

# Angular 2 用户输入

用户点击链接、按下按钮或者输入文字时，这些用户的交互行为都会触发 DOM 事件。

本章中，我们将学习如何使用 Angular 事件绑定语法来绑定这些事件。

以下Gif图演示了该实例的操作：



源代码可以再文章末尾下载。

## 绑定到用户输入事件

我们可以使用 Angular 事件绑定机制来响应任何 DOM 事件。

以下实例将绑定了点击事件：

```
<button (click)="onClickMe()">点我!</button>
```

等号左边的 (click) 表示把该按钮的点击事件作为绑定目标。等号右边，引号中的文本是一个 模板语句

完整代码如下：

### app/click-me.component.ts 文件：

```
import { Component } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'click-me',
  template: `
```

```
<button (click)="onClickMe()">点我!</button>
{{clickMessage}}`
})
export class ClickMeComponent {
  clickMessage = '';
  onClickMe() {
    this.clickMessage = '菜鸟教程!';
  }
}
```

## 通过 \$event 对象取得用户输入

我们可以绑定到所有类型的事件。

让我们试试绑定到一个输入框的 keyup 事件，并且把用户输入的东西回显到屏幕上。

### app/keyup.component.ts (v1) 文件：

```
@Component({
  selector: 'key-up1',
  template: `
    <input (keyup)="onKey($event)">
    <p>{{values}}</p>
  `
})
export class KeyUpComponent_v1 {
  values = '';
  /*
   // 非强类型
   onKey(event:any) {
     this.values += event.target.value + ' | ';
   }
  */
  // 强类型
  onKey(event: KeyboardEvent) {
    this.values += (<HTMLInputElement>event.target).value + ' | ';
  }
}
```

以上代码中我们监听了一个事件并捕获用户输入，Angular 把事件对象存入 \$event 变量中。

组件的 onKey() 方法是用来从事件对象中提取出用户输入的，再将输入的值累加到 values 的属性。

## 从一个模板引用变量中获得用户输入

你可以通过使用局部模板变量来显示用户数据，模板引用变量通过在标识符前加上井号 (#) 来实现。

下面的实例演示如何使用局部模板变量：

### app/loop-back.component.ts 文件：

```
@Component({
  selector: 'loop-back',
  template: `
    <input #box (keyup)="0">
    <p>{{box.value}}</p>
  `
})
```

```
  })  
  export class LoopbackComponent { }
```

我们在 `<input>` 元素上定义了一个名叫 `box` 的模板引用变量。 `box` 变量引用的就是 `<input>` 元素本身，这意味着我们可以获得 `input` 元素的 `value` 值，并通过插值表达式把它显示在 `<p>` 标签中。

我们可以使用模板引用变量来修改以上 `keyup` 的实例：

#### app/keyup.components.ts (v2) 文件：

```
@Component({  
  selector: 'key-up2',  
  template: `  
    <input #box (keyup)="onKey(box.value)">  
    <p>{{values}}</p>  
  `,  
})  
export class KeyUpComponent_v2 {  
  values = '';  
  onKey(value: string) {  
    this.values += value + ' | ';  
  }  
}
```

## 按键事件过滤 ( 通过 key.enter )

我们可以只在用户按下回车 (enter) 键的时候才获取输入框的值。

(keyup) 事件处理语句会听到每一次按键，我们可以过滤按键，比如每一个 `$event.keyCode`，只有在按下回车键才更新 `values` 属性。

Angular 可以为我们过滤键盘事件，通过绑定到 Angular 的 `keyup.enter` 伪事件监听回车键的事件。

#### app/keyup.components.ts (v3) :

```
@Component({  
  selector: 'key-up3',  
  template: `  
    <input #box (keyup.enter)="values=box.value">  
    <p>{{values}}</p>  
  `,  
})  
export class KeyUpComponent_v3 {  
  values = '';  
}
```

## blur( 失去焦点 ) 事件

接下来我们可以使用 `blur` (失去焦点) 事件，它可以再元素失去焦点后更新 `values` 属性。

以下实例同时监听输入回车键与输入框失去焦点的事件。

#### app/keyup.components.ts (v4) :

```
@Component({
  selector: 'key-up4',
  template: `
    <input #box
      (keyup.enter)="values=box.value"
      (blur)="values=box.value">
    <p>{{values}}</p>
  `
})
export class KeyUpComponent_v4 {
  values = ''
}
```

本文所使用的源码可以通过以下方式下载，不包含 node\_modules 和 typings 目录。

↓ [源代码下载](#)

← Angular 2 数据显示

Angular 2 表单 →

📝 点我分享笔记