
LOGO DE LA EMPRESA

**ESPECIFICACION DE REQUERMIENTOS DE
SOFTWARE**

**IMAGEN QUE REPRESENTA EL TIPO DE
SISTEMA**

TITULO O IDENTIFICADOR DEL PROYECTO

Revisión: X.X

Departamento de Desarrollo y automatización

Marzo, 2019

Contenido

1. INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Personal involucrado	6
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5 Referencias	7
1.6 Visión general del documento	7
2. DESCRIPCIÓN GENERAL.....	8
2.1 Perspectiva del producto	8
2.2 Funciones del producto	8
2.3 Características de los usuarios	8
2.4 Restricciones	9
2.5 Suposiciones y dependencias	9
3. REQUISITOS ESPECÍFICOS	9
3.1 Listado de requisitos de usuario	10
4. Requisitos de las interfaces externas	11
4.1 Interfaces de usuario	11
4.2 Interfaces de hardware	11
4.3 Interfaces de software	11
4.4 Interfaces de comunicación	11
5. REQUISITOS DEL SISTEMA.....	12
5.1 Requisitos funcionales	12
5.2 Requisitos no funcionales	15

5.2.1 Rendimiento.....	15
5.2.2 Restricciones de diseño.....	15
5.2.3 Atributos del sistema	15
5.2.4 Otros requisitos	15
5.2 Apéndices	15

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Descripción	Autor

Documento validado por las partes en fecha: [\[Fecha\]](#)

Cliente	Proveedor
<i>Nombre</i>	<i>Nombre</i>

1. Introducción

En esta sección se proporcionará una introducción a todo el documento de Especificación de Requisitos Software (ERS). Consta de varias subsecciones: propósito, ámbito del sistema, definiciones, referencias y visión general del documento.

1.1 Propósito

En esta subsección se definirá el propósito del documento ERS y se especificará a quien va dirigido el documento.

1.2 Alcance

- Se podrá dar un nombre al futuro sistema (p.ej. Mi Sistema)*
- Se explicará lo que el sistema hará y lo que no hará.*
- Se describirán los beneficios, objetivos y metas que se espera alcanzar con el futuro sistema.*
- Se referenciarán todos aquellos documentos de nivel superior (p.e. en Ingeniería de Sistemas, que incluyen Hardware y Software, deberá mantenerse la consistencia con el documento de especificación de requisitos globales del sistema, si existe).*

1.3 Personal involucrado

Nombre	
Rol	<i>Por ejemplo Administrador del sistema</i>
Categoría profesional	<i>Ingeniería en sistemas/ o afín</i>
Responsabilidades	<i>Administración de la Base de datos y del sistema</i>

Nombre	
Rol	
Categoría profesional	
Responsabilidades	

Nombre	
Rol	
Categoría profesional	
Responsabilidades	

Nombre	
Rol	
Categoría profesional	
Responsabilidades	

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definición
<i>En esta subsección se definirán todos los términos, acrónimos y abreviatura en la ERS</i>

1.5 Referencias

Referencia	Título
	<i>En esta subsección se mostrara una lista completa de todos los documentos referenciados en la ERS</i>

1.6 Visión general del documento

Esta subsección describe brevemente los contenidos y la organización del resto de la ERS

2. Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

En esta subsección debe relaciona el futuro sistema (producto software) con otros productos. Si el producto es totalmente independiente de otros productos, también debe especificarse aquí si la ERS define un producto que es parte de un sistema mayor, esta subsección relacionara los requisitos del sistema mayor con la funcionalidad del producto descrito en la ERS, y se identificara las interfaces entre el producto mayor y el producto aquí descrito. Se recomienda utilizar diagramas de bloques.

2.2 Funciones del producto

En esta subsección de la ERS se mostrará un resumen, a grandes rasgos de las funciones del futuro sistema. Por ejemplo, en una ERS para un programa de contabilidad, esta subsección mostrara que el sistema soportara el mantenimiento de cuentas, mostrara el estado de las cuentas y facilitara la factura, sin mencionar el enorme detalle que cada una de estas funciones requiere.

Las funciones deberán mostrarse de forma organizada, y pueden utilizarse gráficos, siempre y cuando dichos gráficos reflejen las relaciones entre funciones y no el diseño del sistema.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	<i>Usuario del producto</i>
Formación	<i>Nivel educacional del usuario</i>
Actividades	<i>Experiencia técnica</i>

Tipo de usuario	
Formación	
Actividades	

2.4 Restricciones

En esta subsección se describirá aquellas limitaciones que se imponen sobre los desarrolladores del producto:

Políticas de la empresa, limitaciones del hardware, interface con otras aplicaciones, operaciones paralelas, funciones de auditoria, funciones de control, lenguaje de programación, protocolos de comunicación, requisitos de habilidad, criticalidad de la aplicación, consideraciones acerca de la seguridad.

