

# Bazy Danych 1

edycja 21L

Laboratorium 3

# Wprowadzenie i przebieg laboratorium

Uruchomienie skryptu zakładającego schemat bazy danych

DML: polecenia INSERT, UPDATE, DELETE

Skrypt ładujący dane

Polecenia SELECT

# Założenie schematu - skrypt

1. Pobierz skrypt create\_schema.sql i uruchom go.

# https://bit.ly/3q2SojY

1. W Data Modelerze odtwórz model relacyjny i ER utworzonego schematu.

# Zatwierdzanie zmian

#### Po wykonaniu poleceń DML modyfikujących stan bazy danych:

- ➤ COMMIT; -- zatwierdzenie zmian
- ➤ ROLLBACK; -- cofnięcie zmian

Bez zatwierdzenia zmian poleceniem commit:

- ✓ W niektórych klientach SQL jest ustawienie auto-commit.



### Polecenie INSERT

Najkrótszy w zapisie sposób (należy znać kolejność kolumn i podać wszystkie wartości)

Wstawienie wartości dla podzbioru elementów w dowolnej kolejności

```
INSERT INTO table_name ( col1 , .. , coln) VALUES ( val1 [DEFAULT][NULL] , .., valn );
```



## INSERT - ćwiczenia

- 1. Wprowadź dane do tabel regions (Regiony) (2 wiersze), countries (Kraje) (1 wiersze), reg\_countries (tabela posrednia) (2 wiersze)
- 2. Wprowadź dane nieprawidłowe (niezachowanie więzów referencyjnych, duplikaty kluczy, niepoprawne typy danych etc). Obserwuj komunikaty błędów.

### Polecenie UPDATE / DELETE

#### Aktualizacja wierszy w tabeli:

```
UPDATE table name
SET
    column1 = expression1
      ,column2 = expression2
[WHERE conditions];
```

#### Usuniecie wierszy z tabeli:

```
DELETE FROM table_name [WHERE condition]; -- Polecenie DML
TRUNCATE TABLE table_name; -- Polecenie DDL 🛝
```





### UPDATE / DELETE - ćwiczenia

- 1. Zmodyfikuj nazwy wszystkich krajów na 'NIEZNANY'
- 2. Ustaw wszystkim pracownikom pole kierownik na wartość pustą.
- 1. Usuń dane z tabeli countries.
- 2. Usuń dane z tabeli addresses bez usuwania tabeli (na 2 sposoby).

# Format daty

Format daty możemy ustawić na poziomie sesji połączenia z bazą danych korzystając z polecenia ALTER SESSION i zmiennej NLS\_DATE\_FORMAT.

```
-- sprawdź aktualny format daty

SELECT value
FROM nls_session_parameters
WHERE parameter = 'NLS_DATE_FORMAT';

-- zmień format na ustalony
ALTER SESSION SET nls_date_format = "DD/MM/YY";

-- sprawdź jak formatuje się data aktualna
SELECT SYSDATE
FROM dual;
```



# Ładowanie danych - skrypt

1. Pobierz skrypt insert\_data.sql i uruchom go.

# https://bit.ly/3nTmCTH

1. Potwierdź, że dane zostały zapisane w tabeli.



### Podstawowa składnia

```
FROM tabels_list

[WHERE conditions]

[GROUP BY grouping_expression [HAVING group_conditions]]

[ORDER BY columns_list [ASC | DESC]]
```

W klauzulach SELECT, FROM, WHERE można również zagnieździć podzapytania.



## Polecenie SELECT

SELECT służy do pobrania danych z bazy danych.

- musi operować na minimum 1 tabeli\*
- > może ograniczyć zakres danych w pionie (kolumny) i poziomie (wiersze)
- ➤ implementacja operacji selekcji (ograniczenie wierszy)
- implementacja operacji projekcji (ograniczenie kolumn)

\* W szczególności może to być pseudotabela DUAL

# SELECT

#### w klauzuli SELECT można:

- wylistować wszystkie kolumny (za pomocą operatora \*)
- wylistować wybrane kolumny
- wybrać jedynie unikalne wartości kolumny lub kombinacji kolumn (używając słowa kluczowego DISTINCT)
- wykorzystać operatory arytmetyczne
- wykorzystać funkcje DBMS i funkcje zdefiniowane przez użytkownika
- stworzyć aliasy na nazwy kolumn/wyrażenia

# Funkcje

- jednowierszowe
  - numeryczne (ABS, ROUND, CEIL...)
  - znakowe (SUBSTR, CONCAT, LENGTH, LOWER, UPPER...)
  - konwersja (TO\_CHAR, TO\_STRING, CAST)
  - operacje na datach (SYSDATE, SYSTIMESTAMP, EXTRACT...)
  - o operacje na NULL (NVL, NULLIF ...)
- wielowierszowe (grupujące)
  - COUNT, AVG, MIN, MAX, SUM, etc...
- analityczne
  - RANK, PERCENTILE...



### **FROM**

#### w klauzuli FROM:

- musi się znaleźć przynajmniej 1 tabela
- możemy zdefiniować sposób złączenia tabel
- kiedy nie ma potrzeby sięgania do żadnej tabeli po dane, można skorzystać z pseudotabeli DUAL

## SELECT - ćwiczenia

- 1. Wylistuj wszystkie dane z tabeli departments.
- 2. Wylistuj wybrane 3 kolumny z tabeli departments. W jakiej kolejności się pojawią?
- 3. Zmodyfikuj poprzednie zapytanie tak, aby nazwa zakładu pojawiła się wielkimi literami. Czy ma to wpływ na zawartość tabeli?
- 4. Pokaż id, imię i nazwisko pracowników ich wynagrodzenie oraz przewidywana wartość miesięcznych podatków przez nich płaconych (23%).
- 5. Zastosuj alias na kolumnę z podatkiem.
- 6. Ilu jest wszystkich pracowników?
- 7. Wylistuj wszystkie imiona pracowników. Ile ich jest?
- 8. Wylistuj unikalne imiona pracowników. Ile ich jest?

