<u>Тема.</u>

Диаграмма деятельности (Activity diagram)

Динамический вид - аспект системы, в котором основное внимание уделено ее поведению

Для работы с динамическими частями системы применяются пять видов диаграмм:

- вариантов использования;
- последовательности;
- коммуникации;
- состояний;
- деятельности

ВСПОМНИМ:

Модель вариантов использования = диаграмма вариантов использования + спецификации вариантов использования Спецификации ВИ представляются в виде текстового описания потоков событий и могут быть проиллюстрированы диаграммами деятельности.

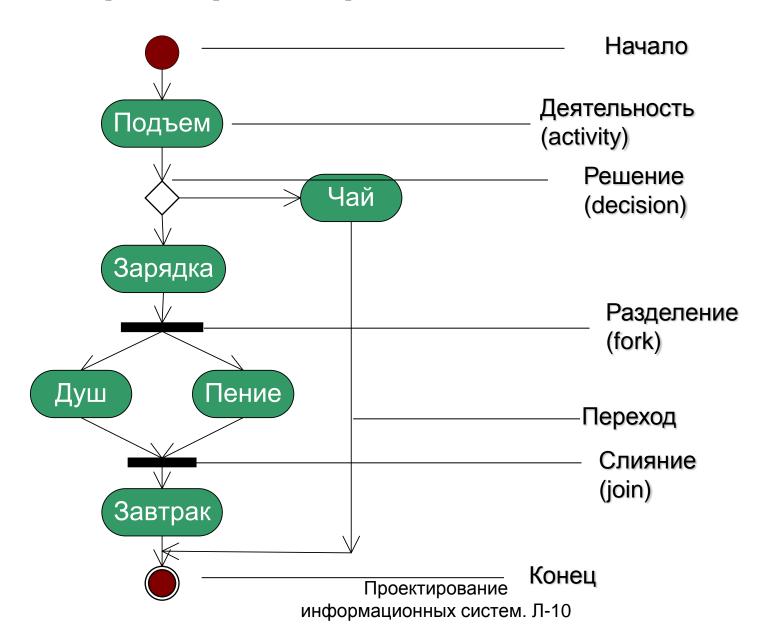
Диаграмма деятельности может дополнить *любой* элемент UML модели, имеющий *динамическое* поведение

Диаграммы деятельности предназначены для отображения алгоритмизируемых зависимостей в системе

Представление деятельности (Activity diagram)

- Представление деятельности является вариантом конечного автомата, в котором кроме состояний могут быть показаны длительные вычислительные деятельности (активности)
- На этой диаграмме можно показать точку разветвления (выполняется либо один процесс, либо другой) и точку распараллеливания процессов (выполняются оба одновременно)

