<u>JavaScript Boolean(布尔)对象</u> <u>JavaScript RegExp 对象</u>

JavaScript Math(算数) 对象

Math (算数) 对象的作用是: 执行常见的算数任务。



在线实例

round()

如何使用 round()。

random()

如何使用 random() 来返回 0 到 1 之间的随机数。

max(

如何使用 max() 来返回两个给定的数中的较大的数。(在 ECMASCript v3 之前,该方法只有两个参数。)

min()

如何使用 min() 来返回两个给定的数中的较小的数。(在 ECMASCript v3 之前,该方法只有两个参数。)

完整的 Math 对象参考手册

我们提供 <u>JavaScript Math 对象的参考手册</u>,其中包括所有可用于算术对象的属性和方法。 该手册包含了对每个属性和方法的详细描述以及相关实例。

Math 对象

Math (算数) 对象的作用是: 执行普通的算数任务。

Math 对象提供多种算数值类型和函数。无需在使用这个对象之前对它进行定义。

使用Math的属性/方法的语法:

var x=Math.PI; var y=Math.sqrt(16);

注意: Math对象无需在使用这个对象之前对它进行定义。

算数值

JavaScript 提供 8 种可被 Math 对象访问的算数值:

你可以参考如下Javascript常量使用方法:

Math.E Math.PI Math.SQRT2 Math.SQRT1_2 Math.LN2 Math.LN10

算数方法

```
除了可被 Math 对象访问的算数值以外,还有几个函数(方法)可以使用。
下面的例子使用了 Math 对象的 round 方法对一个数进行四舍五入。
```

document.write(Math.round(4.7));

上面的代码输出为:

5

下面的例子使用了 Math 对象的 random() 方法来返回一个介于 0 和 1 之间的随机数:

document.write(Math.random());

上面的代码输出为:

0.7063878042183185

下面的例子使用了 Math 对象的 floor() 方法和 random() 来返回一个介于 0 和 11 之间的随机数:

document.write(Math.floor(Math.random()*11));

上面的代码输出为:

8

<u>JavaScript Boolean(布尔)对象</u> <u>JavaScript RegExp 对象</u>

1 篇笔记

写笔记

对于伪随机数,JS 有很多种玩法来生成我们所需要的伪随机数。

```
根据上下限生成随机数:
```

```
var rand = (min,max) => Math.round(Math.random()*(max-min))+min;
//Max为最大值,Min为最小值
```

根据概率随机生成 bool 值:

```
function randBool(percent=0.5) {
    //percent为概率,默认0.5 (50%) 。
    if(Math.random()<percent)//如果随机数小于概率值,返回true,否则返回false。
    return true;
else
    return false;
}
```

随机生成指定字符:

```
function randChar(length,characters="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789"){
    //length为所需长度,characters为所包含的所有字符,默认为字母+数字。
    characters=characters.split("");//分割字符。
    result="";//返回的结果。
    while(result.length<length) result+=characters[Math.round(Math.random()*characters.length)];
    return result;
}
```

随机生成字符的另一种玩法:

```
function randCharAnother(length,rangeMin=0x80,rangeMax=0x7FF){
//length长度,rangeMin为最小Unicode码,rangeMax为最大Unicode码。
```

```
result="";
while(result.length<length) result+=String.fromCharCode(Math.round(Math.random()*(rangeMax-rangeMin))-rangeMin);
return result;
}

随机从数组中取出一个东东:

Array.prototype.pick = function(){
    //不能为 ()=>{/*函数*/}, 否则this会指向Window。
    return this.length?Math.round(Math.random()*(this.length-1)):undefined;//如果长度为0,返回undefined。
}

学神之女 9个月前(06-05)
```

0.02260422682674212410