

[DISKUSIKAN MATERI](#)[LAPORKAN MATERI](#)

Daftar Modul

[Persetujuan Hak Cipta](#) ✓[Modul 1: Introduction Course \(Gratis\)](#) ✓[Prasyarat Kelas \(Gratis\)](#) ✓[Apa yang Akan Kita Pelajari? \(Gratis\)](#) ✓[Tools Requirement](#) ✓[Modul 2: ECMAScript 6 \(Gratis\)](#) ✓[Running Snippet Code \(Gratis\)](#) ✓[Persiapan Project Latihan \(Gratis\)](#) ✓

Method

Untuk menambahkan method pada class, kita juga cukup menuliskannya pada body class, tidak perlu melalui prototype seperti menggunakan constructor function.

```
1. class Car {
2.   constructor(manufacture, color) {
3.     this.manufacture = manufacture;
4.     this.color = color;
5.     this.enginesActive = false;
6.   }
7.
8.   startEngines() {
9.     console.log("Mesin dinyalakan");
10.    this.enginesActive = true;
11.  }
12.
13.  info() {
14.    console.log(`Manufacture: ${this.manufacture}`);
15.    console.log(`Color: ${this.color}`);
16.    console.log(`Engines: ${this.manufacture ? "Active" : "Inactive"}`);
17.  }
18. }
19.
20. const johnCar = new Car("Honda", "Red");
21.
22. johnCar.startEngines();
23. johnCar.info();
```

Dengan menggunakan **class**, walaupun kita menuliskan method pada *body class*, namun method tersebut tetap berada pada *prototype chain* milik *instance* yang terbuat. Kita bisa melihat bagaimana objek yang dibuat menggunakan class pada console browser.

>

[← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA](#)[LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →](#)

