LAPORAN RESMI PRAKTIKUM 4 ARSITEKTUR KOMPUTER

"SEVEN-SEGMENT"



Disusun Oleh : Izzuddin Ahmad Afif (2421600011)

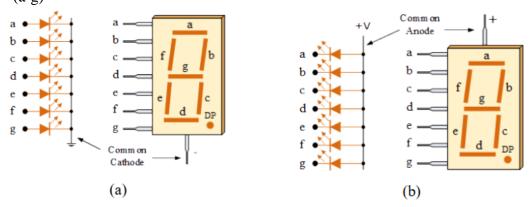
Dosen : Mohamad Ridwan S.T., M.T.

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA INTERNET DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA 2021/2022

BAB I PENDAHULUAN

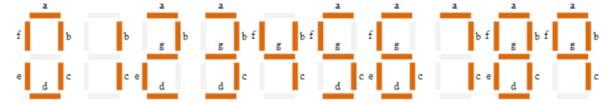
1. Dasar Teori

Tampilan 7-segmen, juga ditulis sebagai "seven segmen", terdiri dari tujuh LED (Light Emitting Diode) yang disusun sedemikian rupa, sehingga jika LED-LED itu menyala dapat merepresentasikan sebagai sebuah angka. Masing-masing dari tujuh LED disebut segmen karena ketika diterangi segmen tersebut membentuk bagian dari digit numerik (baik Desimal dan Hex) yang akan ditampilkan. LED ke-8 tambahan terkadang digunakan dalam paket yang sama sehingga memungkinkan indikasi titik desimal, (DP) ketika dua atau lebih tampilan 7-segmen dihubungkan bersama untuk menampilkan angka yang lebih besar dari sepuluh. Karena setiap LED memiliki dua pin penghubung, satu disebut "Anoda" dan yang lainnya disebut "Katoda", oleh karena itu ada dua jenis tampilan 7-segmen LED yang disebut: Common Cathode (CC) dan Common Anode (CA). Dalam tampilan common cathode (CC), semua sambungan katoda dari segmen LED digabungkan menjadi logika "0" atau ground. Setiap segment diberikan logic "HIGH", atau logika "1" melalui resistor pembatas arus untuk membias maju terminal Anoda setiap segment (a-g). Dalam tampilan Common Anode (CA), semua koneksi anoda dari segmen LED digabungkan menjadi satu dan diberikan logika "1" atau terhubung dengan supply (3V/5V). Setiap segment diberikan logic "LOW" atau logika "0" melalui resistor pembatas arus yang sesuai ke setiap segmen (a-g)



Gambar 1. (a) Common Cathode (CA); (b) Common Anode (CA)

Berikut adalah nyala setiap segmen untuk masing tampilan angka 0-9



BAB II METODOLOGI PRAKTIKUM

1. Alat atau Bahan Praktikum

- **a.** Tools:
 - 1. Proteus Professional:

https://downloadly.net/2020/13/3175/03/proteus/03/?#/3175-proteus-032127081430.html

2. EMU8086:

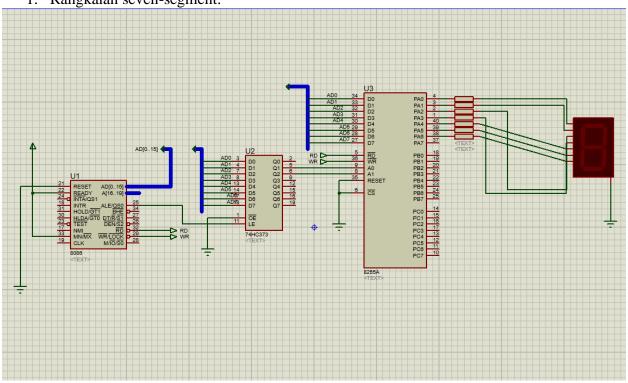
 $\underline{https://drive.google.com/drive/folders/1OPVhsYiHJm3_rfvUWiqL9yJW5Wn7S3}\\LU$

