



DISKUSIKAN MATERI

LAPORKAN MATERI

## Daftar Modul

Masukkan kata kunci

- Persetujuan Hak Cipta ✓
- Modul 1: Introduction Course (Gratis) ✓
- Prasyarat Kelas (Gratis) ✓
- Apa yang Akan Kita Pelajari? (Gratis) ✓
- Tools Requirement ✓
- Modul 2: ECMAScript 6 (Gratis) ✓
- Running Snippet Code (Gratis) ✓
- Persiapan Project Latihan (Gratis) ✓

## Solution : Variable Declaration

Apakah Anda sudah menerapkan seluruh deklarasi menggunakan standar ES6? Jika belum, mari kita lakukan hal tersebut bersama-sama.

Jika kita lihat pada seluruh kode yang ada, seluruh deklarasi variabel masih menggunakan `var`. Baik itu pada berkas `main.js`, `clubs.js`, ataupun `data-source.js`.

main.js data-source.js clubs.js

```
1. var clubs = [
2.   {
3.     name: "Arsenal",
4.     stadium: "Emirates Stadium",
5.     fanArt: "....",
6.     description: "...."
7.   },
8.   {
9.     name: "Aston Villa",
10.    stadium: "Villa Park",
11.    fanArt: "....",
12.    description: "...."
13.  },
14.  {
15.    name: "Bournemouth",
16.    stadium: "Dean Court",
17.    fanArt: "....",
18.    description: "...."
19.  },
20.  {
21.    name: "Brighton",
22.    stadium: "Falmer Stadium",
23.    fanArt: "...."
```

Mari kita ubah seluruh deklarasinya menggunakan `const`. Mengapa `const`? Karena jika kita telah seluruh kode yang ada, tidak ada satu baris kode pun berupa statement untuk menginisialisasikan ulang nilai pada variabel. Jadi tidak ada alasan kita gunakan `let` pada project ini.

Setelah menerapkan `const` ketika deklarasi variabel, maka kode `main.js`, `clubs.js`, dan `data-source.js` akan tampak seperti ini:

main.js data-source.js clubs.js

```
1. const clubs = [
2.   {
3.     name: "Arsenal",
4.     stadium: "Emirates Stadium",
5.     fanArt: "....",
6.     description: "...."
7.   },
8.   {
9.     name: "Aston Villa",
10.    stadium: "Villa Park",
11.    fanArt: "....",
12.    description: "...."
13.  },
14.  {
15.    name: "Bournemouth",
16.    stadium: "Dean Court",
17.    fanArt: "....",
18.    description: "...."
19.  },
20.  {
21.    name: "Brighton",
22.    stadium: "Falmer Stadium",
23.    fanArt: "...."
```

Bagaimana guna memastikan perubahan yang kita lakukan sudah benar? Silakan Anda coba buka berkas `index.html` pada browser. Jika aplikasi berjalan dengan lancar, maka perubahan yang Anda lakukan berhasil diterapkan dengan baik.

Namun bagaimana jika aplikasi tidak berjalan lancar dan menghasilkan error pada `console browser`? Jangan malu untuk bertanya pada forum diskusi ya!

Langkah dari solution ini bisa Anda temukan juga pada repository berikut:

<https://github.com/dicodingacademy/a163-bfwd-labs/tree/102-club-finder-variable-declaration-solution>

← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA

LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →



## PERUSAHAAN

Tentang Kami  
Blog  
Berita Terbaru  
f @ t v

## PROGRAM

Academy  
Challenge  
Event  
Job  
Rewards

## SUPPORT

Bantuan  
FAQ  
Hubungi Kami



DIBANTU

