

Read-me

Nous avons fait beaucoup de recherches sur le langage c++ avant de commencer la partie programmation. Nous nous sommes documentés principalement sur internet sur le site www.openclassroom.com ce qui nous a permis de mieux comprendre des notions abordées en cours.

Avant de commencer à coder nous avons fait des algorithmes sur papier pour mieux repérer nos erreurs.

Dans un premier temps, On a eu beaucoup de problèmes avec l'héritage, et donc nous n'avons pas fait beaucoup d'héritage. La notion de public et privée nous a causé quelques problèmes notamment pour garder en mémoire les informations. On ne sait pas garder des informations en mémoire comme par exemple les informations concernant le client.

Notre programme est capable de retenir les informations concernant le client seulement si on ferme pas le terminal. Il peut également calculer le montant que doit payer le client ainsi que le stock. Nous avons mis par défaut un stock de 200 quantités de nourriture pour chaque plat ou boisson. Quand il y aura moins de 20 quantités par plat le programme préviendra l'utilisateur. Ce programme calcule aussi la recette de toute la journée tant que le terminal n'est pas fermé.

Nous avons aussi créer des fonctions (méthodes) pour les différents produits(pizza, PV, PJ, dessert, boissons). Mais nous n'avons pas tout intégrer dans le main. Nous voulions aussi créer d'autres fonctions comme le plat le plus vendu et le moins vendu. Cependant, par manque de temps, nous n'avons pas pu les faire.

Nos principaux soucis sont la mise en mémoire et l'héritage.