- **b.** Bahan percobaan:
 - 1. Datasheet Intel 8086
 - 2. Instruction set for Intel 8086
 - 3. Datasheet IC 8255 PPI
 - 4. Datasheet IC 74HC373
 - 5. 7-Segment

BAB III ANALISA DAN KESIMPULAN

3.1 Hasil Praktikum

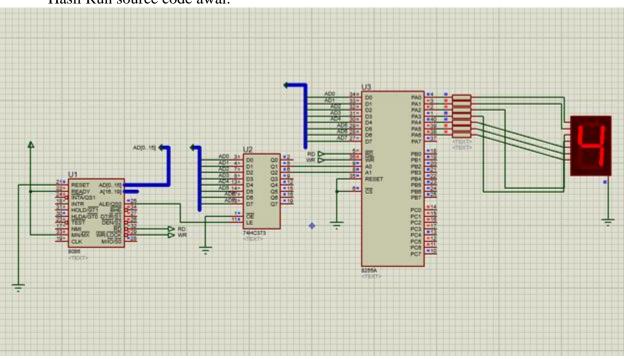
1. Rangkaian seven-segment:



```
;add your code here
050 START:
051
     MOU DX, PORT_CON
052
053
     MOU AL, 10000001B; PORT A as Output
054 OUT DX, AL
055
056 JMP XX
057
058 XX:
059
060 MOU AL, 00111111B; displaying 0
061 MOU DX, PORTA
062 OUT DX, AL
      MOU CX, ODF36H; Delay
063
064 Delay0: loop Delay0
065
     MOU AL, 0000110B; displaying 1 MOU DX, PORTA OUT DX, AL MOU CX, ODF36H; Delay
066
067
068
069
     Delay1: loop Delay1
070
071
     MOV AL, 01011011B; displaying 2
MOV DX, PORTA
OUT DX,AL
MOV CX,0DF36H; Delay
Delay2:loop Delay2
072
073
074
075
076
077
     MOU AL, 01001111B; displaying 3 MOU DX, PORTA
078
079
     OUT DX.AL
080
      MOU CX.ODF36H; Delay
081
      Delay3: loop Delay3
082
083
     MOU AL, 01100110B; displaying 4 MOU DX, PORTA
084
085
      OUT DX.AL
086
      MOU CX.ODF36H; Delay
087
      Delay4: loop Delay4
088
089
     MOU AL, 01101101B; displaying 5
MOU DX, PORTA
OUT DX, AL
090
091
092
      MOU CX.ODF36H; Delay
093
094
      Delay5: loop Delay5
095
     MOU AL, 01111101B; displaying 6
MOU DX, PORTA
OUT DX, AL
096
097
098
      MOU CX.ODF36H; Delay
099
     Delay6: loop Delay6
100
101
     MOV AL, 00000111B; displaying 7
MOV DX, PORTA
OUT DX,AL
MOV CX,0DF36H; Delay
Delay7:loop Delay7
102
103
104
105
106
```

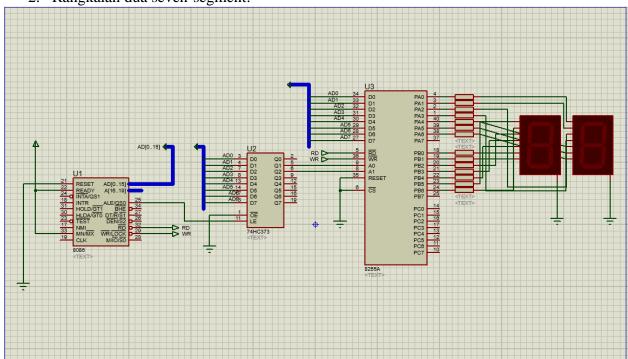
```
107
        MOV AL, 01111111B; displaying 8
MOV DX, PORTA
OUT DX,AL
MOV CX,0DF36H; Delay
Delay8:loop Delay8
108
109
110
111
112
113
        MOV AL, 01101111B; displaying 9
MOV DX, PORTC
OUT DX,AL
MOV CX,0DF36H; Delay
Delay9:loop Delay9
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
        JMP XX
         JMP START
         CODE ENDS
         END
        HLT
                                         ; halt!
```

