INSTYTUT PODSTAW INFORMATYKI POLSKA AKADEMIA NAUK

STUDIA PODYPLOMOWE PROGRAMOWANIE NA PLATFORMIE .NET

Izabela Kukawska

KeepUp! with Your money – aplikacja webowa służąca do zarządzania budżetem domowym

Praca wykonana pod kierunkiem:

Pana Wiktora Wandachowicza

Warszawa 2019

OŚWIADCZENIE

Oświadczam, że złożoną pracę końcową pod tytułem:

"KeepUp! with Your money – aplikacja webowa służąca do zarządzania budżetem domowym

Napisałem/am* samodzielnie. Jednocześnie oświadczam, że praca ta:

- nie narusza praw autorskich osób trzecich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity Dz. U. 2006 nr 90, poz. 631 z późn. zm.);
- 2. nie zawiera informacji i danych uzyskanych w sposób nielegalny, a w szczególności informacji zastrzeżonych przez inny podmiot albo stanowiących tajemnicę przedsiębiorstwa;
- 3. nie była wcześniej przedmiotem innych procedur związanych z uzyskaniem dyplomów/świadectw lub tytułów zawodowych wyższych uczelni. Nadto oświadczam, że treści zawarte w pisemnym egzemplarzu pracy oraz w egzemplarzu tej pracy w formie elektronicznej, złożonych przeze mnie, są jednobrzmiące.

Przyjmuję do wiadomości, że w przypadku stwierdzenia popełnienia przeze mnie czynu polegającego na przypisaniu sobie autorstwa istotnego fragmentu lub innych elementów cudzej pracy, lub ustalenia naukowego, właściwy organ stwierdzi nieważność postępowania w sprawie nadania mi tytułu zawodowego (art. 193 ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym, tekst jednolity Dz.U. z 2012 r., poz. 572 z późn. zm.).

data i podpis

^{*} niepotrzebne skreślić

Spis treści

1.	Opis założeń projektowych	4
	Cel projektu	4
	Określenie potrzeb rynkowych	
	Dane techniczne	
	Dokumentacja użytkownika	
	Wnioski	
	Bibliografia	

1. Opis założeń projektowych.

Projekt dostępny jest pod linkiem: https://webappkuwym.azurewebsites.net/

Repozytorium odnaleźć można:

https://github.com/izka1600/Izalza/tree/master/Arkusz%20Kalkulacyjny%20Domowy%20 %20v2/KeepUp%20with%20your%20money AzureKopia

Cel projektu

Cel projektu to stworzenie narzędzia służącego do zarządzania budżetem domowym w sposób na tyle intuicyjny, by zachęcić przeciętnego użytkownika do wykorzystywania tej aplikacji w codziennym życiu.

Jako drugi cel ustanawia się wpłynięcie na rozwój świadomości finansowej jak największej ilości osób poprzez rozsądne planowanie wydatków.

Określenie potrzeb rynkowych

W fazie koncepcyjnej korzystano z aplikacji mobilnej "*Money Lover*" dostępnej poprzez *SklepPlay* i umożliwiającej planowanie oraz monitorowanie budżetu domowego. Aplikacja ta posłużyła rozpoznaniu potrzeb rynkowych oraz zaczerpnięciu wiedzy na temat aktualnie istniejących rozwiązań na rynku. Dzięki analizie tegoż rozwiązania możliwe było postawienie sobie takich założeń projektowych jak:

- Prostota interfejsu użytkownika, pozwalająca na intuicyjne korzystanie z aplikacji bez konieczności zaznajamiania się z instrukcją użytkownika
- Przygotowanie raportów z wydatków w formie graficznej jak i tabelarycznej w celu lepszego zrozumienia tendencji wydawania pieniędzy w codziennym życiu oraz łatwiejszego rozpoznawania kategorii wydatków sprawiających najwięcej problemów
- Możliwość tworzenia planów wydatków określenie zakładanej kwoty poniesionych kosztów w danym miesiącu, procentowego poziomu, po którego przekroczeniu wyświetlane będą ostrzeżenia dotyczące zbliżania się do granicznej wysokości wydatków.
- Możliwość dodawania indywidualnych kategorii oraz podkategorii wydatków, tak aby jeszcze lepiej być w stanie odzwierciedlić rzeczywiste potrzeby użytkownika

