

Actividades:

1. Crea los botones en el archivo HTML y realiza las modificaciones al archivo styles.css que consideres pertinentes
2. Que hace `document.querySelector(".display");` ?
document es el objeto global que representa el documento HTML actual
`querySelector()` es un metodo del objeto document que permite seleccionar un elemento utilizando un selector CSS
.display selecciona el primer elemento que tiene la clase display
Es decir que selecciona el primer elemento con la clase display

3. Que hace `const buttons = document.querySelectorAll("button");` ?
document es el objeto global que representa el documento HTML actual
`querySelectorAll()` Es un método del objeto document que permite seleccionar varios elementos utilizando un selector CSS.
"button" selecciona todos los elementos de tipo `<button>` en el documento

`document.querySelectorAll("button")` selecciona todos los elementos `<button>` en el documento.

Devuelve una `NodeList`, que es una colección de nodos.

4. Que hace `buttonText = button.textContent;` ?
Button una referecin a un elemento en este caso un botón
`textContent` es una propiedad de los elementos que devuelve el texto contenido dentro del elemento
`button.textContent` obtiene el texto contenido dentro de un botón.
Se usa para determinar qué acción realizar cuando el usuario hace clic en un botón.

5. Que hace y como funciona `buttons.forEach((button) => { ... })` ?
bttons es una `NodeList` que contiene todos los elementos `<button>` seleccionados previamente con `document.querySelectorAll("button")`
`forEach` es un método que permite recorrer cada elemento de una colección
`(button) => { }` es una fucion de flecha que se ejecuta para cada elemento de la colección
`buttons.forEach((button) => { ... })` recorre cada botón en la `NodeList` buttons.
Asigna un evento de clic a cada botón.

6. Que hace y como funciona `button.addEventListener("click", () => { })`
button es una referencia a un element un boton
`addEventListener` es un método que permite asignar un evento a un elemento del DOM.
"click" es el tipo de evento que se esta escuchando cuando el usuario hace clic en el botón
`() => { ... }` es una funcion de flecha que se ejecuta cuando ocurre el evento
`button.addEventListener("click", () => { ... })` asocia un evento de clic a un botón.
Define la lógica que se ejecuta cuando el usuario hace clic en el botón.

