

Bazy Danych 1

edycja 21L

Laboratorium 9

Przebieg laboratorium

- **Pakiety**
- Wyzwalacze
- Kursory
- Dynamiczny SQL*

Pakiety

- Pakiet to obiekt bazodanowy, będący kontenerem pozwalającym na logiczne grupowanie podprogramów PL/SQL, kursorów, wyjątków...
- Pakiet składa się ze
 - specyfikacji (deklaracji dostępnych funkcji, procedur)
 - ciała (kod wykonywalny)
- Przykładowe pakiety bazodanowe: DBMS_OUTPUT, DBMS_RANDOM,
 DBMS_UTILITY, SDO_GEOM, UTL_HTTP

Pakiety

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE package_name
IS AS
                                                            Definicja specyfikacji pakietu
public type and variable declarations
public subprogram specifications
END [package_name];
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY package name
IS AS
                                                                Definicja ciała pakietu
private type and variable declarations
subprogram bodies
BEGIN initialization statements
END [package_name];
```

Pakiety - przykład

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE emp management
AS
     FUNCTION calculate seniority bonus (p id NUMBER) RETURN NUMBER;
     PROCEDURE add_candidate (p_name VARCHAR2, p_surname VARCHAR2, p_birth_date DATE, p_gender
     VARCHAR2, p pos name VARCHAR2, p dep name VARCHAR2);
END;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY emp management
AS
     FUNCTION calculate seniority bonus(p id NUMBER) RETURN NUMBER
     AS
                      /* kod funkcji calculate seniority bonus */
     END calculate seniority bonus;
     PROCEDURE add candidate (p name VARCHAR2, p surname VARCHAR2, p birth date DATE,
           p_gender VARCHAR2, p_pos_name VARCHAR2, p_dep_name VARCHAR2)
     AS
           /* kod procedury add candidate */
     END add candidate;
END emp management;
```

Pakiety - ćwiczenia

- Uzupełnij ciało pakietu z poprzedniego slajdu za pomocą definicji funkcji calculate_seniority_bonus oraz procedury add_candidate, które pojawiły się na poprzednich zajęciach. Następnie wywołaj te podprogramy z wykorzystaniem nazwy pakietu.
- Dodaj do pakietu prywatną funkcję create_base_login, która będzie generowała bazowy login pracownika (ćwiczenie z pracy domowej BD1_8).
 Sprawdź możliwość wywołania tej funkcji.

Wyzwalacze

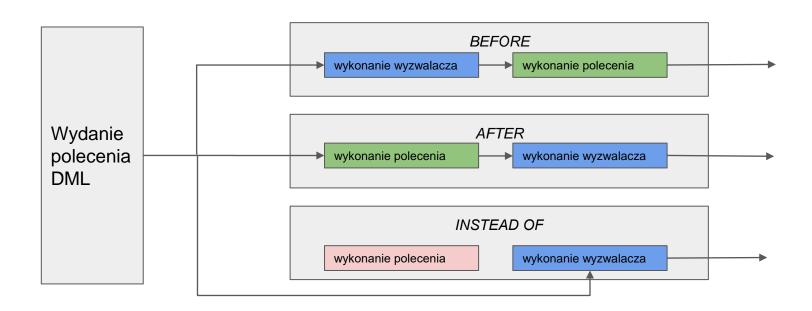
- Wyzwalacze (ang. triggers) są obiektami języka PL/SQL definiowanymi przez użytkownika i automatycznie uruchamianymi po wystąpieniu odpowiednich zdarzeń w bazie danych.
- Przykładowymi zdarzeniami w bazie danych, które mogą uruchomić wyzwalacz są np.:
 - definiowanie nowych obiektów BD (DDL triggers)
 - polecenia DML wykonywane na tabelach (DML triggers)
 - zdarzenia systemowe BD np. logowanie lub wylogowanie użytkownika
 BD, zamknięcie BD, uruchomienie BD itp (system triggers)

Wyzwalacze dla poleceń DML - charakterystyka

- wyzwalacz może być uruchamiany jednokrotnie (*statement-level trigger*) albo dla każdego modyfikowanego wiersza tabeli (widoku) osobno (*row-level trigger*).
- wyzwalacz może być uruchamiany przed lub po wykonaniu polecenia DML.
- możliwe jest określenie DML, dla którego będzie uruchamiany wyzwalacz (INSERT, UPDATE, DELETE) oraz łączenie różnych typów poleceń DML w jednym wyzwalaczu.
- możliwe jest definiowanie wyzwalaczy INSTEAD OF, które zamiast polecenia DML wykonują inne określone działania.
- możliwe jest ograniczenie uruchamiania wyzwalacza za pomocą klauzuli WHEN.
 Wyzwalacz będzie uruchamiany tylko, jeśli spełnione są warunki określone w klauzuli WHEN.

