



DISKUSIKAN MATERI

LAPORKAN MATERI

Daftar Modul

Masukkan kata kunci

- Persetujuan Hak Cipta ✓
- Modul 1: Introduction Course (Gratis) ✓
- Prasyarat Kelas (Gratis) ✓
- Apa yang Akan Kita Pelajari? (Gratis) ✓
- Tools Requirement ✓
- Modul 2: ECMAScript 6 (Gratis) ✓
- Running Snippet Code (Gratis) ✓
- Persiapan Project Latihan (Gratis) ✓

Solution : Variable Declaration

Apakah Anda sudah menerapkan seluruh deklarasi menggunakan standar ES6? Jika belum, mari kita lakukan hal tersebut bersama-sama.

Jika kita lihat pada seluruh kode yang ada, seluruh deklarasi variabel masih menggunakan `var`. Baik itu pada berkas `main.js`, `clubs.js`, ataupun `data-source.js`.

main.js data-source.js clubs.js

```
1. var main = function () {
2.   var searchElement = document.querySelector("#searchElement");
3.   var buttonSearchElement = document.querySelector("#searchButtonElement");
4.   var clubListElement = document.querySelector("#clubList");
5.
6.
7.   var onButtonSearchClicked = function () {
8.     var dataSource = new DataSource(renderResult, fallbackResult);
9.     dataSource.searchClub(searchElement.value);
10.  };
11.
12.
13.   var renderResult = function (results) {
14.     clubListElement.innerHTML = "";
15.     results.forEach(function (club) {
16.       var name = club.name;
17.       var fanArt = club.fanArt;
18.       var description = club.description;
19.
20.
21.       var clubElement = document.createElement("div");
22.       clubElement.setAttribute("class", "club");
23.     });
24.   };
25. }
```

Mari kita ubah seluruh deklarasinya menggunakan `const`. Mengapa `const`? Karena jika kita telah seluruh kode yang ada, tidak ada satu baris kode pun berupa statement untuk menginisialisasikan ulang nilai pada variabel. Jadi tidak ada alasan kita gunakan `let` pada project ini.

Setelah menerapkan `const` ketika deklarasi variabel, maka kode `main.js`, `clubs.js`, dan `data-source.js` akan tampak seperti ini:

main.js data-source.js clubs.js

```
1. const main = function () {
2.   const searchElement = document.querySelector("#searchElement");
3.   const buttonSearchElement = document.querySelector("#searchButtonElement");
4.   const clubListElement = document.querySelector("#clubList");
5.
6.
7.   const onButtonSearchClicked = function () {
8.     const dataSource = new DataSource(renderResult, fallbackResult);
9.     dataSource.searchClub(searchElement.value);
10.  };
11.
12.
13.   const renderResult = function (results) {
14.     clubListElement.innerHTML = "";
15.     results.forEach(function (club) {
16.       const name = club.name;
17.       const fanArt = club.fanArt;
18.       const description = club.description;
19.
20.
21.       const clubElement = document.createElement("div");
22.       clubElement.setAttribute("class", "club");
23.     });
24.   };
25. }
```

Bagaimana guna memastikan perubahan yang kita lakukan sudah benar? Silakan Anda coba buka berkas `index.html` pada browser. Jika aplikasi berjalan dengan lancar, maka perubahan yang Anda lakukan berhasil diterapkan dengan baik.

Namun bagaimana jika aplikasi tidak berjalan lancar dan menghasilkan error pada `console browser`? Jangan malu untuk bertanya pada forum diskusi ya!

Langkah dari solution ini bisa Anda temukan juga pada repository berikut:

<https://github.com/dicodingacademy/a163-bfwd-labs/tree/102-club-finder-variable-declaration-solution>

← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA

LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →



PERUSAHAAN

Tentang Kami
Blog
Berita Terbaru
f @ t v

PROGRAM

Academy
Challenge
Event
Job
Rewards

SUPPORT

Bantuan
FAQ
Hubungi Kami



DIBANTU

