

--Przykład 1 - ST\_Intersects

--Przecięcie rastra z wektorem.

create schema kwasniak;

CREATE TABLE kwasniak.intersects AS

SELECT a.rast, b.municipality

FROM rasters.dem AS a, vectors.porto\_parishes AS b

WHERE ST\_Intersects(a.rast, b.geom) AND b.municipality ilike 'porto';

--W przypadku tworzenia tabel zawierających dane rastrowe sugeruje się wykonanie poniższych

--kroków:

--1. dodanie serial primary key:

alter table kwasniak.intersects

add column rid SERIAL PRIMARY KEY;

--2. utworzenie indeksu przestrzennego:

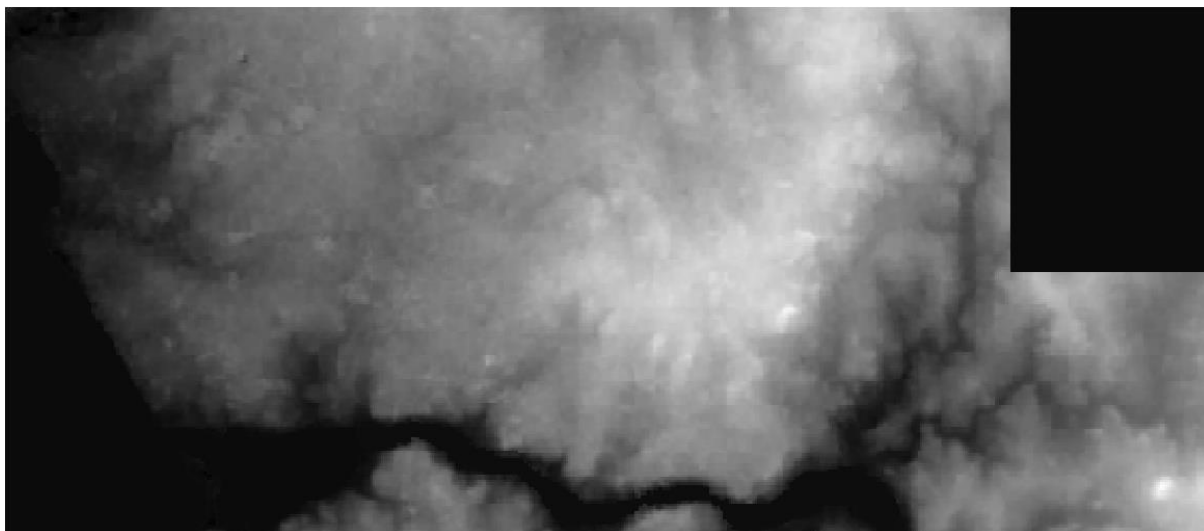
CREATE INDEX idx\_intersects\_rast\_gist ON kwasniak.intersects

USING gist (ST\_ConvexHull(rast));

--3. dodanie raster constraints:

-- schema::name table\_name::name raster\_column::name

SELECT AddRasterConstraints('kwasniak'::name, 'intersects'::name, 'rast'::name);



--Przykład 2 - ST\_Clip

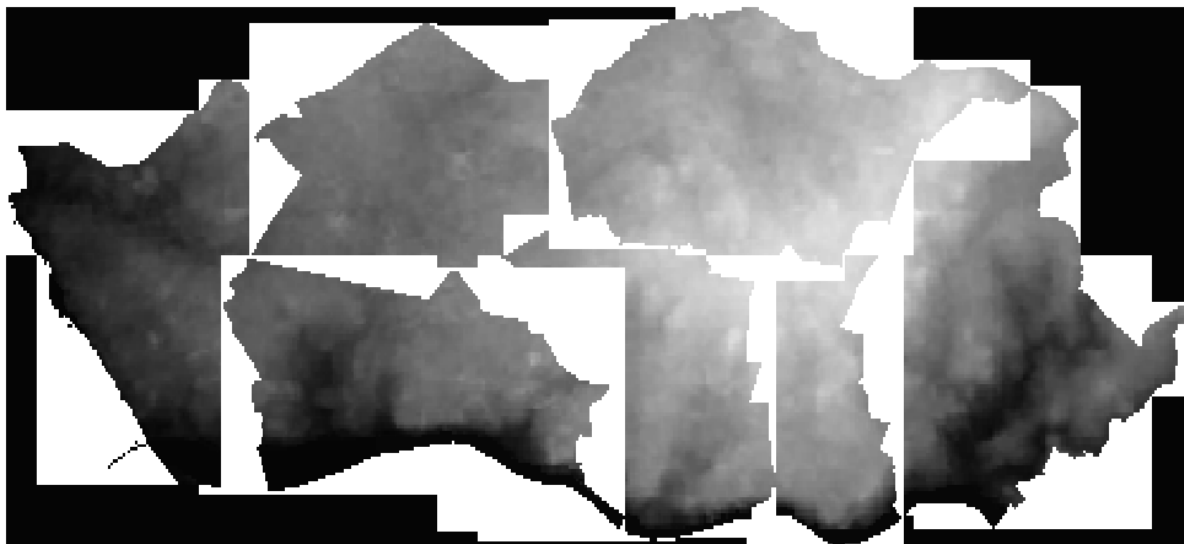
--Obcinanie rastra na podstawie wektora.

```
CREATE TABLE kwasniak.clip AS
```

```
SELECT ST_Clip(a.rast, b.geom, true), b.municipality
```

```
FROM rasters.dem AS a, vectors.porto_parishes AS b
```

```
WHERE ST_Intersects(a.rast, b.geom) AND b.municipality like 'PORTO';
```



--Przykład 3 - ST\_Union

--Połączenie wielu kafelków w jeden raster.