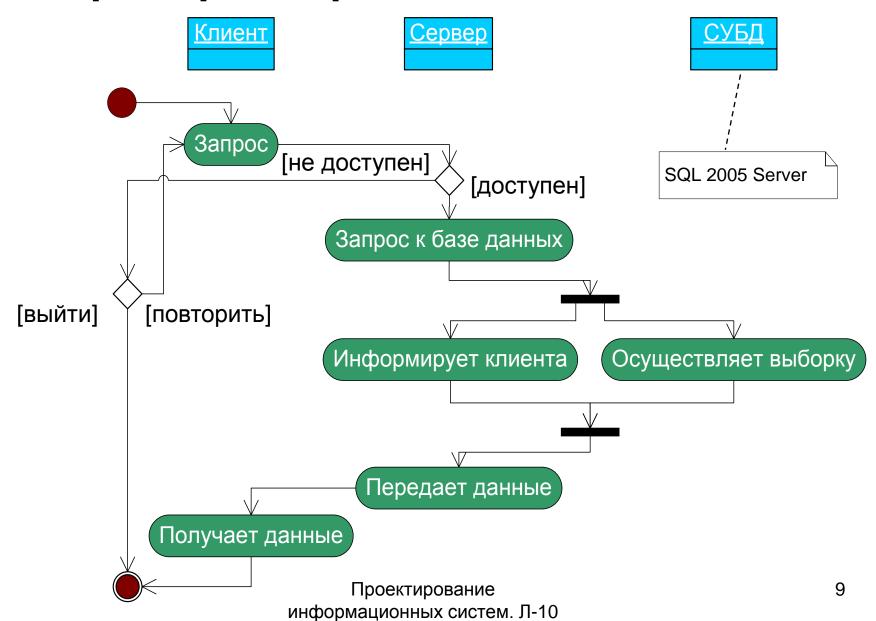
Пример диаграммы деятельности



Чем представление деятельности отличается от блок-схемы?

- 1. конкурирующие события
- 2. состояния объектов (как в конечном автомате)
- 3. распределение ролей
- 4. параллельно выполняемые действия

Пример диаграммы деятельности



Деятельность или действие (Activity)

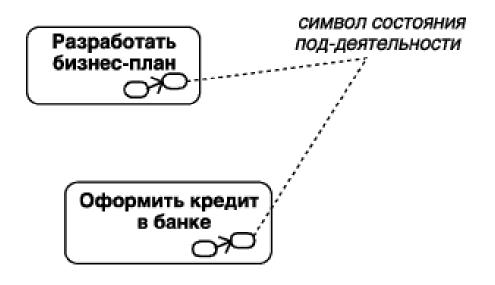
- шаг или действие внутри диаграммы деятельности (Activity Diagram)

Действие считается атомарным, его нельзя прервать и нельзя подвергнуть декомпозиции.

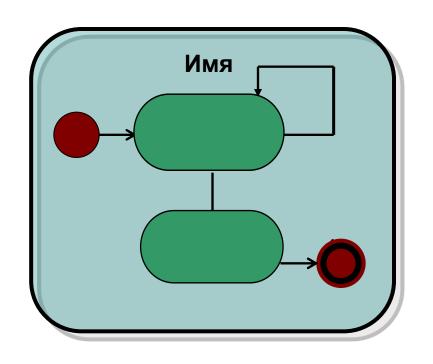


Под-деятельность (subactivity)

- состояние в графе деятельности, которое служит для представления неатомарной последовательности шагов процесса.

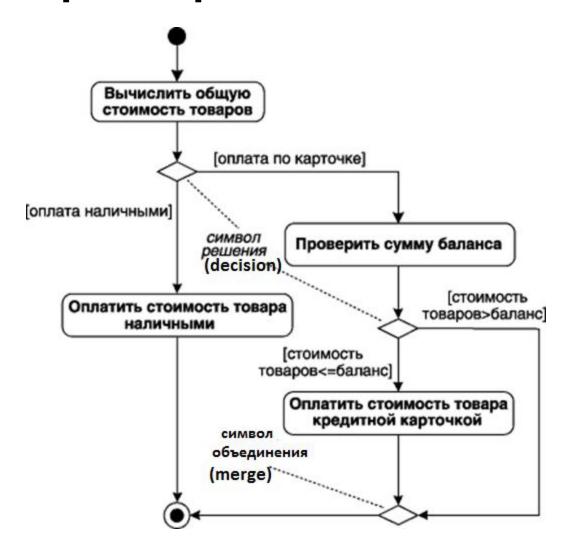


Переход (control flow)

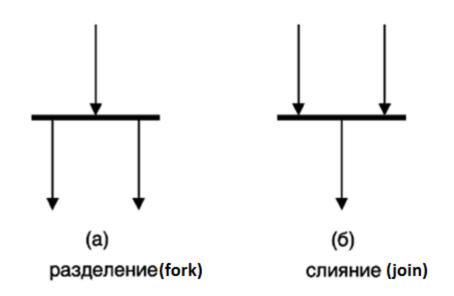


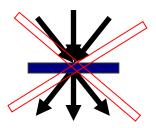
- изменение состояния объекта управления (изменение деятельности) внутри диаграммы деятельности

