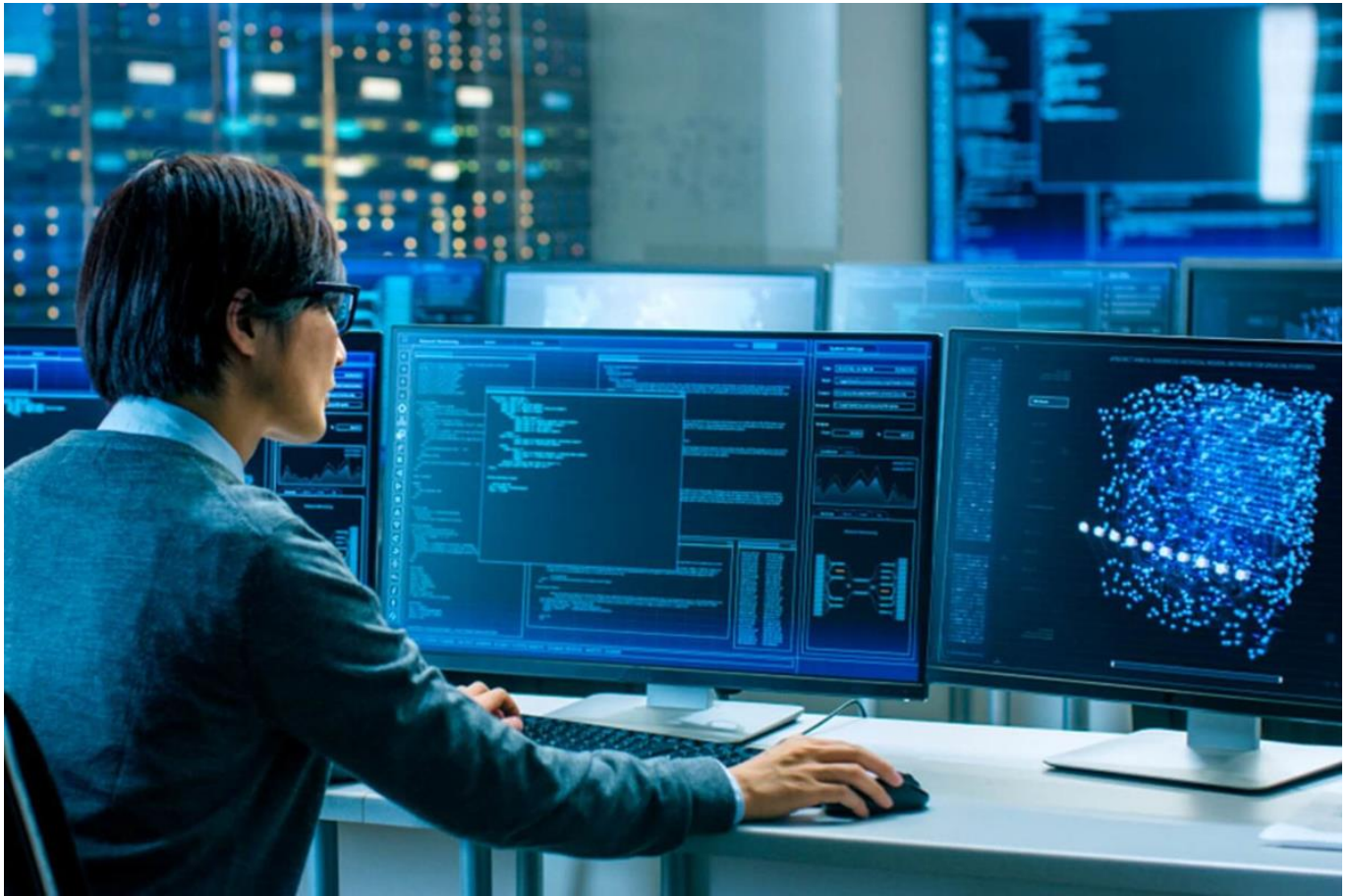




Gestión del curso





La gestión de la materia se realizara a través de las siguientes indicaciones:

- ☒ Gestión de la clases por medio de las Plataformas:
 - ☒ [Classroom](#),
 - ☒ [Facebook](#)
 - ☒ [Slack](#)
 - ☒ [Github](#).
- ☒ Trabajo en equipo multidisciplinario, por lo que se recomienda que elija a sus integrantes cuidadosamente.
- ☒ Exámenes interactivos por medio de la plataforma [Quizizz](#)
- ☒ Video conferencias a través de la plataforma **google meet**.
- ☒ Actividades como son investigación, presentación y exposición en clases utilizando las herramientas de IT.
- ☒ Definición, Análisis, programación y documentación por medio de markdown, utilizando [visual studio code](#) para todas las fases que integran el desarrollo de un sistema.
- ☒ La documentación de cada actividad deberá ser entregada a través de [github](#) y **classroom**.



