

# Atividade - Deque

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
Estrutura de Dados II  
Jonathas Jivago de Almeida Cruz

José Nilton Silva Lima

## Introdução

A estrutura de dados denominada *deque* (*double-ended queue*, ou fila de duas pontas) consiste em uma coleção linear de elementos que permite a inserção e a remoção em ambas as extremidades, isto é, tanto no início quanto no final da sequência. Trata-se de uma generalização das estruturas clássicas de *pilha* (LIFO — *last in, first out*) e *fila* (FIFO — *first in, first out*). Seu uso é particularmente relevante em cenários onde é necessário gerenciar elementos de forma dinâmica em ambas as direções. As principais operações associadas à estrutura de dados *deque* são as seguintes:

- `pushFront(elemento)`: insere um elemento no início;
- `pushBack(elemento)`: insere um elemento no final;
- `popFront()`: remove e retorna o elemento do início;
- `popBack()`: remove e retorna o elemento do final;
- `peekFront()`: consulta o primeiro elemento;
- `peekBack()`: consulta o último elemento;
- `isEmpty()`: verifica se o *deque* está vazio;
- `size()`: retorna o número de elementos.

O *deque* admite operações fundamentais como a adição de elementos na frente ou atrás da estrutura, a remoção dos mesmos em ambas as extremidades, e também consultas ao primeiro e ao último elemento. Tais operações, quando implementadas de maneira eficiente, garantem desempenho constante (tempo  $O(1)$ ) na maioria das aplicações práticas.

No contexto da linguagem TypeScript, a implementação de um *deque* pode ser realizada utilizando objetos associativos e controle explícito de índices. A seguir, apresenta-se uma implementação no desenvolvimento de soluções algorítmicas:

```
1  class Deque<T> {
2      private items: { [index: number]: T } = {};
3      private frontIndex: number = 0;
4      private backIndex: number = 0;
5
6      pushFront(element: T): void {
7          this.frontIndex--;
8          this.items[this.frontIndex] = element;
9      }
10
11     pushBack(element: T): void {
12         this.items[this.backIndex] = element;
13         this.backIndex++;
14     }
15
16     popFront(): T | undefined {
17         if (this.isEmpty()) return undefined;
18
19         const element = this.items[this.frontIndex];
20         delete this.items[this.frontIndex];
21         this.frontIndex++;
22         return element;
23     }
24
25     popBack(): T | undefined {
26         if (this.isEmpty()) return undefined;
27
28         this.backIndex--;
29         const element = this.items[this.backIndex];
30         delete this.items[this.backIndex];
31         return element;
32     }
33
34     peekFront(): T | undefined {
35         return this.items[this.frontIndex];
36     }
37
38     peekBack(): T | undefined {
39         return this.items[this.backIndex - 1];
40     }
41
42     isEmpty(): boolean {
43         return this.size() === 0;
44     }
45
46     size(): number {
47         return this.backIndex - this.frontIndex;
48     }
49
50     clear(): void {
51         this.items = {};
```

```
52     this.frontIndex = 0;
53     this.backIndex = 0;
54 }
55
56 print(): void {
57     console.log(this.toArray());
58 }
59
60 toArray(): T[] {
61     const result: T[] = [];
62     for (let i = this.frontIndex; i < this.backIndex; i++) {
63         result.push(this.items[i]);
64     }
65     return result;
66 }
67 }
```

---