Пример диаграммы деятельности

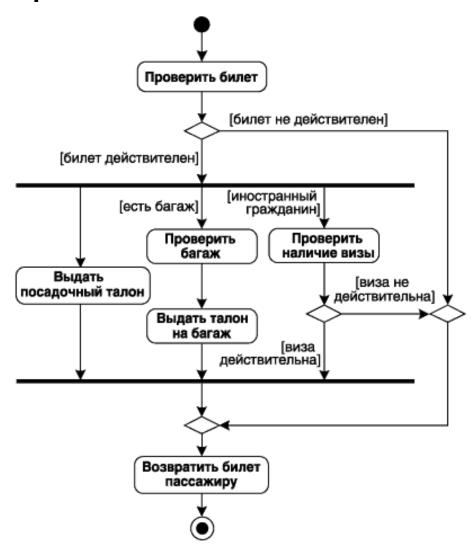


Слияние и разделение





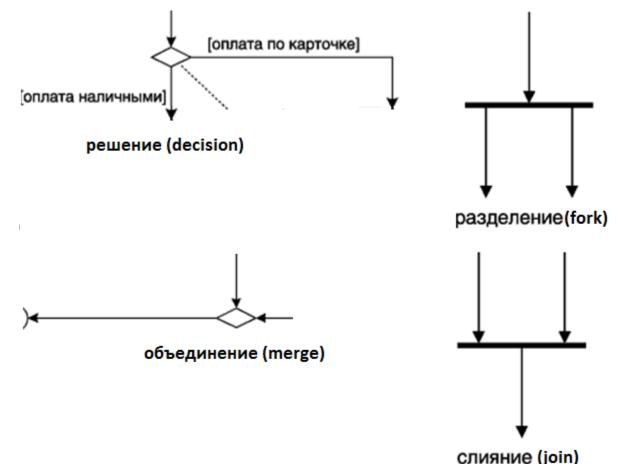
Пример диаграммы деятельности с параллельными ветвями



Проектирование информационных систем. Л-10

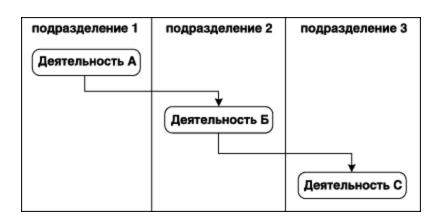
Слияние и разделение

Возникает вопрос – чем отличаются блоки «решение/разделение» от «объединение /слияние»?

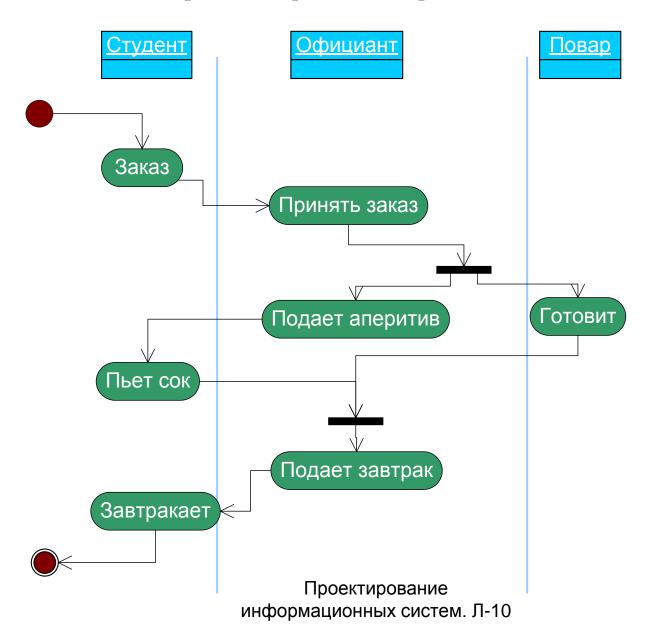


Плавательные дорожки (Swimlanes)

- позволяют указать распределение ролей на диаграмме деятельностей. Активности размещаются на разных дорожках (выделенных участках диаграммы), в зависимости от того, кто будет их выполнять



