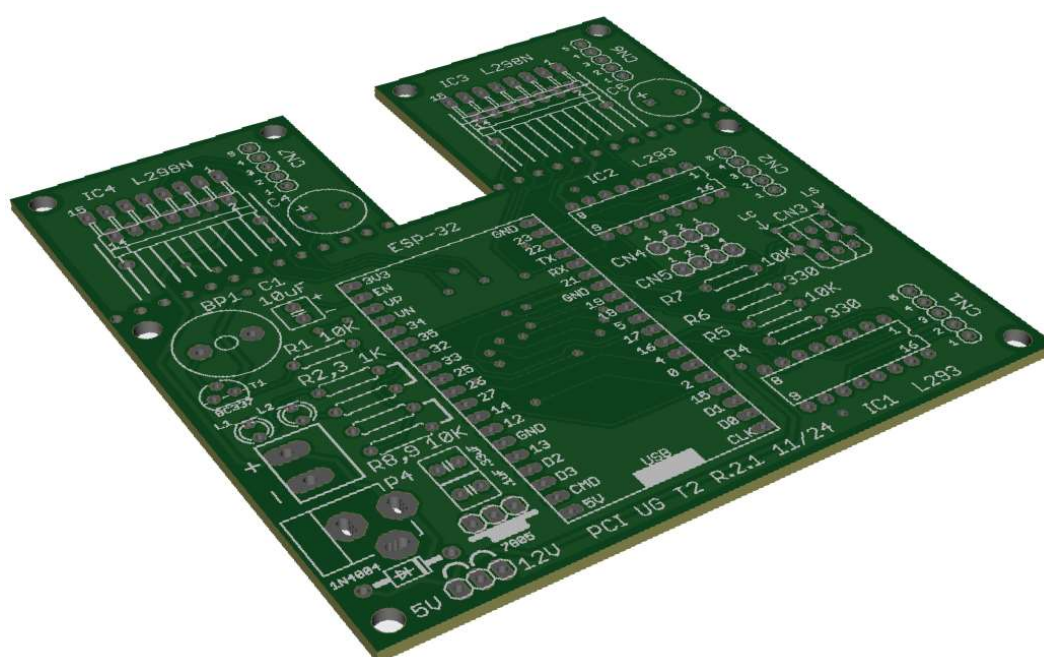


PCI DE USO GERAL

TIPO 2

Para controle de motores de passo
combinados com motores DC e outros dispositivos



DOCUMENTAÇÃO BÁSICA PRELIMINAR

Placas tipo T2, versão 2.1 e posteriores



1 - INTRODUÇÃO

A presente placa de circuito impresso PCI UG T2 foi concebida para permitir uma melhor organização na montagem de circuitos envolvendo motores de passo, motores DC, sensores reflexivos, sensores de distância e outros dispositivos, concentrando em uma placa de circuito impresso de dimensões reduzidas todo o hardware destinado a desempenhar as mencionadas funções, incluindo controle via Wi-Fi através de acesso a redes já existentes e como também gerenciamento de sua própria rede Wi-Fi, criada e administrada pelo poderoso microcontrolador ESP-32, tudo devidamente acomodado em uma placa de circuito impresso de apenas 90 x 90mm.

Dentre as aplicações para a placa PCI UG T2 Rev.2.1 destacam-se: alimentadores para animais domésticos, automação de portas, janelas, cortinas e persianas, robótica em geral, traçadores e registradores gráficos, ferremodelismo, furadeiras, frezadeiras, projetos educacionais em mecatrônica e uma infinidade de outras aplicações. As principais características da PCI UG T2 Rev.2.1 são as seguintes:

- Placa de circuito impresso dupla face para suporte dos módulos utilizados, medindo apenas 90 x 90 mm (ou 60 x 90mm sem os apêndices destacáveis)
- Utilização do microcontrolador Tensilica Xtensa 32-bit LX6 dual-core ESP32 em sua versão WROOM com PCI de 38 pinos, com 448Kbytes de ROM, 520Kbytes de SRAM, 8+8Kbytes de SRAM, RTC, 1Kbit de eFuses, clock de 240MHz
- Suporte motores de passo do tipo 28BYJ-48, Nema17 e motores DC de até 3A, através de circuitos ponte H com a utilização dos CIs L293D ou L298N, em diversas combinações
- Suporte para até dois sensores reflexivos do tipo TCRT5000 ou quaisquer outros e suporte para sensor de distância do tipo VL53L0 ou quaisquer outros dispositivos com interface I2C
- Possibilidade de alimentação por 5 ou 12Vcc, selecionáveis por jumper, com regulador instalado na própria placa
- Possibilidade de Wi-Fi como ponto de acesso e/ou servidor, permitindo atualização de seu firmware via internet, automaticamente
- Beep e Led para sinalização sonora e visual. Led indicador de rede Wi-Fi conectada
- Placa de circuito impresso com possibilidade de se destacar ou seccionar um ou dois apêndices dos CIs L298N quando não utilizados
- Biblioteca auxiliar para controle, de forma assíncrona, dos motores, beep e Led
- Hardware flexível e aberto a uma infinidade de outras aplicações



