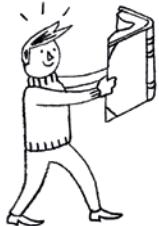


Geschicktes Rechnen



Worum geht es?

Mit dieser Aufgabe werden verschiedene Rechenstrategien geübt. Sie ist Vorübung für die **AK17 „Würfelraten“**. Drei Würfelzahlen sollen schnell und sicher addiert werden. Durch die drei Spielwürfel ist die höchste gewürfelte Summe auf 18 ($6 + 6 + 6$) begrenzt. Ziel ist es, geschickte Wege der Summenbildung zu finden. Folgende Fragen helfen: „Welche Würfelzahlen addiere ich zuerst?“, „Kann ich einen Zehner bilden?“, „Gibt es eine Verdopplungsaufgabe?“, „Erkenne ich eine Aufgabe, die ich leicht lösen kann?“



Worauf ist zu achten?

Wenn ein Kind die Summe zunächst nur zählend ermittelt, wird gefragt, ob dem Kind auch ohne Zählen eine Lösung möglich ist. Ist dies nicht der Fall, hilft die Lehrkraft mit dem Hinweis auf eine veränderte Reihenfolge der Addition oder auf den Rechenweg des anderen Kindes: Eine Diskussion der Rechenwege ist bei diesem Spiel sehr wichtig – Welcher Rechenweg ist geschickt und warum?



Wie kommt die Handlung in den Kopf?

Bei diesem Spiel wird das Rechnen auf einem abstrakten Niveau gefordert, zunächst gestützt durch die Punktendarstellung der Würfel. Gute Vorrarbeiten dafür stellen die Übungen in **AK6 „Bewusstes und schnelles Sehen“** und auch **AK3 „Alle Zerlegungen der 10“** dar. Wenn genügend Sicherheit erlangt ist, können auch Rechenaufgaben ohne Würfelbilder gestellt werden: Jeweils 3 Zahlen (höchste Zahl ist die sechs) werden spielerisch in Form z.B. des Viereckenrechnens (Wettrechnen) addiert.