

# Analisis Avanzado de Software

## Modelado de requisitos

### Introducción



Es importante remarcar que UML es un "lenguaje de modelado" para especificar o para describir métodos o procesos. Se utiliza para definir un sistema, para detallar los artefactos en el sistema y para documentar y construir. En otras palabras, es el lenguaje en el que está descrito el modelo.



Se puede aplicar en el desarrollo de software gran variedad de formas para dar soporte a una metodología de desarrollo de software (tal como el Proceso Unificado Racional o RUP), pero no especifica en sí mismo qué metodología o proceso usar.



UML no puede compararse con la programación estructurada, pues UML significa Lenguaje Unificado de Modelado, no es programación, solo se diagrama la realidad de una utilización en un requerimiento. Mientras que, programación estructurada, es una forma de programar como lo es la orientación a objetos, la programación orientada a objetos viene siendo un complemento perfecto de UML, pero no por eso se toma UML sólo para lenguajes orientados a objetos.

El modelo de requisitos tiene como objetivo delimitar el sistema y capturar la funcionalidad que ofrecerá desde la perspectiva del usuario. Este modelo puede trabajar como un contrato entre el desarrollador y el cliente, o usuario del sistema, por lo que deberá proyectar lo que el cliente desea según la percepción del desarrollador. Por ello, es esencial que los clientes lo comprendan.

El modelo de requisitos es el primero en desarrollarse, y es la base para formar todos los demás modelos en el desarrollo de software. En general, cualquier cambio en la funcionalidad del sistema es más fácil de hacer, y con menores consecuencias a este nivel que posteriormente.

### Temas y actividades

## Modelado del negocio

 [D1.1 Modelado del negocio BPMN](#)

 [D1.2 Bizagi Modelado del negocio BPMN](#)

## Objetivos y formalizacion del proyecto

 [C1.1 Establecer objetivos generales y específicos](#)

 [C1.2 Realizar acta constitutiva del proyecto](#)

## Requerimientos del cliente

 [D1.3 Ingeniería de requerimientos](#)


 [C1.3 Indicar requisitos del usuario y del sistema](#)

## Lenguaje de modelado

 [D1.4 Aprendiendo UML en 24 horas](#)

 [C1.4 UML para diagramas comportamiento](#)

 [C1.5 UML para diagramas estructurados](#)

 [A1.1 Elaborar los diagramas UML](#)

 [D1.5 Ejemplo de un modelo de requisitos cámara de seguridad](#)

 [D1.6 Perspectiva en el modelo de requisitos](#)

 [A1.2 Modelar los requisitos](#)

## Vistas 4+1

 [D1.7 Vistas arquitectonicas 4+1](#)

 [Ir a inicio](#)