

[DISKUSIKAN MATERI](#)[LAPORKAN MATERI](#)

Daftar Modul

[Persetujuan Hak Cipta](#) ✓[Modul 1: Introduction Course \(Gratis\)](#) ✓[Prasyarat Kelas \(Gratis\)](#) ✓[Apa yang Akan Kita Pelajari? \(Gratis\)](#) ✓[Tools Requirement](#) ✓[Modul 2: ECMAScript 6 \(Gratis\)](#) ✓[Running Snippet Code \(Gratis\)](#) ✓[Persiapan Project Latihan \(Gratis\)](#) ✓

Property Accessor

Melalui objek class kita juga dapat mengubah nilai properti seperti ini:

```
1. class Car {
2.   constructor(manufacture, color) {
3.     this.manufacture = manufacture;
4.     this.color = color;
5.     this.enginesActive = false;
6.   }
7. }
8.
9. const johnCar = new Car("Honda", "Red");
10. console.log('Warna mobil: ${johnCar.color}'); // output -> Warna Mobil: Red
11.
12. johnCar.color = "White"; // Mengubah nilai properti color menjadi white
13.
14. console.log('Warna mobil: ${johnCar.color}'); // output -> Warna Mobil: White
```

Dengan class kita juga dapat mengimplementasi getter/setter sebuah properti menjadi sebuah method seperti ini:

```
1. class Car {
2.   constructor(manufacture, color) {
3.     this.manufacture = manufacture;
4.     this._color = color;
5.     this.enginesActive = false;
6.   }
7.
8.   get color() {
9.     return `Warna mobil ${this._color}`;
10.  }
11.
12.   set color(value) {
13.     console.log('Warna mobil diubah dari ${this._color} menjadi ${value}');
14.     this._color = value;
15.   }
16. }
17.
18. const johnCar = new Car("Honda", "Red");
19. console.log(johnCar.color); // output -> Warna Mobil: Red
20. johnCar.color = "White"; // Mengubah nilai properti color menjadi white
21. console.log(johnCar.color); // output -> Warna Mobil: White
```

Perhatikan juga ketika kita menerapkan getter/setter pada properti class. Kita perlu mengubah atau membedakan penamaan properti aslinya dengan property accessor yang kita buat. Berdasarkan *code convention* yang ada kita perlu mengubah properti asli class-nya dengan menambahkan *underscore* di depan nama propertinya (*_color*). Tanda *underscore* berfungsi sebagai tanda bahwa properti *_color* tidak sebaiknya diakses langsung, namun harus melalui *property accessor* (getter/setter).

[← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA](#)[LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →](#)

image
click here
before manual

image
click here
before manual

PERUSAHAAN

[Tentang Kami](#)[Blog](#)[Berita Terbaru](#)

PROGRAM

[Academy](#)[Challenge](#)[Event](#)[Job](#)[Rewards](#)

SUPPORT

[Bantuan](#)[FAQ](#)[Hubungi Kami](#)