



Programmation Système Unix Avancée

strace

Benjamin Gaillard benjamin.gaillard@epitech.eu

Abstract: Strace est un traceur d'appels système pour Unix.



Table des matières

I	Introduction	2
I.1	Description	2
I.2	Usage	2
II	Consignes	3
II.1	Rendu	3
II.2	Autres	3
III	Idées de bonus	4



Chapitre I

Introduction

I.1 Description

Strace permet de tracer un programme en temps réel et d'afficher tous les appels système faits par un programme dans leur ordre d'apparition.

I.2 Usage

```
./strace <commande>  
./strace -p <pid>
```



Chapitre II

Consignes

II.1 Rendu

- Les sources doivent être rendues dans le répertoire `AUSP_strace`.
- L'intégralité de votre projet devra compiler avec un unique *Makefile* comportant (au moins) les règles `all`, `clean`, `fclean` et `re`.
- L'exécutable sera appelé `strace`.
- Ce projet est à réaliser en solo ou en binôme.
- Votre rendu devra contenir un fichier `auteur` avec les logins de chaque membre du groupe, séparés par un « ; ».

II.2 Autres

- Vous devrez faire ce projet au moins sur `x86_64`.
- Bibliothèques autorisées : `libc`, `libelf`, `libm`.
- Langage autorisé : C.



Vous n'avez pas le droit d'utiliser `PTRACE_SYSCALL`.



Chapitre III

Idées de bonus

- Fonctionner également en 32-bit (*x86*).
- Être portable sur différentes architectures matérielles (ARM, PowerPC, SPARC, etc.).
- Être portable sur différents systèmes.
- Même sortie que le vrai strace : gestion des types complexes (structures), varargs, macros, noms des paramètres...