

# Lebenslauf

## John Nitsche

Geb. 04.10.1991

Schießhausstr. 7 b, 97228 Rottendorf (BY)

Tel: +49 152 25805354 | Email: nitsche.john@web.de

**Portfoliolinks:** <https://john-nitsche-react-demo.netlify.app>  
<https://jnitsche.artstation.com>



### PRAKTISCHE ERFAHRUNG

- |                      |  |
|----------------------|--|
| 10/2024 -<br>03/2025 | Trainee<br><b>YAVEON GmbH Würzburg</b><br>IT-Consultant: Entwicklung und Beratung von<br>Microsoft Dynamics 365 Produkten  |
| 03/2024 -<br>08/2024 | Logistikhelfer / Kommissionierer<br><b>Deutsche Post AG, Kitzingen</b><br>Studiums begleitend  |
| 12/2023 -<br>02/2024 | Freiwilliges Praktikum:<br><b>HENSOLDT Optronics GmbH Aalen</b><br>Generierung von synthetischen Bilddaten für KI-<br>Anwendungen (mit UE5)  |
| 09/2022 -<br>10/2023 | Logistikhelfer / Kommissionierer<br><b>Deutsche Post AG, Kitzingen</b><br>Studiums begleitend  |
| 09/2016 -<br>01/2017 | Praxissemester<br><b>Robert Bosch GmbH Werk Blaichach</b><br>Praxissemester mit verschiedenen Tätigkeiten im<br>Projektmanagement und IT-Support   |
| 03/2015 -<br>07/2015 | Werkstudent<br><b>Forschungszentrum Allgäu</b><br>Design, Programmierung, Test und Dokumentation<br>eines interaktiven Fertigungs-Fehlerkatalog mittels<br>verschiedener Web-Frameworks.   |
| 02/2013 -<br>08/2013 | Polizeifachwirt<br><b>Einsatzzug V. Bereitschaftspolizei</b><br>Schutz oberster Staatsorgane, Katastrophenhilfe<br>und Unterstützung anderer Teile der Polizei im<br>geschlossenen Verband |

### AUSBILDUNG

- |                           |   |
|---------------------------|---|
| 04/2019 - vsl.<br>09/2025 | <b>Studium der Informatik (M.Sc.), Universität Würzburg</b><br><b>Schwerpunkt Human-Computer-Interaction</b>  |
|                           | Projektarbeiten: <ul style="list-style-type: none"><li>• Projekt mit Designern Visomundi in Unity</li><li>• UX Prototyping - Optimierung der Seite Latex Overleaf</li></ul> |
|                           | <b>Masterarbeit:</b> <i>Visualisierung von Bodenerosion anhand von Drohnenaufnahmen mittels Augmented Reality (Unreal Engine 5)</i>   |



### FACHSPEZIFISCHE KENNTNISSE

#### Programmierung:

- Grundlegende Kenntnisse: C, C++, C#, HTML, CSS, PHP, JavaScript
- Entwicklungsumgebungen: Unreal, Unity, Visual Studio

#### Design:

- Affinity Designer, Publisher
- Adobe Creative Cloud Photoshop, Premiere Pro, Illustrator, After Effects
- UX/UI Axure, Justinmind, Figma
- 3D - Modellierung (Blender)
- Substance Painter



### SPRACHEN

Deutsch | Muttersprache  
Englisch | C1



### SONSTIGES

Führerschein Klasse B,  
eigener PKW

- 04/2018 - **Studium Lehramt Realschule (StEx)**, Universität  
03/2019 Würzburg Fächer-Kombination Mathematik/Informatik
- 09/2013 - **Studium der Informatik (B.Sc.)**, Hochschule Kempten  
03/2018 Schwerpunkt Game Engineering  
Abschlussnote: Gut
- Abschlussarbeit: „*Spielprototyp: Gamepsychologische Auswirkungen auf das Verhalten von Spielern bei unterschiedlicher Farbgebung*“ (erstellt mit Unity), Note: 1,3
- 09/2010 - **Ausbildung Polizeivollzugsbeamter, Königsbrunn**  
01/2013 Standort V. Bereitschaftspolizei - Königsbrunn
- 09/2008 - **Fachabitur, Fachoberschule Bad Wörishofen**  
07/2010 Wirtschaftszweig, Note: 2,7
- 09/2002 - **Maristenkolleg, Realschule, Mindelheim**  
07/2008 Wirtschaftszweig

## WEITERBILDUNG

- 04/2025 - **Technical Artist Kurs: Vertex School**  
10/2025 Erstellung und Optimierung von prozeduralen Assets für Echtzeitanwendungen in Unreal Engine, Substance, Houdini
- 12/2024 - **Frontendkurs: Developer Academy**  
09/2025 Praxisorientierte Weiterbildung HTML, CSS, JS, Angular
- 10/2024 - **MB - 800: Microsoft Dynamics 365 Business Central**  
12/2024 **Functional Consultant**  
Microsoft / Yaveon
- 04/2020 - **CISCO CCNA Cybersecurity Operations Course**  
11/2020

## SONSTIGES

- 2015 - laufend **Nachhilfe in Mathe, Fächer der Wirtschaftsschule**  
Unterstützung von Schülern bundesweit der Klasse 5 - 12 freiberuflich und für Nachhilfeplattform Easy-tutor