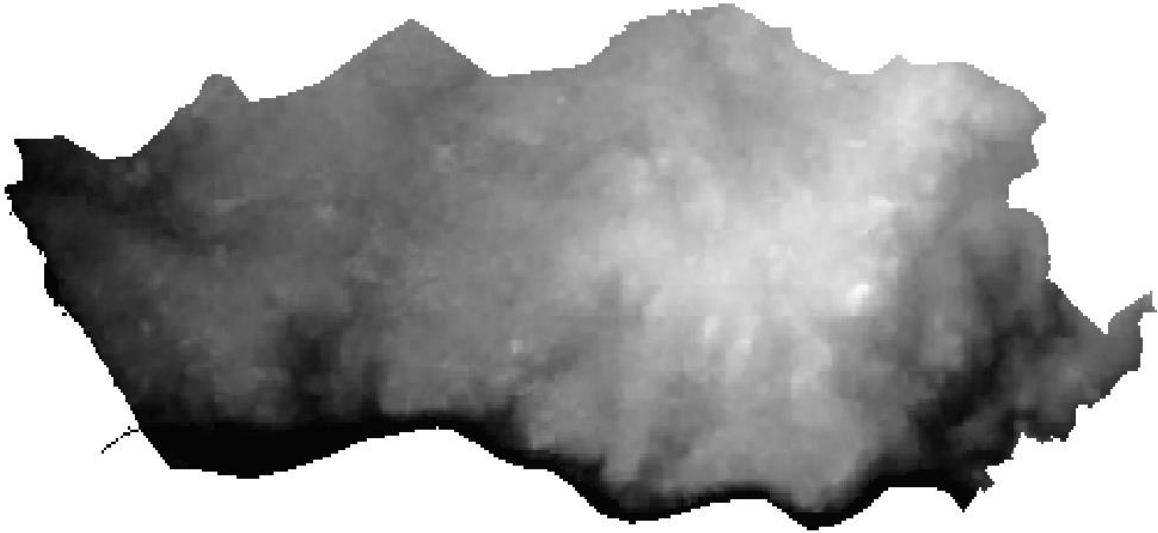
```
CREATE TABLE kwasniak.union AS
```

```
SELECT ST_Union(ST_Clip(a.rast, b.geom, true))
```

```
FROM rasters.dem AS a, vectors.porto_parishes AS b
```

```
WHERE b.municipality ilike 'porto' and ST_Intersects(b.geom,a.rast);
```

```
--select * from kwasniak.union;
```



-----  
--Tworzenie rastrow z wektorów (rastrowanie)  
-----

--Poniższe przykłady pokazują rastrowanie wektoru.

--Przykład 1 - ST\_AsRaster

--Przykład pokazuje użycie funkcji ST\_AsRaster w celu rastrowania tabeli z parafiami o takiej samej

--charakterystyce przestrzennej tj.: wielkość piksela, zakresy itp.

```
CREATE TABLE kwasniak.porto_parishes AS
```

```
WITH r AS
```

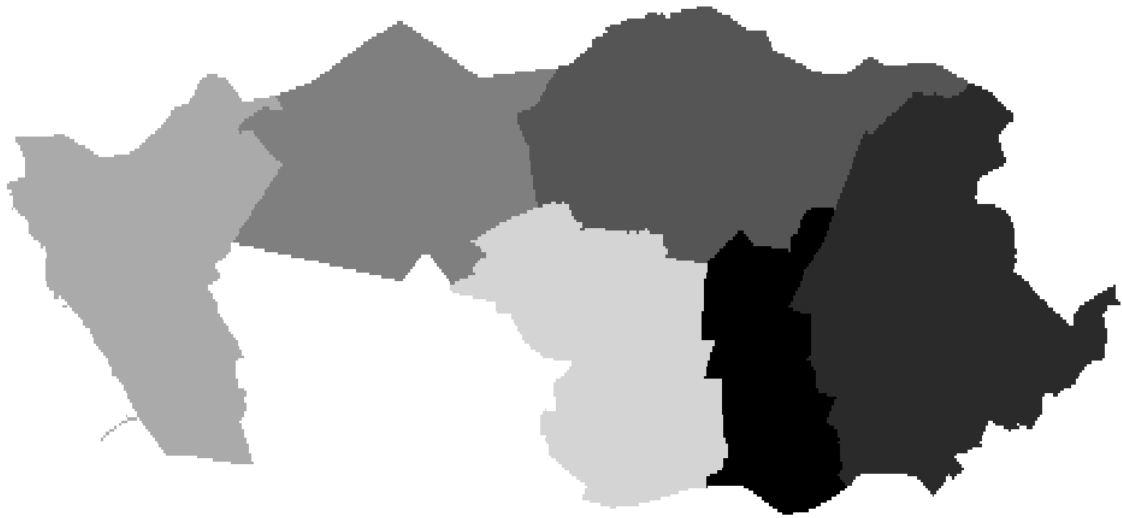
```
(SELECT rast FROM rasters.dem
```

```
LIMIT 1)
```

```
SELECT ST_AsRaster(a.geom,r.rast,'8BUI',a.id,-32767) AS rast
```

```
FROM vectors.porto_parishes AS a, r
```

```
WHERE a.municipality ilike 'porto';
```



--Przykład 2 - ST\_Union

--Wynikowy raster z poprzedniego zadania to jedna parafia na rekord, na wiersz tabeli. Użyj QGIS lub

--ArcGIS do wizualizacji wyników.

