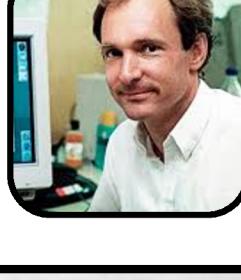


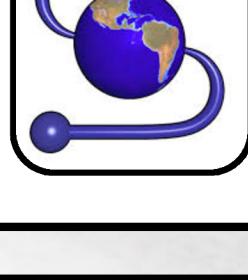
EVOLUCIÓN DE LAS APLICACIONES WEB

Web 1.0

TIM BERNERS-LEE CREA LA WORLD WIDE WEB Y EL PRIMER NAVEGADOR WEB.



1991



1993

LANZAMIENTO DE MOSAIC, EL PRIMER NAVEGADOR GRÁFICO.

HTML 2.0 SE ESTANDARIZA, PERMITIENDO LA CREACIÓN DE PÁGINAS WEB BÁSICAS.



1995



1996

SE INTRODUCE CSS PARA MEJORAR EL DISEÑO DE PÁGINAS WEB.

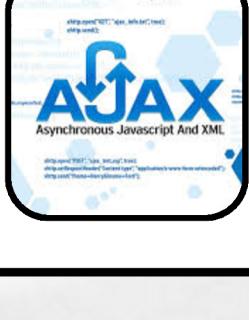
Web 2.0

2004



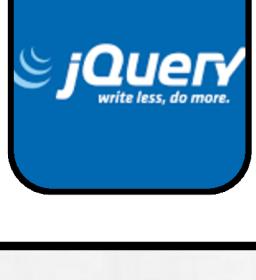
SURGE EL TÉRMINO "WEB 2.0" PARA DESCRIBIR APLICACIONES WEB INTERACTIVAS.

AJAX (ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML) PERMITE ACTUALIZACIONES DINÁMICAS SIN RECARGAR LA PÁGINA.



2005

2006



LANZAMIENTO DE JQUERY, UNA BIBLIOTECA DE JAVASCRIPT QUE SIMPLIFICA LA MANIPULACIÓN DEL DOM.

HTML5 COMIENZA A GANAR POPULARIDAD, INTRODUCIENDO NUEVAS ETIQUETAS Y APIs.



2009

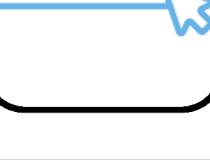
Web 3.0

2010



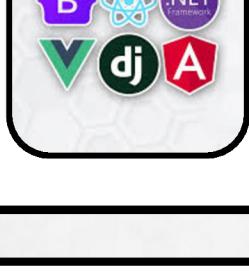
SURGEN FRAMEWORKS MODERNOS COMO ANGULARJS, REACT Y VUE.JS.

HTTP/2 MEJORA LA VELOCIDAD Y EFICIENCIA DE LAS APLICACIONES WEB.



2014

2016



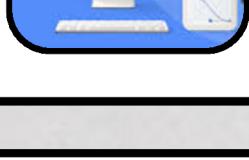
PROGRESSIVE WEB APPS (PWAS) PERMITEN EXPERIENCIAS SIMILARES A LAS APLICACIONES NATIVAS.

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) Y EL MACHINE LEARNING COMIENZAN A INTEGRARSE EN APLICACIONES WEB.



2018

2020



WEBASSEMBLY PERMITE EJECUTAR CÓDIGO DE ALTO RENDIMIENTO EN EL NAVEGADOR.

APLICACIONES WEB CON REALIDAD AUMENTADA (AR) Y REALIDAD VIRTUAL (VR). APLICACIONES WEB CON REALIDAD AUMENTADA (AR) Y REALIDAD VIRTUAL (VR).



2023