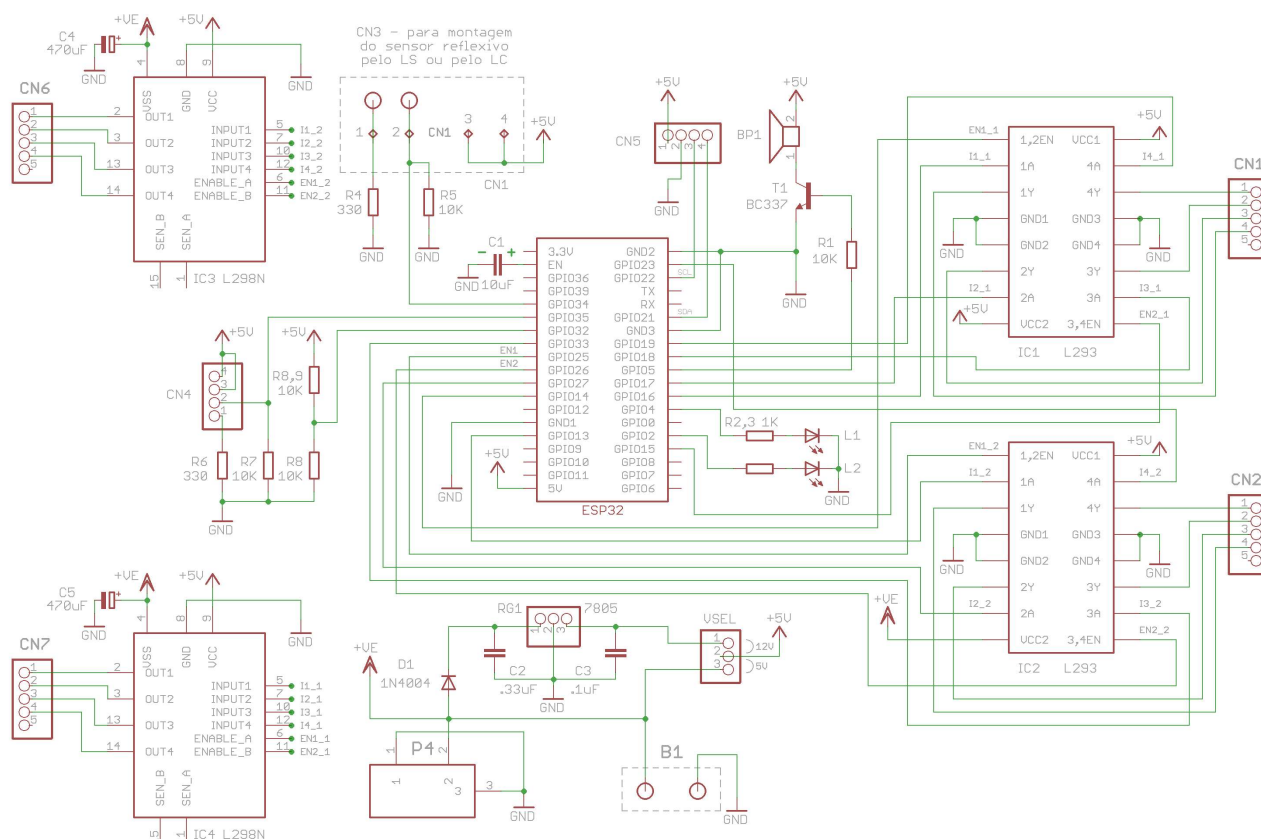
2 - COMPONENTES UTILIZADOS (nem todos ao mesmo tempo)