--Drugi przykład łączy rekordy z poprzedniego przykładu przy użyciu funkcji ST\_UNION w pojedynczy

--raster.

```
DROP TABLE kwasniak.porto_parishes; --> drop table porto_parishes first
```

```
CREATE TABLE kwasniak.porto_parishes AS
```

```
WITH r AS (
```

```
SELECT rast FROM rasters.dem
```

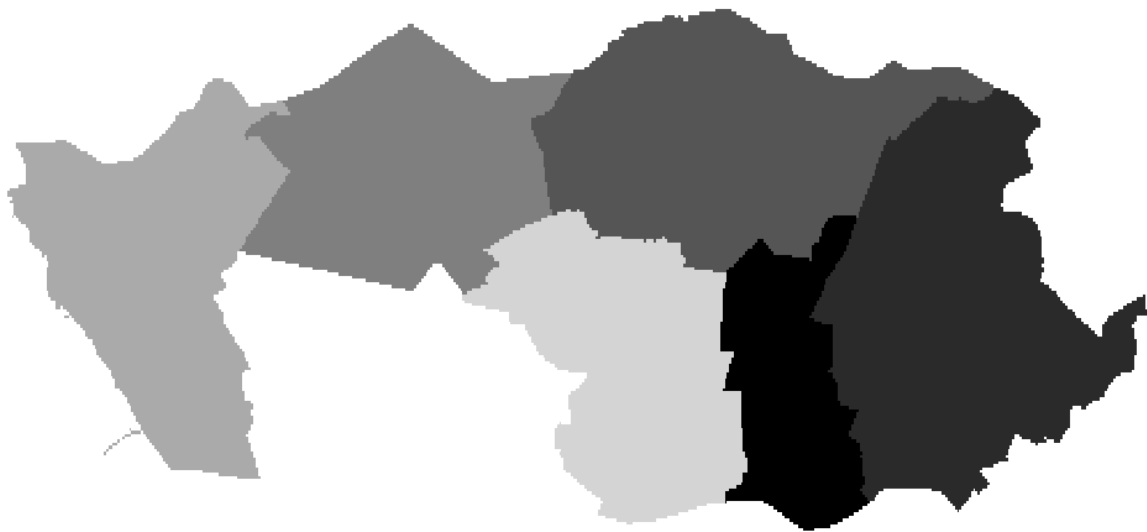
```
LIMIT 1
```

```
)
```

```
SELECT st_union(ST_AsRaster(a.geom,r.rast,'8BUI',a.id,-32767)) AS rast
```

```
FROM vectors.porto_parishes AS a, r
```

```
WHERE a.municipality ilike 'porto';
```



--Przykład 3 - ST\_Tile

--Po uzyskaniu pojedynczego rastra można generować kafelki za pomocą funkcji ST\_Tile.

DROP TABLE kwasniak.porto\_parishes; --> drop table porto\_parishes first

CREATE TABLE kwasniak.porto\_parishes AS

WITH r AS (

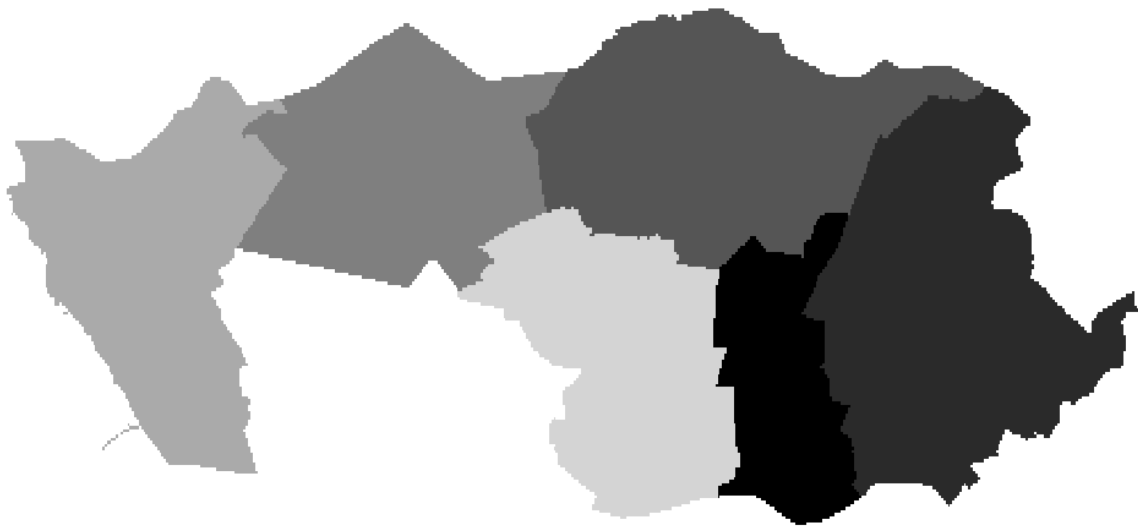
SELECT rast FROM rasters.dem

LIMIT 1 )

SELECT st\_tile(st\_union(ST\_AsRaster(a.geom,r.rast,'8BUI',a.id,-  
32767)),128,128,true,-32767) AS rast

FROM vectors.porto\_parishes AS a, r

WHERE a.municipality ilike 'porto';



-----  
--Konwertowanie rastrow na wektory (wektoryzowanie)  
-----

--Przykład 1 - ST\_Intersection

--Funkcja St\_Intersection jest podobna do ST\_Clip. ST\_Clip zwraca raster, a ST\_Intersection zwraca  
--zestaw par wartości geometria-piksel, ponieważ ta funkcja przekształca raster w wektor przed  
--rzeczywistym „klipem”. Zazwyczaj ST\_Intersection jest wolniejsze od ST\_Clip więc zasadnym jest  
--przeprowadzenie operacji ST\_Clip na rastrze przed wykonaniem funkcji ST\_Intersection.

