

Google 地图

在Google地图中添加一个标记

Google 地图 - 叠加层

叠加层是地图上绑定到经度/纬度坐标的对象，会随您拖动或缩放地图而移动。

Google 地图 API 有如下几种叠加层：

- 地图上的点使用标记来显示，通常显示自定义图标。标记是 `GMarker` 类型的对象，并且可以利用 `GIcon` 类型的对象来自定义图标。
- 地图上的线使用折线（表示点的集合）来显示。线是类型为 `GPolyline` 的对象。
- 地图上的区域显示为多边形（如果是任意形状的区域）或底面叠加层（如果是矩形区域）。多边形类似于闭合的折线，因此可以是任何形状。地面叠加层通常用于地图上与图块有直接或间接关联的区域。
- 地图本身使用图块叠加层显示。如果您有自己的系列图块，可以使用 `GTileLayerOverlay` 类来改变地图上已有的图块，甚至可以使用 `GMapType` 来创建您自己的地图类型。
- 信息窗口也是一种特殊的叠加层。但是请注意，信息窗口会自动添加到地图中，并且地图只能添加一个类型为 `GInfoWindow` 的对象。

Google 地图 - 添加标记

标识地图上的点。默认情况下，它们使用 `G_DEFAULT_ICON`（您也可以指定自定义图标）。`GMarker` 构造函数将 `GLatLng` 和 `GMarkerOptions`（可选）对象作为参数。

标记设计为可交互。例如，默认情况下它们接收 "click" 事件，常用于在事件侦听器中打开信息窗口。

通过 setMap() 方法在地图上添加标记:

实例

```
var marker=new google.maps.Marker({  
  position:myCenter,  
});  
marker.setMap(map);
```

尝试一下 »

Google 地图 - 可拖动的标记

以下实例将介绍如何使用 animation 属性来拖动标记:

实例

```
marker=new google.maps.Marker({  
  position:myCenter,  
  animation:google.maps.Animation.BOUNCE  
});  
marker.setMap(map);
```

尝试一下 »

Google 地图 - 图标

标记可以用自定义的新图标来显示，以替代默认图标:

实例

```
var marker=new google.maps.Marker({  
  position:myCenter,  
  icon:'pinkball.png'  
});  
marker.setMap(map);
```

尝试一下 »

Google 地图 - 折线

GPolyline 对象可在地图上创建线性叠加层。GPolyline 包括一系列点，并创建一系列有序连接这些点的线段。

折线支持以下属性：

- path - 指定了多个直线的纬度/经度坐标
- strokeColor - 指定直线的十六进制颜色值(格式: "#FFFFFF")
- strokeOpacity - 指定直线的透明度(该值为 0.0 到 1.0)

- strokeWeight - 定义线的宽度,以像素为单位。
- editable - 定义用户是否可编辑直线(true/false)

实例

```
var myTrip = [stavanger, amsterdam, london];
var flightPath = new google.maps.Polyline({
  path:myTrip,
  strokeColor:"#0000FF",
  strokeOpacity:0.8,
  strokeWeight:2
});
```

[尝试一下 »](#)

Google 地图 - 多边形

GPolygon 对象类似于 GPolyline 对象，因为它们都包括一系列有序的点。但是，多边形不像折线一样有两个端点，而是设计为定义形成闭环的区域。

和折线一样，您可以自定义多边形边（线）的颜色、粗细和透明度，以及封闭的填充区域的颜色和透明度。颜色应是十六进制数字 HTML 样式。

多边形支持以下属性：

- path - 指定多个直线纬度的坐标 (第一个和最后一个坐标是相等的)
- strokeColor - 指定直线的十六进制颜色值(格式: "#FFFFFF")
- strokeOpacity -指定直线的透明度(该值为 0.0 到 1.0)
- strokeWeight - 定义线的宽度,以像素为单位。
- fillColor - 指定闭合区域的十六进制颜色值 (格式: "#FFFFFF")
- fillOpacity - 指定填充颜色的透明度 (该值为 0.0 到 1.0)
- editable - 定义用户是否可编辑直线(true/false)

实例

```
var myTrip = [stavanger, amsterdam, london, stavanger];
var flightPath = new google.maps.Polygon({
  path:myTrip,
  strokeColor:"#0000FF",
  strokeOpacity:0.8,
  strokeWeight:2,
  fillColor:"#0000FF",
  fillOpacity:0.4
});
```

[尝试一下 »](#)

Google 地图 - 圆

圆支持以下属性：

- center - 指定圆的中心点参数 google.maps.LatLng
- radius - 指定圆的半径，以米为单位
- strokeColor - 指定弧线的十六进制颜色值(格式: "#FFFFFF")
- strokeOpacity - 指定弧线的透明度(该值为 0.0 到 1.0)
- strokeWeight - 定义线的宽度,以像素为单位。
- fillColor - 指定圆的十六进制颜色值填充值 (格式: "#FFFFFF")
- fillOpacity - 指定填充颜色的透明度 (该值为 0.0 到 1.0)
- 定义用户是否可编辑直线(true/false)

实例

```
var myCity = new google.maps.Circle({
  center: amsterdam,
  radius: 20000,
  strokeColor: "#0000FF",
  strokeOpacity: 0.8,
  strokeWeight: 2,
  fillColor: "#0000FF",
  fillOpacity: 0.4
});
```

尝试一下 »

Google 地图 - 信息窗口

在一个标记上显示一个文本信息窗口：

实例

```
var infowindow = new google.maps.InfoWindow({
  content: "Hello World!"
});
infowindow.open(map, marker);
```

尝试一下 »

Google 地图 - 叠加层参考手册

[Google Maps API 参考手册.](#)

[← Google 地图基础](#)

[Google 地图事件 →](#)

[点我分享笔记](#)