- 1 x Módulo microcontrolador ESP-32 de 38 pinos
- 2 x CI ponte H, L293D
- 2 x CI ponte H, L298N com dissipador
- 2 x Soquete slim para CI de 16 pinos
- 2 x Sensor reflexivo TCRT5000
- 1 x Sensor de distância VL53L0
- 1 x Regulador 7805
- 1 x Beep TMB12A05, ϕ 12mm, alt 9,6mm, esp 7,8mm
- 1 x Transistor BC337
- 1 x Diodo 1N4004
- 2 x Led colorido 3mm
- 4 x Resistores de 10K, 1/8W
- 2 x Resistor de 1K, 1/8W
- 2 x Resistor 330, 1/8W
- 2 x Capacitor eletrolítico de 470uF, 25V ou mais
- 1 x Capacitor eletrolítico de 10uF, 25V ou mais
- 1 x Capacitor disco .33uF
- 1 x Capacitor disco .1uf
- 1 x Conector P4 fêmea, solda placa
- 1 x Borne KRE de 2 pinos
- 4 x Barra de 5 pinos (conectores CN1, CN2, CN6 e CN7)
- 2 x Barra de 4 pinos (CN4 e CN5)
- 1 x Barra de 3 pinos (conector para seleção de voltagem 5Vcc ou 12Vcc)
- 1 x Placa de circuito impresso PCI UG T1 Versão 2.1 ou posteriores

3 – PINOS E CONEXÕES

GPIO 16, 17, 18, 19 – Motor de passo n.0 / motor DC n.0 e n.1
GPIO 13, 27, 33, 23 – Motor de passo n.1 / motor DC n.2 e n.3
GPIO 14 – Enable do motor de passo n.0 / PWM motor DC n.0
GPIO 15 – Enable do motor de passo n.0 / PWM motor DC n.1
GPIO 25 – Enable do motor de passo n.1 / PWM motor DC n.2
GPIO 26 – Enable do motor de passo n.1 / PWM motor DC n.3
GPIO 5 – Beep de uso geral
GPIO 4 – Led de uso geral
GPIO 2 – Led indicador de rede Wi-Fi conectada
GPIO 32 – Divisor de tensão para leitura do nível do Vcc
GPIO 34 – Sensor reflexivo n.1
GPIO 35 – Sensor reflexivo n.2
GPIO 21, 22 – Sensor de distância I2C - SDA/SCL

5 - DIAGRAMA ESQUEMÁTICO



CONSIDERAÇÕES SOBRE O CIRCUITO:

O CI4 (L298N) e o CI1 (L293D), associados aos conectores CN7 e CN1 possuem os sinais de controle paralelos, ou seja, os comandos enviados ao(s) motor(es) conectado(s) ao CN7 são enviados também ao(s) motor(es) conectado(s) ao CN1. O mesmo ocorre em relação ao CI3 (L298N) e o CI2 (L293D), associados aos conectores CN6 e CN2. Assim, recomenda-se que seja usado CN7 ou CN1 bem como CN6 ou CN1.

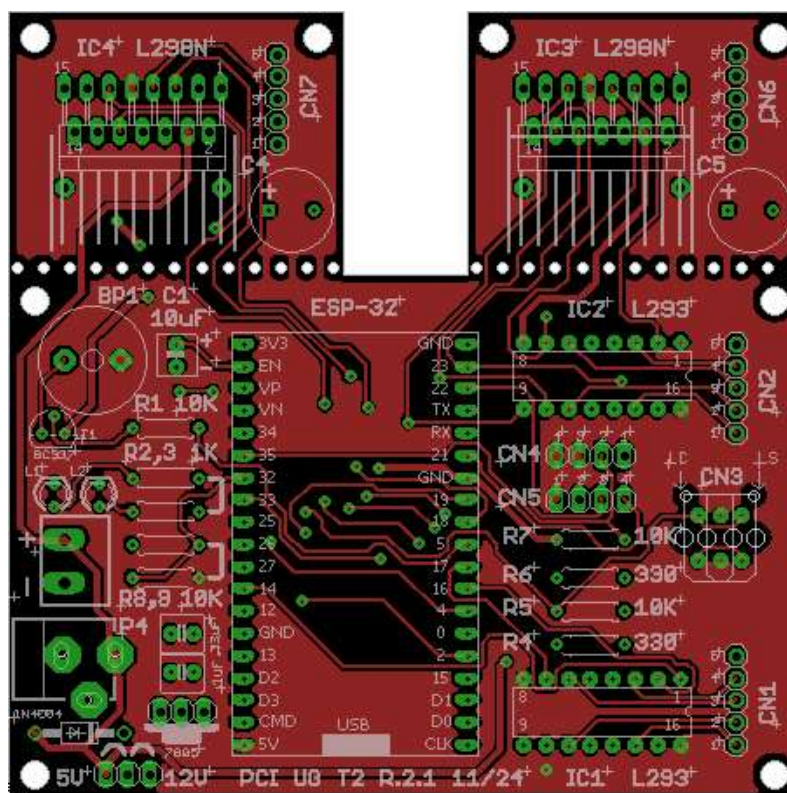
Deve-se utilizar o CI4 (L298N) para motores Nema17 ou motores DC de até 3A conectados ao CN7. Nestes casos não montar o CI1 (L293D), seu soquete e nem seu conector CN1.