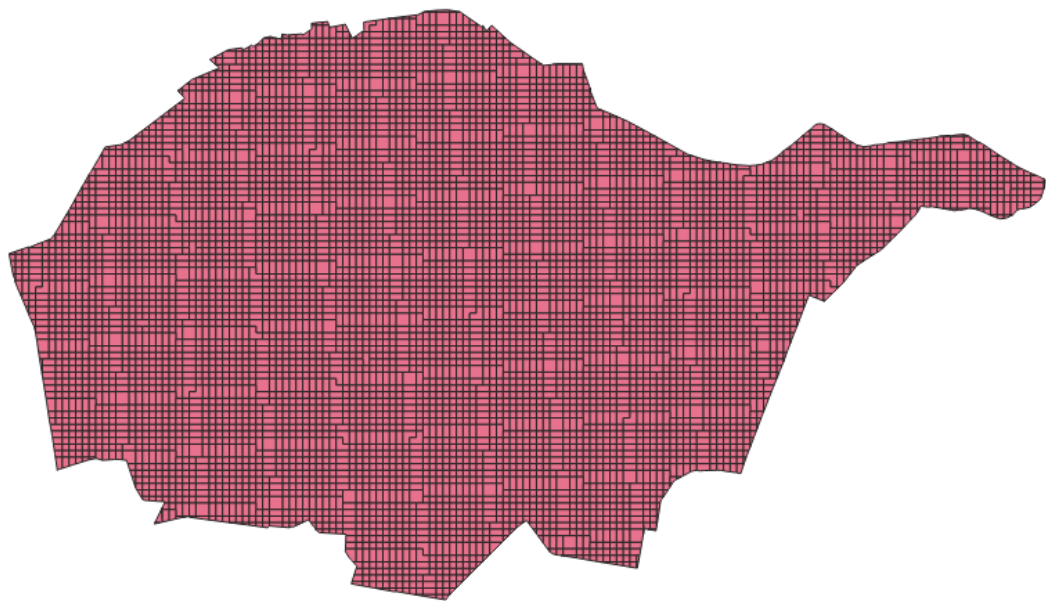
create table kwasniak.intersection as

SELECT

a.rid,(ST\_Intersection(b.geom,a.rast)).geom,(ST\_Intersection(b.geom,a.rast)  
.val

FROM rasters.landsat8 AS a, vectors.porto\_parishes AS b

WHERE b.parish ilike 'paranhos' and ST\_Intersects(b.geom,a.rast);



--Przykład 2 - ST\_DumpAsPolygons

--ST\_DumpAsPolygons konwertuje rastry w wektory (poligony).

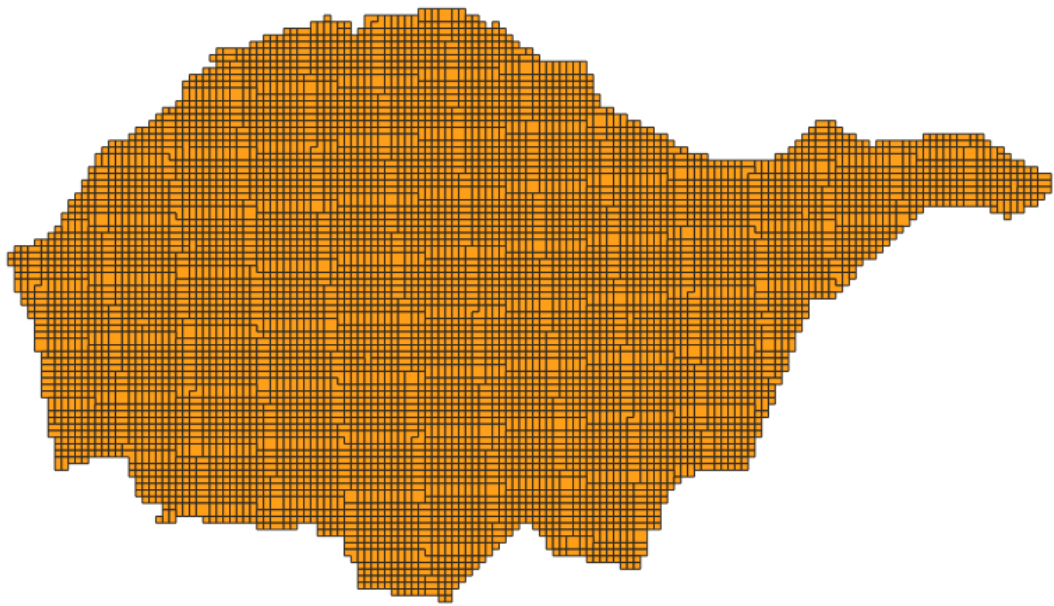
CREATE TABLE kwasniak.dumppolygons AS

SELECT

a.rid,(ST\_DumpAsPolygons(ST\_Clip(a.rast,b.geom))).geom,(ST\_DumpAsPolygons(ST\_Clip(a.rast,b.geom))).val

FROM rasters.landsat8 AS a, vectors.porto\_parishes AS b

WHERE b.parish ilike 'paranhos' and ST\_Intersects(b.geom,a.rast);



