

# SESSION USER AUTHENTICATION

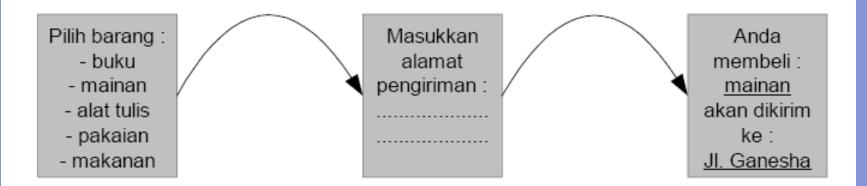
Muhammad Zen Samsono Hadi, ST. MSc.

## On this slide...

- Session dan Cookie
- User Authentication

## Aplikasi Berbasis Web

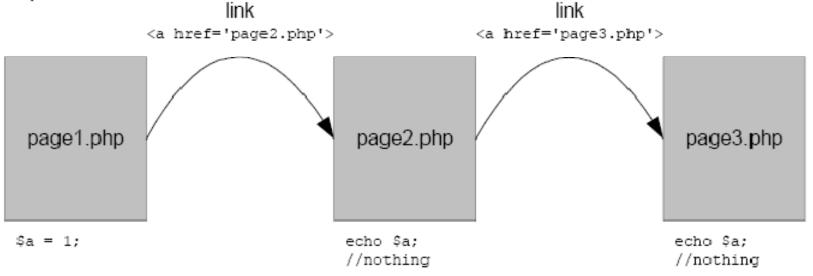
- Aplikasi memungkinkan user melakukan satu atau sejumlah task
- Pada aplikasi web, suatu task dilakukan menggunakan antarmuka yang dihasilkan oleh satu atau sejumlah halaman web
- Contoh task membeli barang :



Antara halaman web harus ada komunikasi untuk mengetahui state yang diperlukan

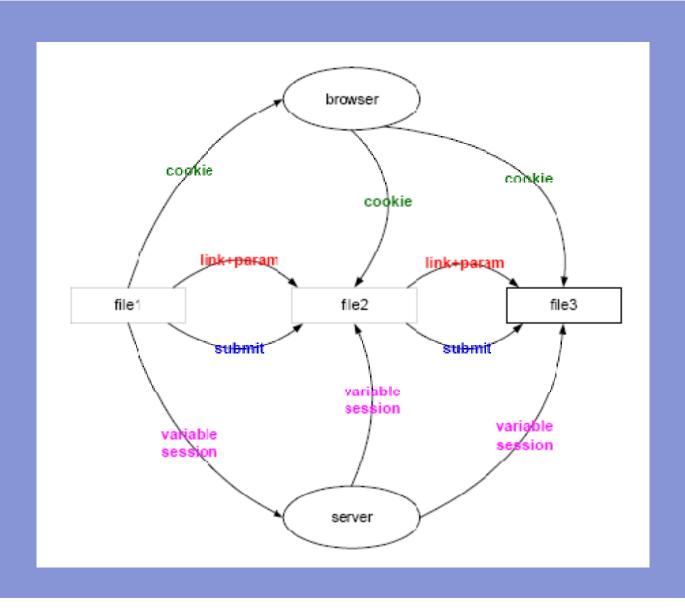
#### Stateless HTTP

 Permasalahan: HTTP bersifat stateless: satu request saling independen terhadap request lainnya, tidak ada state (variabel) yang dipertahankan



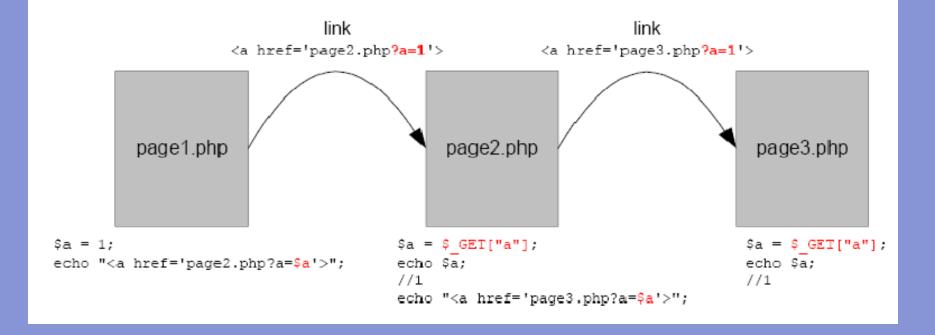
- Cara untuk mengatasi HTTP yang stateless:
  - Message passing via URL/Form
  - Cookie
  - Session

