
- ● 类型和接口
- ● 并发编程
- ● 反射
- ● 语言交互性

LeonWilliam 12个月前 (03-27)