◆ Scala 安装及环境配置

Scala 数据类型 →

# Scala 基础语法

如果你之前是一名 Java 程序员,并了解 Java 语言的基础知识,那么你能很快学会 Scala 的基础语法。

Scala 与 Java 的最大区别是: Scala 语句末尾的分号; 是可选的。

我们可以认为 Scala 程序是对象的集合,通过调用彼此的方法来实现消息传递。接下来我们来理解下,类,对象,方法,实例变量的概念:

- **对象** 对象有属性和行为。例如:一只狗的状属性有:颜色,名字,行为有:叫、跑、吃等。对象是一个类的实例。
- 类-类是对象的抽象,而对象是类的具体实例。
- 方法 方法描述的基本的行为,一个类可以包含多个方法。
- 字段 每个对象都有它唯一的实例变量集合,即字段。对象的属性通过给字段赋值来创建。

### 第一个 Scala 程序

#### 交互式编程

交互式编程不需要创建脚本文件,可以通过以下命令调用:

```
$ scala
Welcome to Scala version 2.11.7 (Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM, Java 1.8.0_31).
Type in expressions to have them evaluated.
Type :help for more information.

scala> 1 + 1
res0: Int = 2

scala> println("Hello World!")
Hello World!

scala>
```

#### 脚本形式

我们也可以通过创建一个 HelloWorld.scala 的文件来执行代码, HelloWorld.scala 代码如下所示:

```
object HelloWorld {
    /* 这是我的第一个 Scala 程序
    * 以下程序将输出'Hello World!'
    */
    def main(args: Array[String]) {
```

```
println("Hello, world!") // 输出 Hello World
}
}
```

接下来我们使用 scalac 命令编译它:

```
$ scalac HelloWorld.scala
$ ls
HelloWorld$.class HelloWorld.scala
HelloWorld.class
```

编译后我们可以看到目录下生成了 HelloWorld.class 文件,该文件可以在Java Virtual Machine (JVM)上运行。 编译后,我们可以使用以下命令来执行程序:

```
$ scala HelloWorld
Hello, world!
```

在线实例»

## 基本语法

Scala 基本语法需要注意以下几点:

- 区分大小写 Scala是大小写敏感的,这意味着标识Hello和 hello在Scala中会有不同的含义。
- 类名 对于所有的类名的第一个字母要大写。如果需要使用几个单词来构成一个类的名称,每个单词的第一个字母要大写。

示例: class MyFirstScalaClass

方法名称 - 所有的方法名称的第一个字母用小写。如果若干单词被用于构成方法的名称,则每个单词的第一个字母应大写。

示例: def myMethodName()

程序文件名 - 程序文件的名称应该与对象名称完全匹配(新版本不需要了,但建议保留这种习惯)。
 保存文件时,应该保存它使用的对象名称(记住Scala是区分大小写),并追加".scala"为文件扩展名。 (如果文件名和对象名称不匹配,程序将无法编译)。

示例: 假设"HelloWorld"是对象的名称。那么该文件应保存为'HelloWorld.scala"

def main(args: Array[String]) - Scala程序从main()方法开始处理,这是每一个Scala程序的强制程序入口部分。

### 标识符

Scala 可以使用两种形式的标志符,字符数字和符号。

字符数字使用字母或是下划线开头,后面可以接字母或是数字,符号"\$"在 Scala 中也看作为字母。然而以"\$"开头的标识符为保留的 Scala 编译器产生的标志符使用,应用程序应该避免使用"\$"开始的标识符,以免造成冲突。

Scala 的命名规则采用和 Java 类似的 camel 命名规则,首字符小写,比如 toString。类名的首字符还是使用大写。此外也应该避免使用以下划线结尾的标志符以避免冲突。符号标志符包含一个或多个符号,如+,:,?等,比如:

```
+ ++ ::: < ?> :->
```

Scala 内部实现时会使用转义的标志符,比如:-> 使用 \$colon\$minus\$greater 来表示这个符号。因此如果你需要在 Java 代码中访问:->方法,你需要使用 Scala 的内部名称 \$colon\$minus\$greater。

混合标志符由字符数字标志符后面跟着一个或多个符号组成,比如 unary\_+ 为 Scala 对+方法的内部实现时的名称。字面量标志符为使用"定义的字符串,比如 `x` `yield`。

你可以在"之间使用任何有效的 Scala 标志符, Scala 将它们解释为一个 Scala 标志符, 一个典型的使用为 Thread 的 yield 方法, 在 Scala 中你不能使用 Thread.yield()是因为 yield 为 Scala 中的关键字, 你必须使用 Thread.`yield`()来使用这个方法。

### Scala 关键字

下表列出了 scala 保留关键字, 我们不能使用以下关键字作为变量:

case	catch	class
do	else	extends
final	finally	for
if	implicit	import
match	new	null
override	package	private
return	sealed	super
throw	trait	try
type	val	var
with	yield	
:	=	=>
<:	<%	>:
	do final if match override return throw type with :	do else  final finally  if implicit  match new  override package  return sealed  throw trait  type val  with yield  : =

# @

## Scala 注释

Scala 类似 Java 支持单行和多行注释。多行注释可以嵌套,但必须正确嵌套,一个注释开始符号对应一个结束符号。注释在 Scala 编译中会被忽略,实例如下:

```
object HelloWorld {
    /* 这是一个 Scala 程序
    * 这是一行注释
    * 这里演示了多行注释
    */
    def main(args: Array[String]) {
        // 输出 Hello World
        // 这是一个单行注释
        println("Hello, world!")
    }
}
```

# 空行和空格

一行中只有空格或者带有注释, Scala 会认为其是空行, 会忽略它。标记可以被空格或者注释来分割。

## 换行符

Scala是面向行的语言,语句可以用分号(;)结束或换行符。Scala程序里,语句末尾的分号通常是可选的。如果你愿意可以输入一个,但若一行里仅有一个语句也可不写。另一方面,如果一行里写多个语句那么分号是需要的。例如

```
val s = "菜鸟教程"; println(s)
```

# Scala 包

#### 定义包

Scala 使用 package 关键字定义包,在Scala将代码定义到某个包中有两种方式:

第一种方法和 Java 一样,在文件的头定义包名,这种方法就后续所有代码都放在该包中。比如:

```
package com.runoob
class HelloWorld
```

第二种方法有些类似 C#,如:

```
package com.runoob {
   class HelloWorld
```

}

第二种方法,可以在一个文件中定义多个包。

#### 引用

Scala 使用 import 关键字引用包。

import语句可以出现在任何地方,而不是只能在文件顶部。import的效果从开始延伸到语句块的结束。这可以大幅减少名称冲突的可能性。

如果想要引入包中的几个成员,可以使用selector(选取器):

```
import java.awt.{Color, Font}

// 重命名成员
import java.util.{HashMap => JavaHashMap}

// 隐藏成员
import java.util.{HashMap => _, _} // 引入了util包的所有成员,但是HashMap被隐藏了
```

**注意:**默认情况下,Scala 总会引入 java.lang.\_ 、 scala.\_ 和 Predef.\_ ,这里也能解释,为什么以scala开头的包,在使用时都是省去scala.的。

◆ Scala 安装及环境配置

Scala 数据类型 →

② 点我分享笔记