

[DISKUSIKAN MATERI](#)[LAPORKAN MATERI](#)

## Daftar Modul

[Persetujuan Hak Cipta](#) ✓[Modul 1: Introduction Course \(Gratis\)](#) ✓[Prasyarat Kelas \(Gratis\)](#) ✓[Apa yang Akan Kita Pelajari? \(Gratis\)](#) ✓[Tools Requirement](#) ✓[Modul 2: ECMAScript 6 \(Gratis\)](#) ✓[Running Snippet Code \(Gratis\)](#) ✓[Persiapan Project Latihan \(Gratis\)](#) ✓

## Constructor

Deklarasi class menggunakan ES6 memiliki sifat yang sama seperti pembuatan class menggunakan *function constructor* (seperti contoh sebelumnya). Namun alih-alih menggunakan *function constructor* dalam menginisialisasi propertinya, class ini memisahkan constructornya dan ditempatkan pada body class menggunakan method spesial yang dinamakan **constructor**.

```
1. class Car {  
2.   constructor(manufacture, color) {  
3.     this.manufacture = manufacture;  
4.     this.color = color;  
5.     this.enginesActive = false;  
6.   }  
7. }
```

**constructor** biasanya hanya digunakan untuk menetapkan nilai awal pada properti berdasarkan nilai yang dikirimkan pada constructor. Namun sebenarnya kita juga dapat menuliskan logika di dalam constructor jika memang kita memerlukan beberapa kondisi sebelum nilai properti diinisialisasi.

Kita juga melihat penggunaan **this** pada constructor. Konteks dalam class, keyword **this** merujuk pada *instance* dari class tersebut. Sehingga **this** dapat digunakan untuk mengelola properti yang terdapat pada *instance*.

[← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA](#)[LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →](#)

Image  
click bila  
belum muncul

Image  
click bila  
belum muncul

### PERUSAHAAN

[Tentang Kami](#)[Blog](#)[Berita Terbaru](#)

### PROGRAM

[Academy](#)[Challenge](#)[Event](#)[Job](#)[Rewards](#)

### SUPPORT

[Bantuan](#)[FAQ](#)[Hubungi Kami](#)