

第3回制作課題レポート

情報ネットワーク学科 1932008 伊豆原嵩章

提出日 6/20

1.目的

主に2つある。

- ①ビルボードに触れてみるため、理解を深めるため。
- ②GIMPの合成などの再確認を行うため。

2.方法

ビルボードを利用して、「Among Us」というゲームの場面を表現した。フリーの画像を複数用いて合成を行った。

3.結果



図1

- ・図2をもとに、サイズや色を変更した。



図 2.元画像

- ・また図 3 から腕部分を切り取り、図 2 に合成した。



図 3

4. 考察

結果を踏まえてビルボードは、二次元のものを三次元空間で表すとき積極的に使用していくべきだと考えた。 GIMP を用いての合成は達成できた。

5.作品へのリンク

<https://izuhara2.github.io/CG課題/CG第3回制作課題.html>