# Lebenslauf John Nitsche

Geb. 04.10.1991

Schießhausstr. 7 b, 97228 Rottendorf (BY)

Tel: +49 152 25805354 | Email: nitsche.john@web.de

Portfoliolinks: https://john-nitsche-react-demo.netlify.app

https://jnitsche.artstation.com

#### PRAKTISCHE ERFAHRUNG

10/2024 - Trainee

03/2025 YAVEON GmbH Würzburg

IT-Consultant: Entwicklung und Beratung von

Microsoft Dynamics 365 Produkten

03/2024 - Logistikhelfer / Kommissionierer

08/2024 Deutsche Post AG, Kitzingen

Studiumsbegleitend

12/2023 - Freiwilliges Praktikum:

02/2024 HENSOLDT Optronics GmbH Aalen

Generierung von synthetischen Bilddaten für KI-

Anwendungen (mit UE5)

09/2022 - Logistikhelfer / Kommissionierer

10/2023 Deutsche Post AG, Kitzingen

Studiumsbegleitend

09/2016 - Praxissemester

01/2017 Robert Bosch GmbH Werk Blaichach

Praxissemester mit verschiedenen Tätigkeiten im

Projektmanagement und IT-Support

03/2015 - Werkstudent

07/2015 Forschungszentrum Allgäu

Design, Programmierung, Test und Dokumentation eines interaktiven Fertigungs-Fehlerkatalog mittels

verschiedener Web-Frameworks.

02/2013 - Polizeifachwirt

08/2013 Einsatzzug V. Bereitschaftspolizei

Schutz oberster Staatsorgane, Katastrophenhilfe

und Unterstützung anderer Teile der Polizei im

geschlossenen Verband

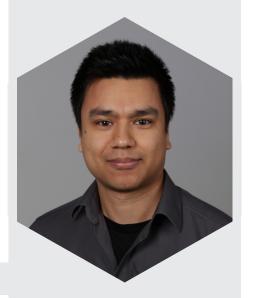
#### **AUSBILDUNG**

04/2019 - vsl. Studium der Informatik (M.Sc.), Universität Würzburg 09/2025 Schwerpunkt Human-Computer-Interaction

#### Projektarbeiten:

- Projekt mit Designern Visomundi in Unity
- UX Prototyping Optimierung der Seite Latex Overleaf

**Masterarbeit**: Visualisierung von Bodenerosion anhand von Drohnenaufnahmen mittels Augmented Reality (Unreal Engine 5)





#### Programmierung:

- Grundlegende Kenntnisse:
   C, C++, C#, HTML, CSS,
   PHP, JavaScript
- Entwicklungsumgebungen: Unreal, Unity, Visual Studio

#### Design:

- Affinity
   Designer, Publisher
- Adobe Creative Cloud Photoshop, Premiere Pro, Illustrator, After Effects
- UX/UI
   Axure, Justinmind, Figma
- 3D Modellierung (Blender)
- · Substance Painter

# SPRACHEN

Deutsch | Muttersprache Englisch | C1



Führerschein Klasse B, eigener PKW

	04/2018 - 03/2019	Studium Lehramt Realschule (StEx), Universität Würzburg Fächer-Kombination Mathematik/Informatik
	09/2013 - 03/2018	Studium der Informatik (B.Sc.), Hochschule Kempten
		Schwerpunkt Game Engineering Abschlussnote: Gut
		Abschlussarbeit: "Spielprototyp: Gamepsychologische Auswirkungen auf das Verhalten von Spielern bei unterschiedlicher Farbgebung" (erstellt mit Unity), Note: 1,3
	09/2010 - 01/2013	Ausbildung Polizeivollzugsbeamter, Königsbrunn Standort V. Bereitschaftspolizei - Königsbrunn
	09/2008 - 07/2010	Fachabitur, Fachoberschule Bad Wörishofen Wirtschaftszweig, Note: 2,7
	09/2002 - 07/2008	Maristenkolleg, Realschule, Mindelheim Wirtschaftszweig

## **WEITERBILDUNG**

04/2025 – 10/2025	Technical Artist Kurs: Vertex School Erstellung und Optimierung von prozeduralen Assets für Echtzeitanwendungen in Unreal Engine, Substance, Houdini
12/2024 – 09/2025	Frontendkurs: Developer Academy Praxisorientierte Weiterbildung HTML, CSS, JS, Angular
10/2024 – 12/2024	MB - 800: Microsoft Dynamics 365 Business Central Functional Consultant Microsoft / Yaveon
04/2020 – 11/2020	CISCO CCNA Cybersecurity Operations Course

## **SONSTIGES**

2015 - laufend Nachhilfe in Mathe, Fächer der Wirtschaftsschule
Unterstützung von Schülern bundesweit der Klasse 5 - 12
freiberuflich und für Nachhilfeplattform Easy-tutor