-----  
--Analiza rastrów  
-----

--Przykład 1 - ST\_Band

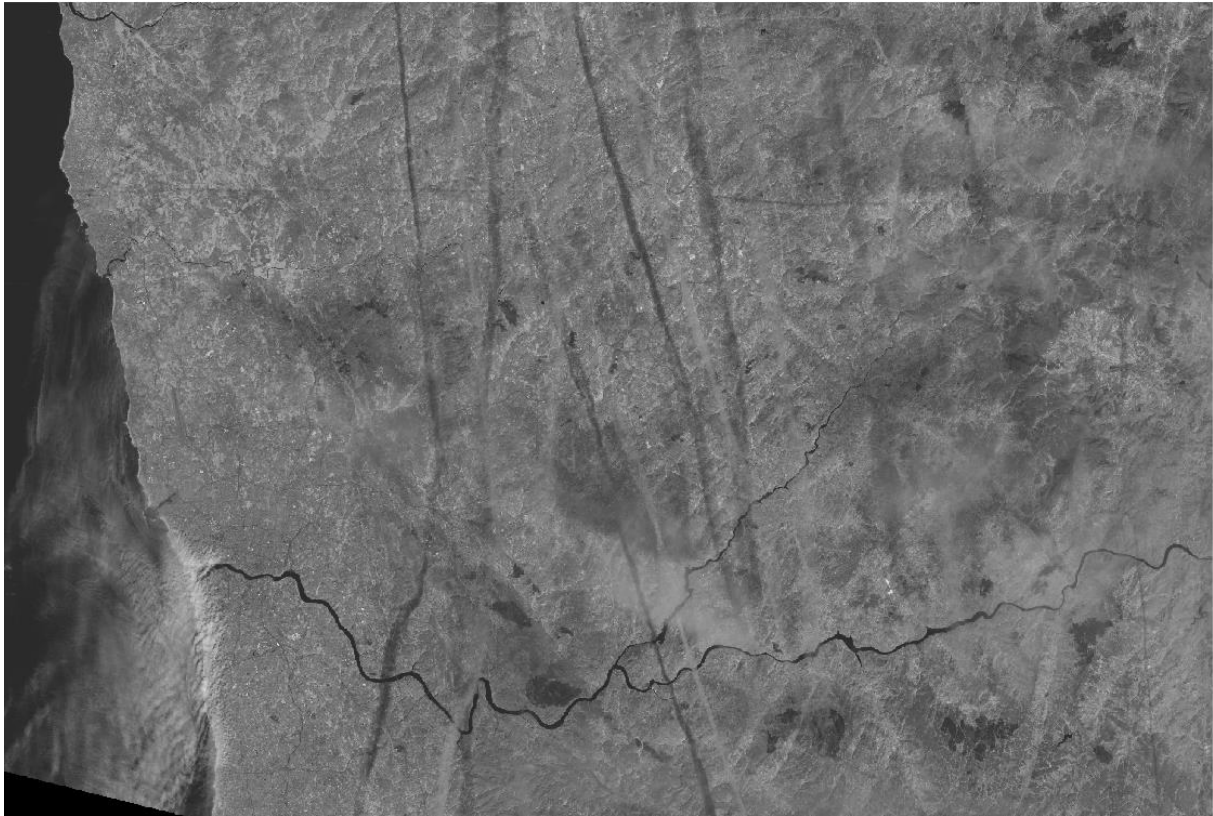
--Funkcja ST\_Band służy do wyodrębniania pasm z rastra

CREATE TABLE kwasniak.landsat\_nir AS

SELECT rid, ST\_Band(rast,4) AS rast

FROM rasters.landsat8;

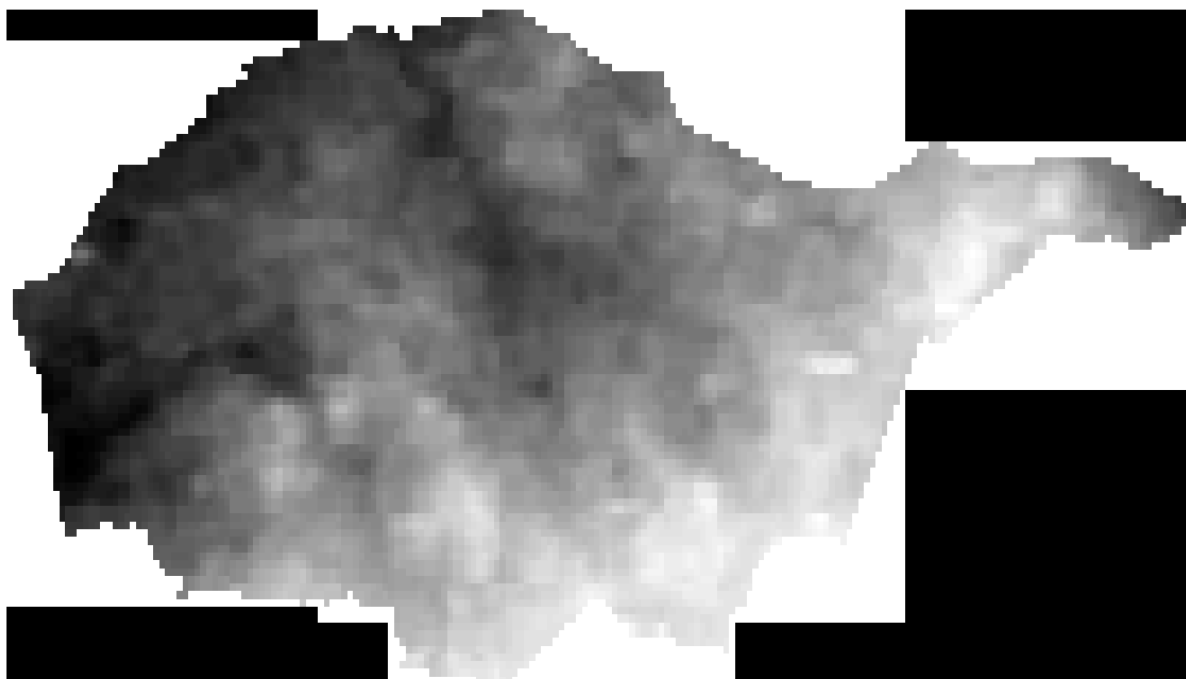




--Przykład 2 - ST\_Clip

--ST\_Clip może być użyty do wycięcia rastra z innego rastra. Poniższy przykład wycina jedną parafię z tabeli vectors.porto\_parishes. Wynik będzie potrzebny do wykonania kolejnych przykładów.

```
CREATE TABLE kwasniak.paranhos_dem AS
SELECT a.rid,ST_Clip(a.rast, b.geom,true) as rast
FROM rasters.dem AS a, vectors.porto_parishes AS b
WHERE b.parish ilike 'paranhos' and ST_Intersects(b.geom,a.rast);
```



--Przykład 3 - ST\_Slope

--Poniższy przykład użycia funkcji ST\_Slope wygeneruje nachylenie przy użyciu poprzednio  
--wygenerowanej tabeli (wzniesienie).

```
CREATE TABLE kwasniak.paranhos_slope AS  
SELECT a.rid,ST_Slope(a.rast,1,'32BF','PERCENTAGE') as rast  
FROM kwasniak.paranhos_dem AS a;
```



