## **Projet Informatique S2 – CAHIER DES CHARGES**

### I. Expression du besoin

Conception d'un programme permettant de gérer les données relatives à la clientèle d'un restaurant, d'analyser les performances des ventes réalisées et d'analyser la clientèle et ses habitudes de consommations.

#### II. Conception

Le programme sera développé en C++. Il permettra :

- d'Enregistrer un nouveau client, et de sauvegarder les informations relatives à ce dernier.
- Analyser les plats préférés d'un client, ses dépenses, son nombre de visites
- Saisir une nouvelle commande associée à un client.
- Analyser les plats les plus/moins rentables, les plus/moins commandés

#### III. Réalisation

Chaque client aura un fichier associé dans la « base de données » au format .txt. Ce fichier contiendra toutes les informations relatives à ce dernier. De plus, chaque plat possèdera son propre fichier contenant son prix, son type (entrée/plat/dessert), et des statistiques relatives aux ventes qu'il a réalisé. Le fait de le stocker dans des fichiers séparés permet l'édition rapide des prix sans pour autant rentrer dans le code, ni altérer les autres plats. Enfin, toutes les commandes passées au sein du restaurant seront stockés dans un dernier fichier, après la validation de celle-ci. Chaque commande commencera par l'ID du client qui l'a passée, afin de pouvoir à la demande, dresser un historique des ventes réalisées pour un client particulier.

# IV. Diagramme de Classe