# WHERE - selekcja, ograniczenie wierszowe

#### W klauzuli WHERE:

- ➤ można wykorzystać operatory porównania: =, <>, !=, >, >=, <, <=</p>
- > wykorzystać operatory logiczne NOT, AND, OR
- > wykorzystać operator IS NULL, IS NOT NULL
- > wykorzystać operatory BETWEEN .. AND, IN, LIKE
- > stałe znakowe i daty zapisujemy w apostrofach
- > porównania znakowe są wrażliwe na wielkość liter

# Porównywanie wt. NULL

- Jedynie operatory IS NULL, IS NOT NULL przy porównywaniu z wt. NULL zwracają wt. logiczne TRUE lub FALSE. Zastosowanie pozostałych operatorów zwraca wt. logiczną UNKNOWN.
- Przykład 1: załóżmy, że zmienna A ma wartość 10:
  - A = NULL → UNKNOWN
  - A > NULL → UNKNOWN
  - A < NULL → UNKNOWN</p>
  - A IS NULL → FALSE
  - A IS NOT NULL → TRUE
- Przykład 2: załóżmy, że zmienna A ma wartość NULL:
  - A = NULL → UNKNOWN
  - A IS NULL → TRUE

# Rezultaty operacji logicznych

UNKNOWN

UNKNOWN

|       | TRUE  | FALSE | UNKNOWN |  |
|-------|-------|-------|---------|--|
| NOT   | FALSE | TRUE  | UNKNOWN |  |
|       |       |       |         |  |
| AND   | TRUE  | FALSE | UNKNOWN |  |
| TRUE  | TRUE  | FALSE | UNKNOWN |  |
| FALSE | FALSE | FALSE | FALSE   |  |

| OR      | TRUE | FALSE   | UNKNOWN |
|---------|------|---------|---------|
| TRUE    | TRUE | TRUE    | TRUE    |
| FALSE   | TRUE | FALSE   | UNKNOWN |
| UNKNOWN | TRUE | UNKNOWN | UNKNOWN |

**FALSE** 

UNKNOWN

# WHERE - ćwiczenia

- 1. Wylistuj wszystkich pracowników, którzy mają zarobki wyższe niż 3000.
- 2. Wylistuj wszystkich pracowników, którzy mają zarobki między niż 2000 a 3000. Ilu ich jest?
- 3. Wylistuj wszystkich pracowników, którzy mają zarobki między niż 2000 a 3000 i którzy są zatrudnieni po 2010. Ilu ich jest?
- 4. Wylistuj wszystkich pracowników, którzy płacą podatki mniejsze niż 500.
- 5. Pokaż kraje, które zaczynają się na literę "K".
- 6. Pokaż pracowników, którzy nie pracują w żadnym zakładzie.
- 7. Pokaż pracowników, którzy pracują w zakładzie o kodzie 102, 103, lub 105.
- 8. Pokaż pracowników, którzy nie pracują zakładzie o kodzie 102, 103, lub 105.
- 9. Wypisz imię i nazwisko pracowników którzy nie posiadają wynagrodzenia. Zmodyfikuj to zapytanie tak, aby zamiast NULL wypisywało wartość 0.

### ORDER BY / FETCH

### Sortowanie wyników:

```
➤ ORDER BY { column-Name | ColumnPosition | Expression }
  [ ASC | DESC ]
  [ NULLS FIRST | NULLS LAST ]
  [ , column-Name | ColumnPosition | Expression
  [ ASC | DESC ]
  [ NULLS FIRST | NULLS LAST ]
  ] *
```

### Ograniczenie liczby zwracanych wyników

```
➤ [ OFFSET offset ROWS]
FETCH NEXT [ row_count | percent PERCENT ] ROWS [ ONLY | WITH TIES ]
```

### ORDER BY / FETCH - ćwiczenia

- 1. Pokaż imię i nazwisko 5ciu najlepiej zarabiających pracowników.
- 2. Pokaż najwcześniej zatrudnionego pracownika
- 3. Pokaż 2 stanowiska na których szerokość widełek (rozpiętość przedziału min płaca max płaca jest największa)

# Praca domowa

- 1. Wykonaj wszystkie polecenia i zapytania z przebiegu zajęć.
- 2. Ile jest regionów zaczynających się na literę 'A'?
- 3. Jaka jest maksymalna pensja wśród wszystkich pracowników?
- 4. Ilu jest pracowników bez przypisanego zakładu?
- 5. Wylistuj pracowników zatrudnionych po roku 2010.
- 6. Pokaż adresy przypisane do krajów o id 119 lub 118 lub 106
- 7. Pokaż kraje których nazwa skrócona ma długość 2







#### Zakres:

- pojecia z zakresu relacyjnych baz danych
- model ER
- model relacyjny
- język DDL (CREATE, ALTER, DROP, RENAME)
- język DML (INSERT, UPDATE, DELETE)
- polecenia SELECT (w zakresie jak na lab 3)
  - funkcje: UPPER, LOWER, SUBSTR, LENGTH, ROUND, COUNT, MIN, MAX, AVG, SYSDATE, NVL, EXTRACT