Para motores 28BYJ-48 ou motores DC de até 1,5A, deve-se utilizar o CI1 (L293D) associado ao conector CN1. Nestes casos não montar o CI4 (L298N), o capacitor C4 e nem o seu conector CN7.

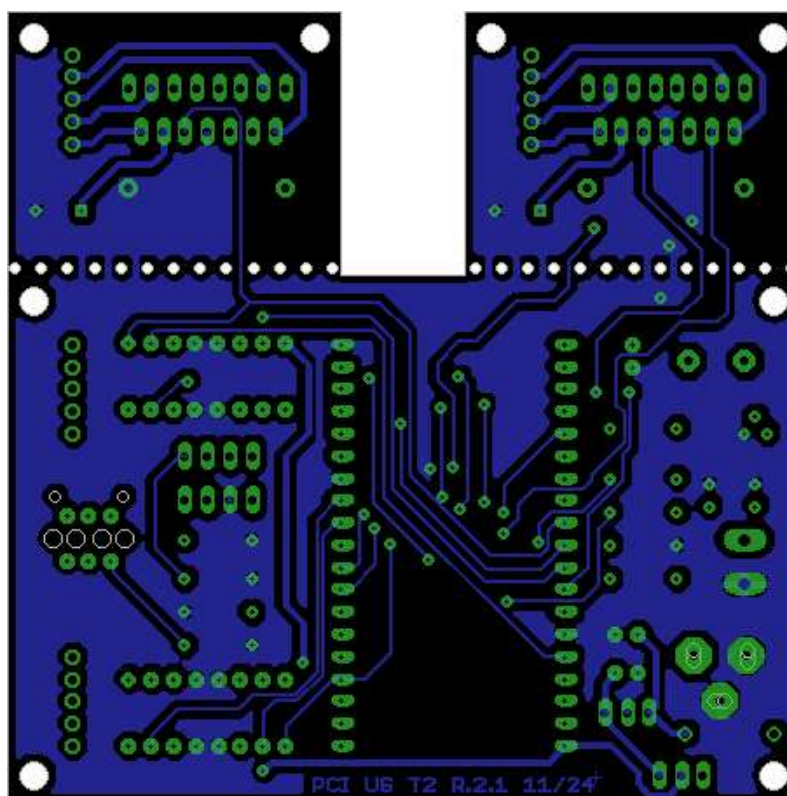
Deve-se utilizar o CI3 (L298N) para motores Nema17 ou motores DC de até 3A conectados ao CN6. Nestes casos não montar o CI2 (L293D), seu soquete e nem seu conector CN2.

Para motores 28BYJ-48 ou motores DC de até 1,5A, deve-se utilizar o CI2 (L293D) associado ao conector CN2. Nestes casos não montar o CI3 (L298N), o capacitor C5 e nem o seu conector CN6.