Пример с дорожками

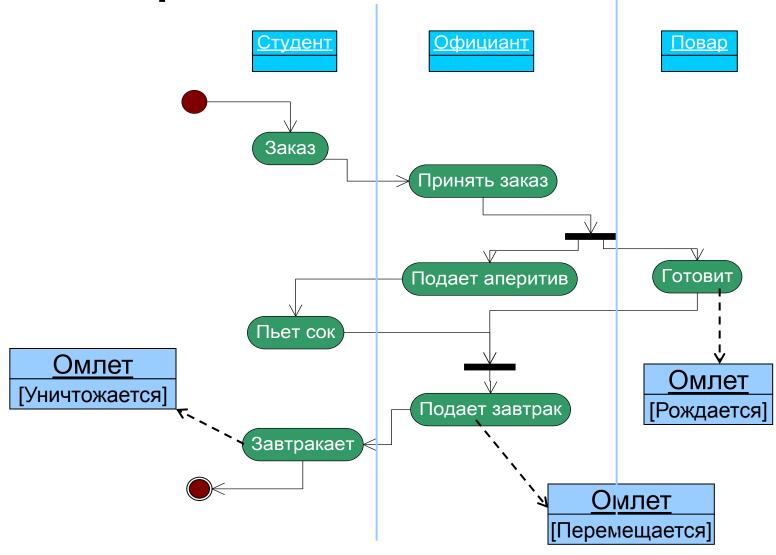


Объекты на диаграмме деятельности

Относящиеся к деятельности объекты можно включить в диаграмму деятельности и с помощью символа зависимости соотнести с той деятельности или переходом, где они создаются, изменяются или уничтожаются

Сочетание зависимостей и объекта называется траекторией объекта (Object flow)

Пример диаграммы деятельности с присоединенными объектами



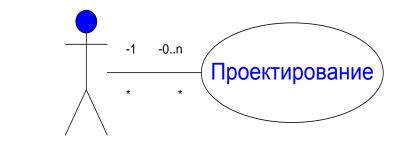
Проектирование информационных систем. Л-10

Алгоритм построения диаграммы деятельности

- 1. Выделите перечень деятельностей в системе
- Решите, есть ли необходимость в построении диаграммы деятельностей
- 3. Определите зависимости между деятельностями
- Определите параллельные потоки деятельностей
- 5. Определите условия переходов
- 6. Уточните сложные деятельности

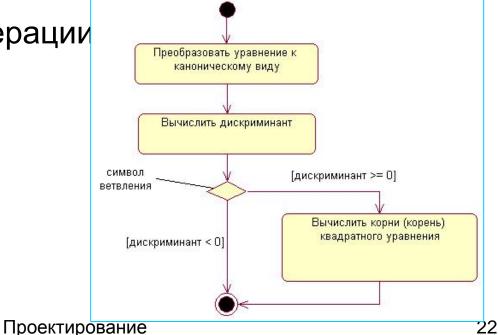
Типичные приемы применения диаграммы деятельности