-- 4 - ST\_Reclass

--Aby zreklasifikować raster należy użyć funkcji ST\_Reclass.

```
CREATE TABLE kwasniak.paranhos_slope_reclass AS  
SELECT a.rid,ST_Reclass(a.rast,1,['0-15]:1, (15-30]:2, (30-9999:3',  
'32BF',0)  
FROM kwasniak.paranhos_slope AS a;
```



--Przykład 5 - ST\_SummaryStats

--Aby obliczyć statystyki rastra można użyć funkcji ST\_SummaryStats. Poniższy przykład wygeneruje  
--statystyki dla kafelka.

```
SELECT st_summarystats(a.rast) AS stats  
FROM kwasniak.paranhos_dem AS a;
```

--Przykład 6 - ST\_SummaryStats oraz Union

--Przy użyciu UNION można wygenerować jedną statystykę wybranego rastra.

```
SELECT st_summarystats(ST_Union(a.rast))  
FROM kwasniak.paranhos_dem AS a;
```

--Przykład 7 - ST\_SummaryStats z lepszą kontrolą złożonego typu danych

```

WITH t AS (
SELECT st_summarystats(ST_Union(a.rast)) AS stats
FROM kwasniak.paranhos_dem AS a
)
SELECT (stats).min,(stats).max,(stats).mean FROM t;

```

--Przykład 8 - ST\_SummaryStats w połączeniu z GROUP BY

--Aby wyświetlić statystykę dla każdego poligonu "parish" można użyć polecenia GROUP BY

```

WITH t AS (
SELECT b.parish AS parish, st_summarystats(ST_Union(ST_Clip(a.rast,
b.geom,true))) AS stats
FROM rasters.dem AS a, vectors.porto_parishes AS b
WHERE b.municipality ilike 'porto' and ST_Intersects(b.geom,a.rast)
group by b.parish
)
SELECT parish,(stats).min,(stats).max,(stats).mean FROM t;

```

--Przykład 9 - ST\_Value

--Funkcja ST\_Value pozwala wyodrębnić wartość piksela z punktu lub zestawu punktów. Poniższy

--przykład wyodrębnia punkty znajdujące się w tabeli vectors.places.

--Ponieważ geometria punktów jest wielopunktowa, a funkcja ST\_Value wymaga geometrii

--jednopunktowej, należy przekonwertować geometrię wielopunktową na geometrię jednopunktową

--za pomocą funkcji (ST\_Dump(b.geom)).geom.

```

SELECT b.name,st_value(a.rast,(ST_Dump(b.geom)).geom)
FROM
rasters.dem a, vectors.places AS b
WHERE ST_Intersects(a.rast,b.geom)
ORDER BY b.name;

```

-----

--Topographic Position Index (TPI)

-----  
--Przykład 10 - ST\_TPI

--jak obliczyć TPI przy użyciu tabeli rasters.dem jako danych wejściowych. Tabela nazywa się  
--TPI30 ponieważ ma rozdzielczość 30 metrów i TPI używa tylko jednej komórki sąsiedztwa do  
obliczeń.

--Tabela wyjściowa z wynikiem zapytania zostanie stworzona w schemacie schema\_name, jest więc  
--możliwa jej wizualizacja w QGIS.

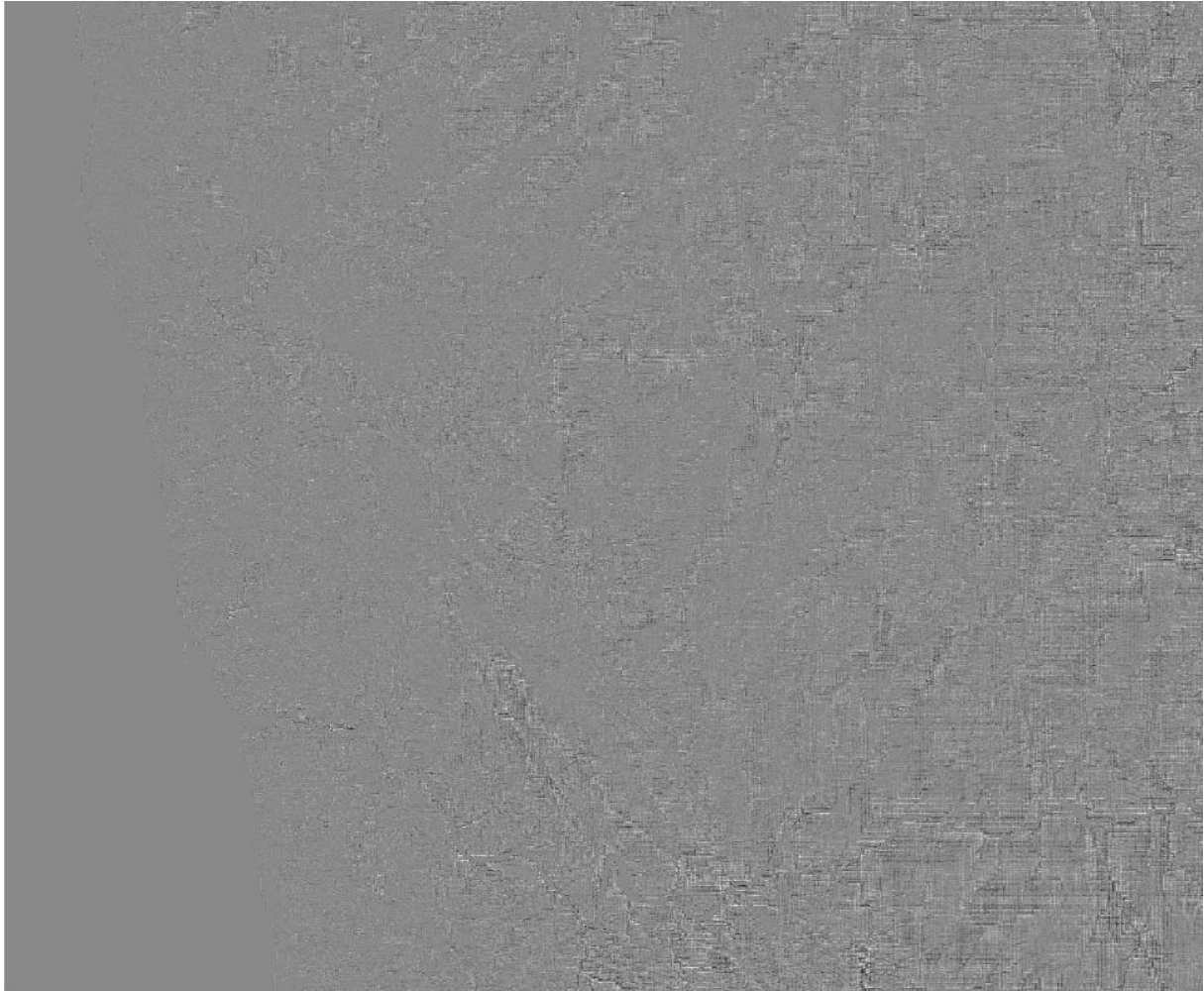
```
create table kwasniak.tpi30 as  
select ST_TPI(a.rast,1) as rast  
from rasters.dem a;
```

```
drop table kwasniak.tpi30;
```