6 - ASPÉCTO DA PLACA

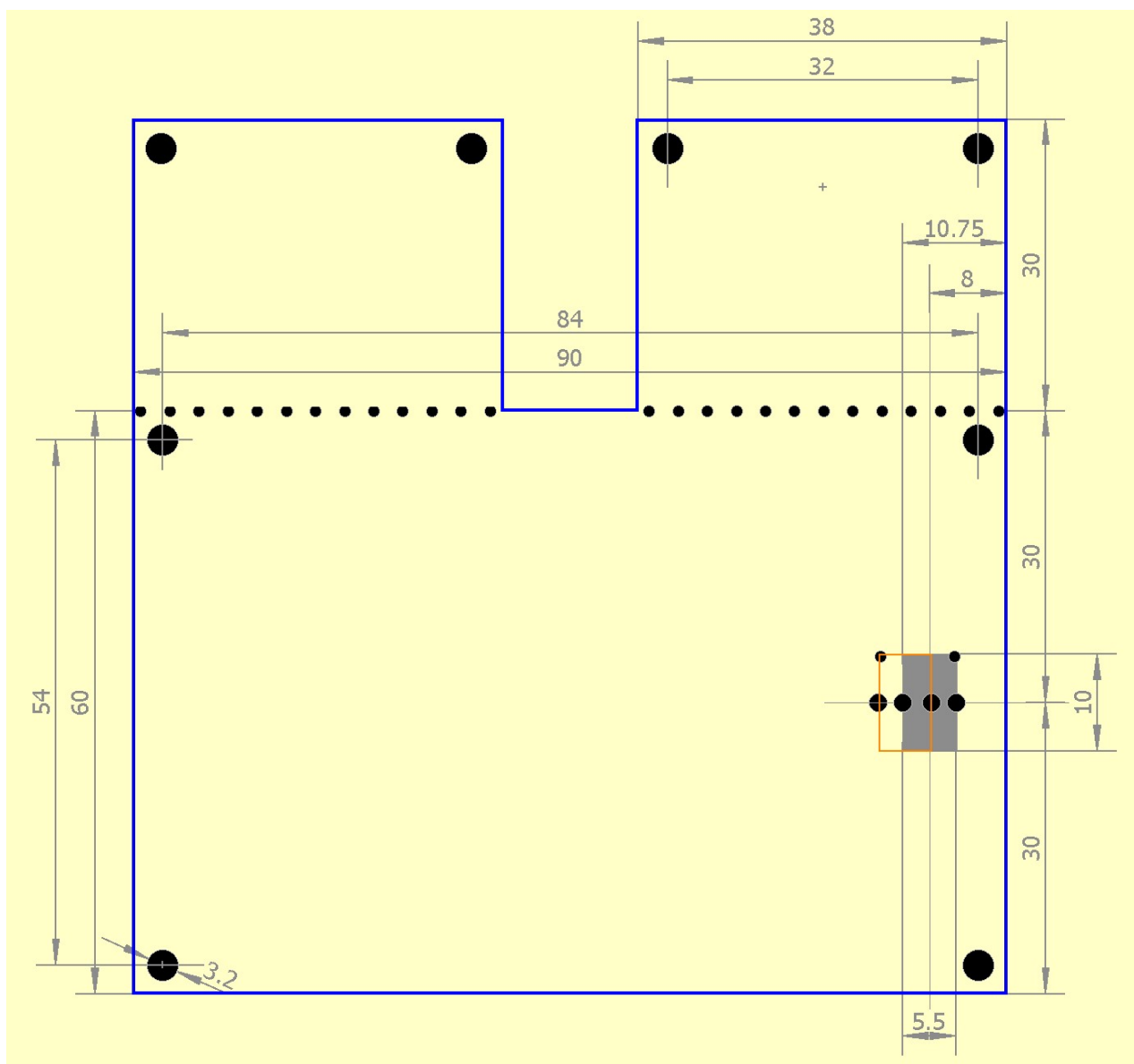


Lado dos componentes



Lado da solda

7 - DIMENSÕES E MECÂNICA DA PLACA



Observações:

- 1) Caso não se utilize motores Nema17 ou quaisquer outros motores de corrente até 3A que necessitem dos CIs L298N, a placa poderá ser seccionada na linha composta pela série de pequenos furos, que definem a posição do possível “picote”, eliminando assim um ou dois apêndices complementares da placa
- 2) Se o sensor reflexivo for montado pelo lado da solda, o centro da sua projeção deve estar a 8mm da borda, conforme indicado acima pela área em cinza. Se for montado pelo lado dos componentes, deslocar o centro da sua projeção para 10.75mm da borda, conforme indicado acima na cor laranja. Em qualquer caso, a projeção mede 5.5 x 10mm



8 - DETALHES DE MONTAGEM

COMPONENTES ESSENCIAIS EM QUALQUER VERSÃO:

- Módulo ESP-32 WROOM de 38 pinos
- Capacitor C1 (10uF/16V)
- Jumper Vsel (3 pinos)
- Conector P4 e/ou o borne KRE B1

COMPONENTES MONTADOS OPCIONALMENTE, DEPENDENDO DA VERSÃO:

- Com beep de uso geral: montar R1 (10K), T1 (BC337) e o BP1 (TMB12A05)
- Com led de uso geral: montar R2 (1K) e o L1 (led 3mm)
- Com led monitor de conexão em rede Wi-Fi: montar R3 (1K) e o L2 (led 3mm)
- Com sensor reflexivo n.1: montar R4 (330), R5(10K) e o sensor TCRT5000 em CN3
- Com sensor reflexivo n.2: montar R6 (330), R7(10K), CN2 (4 pinos) e o sensor TCRT5000 em CN4
- Com sensor de distância: montar CN5 (4 pinos) e o sensor VL53L0 em CN5
- Com medidor da tensão do Vcc: montar R8 (10K) e o R9 (10K)
- Com motores em CN1: Não montar, IC4 (L298N), o capacitor C5 e o conector CN7 (5 pinos). Montar soquete de 16 pinos, IC1 (L293D) e o conector CN1 (5 pinos). Motores possíveis: 1 x 28BYJ-48 ou até 2 x DC de até 1,5A conectados aos pinos 3,4 e 1,2 do conector CN1. Alimentação dos motores: **Sempre 5V**
- Com motores em CN2: Não montar, IC3 (L298N), o capacitor C4 e o conector CN6 (5 pinos). Montar soquete de 16 pinos, IC2 (L293D) e o conector CN2 (5 pinos). Motores possíveis: 1 x 28BYJ-48 ou até 2 x DC de até 1,5A conectados aos pinos 3,4 e 1,2 do conector CN2. Alimentação dos motores: 5V ou 12V, dependendo da posição do jumper Vsel
- Com motores em CN6: montar, IC3 (L298N), o capacitor C4 e o conector CN6 (5 pinos). Não montar soquete de 16 pinos, IC2 (L293D) e o conector CN2 (5 pinos). Motores possíveis: Se fonte de 12V: 1 x Nema17 ou até 2 x DC de até 3A conectados aos pinos 1,2 e 3,4 do conector CN6. Se fonte de 5V: 1 x 28BYJ-48 ou até 2 x DC de até 1,5A conectados aos pinos 3,4 e 1,2 do conector CN6
- Com motores em CN7: montar, IC4 (L298N), o capacitor C5 e o conector CN7 (5 pinos). Não montar soquete de 16 pinos, IC1 (L293D) e o conector CN1 (5 pinos). Motores possíveis: Se fonte de 12V: 1 x Nema17 ou até 2 x DC de até 3A conectados aos pinos 1,2 e 3,4 do conector CN7. Se fonte de 5V: 1 x 28BYJ-48 ou até 2 x DC de até 1,5A conectados aos pinos 3,4 e 1,2 do conector CN7



- Se for usado fonte externa de 5V, colocar um jumper entre o pino central e o pino da esquerda do conector Vsel.
- Se for usado fonte externa de 12V, colocar um jumper entre o pino central e o pino da direita do conector Vsel

OBSERVAÇÕES:

1) Para utilização de motores de passo, os pinos GPIO 25, 26 e GPIO 14, 15 devem ser mantidos em nível alto (enable das duas sessões dos CIs L293D ou dos CIs L298N).

2) Para utilização de motor(es) DC de até 1,5A, utilizar o conector CN1, sendo os pinos GPIO 14 e 15 usados como controle PWM de velocidade para os motores DC n.0 e DC n.1 respectivamente. Nesse caso, o motor DC n.0 deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do conector CN1 e o motor DC n.1 (se houver) deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do conector CN1.

3) Para utilização de motor(es) DC de até 2,5A, utilizar o conector CN7, sendo os pinos GPIO 14 e 15 usados como controle PWM de velocidade para os motores DC n.0 e DC n.1 respectivamente. Nesse caso, o motor DC n.0 deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do conector CN7 e o motor DC n.1 (se houver) deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do conector CN7.

4) Para utilização de motor(es) DC de até 1,5A, utilizar o conector CN2, sendo os pinos GPIO 25 e 26 usados como controle PWM de velocidade para os motores DC n.2 e DC n.3 respectivamente. Nesse caso, o motor DC n.2 deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do conector CN2 e o motor DC n.3 (se houver) deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do conector CN2.

5) Para utilização de motor(es) DC de até 2,5A, utilizar o conector CN6, sendo os pinos GPIO 25 e 26 usados como controle PWM de velocidade para os motores DC n.2 e DC n.3 respectivamente. Nesse caso, o motor DC n.2 deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do conector CN6 e o motor DC n.3 (se houver) deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do conector CN6.

6) **ATENÇÃO:** O CI1 L293D associado ao conector CN1 é **sempre alimentado com 5Vcc** proveniente da fonte externa ou do regulador 7805. Já o CI2 (L293D) e os CI3 e CI4 (L298N) (se existirem) serão alimentados sempre diretamente da fonte externa. Isso possibilita o uso de motores de 5V (no conector CN1) simultaneamente com motores 12V (nos conectores CN2, CN6 e CN7).

7) O sensor reflexivo n.1, quando existir, poderá ser soldado pelo lado dos componentes ou do lado da solda, sempre em CN3. Observar atentamente o correto encaixe das saliências de plástico do sensor nos furos correspondentes da placa



9 - BIBLIOTECA

Para facilitar o desenvolvimento de aplicações a serem hospedadas na placa PCI_UG_T1, foi criada uma biblioteca de mesmo nome (PCI_UG_T1.h), disponível em https://github.com/AntonioFromBrazil/PCI_UG_T1 a qual dispõe das seguintes funções:

#include <PCI_UG_T1.h>

para incluir a biblioteca ao programa. Dependendo de onde a biblioteca estiver gravada, pode-se usar alternativamente o formato #include "PCI_UG_T1.h"