Actividades y fechas de entrega

Las actividades o retos se clasificaran en dos tipos, las que se realicen durante la sesión de la clase, donde estas están identificadas como  **Cx.x_contenido**, y las que se realizaran fuera de ella  **Ax.x_contenido**.



Todas las actividades fuera de la sesión deberán cumplir con las instrucciones tanto escritas como las que durante las clases el asesor solicitara, las cuales se evaluarán conforme a los plazos de entrega y las rubricas establecidas en cada actividad.

El alumno sera evaluado de la siguiente forma:


- **40%** Asistencia aleatoria y participación individual en clase a través de los retos *Cx.x_contenido*.
- **60%** Actividades de aprendizaje por equipo, a través de los retos *Ax.x_contenido*.


Cada vez que se deba realizar una revisión de una actividad, durante la clase con la finalidad de observar avances o entregas, se deberán estar todos los integrantes del equipo para tener derecho a la ponderación por este apartado.

Como se calcula mi calificación por unidad?

Ejemplo: Se espera que el alumno a través de los retos  obtenga como máximo 400 puntos y 200 por los retos  en la unidad 1, sin embargo estas fueron sus calificaciones en cada reto:

| C1.1 | C1.2 | C1.3 | C1.4 | A1.1 | A1.2 |
|------|------|------|------|------|------|
| 100 | 80 | 60 | 80 | 105 | 70 |

Puntos por retos  = $(320 / 400) * 100 * 0.4 = 32$ puntos

Puntos por retos  = $(175 / 200) * 100 * 0.6 = 52.5$ puntos

Calificacion de la unidad = 85

Lineamientos basado en el reglamento de la universidad

- La escala de calificación aprobatoria para cada unidad y final es 70 a 100, menor a esta es NA (No acreditado)
- La calificación final se obtiene del promedio aritmético de todas las unidades de aprendizaje siempre y cuando, todas las unidades estén acreditadas.
- El alumno tendrá derecho a exámen de regularización de cada una de las unidades reprobadas, sólo si tiene acreditado **al menos el 40%** del total de las unidades.
- Después del examen de regularización, el alumno tendrá derecho a examen extraordinario de cada una de las unidades no acreditadas, solo si tiene acreditado **al menos el 70%** del total de las unidades y no es alumno de repetición.



Fechas de entrega de las actividades

Considerando por ejemplo que la fecha y hora de entrega estipulada es en **Septiembre, 21, 2020 12:00**, tendría el alumno dos casos referentes a su actividad:

Caso 1, dentro del tiempo establecido

- Si Alumno entrega antes o en la fecha establecida, entonces su calificación máxima sera de **100%**.

Caso 2, fuera del tiempo establecido

- Si Alumno entrega antes de que el día de la entrega se concluya, entonces su calificación máxima podrá ser de **80%**.
- Si Alumno entrega después de que haya concluido el día de la entrega entonces su calificación sera **N/A**.

**Kit de materiales**

El alumno tendrá que adquirir un kit de materiales, para elaborar las actividades que el asesor indicara durante el desarrollo de la materia

- 1 Microcontrolador [NodeMCU-ESP8266](#)
- 1 [Protoboard o Breadboard](#)
- 1 Placa [Modulo de fuente de alimentación](#)
- 1 [Multimetro digital](#)
- 1 Paquete [Cable de puente](#) macho a macho, hembra a hembra
- 1 Modulo sensor de [humedad y temperatura DHT11](#)
- Kit de [resistencias 1k, 10k ohm](#)
- 1 [Modulo Sensor de luz LDR](#)



Presupuesto en [mercado libre](#)

**Requisitos**

El alumno para poder llevar a cabo con éxito el curso, deberá obtener los conocimientos básicos en las siguientes tecnologías:

HTML y CSS

[HTML y CSS](#)



[Javascript para principiantes](#)



[Entorno de desarrollo Arduino y C++](#)

Repositorio e IDE

[Git y Github](#)

 [Visual Studio Code](#)

 [Extension Arduino](#)

Lenguaje de marcado

 [Lenguaje de marcado markdown](#)

 [Markdown Monster documentación](#)

 [Emojis](#)

 [C0.1 Integrar equipos](#)

Diagramas

 [draw.io para visual studio code](#)

 [Extension de visual studio code - Draw.io integration](#)

 [Ir a inicio](#)