--Poniższa kwerenda utworzy indeks przestrzenny:  
CREATE INDEX idx\_tpi30\_rast\_gist ON kwasniak.tpi30  
USING gist (ST\_ConvexHull(rast));

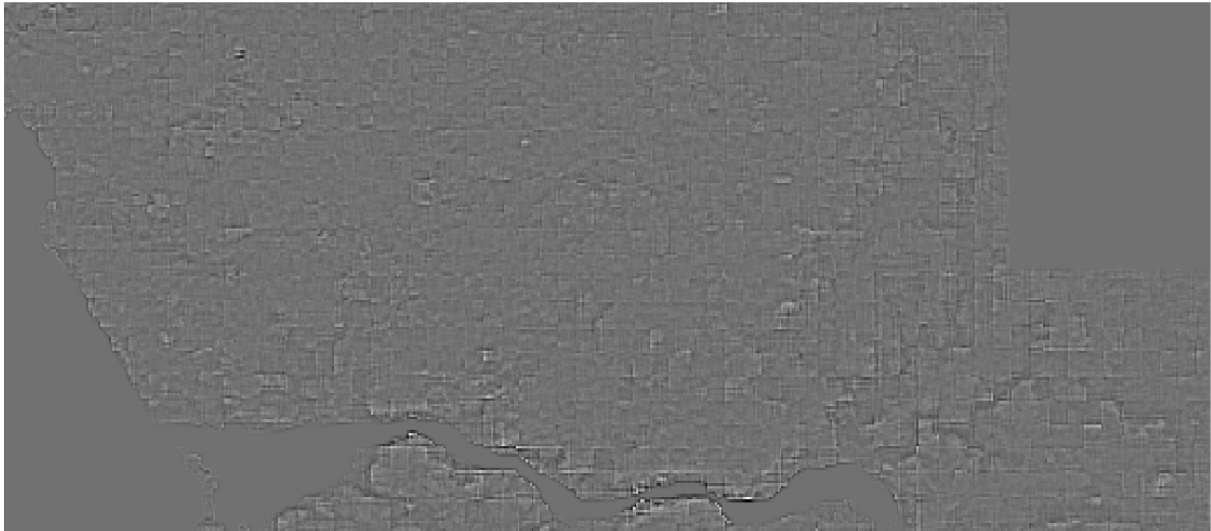
--Dodanie constraintów:

```
SELECT AddRasterConstraints('kwasniak'::name,  
'tpi30'::name,'rast'::name);
```



-----  
--Problem do samodzielnego rozwiązania

-----  
create table kwasniak.tpi30\_ as  
select ST\_TPI(a.rast,1) as rast, b.municipality  
from rasters.dem a, vectors.porto\_parishes AS b  
WHERE ST\_Intersects(a.rast, b.geom) AND b.municipality ilike 'porto';



-----

--Algebra map

-----

--Istnieją dwa sposoby korzystania z algebry map w PostGIS. Jednym z nich jest użycie wyrażenia, a

--drugim użycie funkcji zwrotnej. Poniższe przykłady pokazują jak stosując obie techniki utworzyć

--wartości NDVI na podstawie obrazu Landsat8.

--Wzór na NDVI:

-- $NDVI = (NIR - Red) / (NIR + Red)$

--Przykład 1 - Wyrażenie Algebry Map

CREATE TABLE kwasniak.porto\_ndvi AS

WITH r AS (

SELECT a.rid, ST\_Clip(a.rast, b.geom, true) AS rast

FROM rasters.landsat8 AS a, vectors.porto\_parishes AS b

WHERE b.municipality ilike 'porto' and ST\_Intersects(b.geom, a.rast)

)

SELECT

r.rid, ST\_MapAlgebra(

r.rast, 1,

r.rast, 4,

'([rast2.val] - [rast1.val]) / ([rast2.val] +

[rast1.val])::float', '32BF'

) AS rast

```
FROM r;
```

--Poniższe zapytanie utworzy indeks przestrzenny na wcześniej stworzonej tabeli:

