

[DISKUSIKAN MATERI](#)[LAPORKAN MATERI](#)

Daftar Modul

[Persetujuan Hak Cipta](#) ✓[Modul 1: Introduction Course \(Gratis\)](#) ✓[Prasyarat Kelas \(Gratis\)](#) ✓[Apa yang Akan Kita Pelajari? \(Gratis\)](#) ✓[Tools Requirement](#) ✓[Modul 2: ECMAScript 6 \(Gratis\)](#) ✓[Running Snippet Code \(Gratis\)](#) ✓[Persiapan Project Latihan \(Gratis\)](#) ✓

Practice : Class

Selamat! Sejauh ini Anda sudah mengetahui bagaimana cara membuat class pada JavaScript. Nah, seperti biasa. Sekarang saatnya kita terapkan apa yang sudah kita dapatkan pada project Club Finder.

Kita sudah mengetahui bahwa sebelumnya tidak terdapat class pada JavaScript. Namun kita dapat membuat objek menyerupai class dengan menggunakan *constructor function*. Banyak developer khususnya yang berasal dari pemrograman berbasis class, bingung saat menerapkan paradigma OOP pada JavaScript tanpa adanya class. Karena constructor function masih tergolong “ribet” untuk melakukan *inheritance* yang merupakan salah satu sifat unggul dari class.

Nah, pada proyek Club Finder, kita menemukan satu buah constructor function yang sebenarnya kita dapat ubah dengan menggunakan keyword class. Function tersebut adalah ***DataSource*** yang terdapat pada berkas ***data-source.js***.

Tugas Anda sekarang adalah mengubah penulisan function constructor ***DataSource*** dengan menggunakan ES6 class.

Good luck!

[← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA](#)[LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →](#)

PERUSAHAAN

[Tentang Kami](#)[Blog](#)[Berita Terbaru](#)

PROGRAM

[Academy](#)[Challenge](#)[Event](#)[Job](#)[Rewards](#)

SUPPORT

[Bantuan](#)[FAQ](#)[Hubungi Kami](#)