LAPORAN RESMI PRAKTIKUM 8 ARSITEKTUR KOMPUTER

"LCD INTERFACING"



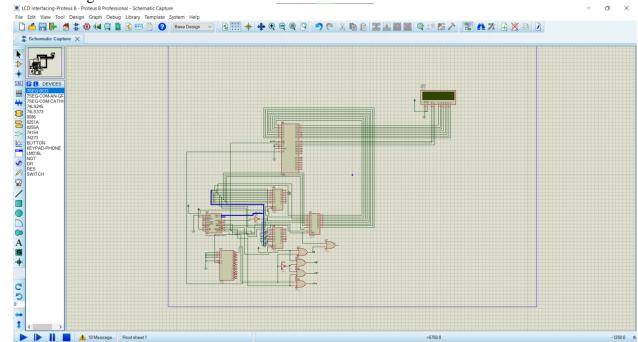
Disusun Oleh : Izzuddin Ahmad Afif (2421600011)

Dosen : Mohamad Ridwan S.T., M.T.

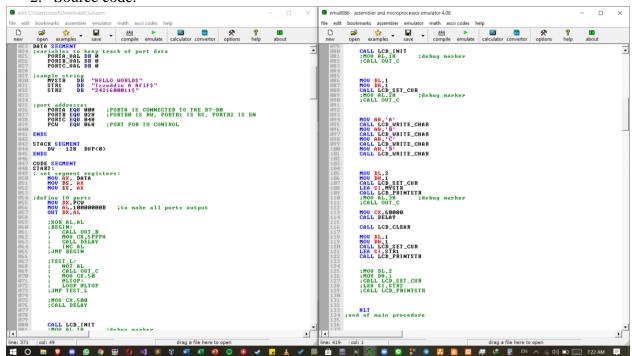
PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA INTERNET
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
2021/2022

