

jQuery EasyUI 数据网格 - 动态改变列

数据网格 (DataGrid) 列可以使用 'columns' 属性简单地定义。如果您想动态地改变列, 那根本没有问题。为了改变列, 您可以重新调用datagrid 方法, 并传递一个新的 columns 属性。

创建数据网格 (DataGrid)

```
<table id="tt" title="Frozen Columns" class="easyui-datagrid" style="width:550px;height:250px"
        url="data/datagrid_data.json"
        singleSelect="true" iconCls="icon-save">
</table>
```

```
$('#tt').datagrid({
    columns:[[
        {field:'itemid',title:'Item ID',width:80},
        {field:'productid',title:'Product ID',width:80},
        {field:'attr1',title:'Attribute',width:200},
        {field:'status',title:'Status',width:80}
    ]]
});
```

运行网页, 您将看见:

Change Columns				
Item ID	Product ID	Attribute	Status	
EST-1	FI-SW-01	Large	P	
EST-10	K9-DL-01	Spotted Adult Female	P	
EST-11	RP-SN-01	Venomless	P	
EST-12	RP-SN-01	Rattleless	P	
EST-13	RP-LI-02	Green Adult	P	
EST-14	FL-DSH-01	Tailless	P	
EST-15	FL-DSH-01	With tail	P	
EST-16	FL-DLH-02	Adult Female	P	
EST-17	FL-DLH-02	Adult Male	P	
EST-18	AV-CR-01	Adult Male	P	

可是有时候您想改变列, 所以您需要写一些代码:

```
$('#tt').datagrid({
    columns:[[
        {field:'itemid',title:'Item ID',width:80},
        {field:'productid',title:'Product ID',width:80},
        {field:'listprice',title:'List Price',width:80,align:'right'},
        {field:'unitcost',title:'Unit Cost',width:80,align:'right'},
        {field:'attr1',title:'Attribute',width:100},
    ]]
```

```
        {field:'status',title:'Status',width:60}
    ]
});
```

请记住，我们已经定义了其他属性，比如：url、width、height 等等。我们不需要再一次定义它们，我们定义那些我们需要改变的。

Change Columns

Item ID	Product ID	List Price	Unit Cost	Attribute	Status	
EST-1	FI-SW-01	16.5	10	Large	P	
EST-10	K9-DL-01	18.5	12	Spotted Adult Fe	P	
EST-11	RP-SN-01	18.5	12	Venomless	P	
EST-12	RP-SN-01	18.5	12	Rattleless	P	
EST-13	RP-LI-02	18.5	12	Green Adult	P	
EST-14	FL-DSH-01	58.5	12	Tailless	P	
EST-15	FL-DSH-01	23.5	12	With tail	P	
EST-16	FL-DLH-02	93.5	12	Adult Female	P	
EST-17	FL-DLH-02	93.5	12	Adult Male	P	
EST-18	AM-CR-01	102.5	02	Adult Male	P	

下载 jQuery EasyUI 实例

[jeasyui-datagrid-datagrid6.zip](#)

[点我分享笔记](#)