1. Przyram I/O Komputer ada 9: Perintah Control, Revintah test, Perintah read dan Perintah Unite.

Control: Rentitation into activast Perang but Pentheral Jan memberi

tahukan tugas yang diberikan Padanya.

Test: Pentitah yang digmalcan CPU ut k menguji berbagai leondist Status madul 10 dan fent Pheral nyu CPU Per in mengetahan Perangkat Peni Pheral nya dalam beadaan aktif dan Stap Sigunakan, Juga digmakan mutuk mengetahai operasi operasi I/O yang dijalankan Serta mendeteksi kesalahannya.

Head: Perhipah utk mengambil smath Paket deuta leurat bur data setelah smeron-

is as daya dan leagerestan transfer.

-write: Penhiah kebalikan Dan reado CPV menenujahkan modul 10 untuk mengambil data dan Bus data untuk diperitan

Prada Persongkat Renferal tajuan data 156.

2. Q PI Link tayer barlanggarg Jawas matule topensmith lan Alur Kontrol (flow Control? years reliable. Layer in mengatar data transfer dawl dan mennju Physical layer. Unit transfer dawl layer ini adalah 80 bit. aran disebut Flit (flow control unit).

QPI Physical layer adalah salah satur layer davi 5 layer QPI layer Ind terdiri davi Sambungan Fifik beru Pa Eabel yang membawa anggal Serta terdiri davi circuit dan logic untuk mendukny Fitur tambahan. Unit transfer layer ini adalah 20 bit, atem disebut & Phit (Physical unit)

3. Patalink layer Packets (OII-Ps) Punya 3 grup Benting yang digunakan untuk manajenen (Ink/Sambungan, yaitu TCP Acknow ledgements, Ack Mak PUPs, Power MangementPleps den Flow Lentrol Packet OILPs

(KIKY)

-19

1110 11011

9. Step 1: Program Counter Menan jukkan address dan 1-15 trukk yang alean di exsercist. Addres tad later diteration pala Memory Address Register Yangtemudian value dari address tersebut difindan kedalam Instruction Register Ldemikescolerhaorour, saya Hodek memili detasi). Lalu address ya beradadi PC di increment sepelah melakakan Fetch Institut dari memorg (ce CPO Register youter IR- (IR=null-1940 PC=300-1301) · Step 2: Instructi Pada [Bdietsekust, 1990 berari: Navat vilai yg ada Padaaddress 990 dari memory (ce AC register- (AC= null -0 3) # Spel 3: Proses Fefch dilghulcan, Instantall diaddress 30 t di mankeren ke IR dan Pc dis increment. (PC=301-3021, IR= 1990-1 5991) O Step 4: Proses Epselousi di Ialalan, Instructi 5991 berarti "tambah nilai Pada AC reg. dengan milaidi Address 941 " (AC = 3+2=5). & Step 5: Proses Fetch Makedon, Instrukt di address 302 dimasnicion 14 IR, Ialu PC di increment. (PC= 302 + 303, IR = 5991 - 2991) · Stef 6: Proges Ekspekusi dilakujan, Instantes 2991 beranti "masukkan vilai yomog adadi AC register ke Alamat Moddress 941. ([991] = 2-75). Total ada 6 Instruction lycles deagon 3 Fetches day 3 Executes 5. Hirarkimemani filadilihat dari kecepatan akses berugutan dari lambout ke cepat adolah: McChanical Hand Prives, Solly State Prives, Physical Memory, CPU Cakhet, Processor Registers. Hiranki memory biasanyadi gambarkan sebagai Piravida hirartei 1 segitiga Yang manor semplom ke atas, semalan cepat lecopatanaloses, semalan Mahal harga ferbit, Semalth leaght leapatitas my a dan semalain delast dengan CPV 6-+6 +6 00000110 -6 00000110 1111 2010 9-+13 0000 1101 0000 1101 C--13 b- +13 1 miloon 000001111 1111010011 +7 11111001/ 11110011 1. -19