# State Handling



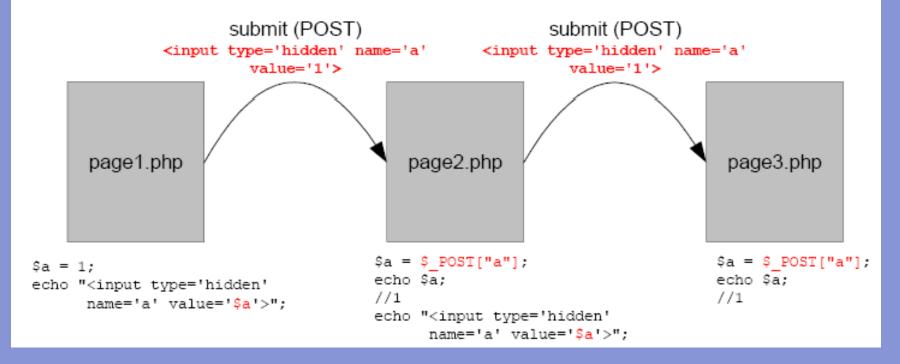
# Message Passing via URL

- Nilai variabel dilewatkan melalui parameter URL
- KIRIM: mengkonstruksi parameter pada URL
- TERIMA: akses variabel \$ GET