PCI_UG_T1 x(t0, t1);

comando construtor que deve ser informado logo após o include, sendo t0, t1 variáveis do tipo uint8_t que definem o tipo de motor conectado a (CN1 ou CN7) e (CN2 ou CN6), sendo possível os seguintes valores:

- 0 – Para motor DC
- 1 – Para motor 28byj-48, 2048 passos por volta, baixo torque, baixo consumo
- 2 – Para motor 28byj-48, 2048 passos por volta, alto torque, alto consumo
- 3 – Para motor 28byj-48, 4096 passos por volta, médio torque, médio consumo
- 4 – Para motor Nema17, 200 passos por volta, modo único

x.begin();

inicializa as diversas funções da biblioteca. Deve ser colocado na sessão de setup de todos os programas que se utilizem da biblioteca

x.runStep(n, steps, velstep, cwstep);

comando que ativa o motor de passo, de forma automática e assíncrona, conforme as seguintes variáveis:

n – variável uint8_t contendo o número do motor que será movimentado (0 ou 1). Se n=0, o motor de passo deverá estar conectado ao CN1 ou ao CN7. Se n=1, o motor de passo deverá estar conectado ao CN2 ou ao CN6

steps – variável uint32_t contendo o número de passos a movimentar

velstep – variável uint8_t que define a velocidade da movimentação. Valor inversamente proporcional a velocidade. Velstep=1 é a maior velocidade possível

cwstep – variável booleana que define o sentido da movimentação, sendo "true" para sentido horário e "false" para sentido anti-horário



x.where(n);

esta função retorna no formato uint32_t o número de passos ainda restantes para que o motor n (n=0 ou 1) chegue ao seu destino. Zero significa que o motor n já chegou ao seu último destino e já encontra-se parado. Antes de comandar qualquer movimentação deve-se consultar esta função para ter certeza que o motor n encontra-se parado. A variável n é do tipo uint8_t

x.runDC(n, time, velDC, wdc);

comando que ativa o motor DC, de forma automática e assíncrona, conforme as seguintes variáveis:

n – variável uint8_t com número do motor DC que será movimentado (0, 1, 2 ou 3):
Se n=0, o motor DC deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do CN1 ou do CN7.
Se n=1, o motor DC deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do CN1 ou do CN7.
Se n=2, o motor DC deverá estar conectado aos pinos 1 e 2 do CN2 ou do CN6.
Se n=3, o motor DC deverá estar conectado aos pinos 3 e 4 do CN2 ou do CN6.

time – variável uint32_t contendo o tempo em milissegundos que o motor DC ficará ativado

velDC – variável uint8_t que define a velocidade da movimentação, em termos de porcentagem entre 0 e 100. Sendo 0=0% motor parado, 100=100% motor com velocidade máxima.

wdc – variável booleana que define o sentido da movimentação, sendo “true” para sentido horário e “false” para sentido anti-horário

x.beep(bnum, bdur, bfreq, binter);

comando que ativa a emissão de beeps sonoros, de forma automática e assíncrona, conforme as seguintes variáveis:

bnum – variável inteira que especifica o número de beeps a serem emitidos

bdur – variável inteira que especifica a duração de cada beep, em milissegundos

bfreq – variável inteira que especifica a frequência dos beeps, em Hertz (Hz)

binter – variável inteira que especifica a duração da pausa entre os beeps, em milissegundos



x.led(lnum, ldur, linter);

comando que ativa piscadas do Led, de forma automática e assíncrona, conforme as seguintes variáveis:

lnum – variável inteira que especifica o número de piscadas a serem emitidas

ldur – variável inteira que especifica a duração do Led acesso em cada piscada, em milisegundos

linter – variável inteira que especifica a duração do Led apagado em cada piscada, em milisegundos

x.setms(yms);

comando para inicializar o contador de milisegundos com o valor informado pela variável yms do tipo uint32_t. Imediatamente após inicializado, o contador começa ser subtraído de 1 a cada milisegundo

x.getms();

esta função retorna no formato uint32_t o estado atual do contador de milisegundos previamente inicializado pelo comando x.setms. Serve como alternativa para a função delay(), de forma assíncrona

x.stopStep(n);

esta função interrompe o movimento do motor de passo n (n=0 ou 1)

x.stopDC(n);

esta função interrompe o movimento do motor DC n (n=0, 1, 2 ou 3)

x.stopBeep();

esta função interrompe a emissão de beeps sonoros

x.stopLed();

esta função interrompe as piscadas do Led



Como alternativa para algumas das funções e comandos acima, pode-se acessar diretamente algumas variáveis internas da biblioteca. Entretanto, tais acessos se feitos de forma indevida, podem provocar erros e paradas inesperadas. Recomenda-se portanto que as variáveis relacionadas sejam acessadas diretamente apenas em último caso e apenas por programadores experientes:

