# Geschäftsprozesse und Unternehmensmodellierung Zusammenfassung

# Jonas Milkovits

## 13. Januar 2020

# Inhaltsverzeichnis

| 1 | Ein            | führung und Überblick   | 2 |
|---|----------------|---|---|
|   | 1.1            | Geschäftsprozessanalyse   | 2 |
|   | 1.2            | Gesamtüberblick   | 2 |
|   |                |   |   |
|   |                |   |   |
| 2 | $\mathbf{Beg}$ | riffe und Konzepte der Prozesmodellierung                           | 2 |
| 2 | _              | riffe und Konzepte der Prozesmodellierung  Modelle und Modellierung | 2 |

# 1 Einführung und Überblick

#### 1.1 Geschäftsprozessanalyse

- $\bullet$  Entwicklung von Anwendungssystemen  $\to$  Erfassung von Kundenanforderungen
- $\bullet$  IT- bzw. Prozessberatung  $\rightarrow$  Ist-Analyse | Design | Implementierung
- Hilfreich zur Vereinheitlichung bei großen Transformationsprojekten

#### 1.2 Gesamtüberblick

- Block 1: Prozess- und Unternehmensmodellierung
- Block 2: Ansätze der Geschäftsprozessoptimierung
- Block 3: Change Management, Analyse und Simulation

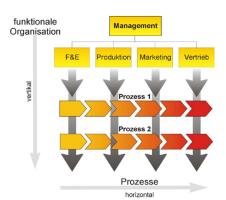
### 2 Begriffe und Konzepte der Prozesmodellierung

### 2.1 Modelle und Modellierung

- Was sind Modelle?
  - Definition
    - \* Beschränktes Abbild der Wirklichkeit
    - \* Abbildung: Ein Modell ist stets ein Modell von etwas, das selbst wieder Modell sein kann
    - \* Verkürzung: Modell erfasst nicht alle Attribute des Originals, sondern nur die die für Modellschaffer/nutzer relevant sind
    - \* Nutzung von Modellen um Problemlösungen zu finden, die am Original nicht möglich oder zu aufwendig gewesen wären
    - \* Komplexitätsreduktion durch Abbildung der Realwelt in einem Modell
  - Modellarten:
    - \* Ikonische, materiale Modelle (z.B.: Globus als Modell der Erde)
    - \* Sprachlich-semantische Modelle (z.B.: Modell des Marktverhaltens)
    - \* Isomorphe Abbildung (Jedem Element des Originals entspricht ein Element des Modells)
    - \* Homomorphe Abbildung (Ausreichende Ähnlichkeit zwischen Original und Modell)
  - Modelltypen:
    - \* Beschreibungsmodelle (deskriptiv)
    - \* Erklärungsmodelle (Anwendung von Theorien auf Tatbestände)
    - \* Entscheidungsmodelle (Einbau von Zielvorstellungen)
- Was ist Modellierung?
  - Definition:
    - \* vereinfachende und zweckorientierte Abbildung eines Sachverhalts
    - \* Abbildung sowohl als Verrichtung als auch als Ergebnis anzusehen
  - Ziel: Durch Konzentration auf die untersuchungsrelevanten Komponenten und ihrer Beziehungen die Transparenz eines Systems zu erhöhen
  - Beispiel: Softwaremodellierung, Komplexitätsreduktion durch Zerlegung in verschiedene Teilmodelle
- Abgrenzung Prozess- und Unternehmensmodellierung
  - Unternehmensmodell:
    - \* Abbild der betrieblichen Realität
    - \* idealtypischer Entwurf zur Planung eines betrieblichen Informationssystems
  - Unternehmensprozessmodell:
    - \* Abbild der dynamischen Aspekte eines Informationssystems
    - ⇒ Darstellung der Funktionen in ihrer zeitlich-logischen Abhängigkeit
      - \* Ermöglicht Abbildung, Analyse und Optimierung betrieblicher Systeme und Prozesse

#### 2.2 Prozesse und Geschäftsprozesse

- Warum (Geschäfts-)Prozessorientierung?
  - Optimierung durch eventuellen Wechsel der Organisationsform (90 Grad Shift)



- \* Funktionsorganisation (vertikal)
  - · Spezialisierungsvorteile
  - · Starke Arbeitsteilung
  - · Vertikales Abteilungsdenken
  - · Fokus auf effizienter Fließbandarbeit
- \* Prozessorganisation (horizontal)
  - · Kundenorientierung
  - · Arbeitsintegration
  - · Guter Verlauf horizontaler Prozesse
  - · Fokus auf Kundenzufriedenheit/Produktivität
- Prozesse und deren Bestandteile
  - Prozess: Folge von Schritten, die aus einer Reihe von Inputs einen Output erzeugen
  - Geschäftsprozess: (Untermenge von betrieblichen Prozessen)
    - \* zielgerichtete, zeitlich-logische Abfolge von Aufgaben
    - \* arbeitsteilige Ausführung durch mehrere Organisationseinheiten
    - \* Wertschöpfende Aktivitäten, die von Kunden erwartete Leistung erzeugen
  - Klassifizierung:
    - \* Nach Reichweite der Prozesse (unternehmens-, stellenübergreifend..)
    - \* Nach Art des Objekt (materielle und immaterielle Prozesse)
    - \* Nach Art der Tätigkeit (Support, Kern,..)
  - Charakterisierung (Strukturierung, Häufigkeit, Umfang, Dauer, Standardisierungsgrad)
- Geschäftsprozesse als eine Anwendungsform
  - Prozessabstraktion:



- Prozesslandkarte: Strukturierung von Prozessen / einzelne Prozesse in Wechselwirkungen
- Geschäfts-/Kernprozesse: Prozess mit hoher Wertschöpfung für den Kunden
- Unterstützungsprozess: Prozess mit geringer Wertschöpfgung für den Kunden
- Steuerungsprozesse: Steuerung von Kern und Support anhand Unternehmenszielen

### - Schnittstellen im Prozessablauf:

- \* Zuviele Schnittstellen führen zu Problemen
- \* Liegestelle, da zeitliche Abstimmungsprobleme bei Übergabe
- \* Irrtumsquelle, da Informationsverluste entstehene
- \* Quelle organisatorischer Unabhängikeit, Fehler schwer zurechenbar
- $\ast\,$ Barriere für Übertragung von Wissen