

备忘录模式

备忘录模式 (Memento Pattern) 保存一个对象的某个状态，以便在适当的时候恢复对象。备忘录模式属于行为型模式。

介绍

意图：在不破坏封装性的前提下，捕获一个对象的内部状态，并在该对象之外保存这个状态。

主要解决：所谓备忘录模式就是在不破坏封装的前提下，捕获一个对象的内部状态，并在该对象之外保存这个状态，这样可以在以后将对象恢复到原先保存的状态。

何时使用：很多时候我们总是需要记录一个对象的内部状态，这样做的目的就是为了允许用户取消不确定或者错误的操作，能够恢复到他原先的状态，使得他有"后悔药"可吃。

如何解决：通过一个备忘录类专门存储对象状态。

关键代码：客户不与备忘录类耦合，与备忘录管理类耦合。

应用实例：1、后悔药。2、打游戏时的存档。3、Windows 里的 ctrl + z。4、IE 中的后退。4、数据库的事务管理。

优点：1、给用户提供了一种可以恢复状态的机制，可以使用户能够比较方便地回到某个历史的状态。2、实现了信息的封装，使得用户不需要关心状态的保存细节。

缺点：消耗资源。如果类的成员变量过多，势必会占用比较大的资源，而且每一次保存都会消耗一定的内存。

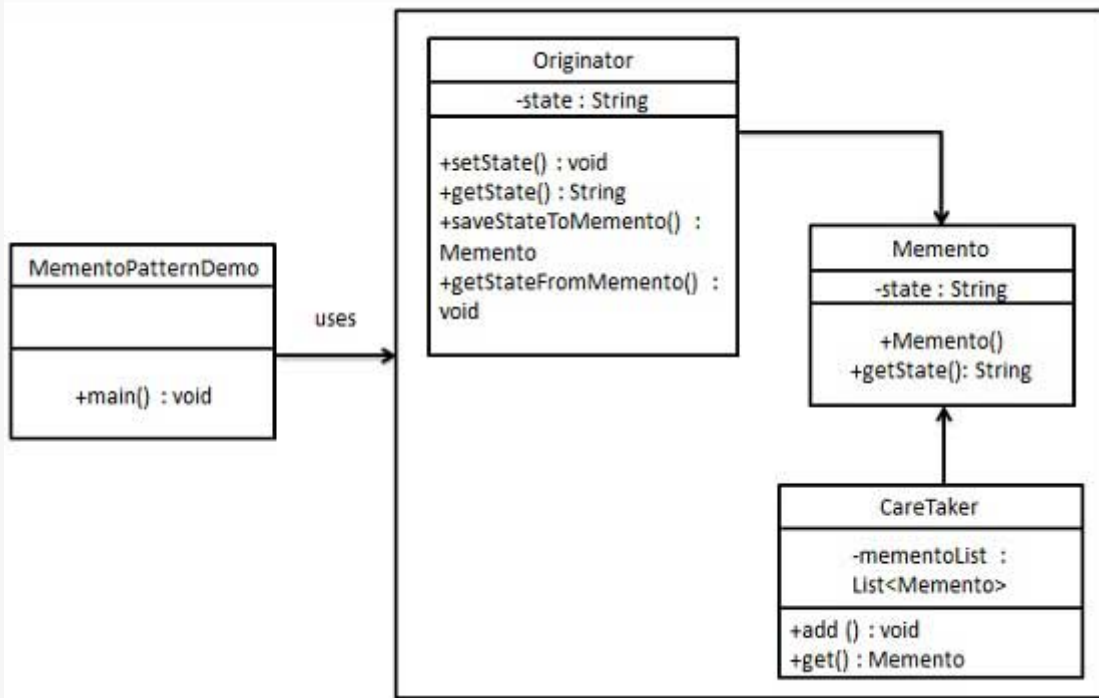
使用场景：1、需要保存/恢复数据的相关状态场景。2、提供一个可回滚的操作。

注意事项：1、为了符合迪米特原则，还要增加一个管理备忘录的类。2、为了节约内存，可使用原型模式+备忘录模式。

实现

备忘录模式使用三个类 *Memento*、*Originator* 和 *CareTaker*。*Memento* 包含了要被恢复的对象的内部状态。*Originator* 创建并在 *Memento* 对象中存储状态。*Caretaker* 对象负责从 *Memento* 中恢复对象的状态。

MementoPatternDemo，我们的演示类使用 *CareTaker* 和 *Originator* 对象来显示对象的状态恢复。



步骤 1

创建 Memento 类。

Memento.java

```

public class Memento {
    private String state;
    public Memento(String state){
        this.state = state;
    }
    public String getState(){
        return state;
    }
}

```

步骤 2

创建 Originator 类。

Originator.java

```

public class Originator {
    private String state;
    public void setState(String state){
        this.state = state;
    }
    public String getState(){
        return state;
    }
    public Memento saveStateToMemento(){
        return new Memento(state);
    }
    public void getStateFromMemento(Memento Memento){
        state = Memento.getState();
    }
}

```

```
}  
}
```

步骤 3

创建 CareTaker 类。

CareTaker.java

```
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
public class CareTaker {  
    private List<Memento> mementoList = new ArrayList<Memento>();  
    public void add(Memento state){  
        mementoList.add(state);  
    }  
    public Memento get(int index){  
        return mementoList.get(index);  
    }  
}
```

步骤 4

使用 CareTaker 和 Originator 对象。

MementoPatternDemo.java

```
public class MementoPatternDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Originator originator = new Originator();  
        CareTaker careTaker = new CareTaker();  
        originator.setState("State #1");  
        originator.setState("State #2");  
        careTaker.add(originator.saveStateToMemento());  
        originator.setState("State #3");  
        careTaker.add(originator.saveStateToMemento());  
        originator.setState("State #4");  
        System.out.println("Current State: " + originator.getState());  
        originator.getStateFromMemento(careTaker.get(0));  
        System.out.println("First saved State: " + originator.getState());  
        originator.getStateFromMemento(careTaker.get(1));  
        System.out.println("Second saved State: " + originator.getState());  
    }  
}
```

步骤 5

验证输出。

```
Current State: State #4  
First saved State: State #2  
Second saved State: State #3
```

← 中介者模式

观察者模式 →

✎ 点我分享笔记