

Go 语言数据类型

在 Go 编程语言中，数据类型用于声明函数和变量。

数据类型的出现是为了把数据分成所需内存大小不同的数据，编程的时候需要用大数据的时候才需要申请大内存，就可以充分利用内存。

Go 语言按类别有以下几种数据类型：

序号	类型和描述
1	布尔型 布尔型的值只可以是常量 true 或者 false。一个简单的例子：var b bool = true。
2	数字类型 整型 int 和浮点型 float32、float64，Go 语言支持整型和浮点型数字，并且支持复数，其中位的运算采用补码。
3	字符串类型: 字符串就是一串固定长度的字符连接起来的字符序列。Go 的字符串是由单个字节连接起来的。Go 语言的字符串的字节使用 UTF-8 编码标识 Unicode 文本。
4	派生类型: 包括： <ul style="list-style-type: none">● (a) 指针类型 (Pointer)● (b) 数组类型● (c) 结构化类型(struct)● (d) Channel 类型● (e) 函数类型● (f) 切片类型● (g) 接口类型 (interface)● (h) Map 类型

数字类型

Go 也有基于架构的类型，例如：int、uint 和 uintptr。

序号	类型和描述
1	uint8 无符号 8 位整型 (0 到 255)

2	uint16 无符号 16 位整型 (0 到 65535)
3	uint32 无符号 32 位整型 (0 到 4294967295)
4	uint64 无符号 64 位整型 (0 到 18446744073709551615)
5	int8 有符号 8 位整型 (-128 到 127)
6	int16 有符号 16 位整型 (-32768 到 32767)
7	int32 有符号 32 位整型 (-2147483648 到 2147483647)
8	int64 有符号 64 位整型 (-9223372036854775808 到 9223372036854775807)

浮点型：

序号	类型和描述
1	float32 IEEE-754 32位浮点型数
2	float64 IEEE-754 64位浮点型数
3	complex64 32 位实数和虚数
4	complex128 64 位实数和虚数

其他数字类型


以下列出了其他更多的数字类型：


序号	类型和描述
1	byte 类似 uint8

2	rune 类似 int32
3	uint 32 或 64 位
4	int 与 uint 一样大小
5	uintptr 无符号整型，用于存放一个指针

← Go 语言基础语法

Go 语言变量 →

 3 篇笔记

 写笔记