Uruchomienie wyzwalacza - BEFORE, AFTER, INSTEAD OF

 Wyzwalacze DML mogą być uruchamiane przed (BEFORE), po (AFTER) lub zamiast (INSTEAD OF) polecenia DML.



Wyzwalacze DML - składnia (1)

Składnia polecenia tworzącego wyzwalacz DML jest następująca:

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa wyzwalacza DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
  .. instrukcje języka PL/SQL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjątków ..
END [nazwa wyzwalacza DML];
```

Wyzwalacze DML - składnia (2)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa_wyzwalacza_DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista kolumn]} ON nazwa tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
                                                                Określenie nazwy wyzwalacza
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
  .. instrukcje języka PL/SQL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjatków ..
END [nazwa_wyzwalacza_DML];
```

Wyzwalacze DML - składnia (3)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa wyzwalacza DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
  .. instrukcje języka PL/SQL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjatków ..
END [nazwa wyzwalacza DML];
```

Określenie momentu uruchomienia wyzwalacza (wybranie **jednej** z opcji jest obowiązkowe):

- BEFORE przed poleceniem DML
- AFTER po poleceniu DML
- INSTEAD OF zamiast polecenia DML (nie dla tabel)

Wyzwalacze DML - składnia (4)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa_wyzwalacza_DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGTN
  .. instrukcje jezyka PL/SOL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjątków ..
END [nazwa wyzwalacza DML];
```

Określenie dla jakiego (jakich) poleceń DML uruchomiony ma być wyzwalacz:

- można wskazać więcej niż jedno polecenie oddzielając słowa kluczowe spójnikiem OR.
- w przypadku polecenia UPDATE możliwe jest wskazanie listy kolumn, których ma dotyczyć polecenie UPDATE. Kolumny oddzielamy przecinkiem. Wyzwalacz będzie wywołany tylko jeśli polecenie UPDATE dotyczy którejś z kolumn z listy.
- wybranie przynajmniej jednej opcji jest obowiązkowe.

Wyzwalacze DML - składnia (5)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa wyzwalacza DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
  .. instrukcje jezyka PL/SOL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjątków ..
END [nazwa wyzwalacza DML];
```

- Wskazanie, czy wyzwalacz ma być uruchamiany dla każdego modyfikowanego wiersza (dodajemy opcję FOR EACH ROW), czy też jednokrotnie dla polecenia (pomijamy tę opcję).
- Np. w przypadku wyzwalacza dla polecenia UPDATE oraz dla każdego wiersza (FOR EACH ROW), wyzwalacz ten będzie uruchamiany dla każdego wiersza, który modyfikowany jest przez polecenie UPDATE

Wyzwalacze DML - składnia (6)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa wyzwalacza DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
  .. instrukcje jezyka PL/SOL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjatków ..
```

END [nazwa wyzwalacza DML];

Określenie warunków, dla których wyzwalacz ma być uruchomiony np. jeśli modyfikowana kolumna, dodawany jest nowy wiersz danych o specyficznych wartościach kolumn itp. Klauzula WHEN jest opcjonalna.

