

Titel hier einfügen

Jonas Milkovits

Last Edited: 26. April 2020

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung

1

1 Einleitung

- **Problem** im Sinne der Informatik
 - Enthält eine Beschreibung der Eingabe
 - Enthält eine Beschreibung der Ausgabe
 - Gibt **keinen** Übergang von Eingabe und Ausgabe an
 - z.B.: Finde den kürzesten Weg zwischen zwei Orten
- Probleminstanzen
 - **Probleminstanz** ist eine konkrete Eingabenbelegung, für die entsprechende Ausgabe gewünscht ist
 - z.B.: Was ist der kürzeste Weg vom Audimax in die Mensa?
- Begriff des Algorithmus
 - Endliche Folge von Rechenschritten, der eine **Ausgabe** in eine **Eingabe** verwandelt
- Anforderungen an Algorithmen
 - **Spezifizierung** der Eingabe und Ausgabe
 - Anzahl und Typen aller Elemente ist definiert