Dane techniczne

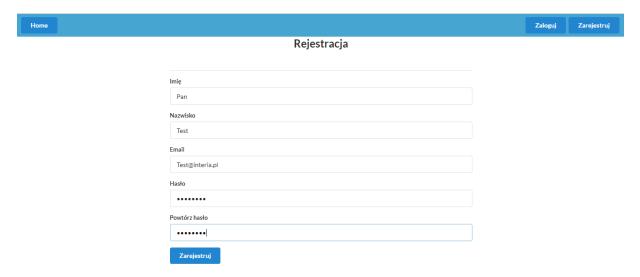
Podczas pracy korzystano z oprogramowania firmy Microsoft – **Visual Studio 2019**. Projekt zdecydowano się zrealizować w postaci aplikacji webowej dostępnej poprzez platformę **Azure**. Web Application "*KeepUp! with Your money*" została zaprojektowana z wykorzystaniem wzorca architektonicznego **Model-View-Controller**. Zarówno Web Application jak i Web Api wykonane zostały w technologii **.Net Core 2.2**. Komunikacja między WebAPI i WebApplication odbywa się poprzez **HttpClient** wygenerowanego przy pomocy narzędzia NSwagStudio. WebAPI komunikuje się natomiast z bazą danych poprzez Entity Framework Core 2.2.

2. Dokumentacja użytkownika

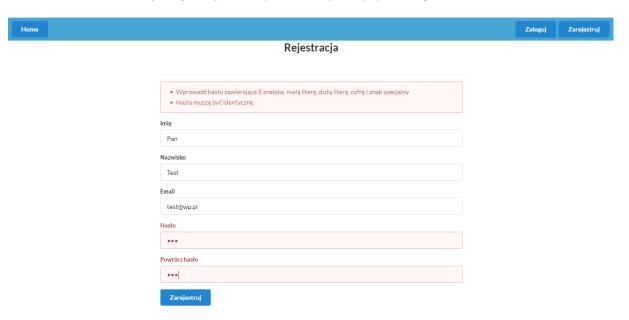
1. Strona startowa aplikacji



2. Rejestracja nowego użytkownika. (login: test@interia.pl hasło: Test123!)



a. Walidacja błędów podczas podania, np. niepoprawnego hasła:

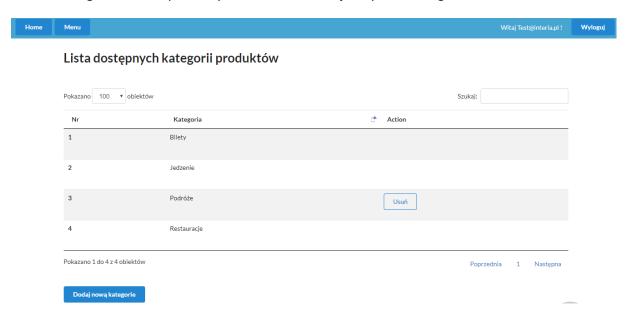


3. Widok po zalogowaniu

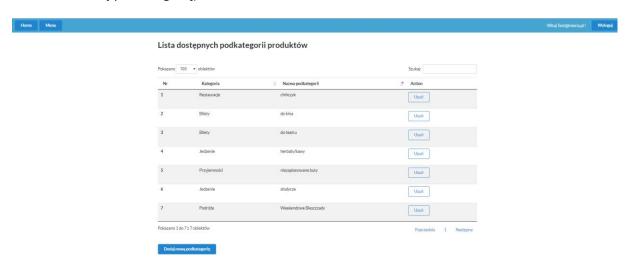




4. **Dodanie nowej kategorii** wydatków (Kategoria -> Idź -> Dodaj nową kategorię -> Dodaj kategorię). W kwestii kategorii, możliwe jest usuwanie kategorii, które dodał użytkownik, ale niemożliwym jest usunięcie kategorii systemowych, takich jak: (Jedzenie, Bilety, Restauracje). Kategoria dodana przez użytkownika widoczna jest tylko dla niego.

