

jQuery 事件 方法

jQuery 事件方法

事件方法触发器或添加一个函数到被选元素的事件处理程序。

下面的表格列出了所有用于处理事件的 jQuery 方法。

方法	描述
bind()	向元素添加事件处理程序
blur()	添加/触发失去焦点事件
change()	添加/触发 change 事件
click()	添加/触发 click 事件
dblclick()	添加/触发 double click 事件
delegate()	向匹配元素的当前或未来的子元素添加处理程序
die()	在版本 1.9 中被移除。移除所有通过 live() 方法添加的事件处理程序
error()	在版本 1.8 中被废弃。添加/触发 error 事件
event.currentTarget	在事件冒泡阶段内的当前 DOM 元素
event.data	包含当前执行的处理程序被绑定时传递到事件方法的可选数据
event.delegateTarget	返回当前调用的 jQuery 事件处理程序所添加的元素
event.isDefaultPrevented()	返回指定的 event 对象上是否调用了 event.preventDefault()
event.isImmediatePropagationStopped()	返回指定的 event 对象上是否调用了 event.stopImmediatePropagation()
event.isPropagationStopped()	返回指定的 event 对象上是否调用了 event.stopPropagation()
event.namespace	返回当事件被触发时指定的命名空间
event.pageX	返回相对于文档左边缘的鼠标位置
event.pageY	返回相对于文档上边缘的鼠标位置
event.preventDefault()	阻止事件的默认行为

event.relatedTarget	返回当鼠标移动时哪个元素进入或退出
event.result	包含由被指定事件触发的事件处理程序返回的最后一个值
event.stopImmediatePropagation()	阻止其他事件处理程序被调用
event.stopPropagation()	阻止事件向上冒泡到 DOM 树，阻止任何父处理程序被事件通知
event.target	返回哪个 DOM 元素触发事件
event.timeStamp	返回从 1970 年 1 月 1 日到事件被触发时的毫秒数
event.type	返回哪种事件类型被触发
event.which	返回指定事件上哪个键盘键或鼠标按钮被按下
event.metaKey	事件触发时 META 键是否被按下
focus()	添加/触发 focus 事件
focusin()	添加事件处理程序到 focusin 事件
focusout()	添加事件处理程序到 focusout 事件
hover()	添加两个事件处理程序到 hover 事件
keydown()	添加/触发 keydown 事件
keypress()	添加/触发 keypress 事件
keyup()	添加/触发 keyup 事件
live()	在版本 1.9 中被移除。添加一个或多个事件处理程序到当前或未来的被选元素
load()	在版本 1.8 中被废弃。添加一个事件处理程序到 load 事件
mousedown()	添加/触发 mousedown 事件
mouseenter()	添加/触发 mouseenter 事件
mouseleave()	添加/触发 mouseleave 事件
mousemove()	添加/触发 mousemove 事件
mouseout()	添加/触发 mouseout 事件

mouseover()	添加/触发 mouseover 事件
mouseup()	添加/触发 mouseup 事件
off()	移除通过 on() 方法添加的事件处理程序
on()	向元素添加事件处理程序
one()	向被选元素添加一个或多个事件处理程序。该处理程序只能被每个元素触发一次
\$.proxy()	接受一个已有的函数，并返回一个带特定上下文的新的函数
ready()	规定当 DOM 完全加载时要执行的函数
resize()	添加/触发 resize 事件
scroll()	添加/触发 scroll 事件
select()	添加/触发 select 事件
submit()	添加/触发 submit 事件
toggle()	在版本 1.9 中被移除。添加 click 事件之间要切换的两个或多个函数
trigger()	触发绑定到被选元素的所有事件
triggerHandler()	触发绑定到被选元素的指定事件上的所有函数
unbind()	从被选元素上移除添加的事件处理程序
undelegate()	从现在或未来的被选元素上移除事件处理程序
unload()	在版本 1.8 中被废弃。添加事件处理程序到 unload 事件
contextmenu()	添加事件处理程序到 contextmenu 事件
\$.holdReady()	用于暂停或恢复.ready() 事件的执行

[← jQuery 选择器](#)[jQuery 效果方法 →](#)

1 篇笔记

[写笔记](#)



对于由 jQuery 动态生成的元素，如用 jQuery 给元素添加 class，或者直接添加一对 p 标签，不能直接绑定常用的事件，如 click。因为这些元素属于动态生成，除非采用 noclick 内联的形式。那么解决办法是使用 live 和 on 事件方法。

注意，jquery 1.7.2 之后的版本不建议使用 live。

例如：

```
$(".box ").click(function(){});
```

类名为 box 的元素是由 jquery 动态生成，以上写法将会无效，那么可以改为如下：

```
$(".box ").live('click', function(){});
```

或者：

```
$(".box ").on('click', function(){});
```

另外 click, blur, keyup, change等方法，都可以这样解决。

不暇 7个月前 (08-06)