Hasil Run source code awal:



(seveen segment menunjukkan angka 0-9 dengan delay 1 detik dalam loop)

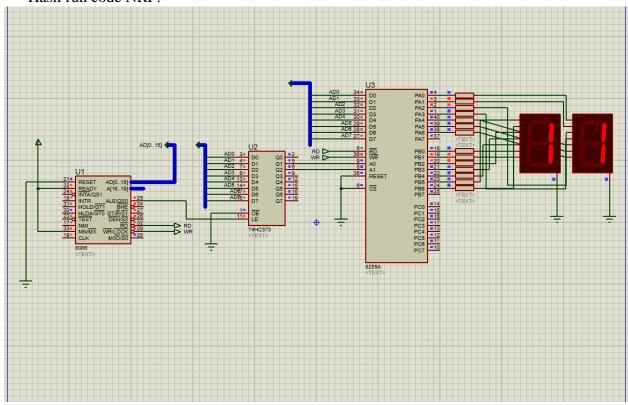
2. Rangkaian dua seven-segment:



Source code output NRP:

```
49 ;add your code here
50 START:
51
52
53
   MOU DX, PORT_CON
   MOU AL, 10000000B; PORT A as Output
54 OUT DX, AL
55
56 JMP XX
57
58 XX:
59
60
   MOU AL, 0000110B; displaying 1 MOU DX, PORTA OUT DX,AL
61
62
63
64
    MOU AX,
65
              0000110B; displaying 1
66
67
   MOU DX, PORTB
68
69
   JMP XX
70
71
72
73
74
   CODE ENDS
   END
75 HLT
                    ; halt!
```

Hasil run code NRP:



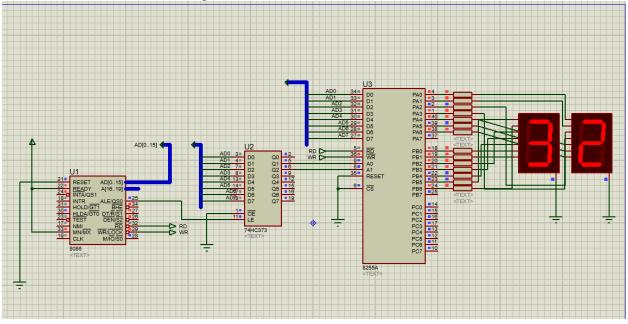
3. Source code solusi tugas:

```
; add your code here
START:
MOU DX, PORT_CON
MOU AL, 10000000B; PORT A as Output
OUT DX, AL
XA:
MOU AL, 00111111B; displaying 0 MOU DX, PORTB OUT DX,AL CALL XS
MOU AL, 00000110B; displaying 1 MOU DX, PORTB OUT DX,AL CALL XS
MOU AL, 01011011B; displaying 2 MOU DX, PORTB OUT DX,AL CALL XS
MOU AL, 01001111B; displaying 3 MOU DX, PORTB OUT DX,AL CALL XS
MOU AL, 01100110B; displaying 4 MOU DX, PORTB OUT DX,AL CALL XS
MOV AL, 01101101B; displaying 5 MOV DX, PORTB OUT DX, AL
CALL XS
MOU AL, 01111101B; displaying 6 MOU DX, PORTB OUT DX, AL
CALL XS
MOU AL, 00000111B; displaying 7 MOU DX, PORTB OUT DX, AL
CALL XS
MOV AL, 01111111B; displaying 8 MOV DX, PORTB OUT DX, AL
CALL XS
MOV AL, 01101111B; displaying 9 MOV DX, PORTB OUT DX, AL
CALL XS
JMP XA
```

```
108 XS PROC
109
     MOU AL, 00111111B; displaying 0
110
     MOU DX, PORTA
OUT DX,AL
MOU CX,ØDF36H; Delay
111
112
113
114
      Delay0: loop Delay0
115
     MOV AL, 00000110B; displaying 1 MOV DX, PORTA
116
117
     OUT DX.AL
118
119
      MOU CX, ODF36H; Delay
     Delay1: loop Delay1
120
121
     MOU AL, 01011011B; displaying 2 MOU DX, PORTA OUT DX, AL
122
123
124
125
     MOU CX, ODF36H; Delay
126
     Delay2: loop Delay2
127
128
129
130
     MOU AL, 01001111B; displaying 3 MOU DX, PORTA OUT DX,AL MOU CX,0DF36H; Delay
131
132
      Delay3: loop Delay3
133
134
     MOV AL, 01100110B; displaying 4
     MOU DX, PORTA
135
136
      MOU CX, ODF36H; Delay
137
138
     Delay4: loop Delay4
139
     MOV AL, 01101101B; displaying 5 MOV DX, PORTA
140
141
     OUT DX,AL
MOU CX,ODF36H; Delay
Delay5:loop Delay5
142
143
144
145
146
     MOV AL, 01111101B; displaying 6
147
     MOU DX, PORTA
148
     OUT DX,AL
149
      MOU CX, ODF36H; Delay
     Delay6: loop Delay6
150
151
     MOU AL, 00000111B; displaying 7
MOU DX, PORTA
OUT DX,AL
MOU CX,0DF36H; Delay
Delay7:loop Delay7
152
153
154
155
156
157
158
     MOV AL, 01111111B; displaying 8 MOV DX, PORTA
159
160
     OUT DX AL
      MOU CX.ODF36H; Delay
161
162
      Delay8: loop Delay8
163
164
     MOV AL, O11O1111B; displaying 9
     MOU DX, PORTA
165
166
      MOU CX, ODF36H; Delay
167
     Delay9: loop Delay9
168
```

```
170 RET
171 XS ENDP
172
173 CODE ENDS
174 END
175
176 HLT ; halt!
```

