## Instituto Federal de Goiás





Aluno: Adriel Santos Ramos Ferreira

Curso: Ciência da Computação

Período: 1º Período



O jogo será uma variação do jogo flappy bird, entretanto com personagens, cenários e história diferente.



Dr. Floppy, jogo produzido no projeto MyFirstGame

## O que o seu jogo faz?

Dr. Floppy é uma variação do clássico Flappy Bird, onde o pássaro deve atravessar o máximo de canos possível.

### Qual é o objetivo dele?

Atravessar a maior quantidade de canos possíveis para obter uma maior pontuação

#### O que não será implementado no jogo?

Dr. Floppy é um jogo inspirado em um jogo mobile, simples e rápido de se jogar. O jogo não possuirá recursos como multiplayer, fases diferentes, enredo mais elaborado.



#### Qual a história do seu jogo?

Dr. Floppy é um pássaro-doutor de Inteligência artificial do Instituto Federal de Goiás que se atrasou para o seu seminário na SBC. Agora, Dr. Floppy se aventura pelo atalho perigoso para que possa chegar ao seminário a tempo.

#### Qual a motivação do seu personagem?

Dr. Floppy está atrasado e precisa chegar a tempo no seminário da Sociedade Brasileira de Computação

# Dinamisa da Gamaplay

## Seu jogo utiliza quais teclas?

Mouse Esquerdo ----> Selecionar Espaço ----> Pular

#### A tela se move?

Sim, a tela se move da direita pra esquerda, junto com os obstáculos

### Inspiração?

O jogo é inspirado no Flappy Bird



Clique na logo para acessar o repositório do jogo.