variáveis de controle dos beeps sonoros

x.bdur	duração dos beeps (ms)
x.binter	pausa interbeeps (ms)
x.bfreq	frequência dos beeps (Hz)
x.bnum	quantidade de beep+pausa a emitir

variáveis de controle das piscadas do Led

x.ldur	duração do Led aceso (ms)
x.linter	duração do Led apagado (ms)
x.lnum	quantidade de piscadas

variáveis de controle dos motores de passo (índice n abaixo entre 0 e 1)

x.xtipostep[n]	tipo do motor de passo n (pode ser 0,1,2 ou 3)
x.xsteps[n]	quantidade de passos a mover
x.xvelstep[n]	velocidade (1=velocidade maior)
x.xcwstep[n]	sentido (1=true=horário, 0=false=anti-horário)

variáveis de controle dos motores DC (índice n abaixo entre 0 e 3)

x.xtime[n]	tempo a movimentar (ms)
x.xveldc[n]	velocidade (0=parado, 100=velocidade máxima)
x.xcwdc[n]	sentido (1=true=horário, 0=false=anti-horário)

variável de controle temporal

x.xms	quantidade desejada de milisegundos
-------	-------------------------------------

Exemplos de utilização da biblioteca

No início do programa:

```
#include <PCI_UG_T1.h>
PCI_UG_T1.h x(2, 0);
```

na sessão do setup:

```
x.begin();
```

```
//movimenta o motor de passo n.0 (conectado em CN1), tipo 28BYJ-48,
//velocidade 3, sentido horário, 2048 passos:
//via chamada convencional:
x.runStep(0, 2048, 3, true);
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:
x.xtipostep[0]=2; x.xvelstep[0]=3; x.xcwstep[0]=1; x.xsteps[0]=2048;
//o motor começa a se movimentar imediatamente após a variável x.xsteps ser inicializada
//para saber se o motor de passo n.0 já chegou ao destino, fazer
//via chamada convencional:
if (x.where(0)>0) {ainda não chegou ao destino. Está em movimento...};
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:
if (x.xsteps[0]>0) {ainda não chegou ao destino. Está em movimento...};
//a qualquer momento o movimento do motor de passo n.0 pode ser interrompido
//via chamada convencional:
x.stopStep(0);
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:
x.xsteps[0]=0;
```

```
//movimenta o motor DC n.3 (conectado aos pinos 1 e 2 do CN2),
//velocidade 75%, sentido anti-horário, durante 15segundos:
//via chamada convencional:
x.runDC(3, 15000, 75, false);
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:
x.xveldc[3]=75; x.xcwdc[3]=0; x.xtime[3]=15000;
//o motor começa a se movimentar imediatamente após a variável x.xtime ser inicializada
//a qualquer momento o movimento do motor DC n.3 pode ser interrompido
//via chamada convencional:
x.stopDC(3);
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:
x.xtime[3]=0;
```



```
//emite 10 beeps de 2KHz de 0,5s com pausa interbeeps de 0,25s:  
//via chamada convencional:  
x.beep(10, 500, 2000, 250);  
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:  
x.bdur=500; x.binter=250; x.bfreq=2000; x.bnum=10;  
//os beeps começam a ser emitidos imediatamente após a variável x.bnum ser inicializada  
//a qualquer momento a emissão dos beeps sonoros pode ser interrompida  
//via chamada convencional:  
x.stopBeep();  
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:  
x.bnum=0;
```

```
//pisca o Led 50 vezes com 0,25s aceso seguido de 0,10s apagado:  
//via chamada convencional:  
x.led(50, 250, 100);  
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:  
x.ldur=250; x.linter=100; x.lnum=50;  
//o Led começa a piscar imediatamente após a variável x.lnum ser inicializada  
//a qualquer momento as piscadas do Led podem ser interrompidas  
//via chamada convencional:  
x.stopLed();  
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:  
x.lnum=0;
```

```
//contagem de 4 segundos, de forma assíncrona  
//via chamada convencional:  
x.setms(4000);while (x.getms())>0){enquanto espera 4s, pode fazer coisas...}  
//via acesso direto as variáveis da biblioteca:  
x.xms=4000; while (x.xms>0){enquanto espera 4s, pode fazer coisas...}  
//a variável x.xms começa a ser decrementada a cada um milissegundo imediatamente  
após ter sido inicializada
```

Para atualizações, acessar: https://github.com/izyino/PCI_UG_T1.h/

Izyino® - Marca registrada no INPI sob nº 913791024