



DISKUSIKAN MATERI

LAPORKAN MATERI

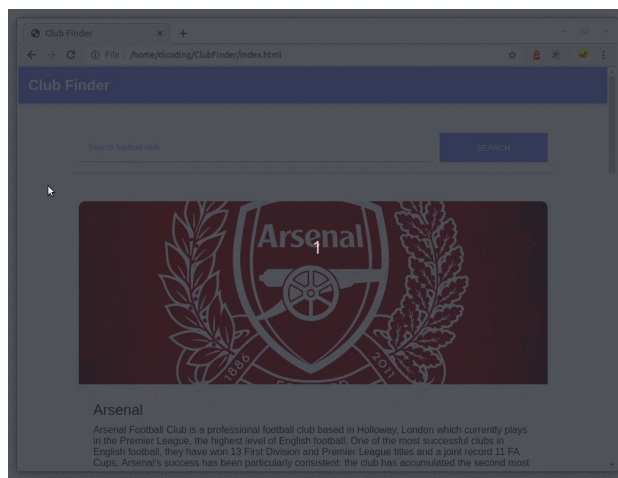
Daftar Modul

Masukkan kata kunci

Persetujuan Hak Cipta	✓
Modul 1: Introduction Course (Gratis)	✓
Prasyarat Kelas (Gratis)	✓
Apa yang Akan Kita Pelajari? (Gratis)	✓
Tools Requirement	✓
Modul 2: ECMAScript 6 (Gratis)	✓
Running Snippet Code (Gratis)	✓
Persiapan Project Latihan (Gratis)	✓

Persiapan Project Latihan

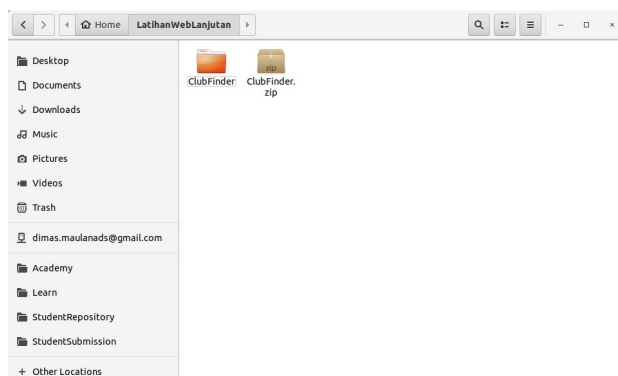
Sebelum membahas fitur dan improvisasi sintaks JavaScript pada ECMAScript 2015 (ES6). Selama pembelajarannya nanti, Anda akan mengimplementasikan apa yang sudah dipelajari melalui sebuah aplikasi sederhana bernama "Club Finder". Sesuai namanya, aplikasi tersebut berfungsi untuk melakukan pencarian klub olahraga, baik itu basket, sepak bola, dsb.



Saat ini, aplikasi sudah berjalan dengan sesuai yang diharapkan. Namun penulisan kode JavaScript pada aplikasi tersebut tidak dituliskan menggunakan standar ECMAScript 2015. Itulah tugas Anda! Sambil belajar fitur dan sintaks terbaru ECMAScript 2015, Anda juga akan menerapkan ilmu yang Anda pelajari pada proyek aplikasi sederhana. Untuk itu, mari kita persiapkan dulu kebutuhannya.

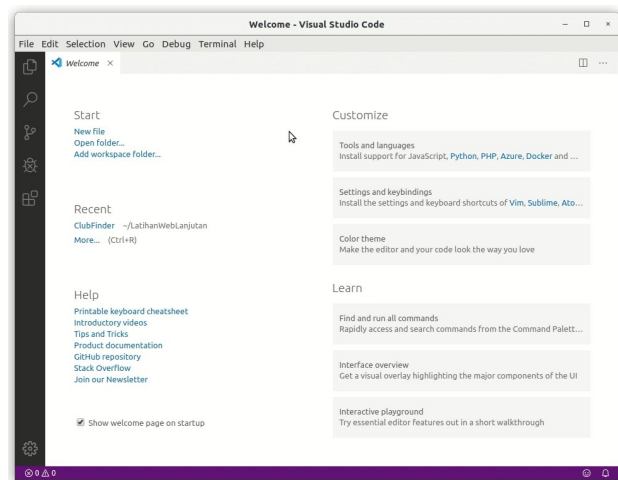
Silakan untuk unduh project starter pada link berikut ini: [ClubFinder download](#).

Setelah Anda mengunduh berkas tersebut, silakan **extract** berkas zip. Kemudian pada komputer Anda akan terdapat satu folder dengan nama "**ClubFinder**".



Jika berhasil, Anda bisa menghapus berkas ZIP yang di unduh tadi.

Kemudian silakan buka folder **ClubFinder** menggunakan Text Editor yang Anda miliki. Contohnya di sini kita gunakan Visual Studio Code.



Pada text editor, Anda bisa melihat bagaimana aplikasi Club Finder dibangun. Aplikasi tersebut cukup sederhana dan hanya dibangun menggunakan HTML, CSS dan JavaScript murni tanpa bantuan framework seperti *bootstrap*, ataupun *jQuery*. Jika Anda sudah lulus kelas [Belajar Dasar Pemrograman Web](#) dengan baik, Anda pun bisa membuatnya.

Sekarang project tersebut milik Anda. Anda bebas bereksplorasi untuk mengetahui logika yang ada di dalamnya. Namun seiring pembelajaran yang Anda ikuti, cobalah mengubah kode dengan menggunakan standar ECMAScript 2015.

Sudah siap? Mari kita mulai dengan membahas cara baru dalam mendeklarasikan variabel.

← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA

LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →



PERUSAHAAN

Tentang Kami

Blog

Berita Terbaru



PROGRAM

Academy

Challenge

Event

Job

Rewards

SUPPORT

Bantuan

FAQ

Hubungi Kami

