

SVG <rect>

SVG Shapes

SVG有一些预定义的形状元素，可被开发者使用和操作：

- 矩形 <rect>
- 圆形 <circle>
- 椭圆 <ellipse>
- 线 <line>
- 折线 <polyline>
- 多边形 <polygon>
- 路径 <path>

下面的章节会为您讲解这些元素，首先从矩形元素开始。

SVG 矩形 - <rect>

实例 1

<rect> 标签可用来创建矩形，以及矩形的变种：

下面是SVG代码：

实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <rect width="300" height="100"
    style="fill:rgb(0,0,255);stroke-width:1;stroke:rgb(0,0,0)"/>
</svg>
```

[尝试一下 »](#)

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

代码解析：

- rect 元素的 width 和 height 属性可定义矩形的高度和宽度
- style 属性用来定义 CSS 属性
- CSS 的 fill 属性定义矩形的填充颜色（rgb 值、颜色名或者十六进制值）
- CSS 的 stroke-width 属性定义矩形边框的宽度
- CSS 的 stroke 属性定义矩形边框的颜色

实例 2

让我们看看另一个例子，它包含一些新的属性：

实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <rect x="50" y="20" width="150" height="150"
    style="fill:blue;stroke:pink;stroke-width:5;fill-opacity:0.1;
    stroke-opacity:0.9"/>
</svg>
```

尝试一下 »

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

代码解析：

- x 属性定义矩形的左侧位置（例如，x="0" 定义矩形到浏览器窗口左侧的距离是 0px）
- y 属性定义矩形的顶端位置（例如，y="0" 定义矩形到浏览器窗口顶端的距离是 0px）
- CSS 的 fill-opacity 属性定义填充颜色透明度（合法的范围是：0 - 1）
- CSS 的 stroke-opacity 属性定义轮廓颜色的透明度（合法的范围是：0 - 1）

实例 3

定义整个元素的不透明度：

下面是SVG代码：

实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <rect x="50" y="20" width="150" height="150"
    style="fill:blue;stroke:pink;stroke-width:5;opacity:0.5"/>
</svg>
```

尝试一下 »

对于Opera用户：[查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

- CSS opacity 属性用于定义了元素的透明值（范围：0 到 1）。

实例 4

最后一个例子，创建一个圆角矩形：

下面是SVG代码：

实例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
  <rect x="50" y="20" rx="20" ry="20" width="150" height="150">
```

```
style="fill:red;stroke:black;stroke-width:5;opacity:0.5"/>
</svg>
```

[尝试一下 »](#)

对于Opera用户： [查看SVG文件](#)（右键单击SVG图形预览源）。

- rx 和 ry 属性可使矩形产生圆角。

[← SVG 在 HTML 中](#)[SVG 圆形 →](#)[✎ 点我分享笔记](#)