Wyzwalacze DML - składnia (7)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nazwa_wyzwalacza_DML
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{INSERT [OR] DELETE [OR] UPDATE [OF lista_kolumn]} ON nazwa_tabeli
[FOR EACH ROW]
[WHEN (.. predykaty logiczne ..)]
[DECLARE]
  .. deklaracje i definicje zmiennych ..
BEGIN
                                              Blok języka PL/SQL
  .. instrukcje języka PL/SQL ..
[EXCEPTION]
  .. obsługa wyjątków ..
END [nazwa_wyzwalacza_DML];
```

Wyzwalacze DML - FOR EACH ROW - uwagi

- W przypadku wyzwalaczy FOR EACH ROW możliwe jest wykorzystanie dwóch pseudozmiennych o nazwach old i new.
- Pseudozmienne te pozwalają odwołać się do *starych* i *nowych* wartości modyfikowanych wierszy używając nazw kolumn ze zmienianej tabeli.
- Pseudozmienne old i new:
 - nie są poprzedzone znakiem: jeśli pojawiają się w klauzuli WHEN wyzwalacza;
 - są poprzedzone znakiem: jeśli pojawiają się w ramach bloku PL/SQL wyzwalacza.

Pseudozmienne old i new - użycie

- Przy zapisywaniu do pseudozmiennych nowych wartości:
 - dla wyzwalaczy typu BEFORE możliwe jest przypisywanie nowych wartości do pseudozmiennej new, ale nie do old.
 - dla wyzwalaczy typu AFTER oraz INSTEAD OF nie jest możliwe przypisywanie nowych wartości do pseudozmiennych new i old.
- Możliwe jest odczytywanie pseudozmiennych:
 - dla wyzwalaczy INSERT pseudozmiennej new.
 - dla wyzwalaczy DELETE pseudozmiennej old.
 - dla wyzwalaczy UPDATE pseudozmiennych new oraz old.

Wyzwalacze - przykłady (1)

Przykład: Wyzwalacz tg_salary_emp wyświetla błąd, jeśli zarobki nowych pracowników (lub modyfikacja zarobków dla aktualnych pracowników) nie mieszczą się w widełkach płacowych dla stanowiska zajmowanego przez pracownika. Próba dodania pracownika o nieodpowiednich zarobkach powinna zostać powstrzymana.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tg_salary_emp

BEFORE INSERT or UPDATE ON employees FOR EACH ROW

DECLARE

v_min_sal positions.min_salary%TYPE;

v_max_sal positions.max_salary%TYPE;

EGIN

SELECT min_salary, max_salary INTO v_min_sal, v_max_sal

FROM positions WHERE position_id = :new.position_id;

IF :new.salary NOT BETWEEN v_min_sal AND v_max_sal THEN

dbms_output.put_line('Zarobki pracownika spoza zakresu płac: ' || v_min_sal || ' ' || v_max_sal);

raise_application_error(-20001, 'Przekroczony zakres płacy');

END IF;

END;
```

Wyzwalacze - przykłady (2)

END;

Przykład: Wyzwalacz tg_emp_ph dla każdej zmiany stanowiska danego pracownika zapisze poprzednie stanowisko w tabeli positions_history.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tg emp ph
AFTER UPDATE OF position id ON employees FOR EACH ROW
WHEN (new.position id != old.position id)
DECLARE
           v date start DATE ;
BEGIN
            SELECT MAX(date end) INTO v date start FROM positions history where employee id=:old.employee_id:
            IF v date start IS NULL THEN
                                                                                              Trigger wstawia rekor
                        v date start := :old.date employed;
                                                                                              tabeli. Co się wydarzy
            END IF;
                                                                                              ROLLBACK?
            INSERT INTO positions_history (employee_id, position_id, date_start, date_end)
                        VALUES (:old.employee_id, :old.position_id, v_date_start, SYSDAte);
```

Wyzwalacze - przydatne polecenia

