

# SVG 渐变- 放射性

## SVG 放射性渐变 - <radialGradient>

<radialGradient>元素用于定义放射性渐变。

<radialGradient>标签必须嵌套在<defs>的内部。<defs>标签是definitions的缩写，它可对诸如渐变之类的特殊元素进行定义。

### 实例 1

定义一个放射性渐变从白色到蓝色椭圆：

下面是SVG代码：

#### 实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <defs>
    <radialGradient id="grad1" cx="50%" cy="50%" r="50%" fx="50%" fy="50%">
      <stop offset="0%" style="stop-color:rgb(255,255,255);
        stop-opacity:0" />
      <stop offset="100%" style="stop-color:rgb(0,0,255);stop-opacity:1" />
    </radialGradient>
  </defs>
  <ellipse cx="200" cy="70" rx="85" ry="55" fill="url(#grad1)" />
</svg>
```

[尝试一下 »](#)

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

代码解析：

- <radialGradient>标签的 id 属性可为渐变定义一个唯一的名称
- CX，CY和r属性定义的最外层圆和Fx和Fy定义的最内层圆
- 渐变颜色范围可以由两个或两个以上的颜色组成。每种颜色用一个<stop>标签指定。offset属性用来定义渐变色开始和结束
- 填充属性把ellipse元素链接到此渐变

### 实例 2

定义放射性渐变从白色到蓝色的另一个椭圆：

下面是SVG代码：

#### 实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <defs>
```

```
<radialGradient id="grad1" cx="20%" cy="30%" r="30%" fx="50%" fy="50%">
  <stop offset="0%" style="stop-color:rgb(255,255,255);
  stop-opacity:0" />
  <stop offset="100%" style="stop-color:rgb(0,0,255);stop-opacity:1" />
</radialGradient>
</defs>
<ellipse cx="200" cy="70" rx="85" ry="55" fill="url(#grad1)" />
</svg>
```

[尝试一下 »](#)

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

[← SVG 渐变 – 线性](#)[SVG 实例 →](#)[📝 点我分享笔记](#)