

Mehr/weniger (Spiel: „Hamstern“)

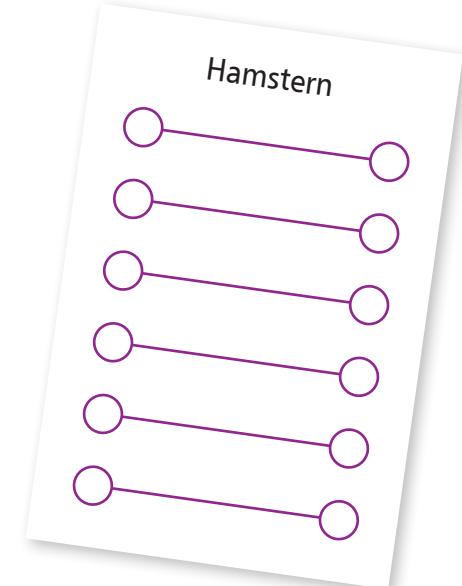
Material: Spielplan „Hamstern“, 1 Würfel pro Kind, 30 Plättchen



Die Spieler würfeln nacheinander.

Jeder Spieler nimmt sich seine gewürfelte Anzahl Plättchen und legt sie auf jeweils eine Seite des Spielplans. Der Spieler, der mehr Plättchen hat, darf die Plättchen, die er mehr hat, vom Spielplan entfernen und sammeln.

Alle anderen Plättchen kommen wieder zurück. Das Spiel ist zu Ende, wenn es keine Plättchen mehr gibt oder wenn eine vorgegebene Anzahl von Runden gespielt wurde. Der Spieler mit den meisten gehamsterten Plättchen hat gewonnen.



Spielidee aus: www.pikas.tu-dortmund.de