```
-- wyłącz wyzwalacz tg emp ph (nie usuwa wyzwalacza)
ALTER TRIGGER tg emp ph DISABLE;
-- włącz wyzwalacz tg emp ph
ALTER TRIGGER tg_emp_ph ENABLE;
-- usuń wyzwalacz tg emp ph
DROP TRIGGER tg emp ph;
-- pokaż wszystkie wyzwalacze na tabeli employees
SELECT * FROM user triggers WHERE table name = 'EMPLOYEES';
-- wyłącz wszystkie wyzwalacze na tabeli employees
ALTER TABLE employees DISABLE ALL TRIGGERS;
-- włącz wszystkie wyzwalacze na tabeli employees
ALTER TABLE employees ENABLE ALL TRIGGERS;
```

Wyzwalacze - ćwiczenia

- 1. Stwórz wyzwalacz, który podczas uaktualniania zarobków pracownika wyświetli podatek 20% procent od nowych zarobków. Przetestuj działanie.
- 2. Stwórz wyzwalacz, który po dodaniu nowego pracownika, usunięciu pracownika lub modyfikacji zarobków pracowników wyświetli aktualne średnie zarobki wszystkich pracowników. Przetestuj działanie.
- 3. Stwórz wyzwalacz, który dla każdego nowego pracownika nieposiadającego managera, ale zatrudnionego w departamencie, przypisze temu pracownikowi managera będącego jednocześnie managerem departamentu, w którym ten pracownik pracuje.

 Wykorzystaj klauzulę WHEN wyzwalacza. Przetestuj działanie.
- 4. Rozwiąż ponownie ćwiczenie nr 4, ale tym razem **nie wykorzystuj** klauzuli WHEN wyzwalacza. Przetestuj działanie.
- 5. Stwórz wyzwalacz który będzie weryfikował, że w firmie pracuje tylko jeden Prezes.



When are triggers dangerous?

Triggers are like Pringles: Once you pop, you can't stop. One of the greatest challenges for architects and developers is to ensure that triggers are used only as needed, and to not allow them to become a one-size-fits-all solution for any data needs that happen to come along. Adding TSQL to triggers is often seen as faster and easier than adding code to an application, but the cost of doing so is compounded over time with each added line of code.

https://www.red-gate.com/simple-talk/sql/database-administration/sql-server-triggers-good-scary/

Advantages

- 1. SQL Trigger provides an alternative way to check data integrity.
- 2. SQL trigger can catch the errors in business logic in the database level.
- 3. SQL trigger provides an alternative way to run scheduled tasks. With SQL trigger, you don't have to wait to run the scheduled tasks. You can handle those tasks before or after changes being made to database tables.
- 4. SQL trigger is very useful when you use it to audit the changes of data in a database table.

Disadvantages

- 1. Even though we said that SQL triggers can provide extended validations, it can not be used to replace all other validations. Some simple validations can be done in the application level.
- 2. SQL Triggers executes invisibly from client-application which connects to the database server so it is difficult to figure out what happen underlying database layer.
- 3. SQL Triggers run every updates made to the table therefore **it adds** workload to the database and cause system runs slower.

a database table. https://medium.com/@charithra/database-trigger-guards-at-a-ticking-point-c2d7e229564

Kursory

- Kursory są strukturami języka PL/SQL pozwalającymi na dostęp do poszczególnych wierszy rezultatu zapytania, a następnie ich przetwarzanie.
- Kursory mogą być jawne lub niejawne. Niejawne kursory są na ogół wykorzystywane w pętli FOR, kursory jawne trzeba zadeklarować w sekcji DECLARE.

Kursory niejawne

- Nie są deklarowane w sekcji DECLARE.
- Są automatycznie zarządzane przez bazę danych (nie ma potrzeby ich otwierania, zamykania i bezpośredniego ładowania wierszy danych za ich pomocą).
- Mogą zostać wykorzystane w składni pętli FOR.
- Są automatycznie tworzone dla poleceń DML oraz zapytań.

Kursory niejawne - przykład

Przykład: Wykorzystując kursor niejawny oraz pętlę FOR wyświetl imię i nazwisko pracownika, a także nazwę jego stanowiska oraz nazwę departamentu w którym pracuje.

```
Niejawnie zadeklarowany rekord
                     przechowujący jeden wiersz danych kursora
BEGIN
FOR r emp IN (SELECT e.name as name, surname, p.name as position,
                    d.name as department
                    FROM employees e JOIN
                                                                     Zapytanie definiujące kursor niejawny
                    positions p USING (position id) JOIN
                    departments d USING (department id))
LO<sub>O</sub>P
         dbms_output.put_line('Dane prac.: ' || r_emp.name || ' ' || r_emp.surname
        | | ' ' | | r emp.position | | ' ' | | r emp.department);
END LOOP;
END;
```

Kursory jawne

- Kursory stosowane są w programach PL/SQL (bloki anonimowe, nazwane).
- Kursory (jak zmienne) definiujemy w sekcji DECLARE.
- Kursory mogą posiadać parametry.
- Kursor powinien być zdefiniowany w oparciu o zapytanie.
- Możliwe jest przeglądanie rezultatów zapisanych w kursorze za pomocą operacji FETCH.
- Kursor jawny musi zostać otwarty poleceniem OPEN przed pierwszym pobraniem wiersza za pomocą operacji FETCH. Niezamknięcie kursora poleceniem CLOSE powoduje wyciek pamięci (można też skorzystać z konstrukcji FOR).

Kursory jawne - przykład

 Zdefiniuj kursor przechowujący dane pracowników. Następnie wykorzystaj zdefiniowany kursor do wyświetlenia na ekranie podatku od zarobków dla pracowników (20% zarobków).

