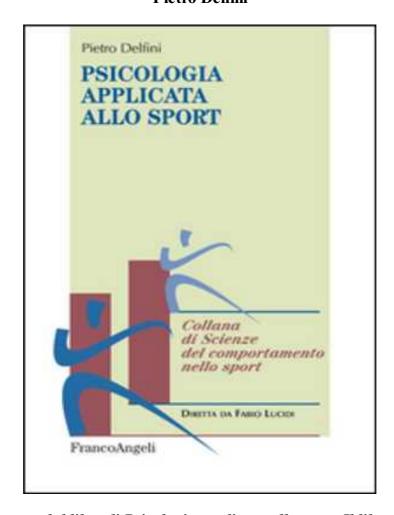
## Psicologia applicata allo sport PDF Pietro Delfini



Questo è solo un estratto dal libro di Psicologia applicata allo sport. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Pietro Delfini ISBN-10: 9788891740625 Lingua: Italiano

Dimensione del file: 4182 KB

## **DESCRIZIONE**

Un manuale pensato per gli studenti dei corsi di laurea in scienze motorie e dei master in psicologia applicata allo sport, ma anche per i tecnici sportivi e gli allievi dei corsi di alto livello per la formazione degli allenatori. Uno strumento che finalmente considera sotto un profilo applicativo aspetti troppo spesso trattati esclusivamente sotto quello teorico-scientifico e, pertanto, difficilmente "maneggiabili" dal punto di vista dell'insegnante/allenatore. La prima parte del volume è dedicata all'esame dei processi cognitivi di maggior importanza per la psicologia applicata allo sport. Vengono quindi spiegati i processi della percezione, attenzione e della memoria, alla base dell'apprendimento delle azioni motorie, per poi considerare gli aspetti motivazionali e le connesse dinamiche emotive, così come l'influenza dell'arousal, dello stress, dell'ansia in rapporto alla prestazione. Nella seconda parte, sono invece affrontati i temi relativi all'apprendimento motorio, alle dinamiche all'interno del gruppo sportivo e alla personalità dell'atleta vincente. Concludono il testo due schede sul problema avviamento/specializzazione e sul ruolo dell'allenatore.

## COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Psicologia Positiva Applicata allo Sport: L'esempio concreto del Summer Camp di Leivi " Scopri e potenzia i tuoi punti di forza per divertirti e dare il massimo ...

Il CISSPAT LAB è la sezione della Psicologia applicata allo Sport, essa nasce ancora nel 1972 con il Prof. Luigi Peresson Fondatore del CISSPAT, (Centro Italiano ...

Psicologia-Psicoterapia.it. Psicologia dello sport: Corsi e Master di Psicologia sul tema Psicologia dello sport

## PSICOLOGIA APPLICATA ALLO SPORT

Leggi di più ...