

XML DOM - Node 对象

Node 对象

Node 对象代表文档树中的一个单独的节点。

这里的节点可以是：元素节点、属性节点、文本节点以及所有在 [节点类型](#) 这章中所提到的所有其他的节点类型。

请注意，尽管所有的对象都继承了用以处理父节点和子节点的 Node 属性 / 方法，但是并不是所有的对象都可以包含父节点或子节点。举个例子来说，Text 节点中可能不包含子节点，所以把子节点添加到文本节点中可能会导致一个 DOM 错误。

Node 对象属性

| 属性 | 描述 |
|---------------------------------|------------------------|
| baseURI | 返回节点的绝对基准 URI。 |
| childNodes | 返回节点的子节点的节点列表。 |
| firstChild | 返回节点的第一个子节点。 |
| lastChild | 返回节点的最后一个子节点。 |
| localName | 返回节点名称的本地部分。 |
| namespaceURI | 返回节点的命名空间 URI。 |
| nextSibling | 返回元素之后紧接的节点。 |
| nodeName | 返回节点的名称，根据其类型。 |
| nodeType | 返回节点的类型。 |
| nodeValue | 设置或返回节点的值，根据其类型。 |
| ownerDocument | 返回节点的根元素（document 对象）。 |
| parentNode | 返回节点的父节点。 |
| prefix | 设置或返回节点的命名空间前缀。 |
| previousSibling | 返回元素之前紧接的节点。 |
| textContent | 设置或返回节点及其后代的文本内容。 |

Node 对象方法

| 方法 | 描述 |
|--|--|
| appendChild() | 把新的子节点添加到节点的子节点列表末尾。 |
| cloneNode() | 克隆节点。 |
| compareDocumentPosition() | 比较两个节点的文档位置。 |
| getFeature(feature,version) | 返回 DOM 对象，此对象可执行带有指定特性和版本的专门的 API。 |
| getUserData(key) | 返回与节点上键关联的对象。此对象必须首先通过使用相同的键调用 setUserData 来设置到此节点。 |
| hasAttributes() | 如果节点拥有属性，则返回 true，否则返回 false。 |
| hasChildNodes() | 如果节点拥有子节点，则返回 true，否则返回 false。 |
| insertBefore() | 在已有的子节点之前插入一个新的子节点。 |
| isDefaultNamespace(namespaceURI) | 返回指定的 namespaceURI 是否默认。 |
| isEqualNode() | 检查两个节点是否相等。 |
| isSameNode() | 检查两个节点是否为同一节点。 |
| isSupported(feature,version) | 返回指定的特性是否在此节点上得到支持。 |
| lookupNamespaceURI(prefix) | 返回匹配指定前缀的命名空间 URI。 |
| lookupPrefix(namespaceURI) | 返回匹配指定命名空间 URI 的前缀。 |
| normalize() | 把节点（包括属性）下的所有文本节点放置到一个"标准"的格式中，其中只有结构（比如元素、注释、处理指令、CDATA 区段以及实体引用）来分隔 Text 节点，例如，既没有相邻的 Text 节点，也没有空的 Text 节点。 |
| removeChild() | 删除子节点。 |
| replaceChild() | 替换子节点。 |
| setUserData(key,data,handler) | 把对象关联到节点上的键。 |