 моделирование рабочего процесса



Top Package::Архитектор

моделирование операции

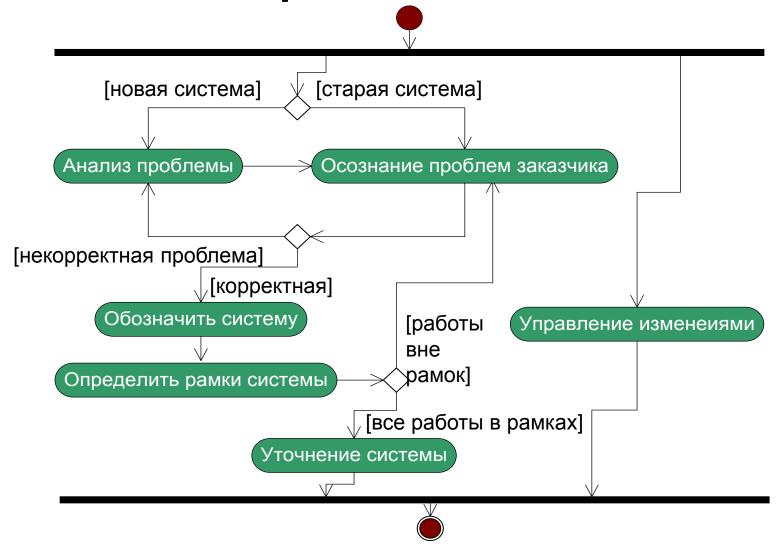


информационных систем. Л-10

Рабочий процесс

- последовательность действий, ведущая к достижению бизнес-целей
- чаще всего представляют собой бизнеспроцессы предприятия, описания методологий или алгоритмические последовательности

Пример описания процесса управления требованиями

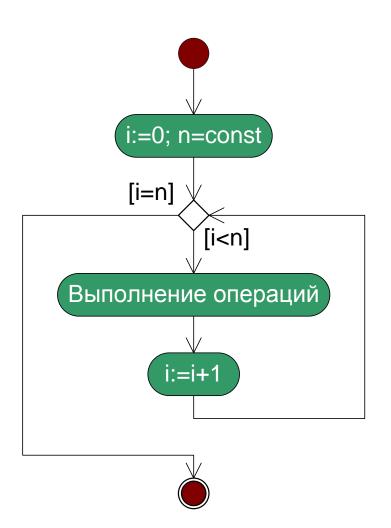


Операция (действие)

Диаграмма деятельности упрощается до блок-схемы описания выполняемых действий

В этом случае преимущество диаграммы деятельности заключается в семантической связности элементов полной модели (различных представлений)

Пример описания цикла FOR



Использование диаграмм деятельности в качестве блоксхем превращает UML в язык визуального программирования

Пример проектирования реальной ИС

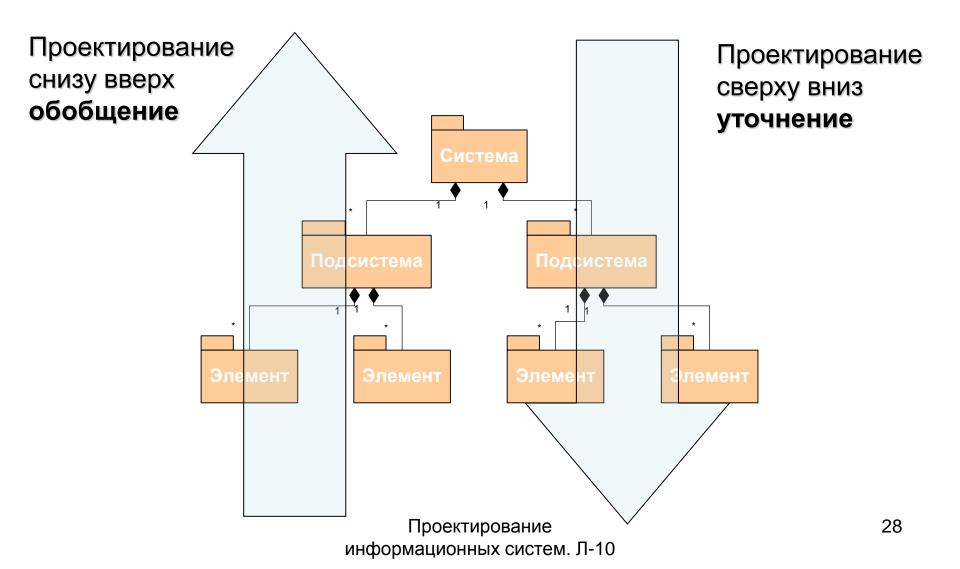
Пусть дано задание:

Требуется разработать программный продукт, который позволил бы вести расписание деятельностей для группы

Подробное описание пожеланий заказчика:

Необходимо вводить данные о работах выполняемых членами группы, приоритезировать важность этих работ, составлять расписание работ, согласно важности и соблюдении взаимосвязей, отслеживать сроки окончания работ, иметь возможность графического отображения информации