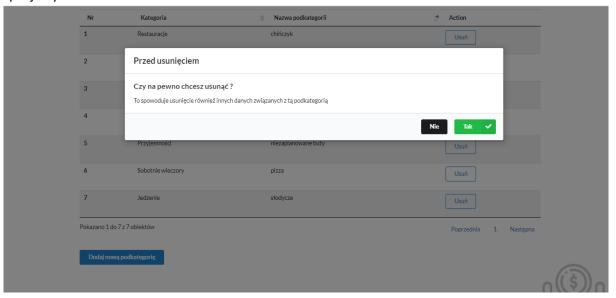


5. **Dodanie nowej podkategorii –** (Menu -> Menadżer podkategorii -> Dodaj nową podkategorię -> Dodaj podkategorię).

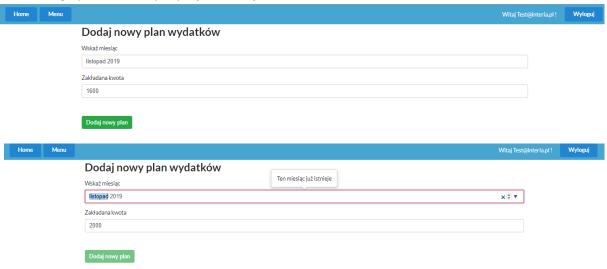




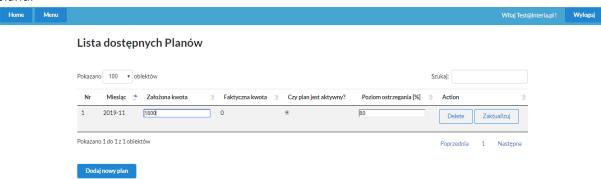
6. **Usuwanie kategorii/ podkategorii –** możliwe jest usunięcie kategorii i podkategorii stworzonych przez użytkownika. Przy tej akcji kasowane są jednak również transakcje powiązane z daną kategorią/ podkategorią. O tym fakcie użytkownik informowany jest w specjalnym komunikacie:



7. **Dodawanie nowego planu** – (Menu -> Menadżer planów -> Dodaj nowy plan -> Dodaj nowy plan). Nowy plan wydatków to okres czasu – w przypadku niniejszej aplikacji – jest to miesiąc, dla którego możliwe jest założenie planowanej kwoty wydatków. Dodając nowy plan należy pamiętać, że nie można stworzyć dwóch planów dla tego samego miesiąca oraz że kwota zakładanego planu musi być cyfrą dodatnią.



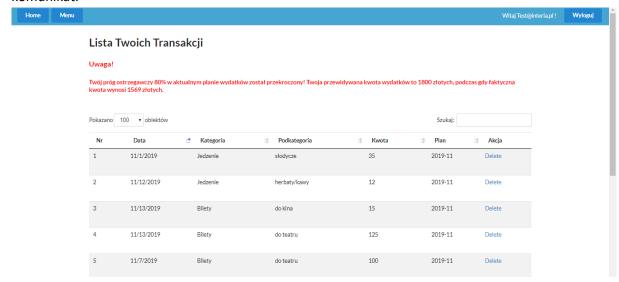
8. **Aktualizowanie szczegółów planu** – po dodaniu planu możliwa jest jego aktualizacja. Zmienić można założoną kwotę wydatków, poziom ostrzegania (procentowa wartość założonej kwoty wydatków powyżej której wyświetlać się będzie ostrzeżenie w menadżerze transakcji o zbliżaniu się do szacowanej sumy transakcji) oraz aktywność planu. Należy pamiętać, że warunkiem koniecznym dla dodawania nowych transakcji jest aktywowanie wybranego planu.



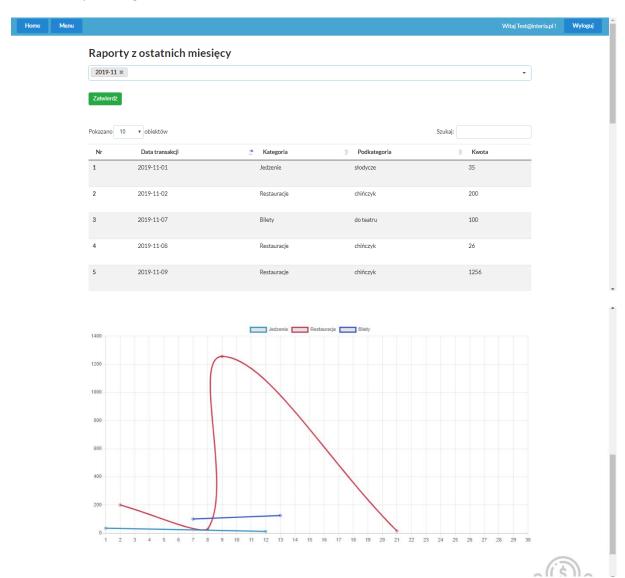
9. **Dodanie nowych transakcji –** (Menadżer transakcji -> Dodaj nową transakcję). Transakcję można dodać tylko do aktywnego planu i do dnia miesiąca należącego do tego planu.



