

# jQuery 事件

jQuery 是为事件处理特别设计的。

## 什么是事件？

页面对不同访问者的响应叫做事件。

事件处理程序指的是当 HTML 中发生某些事件时所调用的方法。

实例：

- 在元素上移动鼠标。
- 选取单选按钮
- 点击元素

在事件中经常使用术语"触发"（或"激发"）例如："当您按下按键时触发 keypress 事件"。

常见 DOM 事件：

鼠标事件	键盘事件	表单事件	文档/窗口事件
<a href="#">click</a>	<a href="#">keypress</a>	<a href="#">submit</a>	<a href="#">load</a>
<a href="#">dblclick</a>	<a href="#">keydown</a>	<a href="#">change</a>	<a href="#">resize</a>
<a href="#">mouseenter</a>	<a href="#">keyup</a>	<a href="#">focus</a>	<a href="#">scroll</a>
<a href="#">mouseleave</a>	<a href="#">hover</a>	<a href="#">blur</a>	<a href="#">unload</a>

## jQuery 事件方法语法

在 jQuery 中，大多数 DOM 事件都有一个等效的 jQuery 方法。

页面中指定一个点击事件：

```
$("#p").click();
```

下一步是定义什么时间触发事件。您可以通过一个事件函数实现：

```
$("#p").click(function(){  
  // 动作触发后执行的代码!!  
});
```

## 常用的 jQuery 事件方法

## \$(document).ready()

\$(document).ready() 方法允许我们在文档完全加载完后执行函数。该事件方法在 [jQuery 语法](#) 章节中已经提到过。

## click()

click() 方法是当按钮点击事件被触发时会调用一个函数。

该函数在用户点击 HTML 元素时执行。

在下面的实例中，当点击事件在某个 <p> 元素上触发时，隐藏当前的 <p> 元素：

### 实例

```
$("#p").click(function(){
    $(this).hide();
});
```

[尝试一下 »](#)

## dblclick()

当双击元素时，会发生 dblclick 事件。

dblclick() 方法触发 dblclick 事件，或规定当发生 dblclick 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#p").dblclick(function(){
    $(this).hide();
});
```

[尝试一下 »](#)

## mouseenter()

当鼠标指针穿过元素时，会发生 mouseenter 事件。

mouseenter() 方法触发 mouseenter 事件，或规定当发生 mouseenter 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#p1").mouseenter(function(){
    alert('您的鼠标移到了 id="p1" 的元素上!');
});
```

[尝试一下 »](#)

## mouseleave()

当鼠标指针离开元素时，会发生 mouseleave 事件。

mouseleave() 方法触发 mouseleave 事件，或规定当发生 mouseleave 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#p1").mouseleave(function(){
    alert("再见，您的鼠标离开了该段落。");
});
```

[尝试一下 »](#)

## mousedown()

当鼠标指针移动到元素上方，并按下鼠标按键时，会发生 mousedown 事件。

mousedown() 方法触发 mousedown 事件，或规定当发生 mousedown 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#p1").mousedown(function(){  
    alert("鼠标在该段落上按下！");  
});
```

[尝试一下 »](#)

## mouseup()

当在元素上松开鼠标按钮时，会发生 mouseup 事件。

mouseup() 方法触发 mouseup 事件，或规定当发生 mouseup 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#p1").mouseup(function(){  
    alert("鼠标在段落上松开。");  
});
```

[尝试一下 »](#)

## hover()

hover()方法用于模拟光标悬停事件。

当鼠标移动到元素上时，会触发指定的第一个函数(mouseenter);当鼠标移出这个元素时，会触发指定的第二个函数(mouseleave)。

### 实例

```
$("#p1").hover(  
    function(){  
        alert("你进入了 p1!");  
    },  
    function(){  
        alert("拜拜！ 现在你离开了 p1!");  
    }  
);
```

[尝试一下 »](#)

## focus()

当元素获得焦点时，发生 focus 事件。

当通过鼠标点击选中元素或通过 tab 键定位到元素时，该元素就会获得焦点。

focus() 方法触发 focus 事件，或规定当发生 focus 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#input").focus(function(){
$(this).css("background-color", "#cccccc");
});
```

尝试一下 »

## blur()

当元素失去焦点时，发生 blur 事件。

blur() 方法触发 blur 事件，或规定当发生 blur 事件时运行的函数：

### 实例

```
$("#input").blur(function(){
$(this).css("background-color", "#ffffff");
});
```

尝试一下 »

← jQuery 选择器

jQuery 效果 – 隐藏和显示 →



2 篇笔记

写笔记



### 一.keypress,keydown,keyup的区别:

- 1.keydown：在键盘上按下某键时发生,一直按着则会不断触发（opera浏览器除外），它返回的是键盘代码;
- 2.keypress：在键盘上按下一个按键，并产生一个字符时发生, 返回ASCII码。注意: **shift**、**alt**、**ctrl**等键按下并不会产生字符，所以监听无效,换句话说,只有按下能在屏幕上输出字符的按键时keypress事件才会触发。若一直按着某按键则会不断触发。
- 3.keyup：用户松开某一个按键时触发,与keydown相对, 返回键盘代码。

### 二.两种常用用法举例

案例1:获取按键代码或字符的ASCII码

```
$(window).keydown( function(event){
    // 通过event.which可以拿到按键代码。 如果是keypress事件中,则拿到ASCII码。
} );
```

案例2:传递数据给事件处理函数

语法:

```
jQueryObject.keydown( [[ data ], handler ] );
```

- ● data: 通过event.data传递给事件处理函数的任意数据;
- ● handler: 指定的事件处理函数;

举例:

```
// 只允许按下的字母键生效, 65~90是所有小写字母的键盘代码范围.  
var validKeys = { start: 65, end: 90 };  
$("#keys").keydown( validKeys, function(event){  
    var keys = event.data; //拿到validKeys对象.  
    return event.which >= keys.start && event.which <= keys.end;  
} );
```

yuanchaowhut 1年前 (2017-11-01)



关于获取触发事件的说明：

## 1. 获取事件对象

```
$(document).ready(function(){  
    $(window).keypress(function(event){  
        //获取事件对象, 里面包含各种有用的信息。  
        console.log(event);  
        //console.log(event.which);  
    });  
});
```

## 2. keypress事件获取键入字符

```
$(window).keypress(function(event){  
    //event.which是获取ASCII码, 前面的函数是将ASCII码转换成字符, 空格键和Enter键输出均为空白。  
    console.log(String.fromCharCode(event.which));  
    //从event对象中key属性获取字符, 但是Enter键的key值为"Enter", 空白键还是空白" "。  
    console.log(event.key);  
});
```

Cinema 4周前 (02-19)