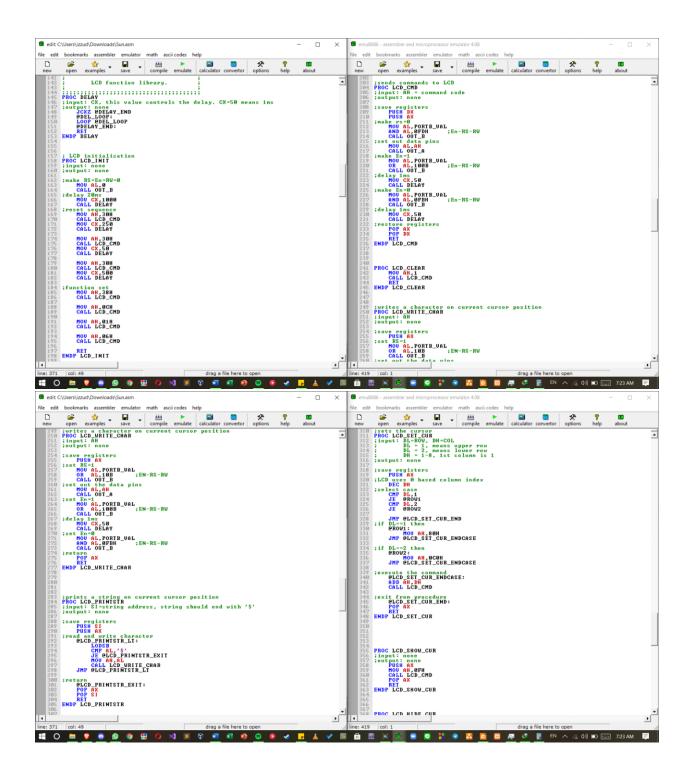
Hasil Praktikum

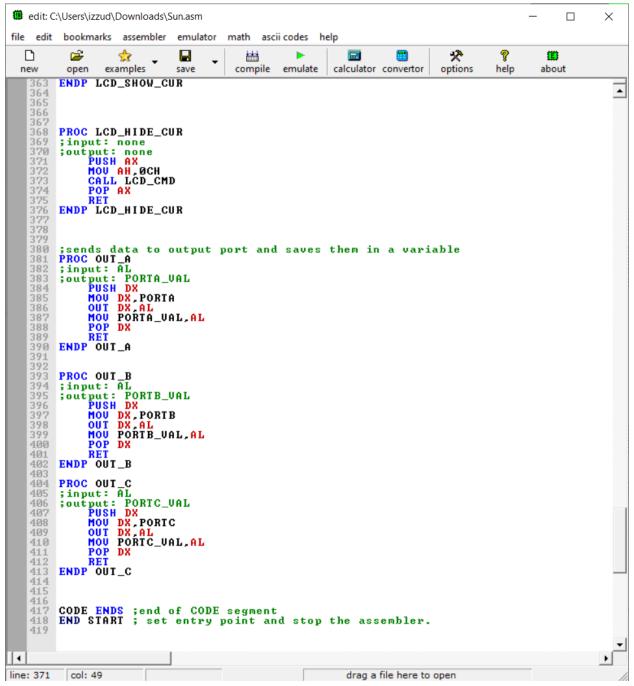
1. Rangkaian Praktikum:



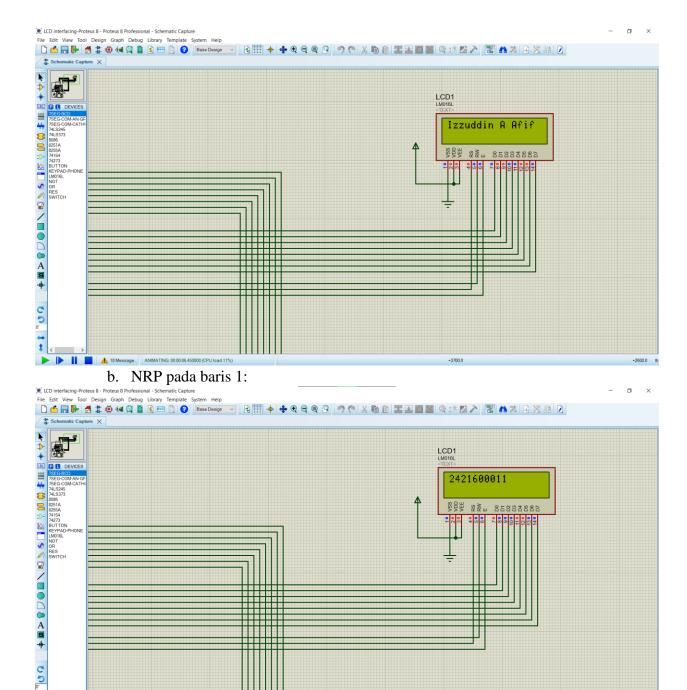
2. Source code:







- 3. Hasil run:
 - a. Nama pada baris 1

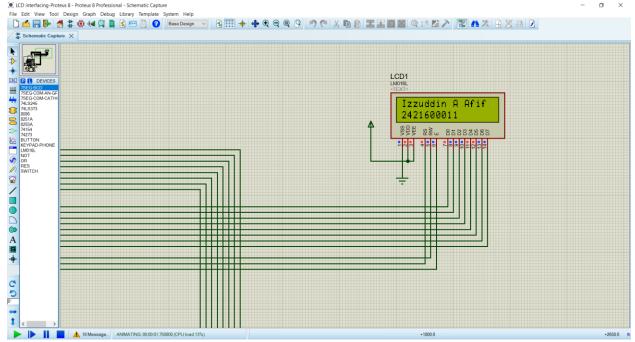


+3350.0 th

c. Nama dan NRP:

†

▶ **|** ■ **|** ▲ 10 N



Analisa Praktikum

1. Praktikum kali ini, kita belajar tentang LCD interfacing atau menampilkan karakter atau string pada LCD 16x2. Kita mula mula membuat rangkaian, lalu menulis kode. Di sini saya menggunakan kode yang sudah didokumentasikan oleh programmer lain Bernama Arafat Kabir Sun. Dia mendokumentasikan kode dengan rapi dan sistematis sehingga mudah dipahamai oleh seorang mahasiswa yang belajar assembly.

Kesimpulan

1. Kita dapat memahami cara Interfacing LCD 16x2 menggunakan assembly