◆ Swift 常量

Swift 运算符 →

# Swift 字面量

所谓字面量,就是指像特定的数字,字符串或者是布尔值这样,能够直接了当地指出自己的类型并为变量进行赋值的值。比如 在下面:

#### 整型字面量

整型字面量可以是一个十进制,二进制,八进制或十六进制常量。 二进制前缀为 0b , 八进制前缀为 0o , 十六进制前缀为 0x , 十进制没有前缀:

以下为一些整型字面量的实例:

### 浮点型字面量

浮点型字面量有整数部分,小数点,小数部分及指数部分。

除非特别指定,浮点型字面量的默认推导类型为 Swift 标准库类型中的 Double,表示64位浮点数。

浮点型字面量默认用十进制表示(无前缀),也可以用十六进制表示(加前缀 0x)。

十进制浮点型字面量由十进制数字串后跟小数部分或指数部分(或两者皆有)组成。十进制小数部分由小数点.后跟十进制数字串组成。指数部分由大写或小写字母 e 为前缀后跟十进制数字串组成,这串数字表示 e 之前的数量乘以 10 的几次方。例如:1.25e2 表示 1.25 × 10^2,也就是 125.0;同样,1.25e - 2 表示 1.25 × 10^-2,也就是 0.0125。

十六进制浮点型字面量由前缀 0x 后跟可选的十六进制小数部分以及十六进制指数部分组成。十六进制小数部分由小数点后跟十六进制数字串组成。指数部分由大写或小写字母 p 为前缀后跟十进制数字串组成,这串数字表示 p 之前的数量乘以 2 的几次方。例如:0xFp2 表示 15 x 2^2,也就是 60;同样,0xFp-2 表示 15 x 2^-2,也就是 3.75。

负的浮点型字面量由一元运算符减号 - 和浮点型字面量组成,例如 -42.5。

浮点型字面量允许使用下划线 \_ 来增强数字的可读性,下划线会被系统忽略,因此不会影响字面量的值。同样地,也可以在数字前加0,并不会影响字面量的值。

以下为一些浮点型字面量的实例:

```
let decimalDouble = 12.1875 //十进制浮点型字面量
let exponentDouble = 1.21875e1 //十进制浮点型字面量
let hexadecimalDouble = 0xC.3p0 //十六进制浮点型字面量
```

## 字符串型字面量

字符串型字面量由被包在双引号中的一串字符组成,形式如下:

```
"characters"
```

字符串型字面量中不能包含未转义的双引号(")、未转义的反斜线(\)、回车符或换行符。

转义字符	含义
/0	空字符
//	反斜线 \
\b	退格(BS) , 将当前位置移到前一列
\f	换页(FF),将当前位置移到下页开头
\n	换行符
\r	回车符
\t	水平制表符
\v	垂直制表符
\'	单引号
\"	双引号
\000	1到3位八进制数所代表的任意字符
\xhh	1到2位十六进制所代表的任意字符

#### 以下为字符串字面量的简单实例:

import Cocoa

let stringL = "Hello\tWorld\n\n菜鸟教程官网:\'http://www.runoob.com\'" print(stringL)

以上程序执行结果为:

Hello World

菜鸟教程官网: 'http://www.runoob.com'

# 布尔型字面量

布尔型字面量的默认类型是 Bool。

布尔值字面量有三个值,它们是 Swift 的保留关键字:

- true 表示真。
- false 表示假。
- nil 表示没有值。

 ← Swift 常量
 Swift 运算符 →

② 点我分享笔记