◆ Kotlin 扩展

Kotlin 泛型 →

Kotlin 数据类与密封类

数据类

Kotlin 可以创建一个只包含数据的类,关键字为 data:

```
data class User(val name: String, val age: Int)
```

编译器会自动的从主构造函数中根据所有声明的属性提取以下函数:

- equals() / hashCode()
- toString()格式如 "User(name=John, age=42)"
- o componentN() functions 对应于属性,按声明顺序排列
- copy() 函数

如果这些函数在类中已经被明确定义了,或者从超类中继承而来,就不再会生成。

为了保证生成代码的一致性以及有意义,数据类需要满足以下条件:

- 主构造函数至少包含一个参数。
- 所有的主构造函数的参数必须标识为val 或者 var;
- 数据类不可以声明为 abstract, open, sealed 或者 inner;
- 数据类不能继承其他类 (但是可以实现接口)。

复制

复制使用 copy() 函数,我们可以使用该函数复制对象并修改部分属性,对于上文的 User 类,其实现会类似下面这样:

```
fun copy(name: String = this.name, age: Int = this.age) = User(name, age)
```

实例

使用 copy 类复制 User 数据类,并修改 age 属性:

```
data class User(val name: String, val age: Int)

fun main(args: Array<String>) {
   val jack = User(name = "Jack", age = 1)
   val olderJack = jack.copy(age = 2)
```

```
println(jack)
println(olderJack)
}
```

输出结果为:

```
User(name=Jack, age=1)
User(name=Jack, age=2)
```

数据类以及解构声明

组件函数允许数据类在解构声明中使用:

```
val jane = User("Jane", 35)
val (name, age) = jane
println("$name, $age years of age") // prints "Jane, 35 years of age"
```

标准数据类

标准库提供了 Pair 和 Triple 。在大多数情形中,命名数据类是更好的设计选择,因为这样代码可读性更强而且提供了有意义的名字和属性。

密封类

密封类用来表示受限的类继承结构:当一个值为有限几种的类型,而不能有任何其他类型时。在某种意义上,他们是枚举类的扩展:枚举类型的值集合也是受限的,但每个枚举常量只存在一个实例,而密封类的一个子类可以有可包含状态的多个实例。

声明一个密封类,使用 sealed 修饰类,密封类可以有子类,但是所有的子类都必须要内嵌在密封类中。

sealed 不能修饰 interface ,abstract class(会报 warning,但是不会出现编译错误)

```
sealed class Expr
data class Const(val number: Double) : Expr()
data class Sum(val e1: Expr, val e2: Expr) : Expr()
object NotANumber : Expr()

fun eval(expr: Expr): Double = when (expr) {
   is Const -> expr.number
   is Sum -> eval(expr.e1) + eval(expr.e2)
   NotANumber -> Double.NaN
}
```

使用密封类的关键好处在于使用 when 表达式 的时候,如果能够 验证语句覆盖了所有情况,就不需要为该语句再添加一个 els e 子句了。

```
fun eval(expr: Expr): Double = when(expr) {
   is Expr.Const -> expr.number
   is Expr.Sum -> eval(expr.e1) + eval(expr.e2)
   Expr.NotANumber -> Double.NaN
   // 不再需要 `else` 子句,因为我们已经覆盖了所有的情况
}
```

◆ Kotlin 扩展 Kotlin 泛型 →



1 篇笔记

② 写笔记



我的理解密封类就是一种专门用来配合 when 语句使用的类,举个例子,假如在 Android 中我们有一个 view,我们现在想通过 when 语句设置针对 view 进行两种操作:显示和隐藏,那么就可以这样做:

```
sealed class UiOp {
    object Show: UiOp()
    object Hide: UiOp()
}

fun execute(view: View, op: UiOp) = when (op) {
    UiOp.Show -> view.visibility = View.VISIBLE
    UiOp.Hide -> view.visibility = View.GONE
}
```

以上功能其实完全可以用枚举实现,但是如果我们现在想加两个操作:水平平移和纵向平移,并且还要携带一些数据,比如平移了多少距离,平移过程的动画类型等数据,用枚举显然就不太好办了,这时密封类的优势就可以发挥了,例如:

```
sealed class UiOp {
    object Show: UiOp()
    object Hide: UiOp()
    class TranslateX(val px: Float): UiOp()
    class TranslateY(val px: Float): UiOp()
}

fun execute(view: View, op: UiOp) = when (op) {
    UiOp.Show -> view.visibility = View.VISIBLE
    UiOp.Hide -> view.visibility = View.GONE
    is UiOp.TranslateX -> view.translationX = op.px // 这个 when 语句分支不仅告诉 view 要水
    平移动,还告诉 view 需要移动多少距离,这是枚举等 Java 传统思想不容易实现的
    is UiOp.TranslateY -> view.translationY = op.px
}
```

以上代码中, TranslateX 是一个类,它可以携带多于一个的信息,比如除了告诉 view 需要水平平移之外,还可以告诉 view 平移多少像素,甚至还可以告诉 view 平移的动画类型等信息,我想这大概就是密封类出现的意义吧。

除此之外,如果 when 语句的分支不需要携带除"显示或隐藏view之外的其它信息"时(即只需要表明 when 语句分支,不需要携带额外数据时),用 object 关键字创建单例就可以了,并且此时 when 子句不需要使用 is 关键字。只有需要携带额外信息时才定义密封类的子类,而且使用了密封类就不需要使用 else 子句,每当我们多增加一个密封类的子类或单例,编译器就会在 when 语句中给出提示,可以在编译阶段就及时发现错误,这也是以往 switch-case 语句和枚举不具备的功能。

最后,我们甚至可以把这一组操作封装成一个函数,以便日后调用,如下:

```
// 先封装一个UI操作列表
class Ui(val uiOps: List = emptyList()) {
    operator fun plus(uiOp: UiOp) = Ui(uiOps + uiOp)
}

// 定义一组操作
val ui = Ui() +
    UiOp.Show +
    UiOp.TranslateX(20f) +
    UiOp.TranslateY(40f) +
    UiOp.Hide

// 定义调用的函数
fun run(view: View, ui: Ui) {
    ui.uiOps.forEach { execute(view, it) }
}

run(view, ui) // 最终调用
```

xinyuli 8个月前(08-02)