```
DECLARE
                                                  Deklaracja kursora
CURSOR or IS
    SELECT * FROM employees;
v rec employees employees%ROWTYPE;
                         Otwarcie kursora
BEGIN
                                                              Warunek zakończenia pętli
  OPEN cr:
  LO<sub>O</sub>P
                                                                 Załadowanie wiersza danych z kursora
   EXIT WHEN cr%NOTFOUND;
    FETCH cr INTO v_rec_employees;
    dbms_output.put_line('Podstawowe dane pracownika: ' || v_rec_employees.name || ' ' ||
   v_rec_employees.surname || ' ' || v_rec_employees.salary || ' ' ||
    v rec employees.salary || ' ' || 'Podatek: ' || 0.2*v rec employees.salary);
  END LOOP;
  CLOSE cr;
END;
                      Zamknięcie kursora
```

Kursory - uwaga

- Kursory (jawne i niejawne) przedstawione w poprzednich slajdach to kursory udostępniające dane do odczytu
- Kursory umożliwiające modyfikację danych są poza zakresem zajęć

Kursory - ćwiczenia

- 1. Przygotuj procedurę PL/SQL, która z wykorzystaniem jawnego kursora udostępni średnie zarobki dla każdego z departamentów. Następnie wykorzystując ten kursor wyświetl imiona, nazwiska i zarobki pracowników, którzy zarabiają więcej niż średnie zarobki w ich departamentach.
- 2. Przygotuj procedurę PL/SQL, która z wykorzystaniem jawnego kursora wyświetli *p_no_dept* departamenty największych budżetach, gdzie *p_no_dept* to parametr wejściowy procedury. Następnie wyświetl dane kierowników tych departamentów.
- 3. Wykorzystując niejawny kursor oraz deklaracje zmiennych/stałych podnieś o 2% pensje wszystkim pracownikom zatrudnionym w przeszłości (tzn. przed aktualnym stanowiskiem pracy) na co najmniej jednym stanowisku pracy.

常 Dynamiczny SQL 紫

- Polecenia SQL (lub PL/SQL) mogą być dynamicznie uruchamiane z poziomu języka
 PL/SQL bez ich wcześniejszej kompilacji.
- Dynamiczny SQL może być szczególnie przydatny w sytuacji, kiedy na etapie kompilacji programu PL/SQL (np. procedury, pakietu) nie jest dokładnie znana np. treść zapytania SELECT, polecenia DML, lub polecenia DDL.
- Do dynamicznego wywołania polecenia możemy użyć instrukcji EXECUTE IMMEDIATE:

```
DECLARE
  v_state VARCHAR2(100) := 'SELECT name FROM employees WHERE employee_id = 102';
  v_ename employees.name%TYPE;
BEGIN

EXECUTE IMMEDIATE v_state INTO v_ename;
  dbms_output.put_line('Employee name: '|| v_ename);
END;
```



Zakres:

- język PL/SQL (*)
 - bloki anonimowe
 - o funkcje
 - procedury
 - pakiety
 - wyzwalacze
 - kursory

^{*)} Na potrzeby testowania potrzebne będą także polecenia z grupy DML i DDL.

Praca domowa

- 1. Stwórz widok udostępniający dane pracowników (id, imię, nazwisko, data urodzenia, zarobki) oraz dane stanowisk (id, nazwa). Następnie stwórz wyzwalacz typu INSTEAD OF dla tego widoku, który po wykonaniu operacji INSERT dla widoku doda nowego pracownika oraz (jeśli potrzeba) stanowisko do tabel bazowych employees oraz positions.
- 2. Rozwiąż niezrealizowane ćwiczenia z poprzednich slajdów.
- 3. Czy jedno zdarzenie może uruchomić kilka wyzwalaczy? Jeśli tak, to w jakiej kolejności zostaną wykonane?
- 4. Jakie są negatywne skutki użycia wyzwalaczy?
- 5. Kiedy warto używać wyzwalaczy?
- 6. Stwórz tabelę projects_history a następnie zrealizuj wyzwalacz, który będzie logował każdą zmianę (tylko update) w tabeli projects. Zapisz starą i nową wartość każdej kolumny.