



This Keyword

Perbedaan karakteristik dari arrow function dan regular function selanjutnya ada pada penggunaan keyword *this*. Penjelasan dari *this* sendiri menyusul di materi class. Namun kita akan bahas sedikit mengenai ini untuk menggambarkan perbedaan ketika this digunakan oleh arrow function dan regular function.

Jika sebuah regular function dipanggil dengan menggunakan keyword new. Maka nilainya akan menjadi objek, contohnya:

```
1. function People(name, age, hobby) {
        this.name = name;
2.
3. this.age = age;
4.
        this.hobby = hobby;
5. }
7. const programmer = new People("John", 18, ["Coding", "Read book", "Ping-po
console.log(programmer.name);
10. console.log(programmer.age);
11. console.log(programmer.hobby);
12.
13. /* output:
14. John
15. 18
16. [ 'Coding', 'Read book', 'Ping-pong' ]
```

Objek yang dibuat menggunakan function dengan keyword new, sama halnya seperti kita membuat objek seperti menggunakan objek literals { }.

```
C

    const programmer = {

      name: "John",
2.
3. age: 18,
       hobby: ["Coding", "Read book", "Ping-Pong"]
5. }
console.log(programmer.name);
console.log(programmer.age);
console.log(programmer.hobby);
10.
11. /* output:
12. John
13. 18
14. [ 'Coding', 'Read book', 'Ping-pong' ]
```

Pada objek, *this* keyword mengembalikan nilai objeknya sendiri. *this* dapat digunakan untuk mengelola properti pada objeknya. Namun jika fungsi dipanggil tanpa menggunakan keyword new, this akan memiliki nilai global object (Window jika di browser).

Sedangkan fungsi yang dibuat dengan menggunakan gaya arrow tidak akan pernah memiliki nilai this, yang artinya kita tidak pernah bisa membuat objek menggunakan arrow function. Jika kita menggunakan *this* pada arrow function maka nilai *this* tersebut merupakan nilai objek di mana arrow function itu berada.

Perhatikan kedua contoh kode berikut:

```
Regular Function Arrow Function
                                                                                            C
 1. function People(name, age, hobby) {
2. this.name = name;
3. this.age = age;
        this.hobby = hobby;
4.
5. }
8. // menambahkan introMyself ke People
9. People.prototype.introMyself = function () {
10.
       // this -> People
11. setTimeout(() => {

    // this -> People
    console.log(`Hello! Nama saya ${this.name}, umur saya ${this.age}.`)

            console.log(`Hobby saya adalah ${this.hobby}`)
    }, 300)
15.
17.
18
19. const programmer = new People("John", 18, ["Coding", "Read book", "Ping-pong"]);
programmer.introMyself();
21.
```

Fungsi yang dituliskan di dalam *setTimeout()* dipanggil tanpa *new*. Itu berarti nilai dari *this* jika digunakan di dalam fungsi tersebut adalah global object. Itulah mengapa output akan

menghasilkan nilai undefined ketika properti name, age, dan hobby dipanggil. Berbeda ketika kita menuliskan arrow function di dalam $\begin{subarray}{c} \textbf{setTimeout()} \end{subarray}, nilai \\ \begin{subarray}{c} \textbf{this} \end{subarray}$ memiliki nilai objek sesuai dengan konteksnya (*People*). Arrow function akan sangat berguna untuk kasus seperti ← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →





PERUSAHAAN

PROGRAM

SUPPORT

Hubungi Kami

Tentang Kami Blog

Academy Bantuan Challenge FAQ

Berita Terbaru Event

Job



Copyright © 2020 - Dicoding Indonesia. All rights reserved.

Terms Privacy