W przypadku, gdy faktyczne wydatki przekraczają próg ostrzegania, pojawia się następujący komunikat:



10. Raporty – (Menu -> Raporty) – w tej sekcji możliwe jest zobaczenie swoich transakcji w formie wykresu oraz tabeli. Umożliwia to zauważenie powtarzających się tendencji w kwestii danych kategorii.



3. Wnioski

Wykonanie aplikacji "KeepUp! with Your money" umożliwiło przećwiczenie treści poznanych podczas studiów podyplomowych "Programowanie na platformie .Net". Jako największą zaletę tego typu zadań można uznać możliwość zrozumienia podstawowych sposobów komunikacji między poszczególnymi komponentami wchodzącymi w skład aplikacji webowej oraz zasad działania współczesnych rozwiązań programistycznych wykonanych z wykorzystaniem platformy .Net. Opublikowanie projektu na platformie Azure pozwoliło natomiast przetestować, jak wiele możliwości oferuje zarówno pojedynczemu użytkownikowi, jak również firmom te rozwiązanie chmurowe. W chwili obecnej poziom zaawansowania panelu administratora pozwala zarówno na zarządzanie istniejącymi komponentami, jak również monitorowanie kosztów obecnych i przewidywanych, ale też bardzo dokładne debugowanie istniejących rozwiązań w poszukiwaniu błędów. Ilość możliwości wykorzystania platformy Azure wydaje się być wręcz nieograniczona, a przejrzystość interfejsu ułatwia znacząco pracę nawet początkującym użytkownikom.

Aplikacja webowa "KeepUp! with Your money" stanowi proste, aczkolwiek kompleksowe rozwiązanie umożliwiające zarządzanie swoim budżetem domowym. Dzięki ograniczeniu szaty graficznej do minimum udało się skupić uwagę użytkownika na zaledwie kilku komponentach, dających możliwość całkowitego wykorzystania funkcjonalności programu. "KeepUp! with Your money" wyróżnia się na rynku skupieniem uwagi na indywidualności potrzeb każdego konsumenta. Fakt ten odzwierciedla się w postaci funkcjonalności pozwalających na dostosowywanie kategorii, podkategorii, poziomów ostrzegania, czy zakładanych kwot wydatków do własnych potrzeb.

W trackie pracy nad aplikacją natknięto się na wiele problemów, szczególnie związanych z brakiem doświadczenia autora w wykorzystywaniu możliwości oferowanych przez platformę .Net Core. Napotkano wiele trudności optymalizacyjnych oraz funkcjonalnych. Nie wszystkie plany i założenia znajdujące się w dokumencie Wizji udało się zrealizować.

Pomimo jednak tych komplikacji projekt aplikacji webowej "*KeepUp! with Your money*" uważa się za ukończony z pomyślnym rezultatem. Możliwości pracy z wykorzystaniem platformy .Net są praktycznie nieograniczone. Biorąc pod uwagę wprowadzenie rozwiązań Core, które umożliwiają pracę nad projektami na wielu platformach, można przypuszczać iż w najbliższych latach zauważalny będzie wzrost popularności języków programowania z grupy .Net. Dynamiczny rozwój platformy chmurowej Azure wpłynie z pewnością na zwiększenie częstotliwości wybierania Microsoftu, jak głównej technologii podczas realizowania zarówno małych jak i ogromnych projektów programistycznych.

4. Bibliografia

- 1. Kurs ASP NET Core Tutorial fir Begginers (https://www.youtube.com/watch?v=4lgC2Q5-yDE)
- https://docs.microsoft.com/en-us/azure/
- 3. https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/core/
- 4. https://docs.microsoft.com/pl-pl/aspnet/core/tutorials/first-web-api?view=aspnetcore-3.0% tabs=visual-studio
- 5. Michaelis Mark, Lippert Eric: *C# 6.0 Kompletny przewodnik dla praktyków.* Gliwice: Helion, 2016. ISBN 978-83-283-2518-0