2.5 Suposiciones y dependencias

Esta subsección describirá aquellos factores que, si cambian, pueden afectar a los requisitos. Por ejemplos los requisitos pueden presuponer una cierta organización de ciertas unidades de la empresa, o pueden presuponer que el sistema correrá sobre cierto sistema operativo. Si cambian dichos detalles en la organización de la empresa, o si cambiar ciertos detalles técnicos, como el sistema operativo, pueden ser necesario revisar y cambiar los requisitos.

3. Requisitos Específicos

Esta sección contiene los requisitos a un nivel de detalle para permitir a diseñadores que satisfagan estos, y que permita al equipo de pruebas planificar y probarlos. Todo requisito describirá comportamiento externo del sistema, perceptibles por usuarios y otros sistemas.

Los principios a aplicar son:

- El documento debería ser legible por personas de distinta formación e intereses.*
- Deberán referenciarse aquellos documentos relevantes que posean influencia.*
- Todo requisito deberá ser identificable mediante un código o sistema de numeración.*
- Los requisitos deberán ser no ambiguos, relevantes, consistentes o no contradictorios, clasificados, verificables o testeables, modificables, trazables.*

3.1 Listado de requisitos de usuario

Número	RUS-001		
Nombre			
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción			
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RU-002		
Nombre			
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción			
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RU-003		
Nombre			
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción			
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RU-004		
Nombre			
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción			
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

4. Requisitos de las interfaces externas

4.1 Interfaces de usuario

- *Se describirán los requisitos que afecten a la interfaz del usuario*

4.2 Interfaces de hardware

- *Se describirán los requisitos que afecten a la interfaz con otros sistemas como son el hardware*

4.3 Interfaces de software

- *Se describirán los requisitos que afecten a la interfaz con otros sistemas como son el software*

4.4 Interfaces de comunicación

- *Se describirán los requisitos que afecten a la interfaz con otros sistemas como son las interfaces de comunicaciones*

5. Requisitos del sistema

Esta subsección deberá especificar todas aquellas acciones o funciones que deberá llevar a cabo el software, normalmente son aquellas acciones expresables como “el sistema deberá...”. Si se considera necesario, podrás utilizarse notaciones graficas y tables, pero en lenguaje natural.

5.1 Requisitos funcionales

Número	RF-001		
Nombre	Autenticación de usuarios		
Descripción			
Precondiciones			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1		
	2		
	3		
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	1		
	2		
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RF-002		
Nombre			
Descripción			
Precondiciones			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1		
	2		
	3		
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	1		
	2		
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RF-003		
Nombre			
Descripción			
Precondiciones			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1		
	2		
	3		
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	1		
	2		
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

Número	RF-005		
Nombre			
Descripción			
Precondiciones			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1		
	2		
	3		
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	1		
	2		

Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional
-----------	--	--	---

Número	RF-006		
Nombre			
Descripción			
Precondiciones			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1		
	2		
	3		
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	1		
	2		
Prioridad	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

5.2 Requisitos no funcionales

5.2.1 Rendimiento

Se detallarán los requisitos relacionados con la carga que se espera tenga que soportar el sistema, por ejemplo, el numero de terminales, el numero esperado de usuarios simultáneamente conectados, numero de transacciones por segundo que deber soportar el sistema, etc.

5.2.2 Restricciones de diseño

Todo aquello que restrinja las decisiones relativas al diseño de la aplicación: Restricciones de otros estándares, limitaciones del hardware, etc.

5.2.3 Atributos del sistema

Se detallarán los atributos de calidad del sistema: Fiabilidad, mantenibilidad, portabilidad, y seguridad. Deberá especificarse que tipos de usuarios están autorizados o no a realizar ciertas tareas, y como se implementaran los mecanismos de seguridad (por ejemplo, por medio de un logon y un password).

5.2.4 Otros requisitos

Cualquier otro requisito que no encaje en otra sección.

5.2 Apéndices

Pueden contener todo tipo de información relevante para la ERS pero que no forme parte de la ERS, por ejemplo: formatos de entrada/salida de datos por pantalla o en listados, resultados de análisis de costes, restricciones acerca del lenguaje de programación.