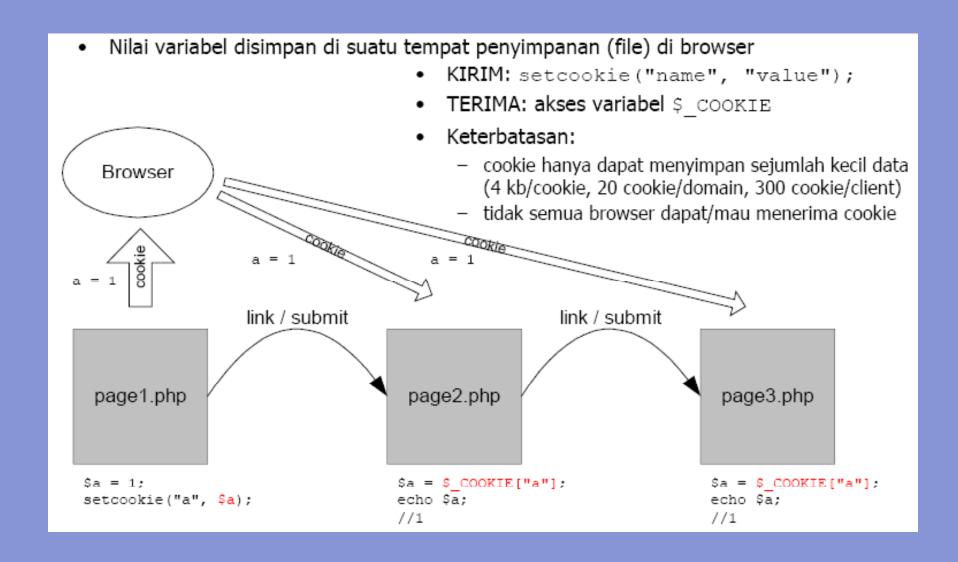


# Message Passing via Form

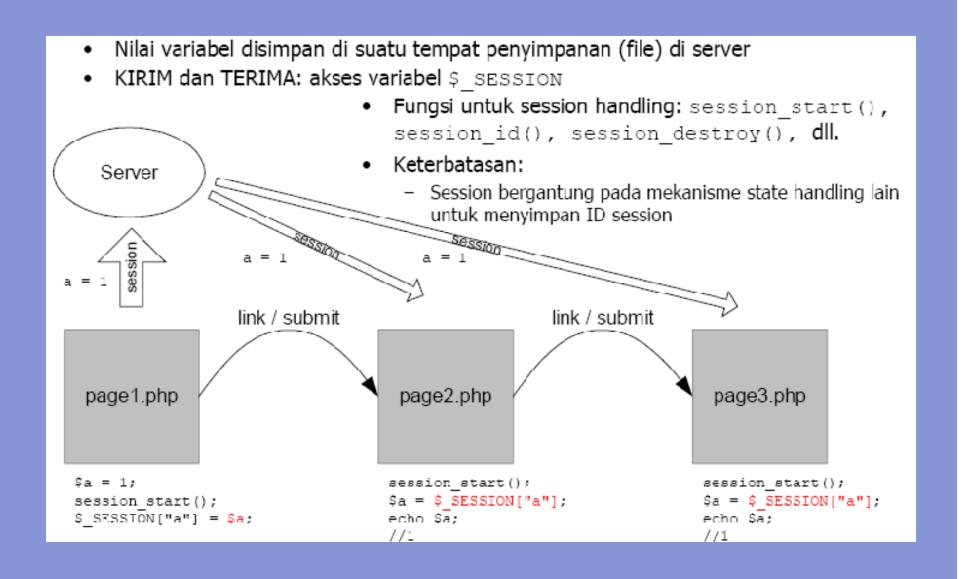
- Nilai variabel dilewatkan melalui input tipe hidden pada form
- KIRIM: mengkonstruksi input tipe hidden dalam form
- TERIMA: akses variabel \$\_GET atau \$\_POST (tergantung method pada form)



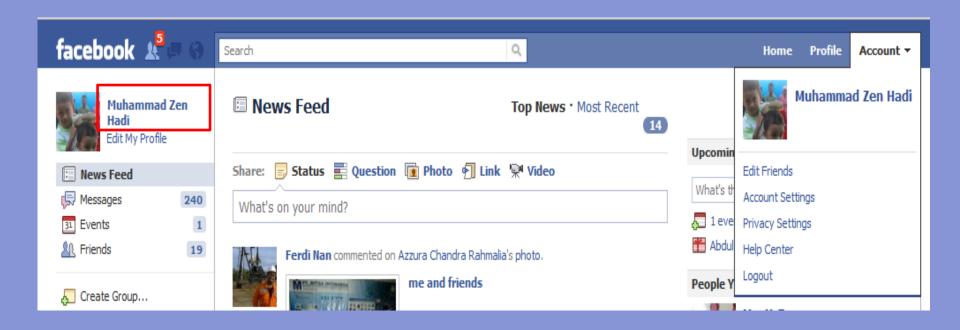
#### Cookie



#### Session



# Contoh aplikasi session



- Setiap masuk ke link di facebook, maka data user kita akan tetap tercatat.
- Setelah logout, maka akan dihapus data user.

#### Sessions

- Menggunakan array \_SESSION (array assosiatif)
- PHP menyimpan nilai array tsb dalam file di server.
- Ketika user meminta halaman lain, PHP memberikan nilai array tsb.
- Session identifier adalah sekumpulan bilangan dan huruf yang dikirim ke user sebagai cookie.

#### Sessions

- Session menyimpan sebuah file di server
- Direferensikan oleh sebuah nama dan identifier
- Jika dimungkinkan, sebuah cookie menyimpan sebuah identifier
- Session akan dihapus ketika keluar dari browser atau setelah 30 menit.

# Fungsi-fungsi Session

#### Fungsi-fungsi session:

- session\_start(), untuk memulai session.
- session\_destroy(), untuk mengakhiri semua session.
- unset(\$\_SESSION[]), untuk mengakhiri 1 session
- session\_id(), untuk mengambil atau menentukan identitas sebuah session (session id).
- session\_register(), untuk mendaftarkan variabel ke sebuah session.

#### Session

Untuk memulai session:

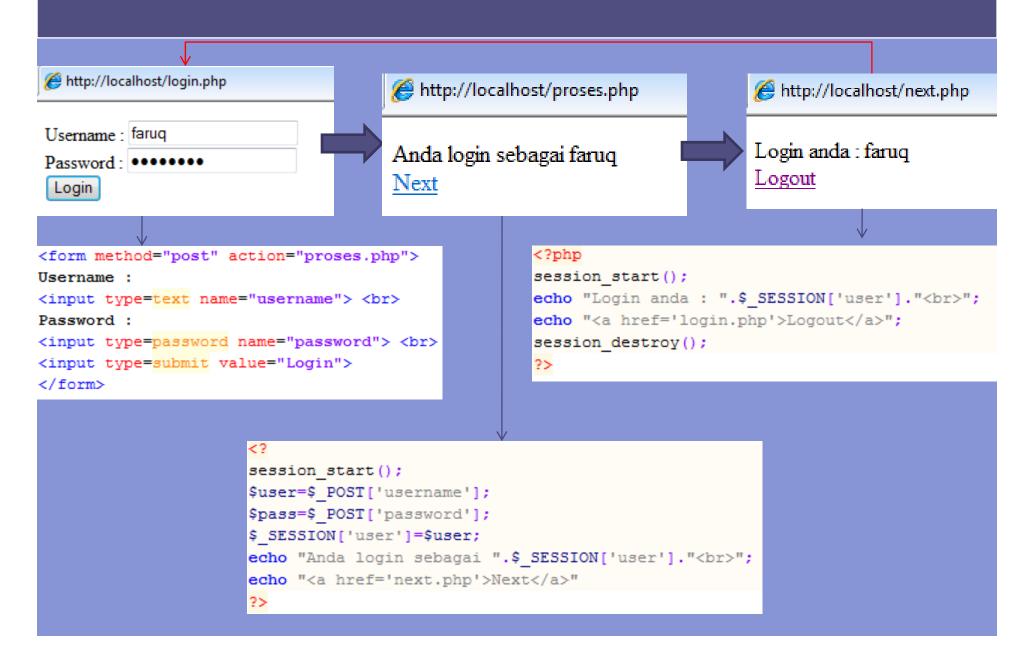
```
<?php session_start(); ?>
```

- Harus dibuat diawal dari semua script yang menggunakan session dan sebelum kode HTML. Jika session ada, maka semua variabel akan disimpan.
- Untuk membuat variabel session:

```
$_SESSION['variabel'];
Misal:
$user=$_POST['username'];
$_SESSION['user']=$user;
```

- Untuk menampilkan isi variabel session: echo \$\_SESSION['user'];
- Untuk menghapus nilai variabel session: session\_destroy();

## Contoh Session



# Page Redirection

- Page redirection: pindah ke halaman lain tanpa membutuhkan aksi user
- Contoh aplikasi : proses login untuk membedakan hal admin dan user.
- Diatas perintah header, tidak boleh ada output berupa perintah echo atau print
- Cara melakukan redirection:

**HTTP Header** 

header("Location: index.php");

#### User Authentication

- Autentifikasi user adalah suatu mekanisme untuk memastikan apakah suatu user itu berhak masuk ke dalam sistem atau bukan.
- Implementasinya adalah berupa login.
- Aplikasi : Pendaftaran user dan proses authentikasi

# Contoh Aplikasi

#### **User Authentication**

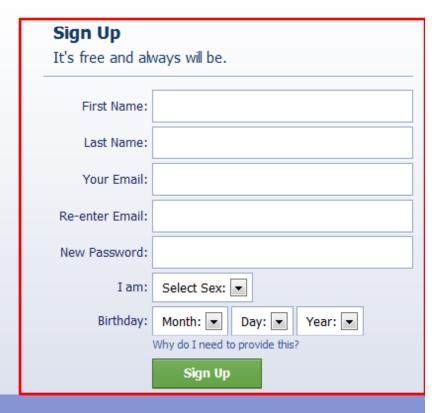
Email

Keep me logged in

#### facebook

Facebook helps you connect and share with the people in your life.

