*TEMPLATE PROPOSAL*

*UI/UX DESIGN*

**ITeC 2022**

***Keterangan :***

* *Struktur yang terdapat dalam template proposal berikut merupakan struktur minimal yang harus ada dalam Proposal Babak Penyisihan I*
* *Peserta diperbolehkan menambah struktur sesuai tema yang dikembangkan, namun tidak diperbolehkan mengurangi atau menghilangkan struktur yang telah ada pada template proposal yang diberikan*
* *Template proposal berikut merupakan panduan struktur proposal dan tidak membatasi kreativitas peserta dalam hal desain dan penyusunan proposal*

**PROPOSAL**

**USER EXPERIENCE DESIGN**

**“ JUDUL / NAMA PROPOSAL”**



**NAMA TIM**

**ANGGOTA 1 / NIM**

**ANGGOTA 2 / NIM**

**ANGGOTA 3 / NIM**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS JEMBER**

**2022**

**KATA PENGANTAR**

# DAFTAR ISI

[**DAFTAR ISI 2**](#_Toc100519560)

[**ABSTRAK 3**](#_Toc100519561)

[**BAB I 4**](#_Toc100519562)

[**PENDAHULUAN 4**](#_Toc100519563)

[1.1. Latar Belakang Masalah 4](#_Toc100519564)

[1.2. Tujuan dan Hasil yang Dicapai 4](#_Toc100519565)

[**BAB II 5**](#_Toc100519566)

[**ANALISA KEBUTUHAN 5**](#_Toc100519567)

[2.1. Metode Pengembangan Ide Proposal 5](#_Toc100519568)

[2.2. Analisis Desain Karya 5](#_Toc100519569)

[2.2.1. Target Pengguna 5](#_Toc100519570)

[2.2.2. Batasan Produk 5](#_Toc100519571)

[2.2.3. Platform yang Digunakan 5](#_Toc100519572)

[**DAFTAR PUSTAKA 6**](#_Toc100519573)

[**LAMPIRAN 7**](#_Toc100519574)

# ABSTRAK

*< Abstrak ditulis menggunakan bahasa Indonesia dengan jumlah kata maksimal berkisar 100 sampai 150 kata dan abstrak merupakan intisari dari semua sub bab yang ada, antara lain : latar belakang, tujuan, metode, hasil, dan kesimpulan dengan aturan spacing setiap kata 1,0 ( single spacing ). Abstrak ditulis dengan singkat, padat dan jelas dengan penulisan bahasa asing yang dicetak miring dan memiliki kurang lebih 3 paragraf yang meliputi sub bab yang ada. Abstrak memiliki kata kunci 3 sampai 5 kata yang di pisahkan dengan tanda koma ( , )>*

# BAB I

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang Masalah

*< Pada bagian ini merupakan dasar dari sebuah proposal yang biasanya berisi mengenai kenapa ide judul ini diangkat serta memberi penjelasan singkat mengenai ide yang akan disampaikan nantinya sehingga pembaca memiliki rasa penasaran terhadap ide proposal yang dibuat>*

## Tujuan dan Hasil yang Dicapai

< *Pada bagian ini merupakan dimana tujuan dibuatnya ide proposal sehingga pembaca mengerti alasan atau tujuan dibuatnya ide proposal tersebut serta hasil apa yang akan didapat apabila semua tujuan dibuatnya ide proposal tersebut telah terpenuhi >*

# BAB II

# ANALISA KEBUTUHAN

## 2.1. Metode Pengembangan Ide Proposal

< *Pada bagian ini berisi penjelasan mengenai metode yang digunakan dalam pengembangan ide proposal yang telah dibuat >*

## 2.2. Analisis Desain Karya

< *Pada bagian ini berisi penjelasan mengenai desain karya yang dibuat serta menjelaskan keunggulan di setiap aspek pada pengalaman pengguna >*

### 2.2.1. Target Pengguna

< *Pada bagian ini berisi mengenai siapa yang akan dijadikan target oleh pelaku ( pembuat user experience ) serta menjelaskan desain anda apakah sesuai dengan target pengguna yang anda tentukan >*

### 2.2.2. Batasan Produk

< *Pada bagian ini mendeskripsikankan batasa karya atau produk yang telah dibuat seperti kecepatan produk serta tools yang digunakan >*

### 2.2.3. Platform yang Digunakan

*<Deskripsi environment dimana software akan dijalankan, termasuk platform hardware, OS, dan komponen lain yang harus ada untuk menjalankan aplikasi ini.>*

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

**<** *Apabila terdapat lampiran bisa di cantumkan, lampiran disini opsional boleh ada atau tidak, lampiran digunakan untuk mendukung ide proposal yang dibuat* **>**