

DISKUSIKAN MATERI

LAPORKAN MATERI

Daftar Modul

Masukkan kata kunci

Persetujuan Hak Cipta

✓

Modul 1: Introduction Course (Gratis)

✓

Persyarat Kelas (Gratis)

✓

Apa yang Akan Kita Pelajari? (Gratis)

✓

Tools Requirement

✓

Modul 2: ECMAScript 6 (Gratis)

✓

Running Snippet Code (Gratis)

✓

Persiapan Project Latihan (Gratis)

✓

## Practice : Destructuring Object

Selamat! Sejauh ini Anda sudah mengetahui bagaimana cara melakukan destructuring object pada ES6. Nah, seperti biasa sekarang saatnya kita terapkan apa yang sudah kita dapatkan pada project Club Finder.

Saat ini, terdapat kode di mana kita melakukan destructuring nilai properti pada objek secara manual seperti ini:

```
1. const name = club.name;
2. const fanArt = club.fanArt;
3. const description = club.description;
```

Kode tersebut terdapat pada berkas main.js. Lebih tepatnya pada fungsi **renderResult**.

Tugas Anda sekarang adalah mengubah penerapannya dengan menggunakan teknik destructuring object pada ES6.

Good luck!

KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA

LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →



### PERUSAHAAN

Terentang Kami

Blog

Berita Terbaru



### PROGRAM

Academy

Challenge

Event

Job

Rewards

### SUPPORT

Bantuan

FAQ

Hubungi Kami