Pendaftaran user

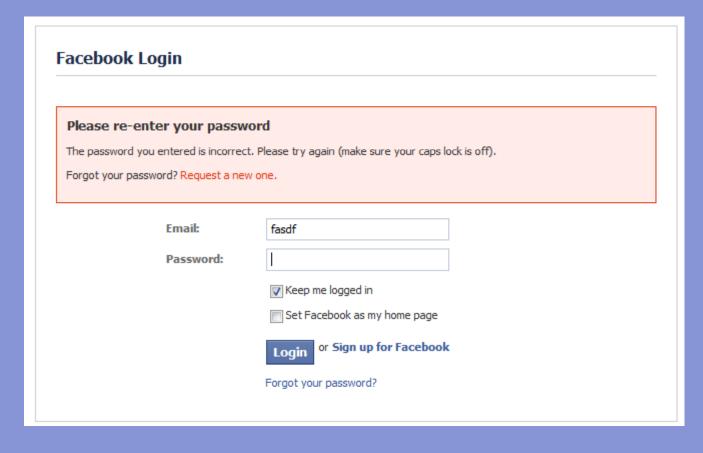


Password

Login

#### User Authentication

Bila login gagal, maka akan muncul form login lagi



#### Pendaftaran user

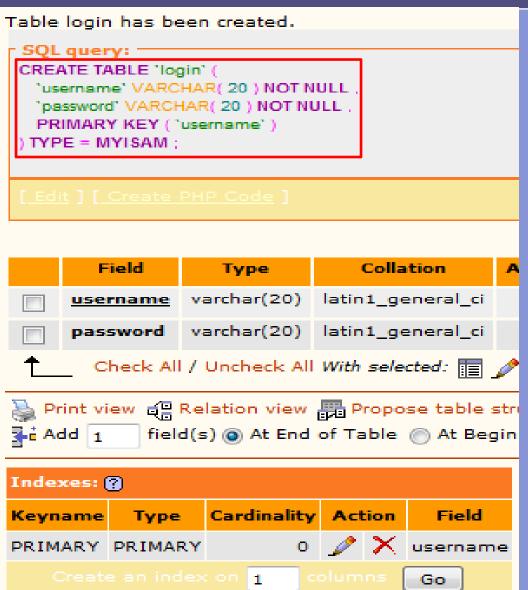
- User mengisi form pendaftaran sebagai legal user (user mengisi username dan password)
- Sistem akan mengecek apakah username yang didaftarkan sudah ada yang memiliki atau belum
- Jika sudah ada, user diminta mengisi kembali username yang lain beserta passwordnya. Sedangkan jika belum ada, data user ini akan disimpan dlm database

# Contoh aplikasi (Proses login)



Nama DB : coba Nama Tabel : login

Untuk field username dibuat sebagai primary key, sehingga tidak boleh sama



# Proses login (pendaftaran user)



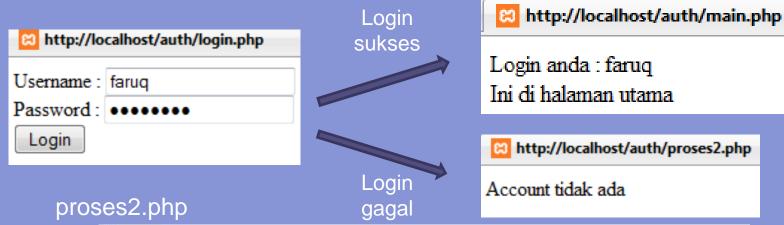
User berhasil terdaftar

```
$user=$ POST['username'];
$pass1=$ POST['pass1'];
$pass2=$ POST['pass2'];
//cek kesamaan password
if ($pass1 == $pass2)
    $kon = mysql connect ("localhost", "root", "");
    mysql select db("coba", $kon);
    $query="INSERT INTO login VALUES('$user','$pass1')";
    $hasil = mysql query($query,$kon);
    //cek status pendaftaran
    if ($hasil)
        echo "User berhasil terdaftar";
    else
        echo "Username sudah ada":
else
    echo "Password tidak sama":
2>
```

#### **Proses Authentikasi**

- User yang akan mengakses sistem diminta memasukkan username dan password (asli)
- Sistem akan mencocokkan username dan password dengan yang tersimpan dalam database berdasarkan username yang terdaftar
- Jika account tersebut ada dalam database, maka user tadi bisa masuk ke dalam sistem. Jika tidak sama, maka user tadi tidak berhak masuk ke sistem.

#### Proses Authentikasi



```
session_start();
$user=$_POST['username'];
$pass=$_POST['pass'];
//cek account di database
$kon = mysql_connect ("localhost","root","") or die ("konek gagal");
mysql_select_db("coba", $kon) or die ("db error");
$query="SELECT * FROM login WHERE username='$user' AND password='$pass'";
$hasil = mysql_query($query,$kon) or die ("query error");
if (mysql_num_rows($hasil) == 1)
{
    header('Location:main.php');
    //username dan password match
    $_SESSION['user']=$user;
    exit;
}
else
    echo "Account tidak ada";
?>
```

#### Proses Authentikasi

#### main.php

```
-<?php</pre>
 session start();
 //cek apakah account user sudah terdaftar
 //jika tidak terdaftar, maka akan kembali ke login menu
 if (!isset ($ SESSION['user']))
      header('Location:login.php');
      exit:
 else
      echo "Login anda : ".$ SESSION['user']."<br>";
|-|<html>
-<body>
 Ini di halaman utama
 </body>
 </html>
```