

Geschicktes Rechnen (Spiel: „Würfelraten“)

Material: 3 Spielwürfel (Würfelsymbole 1 bis 6)



Insgesamt
sind es 14.



- A Kind A würfelt verdeckt mit 3 Spielwürfeln. Es ermittelt die Summe und nennt sie. Es versucht dabei, die Zahlen geschickt zu addieren.
- B Kind B ermittelt die Augenzahl der einzelnen Würfel durch geschicktes Fragen. Es fragt, wenn zum Beispiel eine hohe Summe genannt wurde: „Ist eine 6 dabei?“ Wird dies bejaht (Kind A legt dann den ermittelten Würfel heraus), so weiß es, dass noch 8 Augen zu vergeben sind. Die übrigen Würfelzahlen können also 4, 4, 3, 5 oder 2, 6 heißen. Wird eine Zahl doppelt gewürfelt, muss nach jeder Zahl extra gefragt werden.
- C Kind B fragt so lange weiter, bis es alle Würfelzahlen ermittelt hat. Ziel ist es, mit möglichst wenigen Fragen auszukommen.