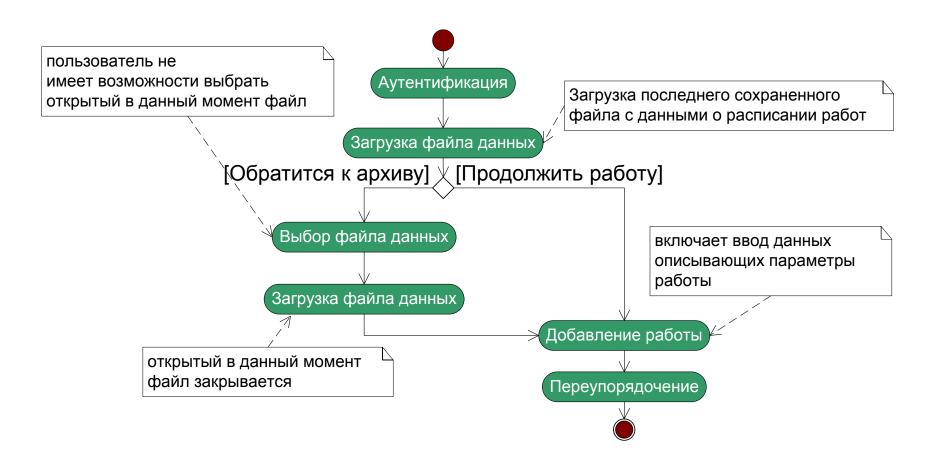
Проектирование от нужд заказчика



Этап 1: варианты использования



Этап 2: описание деятельностей



Этап 2: описание деятельностей

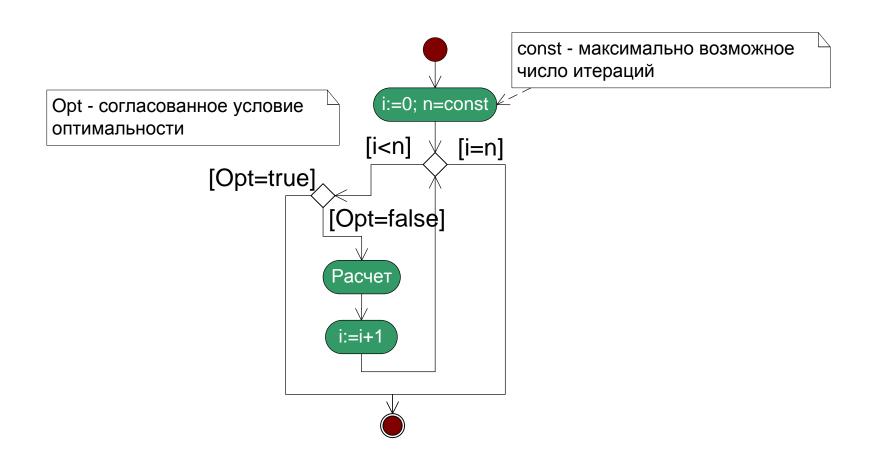


Для заданного интервала времени осуществляется проверка завершенности для каждой работы

Этап 3: уточнение требований

- Добавление работы в расписание включает ввод информации о ее длительности, прибыльности, зависимостях от других работ, выполняемых сотрудниками
- Переупорядочение требует применения математического аппарата, позволяющего при помощи нескольких итераций получить приближенное решение задачи оптимизации повышения эффективности суммарной отдачи от выполненных работ

4 этап: детализация поддеятельности



Приведенные диаграммы представлены заказчику, который согласился с предложенными подходами. Дальше дело за детальным проектированием и разработкой

Оптимистичный результат:)

Вместо заключения - совет от Г.Буча

Создавая диаграммы деятельности, не забывайте, что они лишь моделируют срез некоторых динамических аспектов поведения системы. С помощью единственной диаграммы деятельности никогда не удастся охватить все динамические аспекты системы. Вместо этого следует использовать разные диаграммы деятельности для моделирования динамики рабочих процессов или отдельных операций