

Cahier des charges:

Le programme doit permettre au restaurant d'obtenir toutes les informations concernant la commande des clients, que ce soit le type de plat, le nombre de plats, leur prix ainsi que le prix total de la commande en plus de l'identifiant du client. La commande est enregistrée à partir de la base de données du restaurant.

En utilisant toutes ces données, un membre de l'équipe du restaurant peut consulter un historique regroupant le nombre de commande de chaque plat et l'organigramme de manière quotidienne, hebdomadaire ou mensuelle.

Pour répondre à ces besoins, nous développerons un programme codé en C++ utilisant ces classes-ci :

- Commande
- Client
- Produit
- Historique

L'historique permet d'analyser les commandes, sélectionner les best-sellers et être utile à l'optimisation du rendement du restaurant.

Combinaison à l'historique et à l'identifiant, l'information client est la plus précieuse de ces données. En effet, en connaissant son âge et son sexe, le serveur sera capable d'identifier quelle clientèle il use. Il pourra alors établir des statistiques sur ses ventes et modifier sa carte en fonction de ce qui plaît le plus.

Diagramme de Classes.

