

Vue.js 计算属性

计算属性关键词: computed。

计算属性在处理一些复杂逻辑时是很有用的。

可以看下以下反转字符串的例子：

实例 1

```
<div id="app">
  {{ message.split('').reverse().join('') }}
</div>
```

[尝试一下 »](#)

实例 1 中模板变的很复杂起来，也不容易看懂理解。

接下来我们看看使用了计算属性的实例：

实例 2

```
<div id="app">
  <p>原始字符串: {{ message }}</p>
  <p>计算后反转字符串: {{ reversedMessage }}</p>
</div>
<script>
var vm = new Vue({
  el: '#app',
  data: {
    message: 'Runoob!'
  },
  computed: {
    // 计算属性的 getter
    reversedMessage: function () {
      // `this` 指向 vm 实例
      return this.message.split('').reverse().join('')
    }
  }
})
</script>
```

[尝试一下 »](#)

实例 2 中声明了一个计算属性 reversedMessage。

提供的函数将用作属性 vm.reversedMessage 的 getter。

vm.reversedMessage 依赖于 vm.message，在 vm.message 发生改变时，vm.reversedMessage 也会更新。

computed vs methods

我们可以使用 `methods` 来替代 `computed`，效果上两个都是一样的，但是 `computed` 是基于它的依赖缓存，只有相关依赖发生改变时才会重新取值。而使用 `methods`，在重新渲染的时候，函数总会重新调用执行。

实例 3

```
methods: {  
  reversedMessage2: function () {  
    return this.message.split('').reverse().join('')  
  }  
}
```

[尝试一下 »](#)

可以说使用 `computed` 性能会更好，但是如果你不希望缓存，你可以使用 `methods` 属性。

computed setter

`computed` 属性默认只有 `getter`，不过在需要时你也可以提供一个 `setter`：

实例 4

```
var vm = new Vue({  
  el: '#app',  
  data: {  
    name: 'Google',  
    url: 'http://www.google.com'  
  },  
  computed: {  
    site: {  
      // getter  
      get: function () {  
        return this.name + ' ' + this.url  
      },  
      // setter  
      set: function (newValue) {  
        var names = newValue.split(' ')  
        this.name = names[0]  
        this.url = names[names.length - 1]  
      }  
    }  
  }  
})  
  
// 调用 setter, vm.name 和 vm.url 也会被对应更新  
vm.site = '菜鸟教程 http://www.runoob.com';  
document.write('name: ' + vm.name);  
document.write('<br>');  
document.write('url: ' + vm.url);
```

[尝试一下 »](#)

从实例运行结果看在运行 `vm.site = '菜鸟教程 http://www.runoob.com'` 时，`setter` 会被调用，`vm.name` 和 `vm.url` 也会被对应更新。

源代码:

```
name: 'Google',
url: 'http://www.google.com'
},
computed: {
  site: {
    // getter
    get: function () {
      return this.name + ' ' + this.url
    },
    // setter
    set: function (newValue) {
      var names = newValue.split(' ')
      this.name = names[0]
      this.url = names[names.length - 1]
    }
  }
}
})
// 调用 setter, vm.name 和 vm.url 也会被对应更新
vm.site = '菜鸟教程 http://www.runoob.com';
document.write('name: ' + vm.name);
document.write('<br>');
document.write('url: ' + vm.url);
```

菜鸟教程 http://www.runoob.com

name: 菜鸟教程
url: http://www.runoob.com

[← Vue.js 目录结构](#)[Vue.js 样式绑定 →](#)

2 篇笔记

[写笔记](#)

把代码改了改，应该可以体现 computer 属性“依赖缓存”的概念以及与 method 的差别。如下面代码，cnt 是独立于 vm 对象的变量。在使用 reversedMessage 这个计算属性的时候，第一次会执行代码，得到一个值，以后再使用 reversedMessage 这个计算属性，因为 vm 对象没有发生改变，于是界面渲染就直接用这个值，不再重复执行代码。而 reversedMessage2 没有这个缓存，只要用一次，函数代码就执行一次，于是每次返回值都不一样。

```
var cnt=1;
var vm = new Vue({
  el: '#app',
  data: {
    message: 'Runoob!'
  },
  computed: {
    // 计算属性的 getter
    reversedMessage: function () {
      // `this` 指向 vm 实例
      cnt+=1;
      return cnt+this.message.split('').reverse().join('')
    }
  },
  methods: {
    reversedMessage2: function () {
      cnt+=1;
      return cnt+this.message.split('').reverse().join('')
    }
  }
})
```

```
}  
})
```

[尝试一下 »](#)

softfei 2个月前 (01-16)



当你没有使用到计算属性的依赖缓存的时候，可以使用定义方法来代替计算属性，在 `methods` 里定义一个方法可以实现相同的效果，甚至该方法还可以接受参数，使用起来更灵活。

```
<div id ="app">My Runoob Application  
  <p>原始数据: {{text}}</p>  
  <!-- 注意，这里的reversedText是方法，所以要带()-->  
  <p>变化后数据: {{reversedText()}}</p>  
</div>  
<script>  
var app = new Vue({  
  el: '#app',  
  data: {  
    text: '123,456',  
  },  
  methods:{  
    reversedText: function(){  
      return this.text.split(',').reverse().join(',');  
    }  
  },  
});  
</script>
```

[尝试一下 »](#)

挑战者666888 2个月前 (01-30)