Hasil run code solusi tugas:



(2 seven segment menunjukkan angka dari 0-99 dengan jeda 1 detik dalam loop)

3.2 Analisa Praktikum

- 1. Dalam percobaan pertama, output yang dihasilkan seperti keterangan gambar hasil run. Hal tersebut mungkin terjadi karena kode assembly yang sudah dibuat sebelumnya menentukan output pada address masing masing segment yang ditunjukkan dengan angka biner lalu address tersebut diatur pada port A, sehingga menunjukkan angka berurutan 0-9 serta diberi jeda output masing-masing angka sebesar 1 detik.
- 2. Dalam percobaan kedua, output yang dihasilkan adalah angka sebelas karena NRP saya adalah 2421600011. Output tersebut mungkin karena kode yang saya buat memerintahkan untuk menampilkan output angka 1 di kedua port dengan mengirim address segment yang menampilkan angka 1 ke kedua port A dan B. Lalu saya ulangi proses tersebut dengan JMP supaya angka 11 tetap menyala.
- 3. Dalam percobaan tugas, output yang dihasilkan seperti pada keterangan gambar hasil run. Hal tersebut dimungkinkan karena saya menggunakan fitur assembly yang bernama procedure, yang dalam bahasa pemrograman biasa disebut "fungsi". Saya memanggil procedure pada akhir setiap code yang menyalakan segment bernilai puluhan. Sehingga ketika setiap segment puluhan masing-masing mulai menyala dari 0, saya panggil procedure untuk menjalankan segment yang menunjukkan satuan 0-9 dengan jeda 1 detik.

3.3 Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa diambil dari praktikum kali ini:

- 1. Saya belajar untuk menyalakan seven-segment, dan saya dapat mengetahui masing-masing address binary untuk setiap angka pada segment.
- 2. Saya belajar memecahkan masalah baru dan mendapatkan solusi dengan menggunakan suatu fitur assembly yang belum saya ketahui, sehingga saya juga belajar hal baru dalam bahasa assembly.
- 3. Saya belajar untuk menggunakan procedure dalam assembly.