

ionic 手势事件

事件	描述	用法	实例
on-hold	长按的时间是500毫秒。	<pre><button on-hold="onHold()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-tap	这个是手势轻击事件，如果长按时间超过250毫秒，那就不是轻击了。。	<pre><button on-tap="onTap()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-double-tap	手双击屏幕事件	<pre><button on-double-tap="onDoubleTap()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-touch	这个和 on-tap 还是有区别的，这个是立即执行，而且是用户点击立马执行。不用等待 touchend/mouseup 。	<pre><button on-touch="onTouch()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-release	当用户结束触摸事件时触发。	<pre><button on-release="onRelease()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>

事件	描述	用法	实例
on-drag	这个有点类似于PC端的拖拽。当你一直点击某个物体，并且手开始移动，都会触发 on-drag。	<pre><button on-drag="onDrag()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-drag-up	向上拖拽。	<pre><button on-drag-up="onDragUp()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-drag-right	向右拖拽。	<pre><button on-drag-right="onDragRight()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-drag-down	向下拖拽。	<pre><button on-drag-down="onDragDown()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-drag-left	向左边拖拽。	<pre><button on-drag-left="onDragLeft()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>

事件	描述	用法	实例
on-swipe	指手指滑动效果，可以是任何方向上的。而且也和 on-drag 类似，都有四个方向上单独的事件。	<pre><button on-swipe="onSwipe()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-swipe-up	向上的手指滑动效果。	<pre><button on-swipe-up="onSwipeUp()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-swipe-right	向右的手指滑动效果。	<pre><button on-swipe-right="onSwipeRight()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-swipe-down	向下的手指滑动效果。	<pre><button on-swipe-down="onSwipeDown()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>
on-swipe-left	向左的手指滑动效果。	<pre><button on-swipe-left="onSwipeLeft()" class="button"> Test </button></pre>	<div>尝试一下 »</div>

\$ionicGesture

一个angular服务展示ionic.ionic.EventController手势。

方法

```
on(eventType, callback, $element)
```

在一个元素上添加一个事件监听器。

参数	类型	详情
eventType	string	监听的手势事件。
callback	function(e)	当手势事件发生时触发的事件。
\$element	element	angular元素监听的事件。
options	object	对象。

```
off(eventType, callback, $element)
```

在一个元素上移除一个手势事件监听器。

参数	类型	详情
eventType	string	移除监听的手势事件。
callback	function(e)	移除监听器。
\$element	element	被监听事件的angular元素。