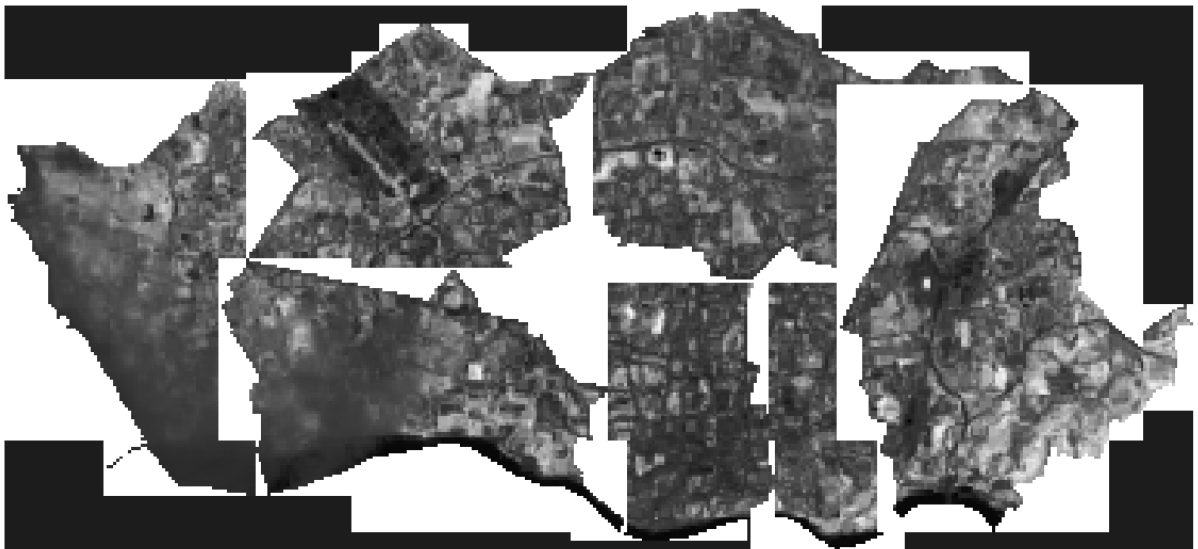
```
CREATE INDEX idx_porto_ndvi_rast_gist ON kwasniak.porto_ndvi
```

```
USING gist (ST_ConvexHull(rast));
```

--Dodanie constraintów:

```
SELECT AddRasterConstraints('kwasniak'::name,
```

```
'porto_ndvi'::name,'rast'::name);
```



--Przykład 2 – Funkcja zwrotna

--W pierwszym kroku należy utworzyć funkcję, które będzie wywołana później:

```
create or replace function kwasniak.ndvi(
```

```
value double precision [] [] [],
```

```
pos integer [][],
```

```
VARIADIC userargs text []
```

```
)
```

```
RETURNS double precision AS
```

```
$$
```

```
BEGIN
```

```
--RAISE NOTICE 'Pixel Value: %', value [1][1][1];-->For debug purposes
```

```
RETURN (value [2][1][1] - value [1][1][1])/(value [2][1][1]+value
```

```
[1][1][1]); --> NDVI calculation!
```

```
END;
```



\$\$

```
LANGUAGE 'plpgsql' IMMUTABLE COST 1000;
```

--W kwerendzie algebry map należy można wywołać zdefiniowaną wcześniej funkcję:

```
CREATE TABLE kwasniak.porto_ndvi2 AS
WITH r AS (
SELECT a.rid,ST_Clip(a.rast, b.geom,true) AS rast
FROM rasters.landsat8 AS a, vectors.porto_parishes AS b
WHERE b.municipality ilike 'porto' and ST_Intersects(b.geom,a.rast)
)
SELECT
r.rid,ST_MapAlgebra(
r.rast, ARRAY[1,4],
'kwasniak.ndvi(double precision[],
integer[],text[])::regprocedure, --> This is the function!
'32BF'::text
) AS rast
FROM r;

--Dodanie indeksu przestrzennego:
CREATE INDEX idx_porto_ndvi2_rast_gist ON kwasniak.porto_ndvi2
USING gist (ST_ConvexHull(rast));

--Dodanie constraintów:
SELECT AddRasterConstraints('kwasniak'::name,
'porto_ndvi2'::name,'rast'::name);
```



-----  
--Eksport danych  
-----

--Przykład 1 - ST\_AsTiff

--Funkcja ST\_AsTiff tworzy dane wyjściowe jako binarną reprezentację pliku tiff, może to być przydatne

--na stronach internetowych, skryptach itp., w których programista może kontrolować, co zrobić z

--plikiem binarnym, na przykład zapisać go na dysku lub po prostu wyświetlić.

```
SELECT ST_AsTiff(ST_Union(rast))
```

```
FROM kwasniak.porto_ndvi;
```

--Przykład 2 - ST\_AsGDALRaster

--Podobnie do funkcji ST\_AsTiff, ST\_AsGDALRaster nie zapisuje danych wyjściowych bezpośrednio na

--dysku, natomiast dane wyjściowe są reprezentacją binarną dowolnego formatu GDAL.

```
SELECT ST_AsGDALRaster(ST_Union(rast), 'GTiff', ARRAY['COMPRESS=DEFLATE',
```

```
'PREDICTOR=2', 'PZLEVEL=9'])
```

```
FROM kwasniak.porto_ndvi;
```

--Uwaga:

--Funkcje ST\_AsGDALRaster pozwalają nam zapisać raster w dowolnym formacie obsługiwanym przez

--gdal. Aby wyświetlić listę formatów obsługiwanych przez bibliotekę uruchom:

```
SELECT ST_GDALDrivers();
```

--Przykład 3 - Zapisywanie danych na dysku za pomocą dużego obiektu (large object, lo)

```
CREATE TABLE tmp_out AS
```

```
SELECT lo_from_bytea(0,
```

```
ST_AsGDALRaster(ST_Union(rast), 'GTiff', ARRAY['COMPRESS=DEFLATE',
```

```
'PREDICTOR=2', 'PZLEVEL=9'])
```

```
) AS loid
```

```
FROM kwasniak.porto_ndvi;
```

-----

```
SELECT lo_export(loid, 'E:\AGH\SEMESTR 5\BAZY DANYCH PRZESTRZENNYCH\cw6-7\myraster.tiff') --
```

> Save the file in a place

--where the user postgres have access. In windows a flash drive usually works

--fine.

```
FROM tmp_out;
```

-----

```
SELECT lo_unlink(loid)
```

```
FROM tmp_out; --> Delete the large object.
```

